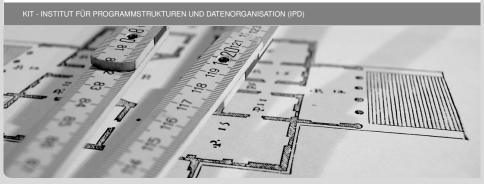


### Softwaretechnik 1 - 0. Tutorium

Felix Bachmann | 24. April 2017



### **Themenübersicht**



- Organisatorisches
- Vorbereitungsblatt
- 3 JUnit4
- Maven
- 5 Tipps

### Das bin ich



- Felix Bachmann
- Infostudent im 4. Semester
- erstes Tutorium
- E-Post-Adresse: felix.bachmann@ewetel.net

### ... und ihr?



- Name
- Studiengang und Semester
- erlernte Programmiersprachen, Lieblingsprogrammiersprache
- Erfahrung mit Git/Maven oder ähnlichen Tools?
- Von dem Tutorium erwarte ich...

### **Verhalten im Tutorium**



### cool

- mitdenken
- Fragen stellen
- Fragen beantworten
- essen & trinken
- gehen
- schlafen

### lcoo

- laut seir
- stören
- andere ablenker

### **Verhalten im Tutorium**



### cool

- mitdenken
- Fragen stellen
- Fragen beantworten
- essen & trinken
- gehen
- schlafen

### !cool

- laut sein
- stören
- andere ablenken

### Übungsbetrieb



- Bestehen des Scheins Voraussetzung zum Bestehen des Moduls
- neue Übungsblätter ungefähr alle 2 Wochen ⇒ 1+6 Blätter
- Übungen i.d.R. jeweils am Tag der Abgabe
- ab 50% der Punkte habt ihr sicher bestanden
- Besprechung der Musterlösung
- Abgaben
  - Theorieaufgaben+Deckblatt im 3.Stock
  - Programmieraufgaben auf http://lez.ipd.kit.edu

### **Tutoriumsbetrieb**



- Wann?: ab dem 15.05 14-tägig
- Wo?: Raum -107
- Was?:
  - Wiederholung des VL-Stoffs
  - "Rechnen" von Aufgaben (Altklausuren)
  - ggf. Tipps für die Übungsblätter
- Fragen stellen !!!

# Fragen zu Übung(sblättern), Vorlesung



erst im Forum, auf Google oder Stackoverflow nachschauen, dann

- neuen Forum-Thread anlegen
- falls nicht öffentlich postbar: Mail an mich oder swt1@ipd.kit.edu (nur im Notfall)

## Was ihr bisher getan haben solltet..



#### Installation von:

- Eclipse (incl. CheckStyle und EclEmma)
- Git

### Überblick über:

- Maven
- Git

Probleme mit der Installation?  $\implies$  kommt nach dem Tut nach vorne

Organisatorisches

### JUnit4 - Überblick



- Test-Tool für Java-Klassen
- Nur öffentliche Methoden testen
- Konventionen:
  - Für Klasse Hallo Testklasse HalloTest schreiben
  - Methode hallo(Object o) wird z.B. durch die Methode testHalloWithNull() getestet



# Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @Test (vergleichen erwartetes und reales Ergebnis, schlagen ggf. fehl, Ausführung in beliebiger Reihenfolge)
- @After (wird nach jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @AfterClass (wird am ende einmal ausgeführt)

Organisatorisches

11/15



# Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @Test (vergleichen erwartetes und reales Ergebnis, schlagen ggf. fehl, Ausführung in beliebiger Reihenfolge)
- @After (wird nach jeder Test-Methode einmal ausgeführt
- @AfterClass (wird am ende einmal ausgeführt)

000000

11/15



# Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @Test (vergleichen erwartetes und reales Ergebnis, schlagen ggf. fehl, Ausführung in beliebiger Reihenfolge)
- @After (wird nach jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @AfterClass (wird am ende einmal ausgeführt)



Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @Test (vergleichen erwartetes und reales Ergebnis, schlagen ggf. fehl, Ausführung in beliebiger Reihenfolge)
- @After (wird nach jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @AfterClass (wird am ende einmal ausgeführt)



Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @Test (vergleichen erwartetes und reales Ergebnis, schlagen ggf. fehl, Ausführung in beliebiger Reihenfolge)
- @After (wird nach jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @AfterClass (wird am ende einmal ausgeführt)

### JUnit4 - Assert



org.junit.Assert bietet diverse Methoden, um Ergebnis mit Erwartung abzugleichen

zu jeder Methode kann als erstes Argument ein String mitgegeben werden (wird bei Fehlschlag angezeigt) Beispiele:

- assertArrayEquals(int[] expected, int[] actual)
- assertNotNull(Object obj)
- assertSame(Object expected, Object actual)

12/15

### JUnit4 - eine Testmethode



### Zu testende Methode in der Klasse Hallo

```
public static int add(int a, int b) {
return a + b;
}
```

### Testmethode in der Klasse HalloTest

```
@Test
public void testAdd() {
Assert.assertEquals(7, Hallo.add(5 + 2));
}
```

(mehr Beispiele später)

### Maven - Überblick



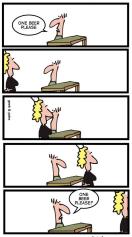
Maven ist in jeder Eclipse-Installation integriert

⇒ keine manuelle Installation nötig

### Bis dann! (dann=15.05.17)



#### SIMPLY EXPLAINED



Felix Bachmann - SWT1

.gitignore

geek-and-poke.com/geekandpoke/2012/11/7/simply-explained.
html

24. April 2017

15/15

Organisatorisches Vorbereitungsblatt JUnit4 Maven Tipps