

<b>RAPORT Z TESTÓW EKSPLORACYJNYCH</b>	Sesja 2
Tester: <b>Malwina Gmur-Przybylska</b>	Wersja dokumentu: 1.0
	Data: 13.04.2023
Testy przeprowadzone na:	Przeglądarka <b>Firefox</b> wersja 112.0 System Windows 10 Pro
Aplikacja: Nazwa Link	<b>Pomodoro Kanban</b> <a href="https://testujpl.gitlab.io/pomodoro-kanban-test/">https://testujpl.gitlab.io/pomodoro-kanban-test/</a>
Czas trwania sesji: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Czas przygotowania środowiska i projektowania testów:</li> <li>• Czas testowania:</li> <li>• Czas raportowania:</li> </ul>	160 min  30 min  70 min  60 min
<b>Obszary testowania:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ustawianie timera zadań (Pomodoro Time) na maksymalny czas.</li> <li>2. Ustawienia timeru zadań (Pomodoro Time) na minimalny czas.</li> <li>3. Ustawienia timeru krótkiej przerwy (Short break time) na maksymalny czas.</li> <li>4. Ustawienia timeru krótkiej przerwy (Short break time) na minimalny czas.</li> <li>5. Ustawienia timeru długiej przerwy (Long break time) na maksymalny czas.</li> <li>6. Ustawienia timeru długiej przerwy (Long break time) na minimalny czas.</li> <li>7. Domyślne ustawienia timeru.</li> <li>8. Zapisywanie ustawień timeru przy pomocy przycisku "SAVE".</li> <li>9. Uruchomienie timeru przy pomocy przycisku "Start".</li> <li>10. Uruchomienie timeru przy pomocy przycisku "Start", po wcześniejszym wprowadzeniu i zatwierdzeniu przyciskiem "Save", zmian czasu trwania: <ul style="list-style-type: none"> <li>• zadania</li> <li>• przerwy krótkiej</li> <li>• przerwy długiej</li> </ul> </li> <li>11. Uruchomienie timera poprzez wrzucenie metodą drag&amp;drop zadania z kolumny "TO DO" do kolumny "IN PROGRESS" przy użyciu metody drag&amp;drop.</li> <li>12. Próba uruchomienia timera poprzez wrzucanie zadania z kolumny "DONE" do kolumny "IN PROGRESS".</li> <li>13. Zatrzymanie timera przy pomocy przycisku "Cancel" w czasie &lt; 10 s.</li> <li>14. Zatrzymanie timera przy pomocy przycisku "Cancel" w czasie &gt; 10 s.</li> </ol>	<b>Obserwacje:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Niezrozumiałe w dokumentacji aplikacji dane odnośnie czasu trwania zadań i przerw.</li> <li>• Brak kontrastu kolorystycznego. Przerwa krótka= kolor zielony, przerwa długa= kolor zielony. <a href="https://tiny.pl/wvx45">https://tiny.pl/wvx45</a></li> <li>• Przycisk "Save" zapisuje dane, ale jednocześnie zamyka okno ustawień. <u>Sugestia</u>: do zamykania okna ustawień wykorzystujemy przeważnie "X", a "Save" zapisuje nam wprowadzone zmiany. <a href="https://tiny.pl/wvxvc">https://tiny.pl/wvxvc</a></li> </ul>

<p>15. Wciśnięcie odpowiedzi "Yep" na wyskakujący komunikat: "Are you sure you want to stop the timer?".</p> <p>16. Wciśnięcie odpowiedzi "Nope" na wyskakujący komunikat: "Are you sure you want to stop the timer?".</p>	
<p><b>Defekty:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nieprawidłowe wartości przy maksymalnym ustawieniu timera zadań (Pomodoro Time). <ul style="list-style-type: none"> <li>• Po ustawieniu timera zadań na błędny czas 00:00 i wciśnięciu przycisku "Start", licznik zaczyna odmierzać czas od 59:59.</li> <li>• Po ustawieniu timera zadań na błędny czas 00:15 i wciśnięciu przycisku "Start", licznik zaczyna odmierzać czas trwania zadania, a następnie przeskakuje na czas 59:59.</li> </ul> </li> <li>2. Nieścisłości w dokumentacji dotyczące ustawień timera.</li> <li>3. Domyślne ustawienia timera w aplikacji nie pokrywają się z wytycznymi z dokumentacji (Long break time).</li> <li>4. Ustawienia timera przerwy długiej na czas maksymalny = 59 min, co jest niezgodne wymaganiami dokumentacji = 60 min.</li> <li>5. Wciśnięcie odpowiedzi "Nope" na wyskakujący komunikat: "Are you sure you want to stop the timer?" powoduje reset timera oraz kasuje pomidora.</li> <li>6. Wrzucenie nowego zadania z kolumny "TO DO" do kolumny "IN PROGRESS" w trakcie trwania przerwy, nie powoduje automatycznego uruchomienia timera do wykonywania zadań.</li> <li>7. Po zakończeniu czasu wyznaczonego na wykonania zadania znajdującego się w kolumnie "IN PROGRESS", zadanie nie przenosi się automatycznie do kolumny "DONE". Należy czynność wykonać samodzielnie, przy użyciu metody drag&amp;drop.</li> <li>8. Przerzucenie zadania metodą drag&amp;drop z kolumny "DONE" do kolumny "IN PROGRESS" powoduje uruchomienie timera.</li> <li>9. Po zakończeniu czasu wyznaczonego do wykonania zadania znajdującego się w kolumnie "IN PROGRESS", zostaje doliczony pomidor, ale nie znika on automatycznie z kolumny "IN PROGRESS". <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pomidora można usunąć dopiero po kliknięciu przycisku "Cancel".</li> </ul> </li> </ol>	<p><b>Screeeny/nagrania</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <a href="https://tiny.pl/wvxcr">https://tiny.pl/wvxcr</a> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="https://tiny.pl/wvxds">https://tiny.pl/wvxds</a></li> <li>• <a href="https://tiny.pl/wvxf4">https://tiny.pl/wvxf4</a></li> </ul> </li> <li>2. <a href="https://tiny.pl/wvxn9">https://tiny.pl/wvxn9</a></li> <li>3. <a href="https://tiny.pl/wvx9z">https://tiny.pl/wvx9z</a></li> <li>4. <a href="https://tiny.pl/wvxn9">https://tiny.pl/wvxn9</a></li> <li>5. <a href="https://tiny.pl/wvxj4">https://tiny.pl/wvxj4</a></li> <li>6. <a href="https://tiny.pl/wvx6r">https://tiny.pl/wvx6r</a></li> <li>7. <a href="https://tiny.pl/wvx6b">https://tiny.pl/wvx6b</a></li> <li>8. <a href="https://tiny.pl/wvqd6">https://tiny.pl/wvqd6</a></li> <li>9. <a href="https://tiny.pl/wvxvr">https://tiny.pl/wvxvr</a></li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="https://tiny.pl/wvxbx">https://tiny.pl/wvxbx</a></li> </ul>