

### Softwaretechnik 1 - 0. Tutorium

Tutorium 18 Felix Bachmann | 24.04.2018

KIT - INSTITUT FÜR PROGRAMMSTRUKTUREN UND DATENORGANISATION (IPD)

### **Themenübersicht**



- Organisatorisches
- Vorbereitungsblatt
- 3 JUnit4
- Maven
- Git
- 6 Tipps

### Das bin ich



#### Name

- E-Post-Adresse: felix.bachmann@ewetel.net
- Infostudent im 6. Semester
- Erfahrung mit:
  - Java
    - C/C++
    - Haskell, Prolog . . .
    - JavaScript + CSS + HTML
    - (FLEX)
- zweites Tutorium
  - SS17: SWT1

# ... und ihr?



- Name
- Programmiersprachen?
- Erfahrung mit Git/Maven o.Ä.?
- Von dem Tutorium erwarte ich...



- Wann?: ab heute 14-tägig
- Wo?: Raum -119
- Was?:



- Wann?: ab heute 14-tägig
- Wo?: Raum -119
- Was?:
  - Feedback letztes Blatt
  - Wiederholung des VL-Stoffs
  - "Rechnen" von Aufgaben (Altklausuren)
  - Tipps nächstes Blatt



- Wann?: ab heute 14-tägig
- Wo?: Raum -119
- Was?:
  - Feedback letztes Blatt
  - Wiederholung des VL-Stoffs
  - "Rechnen" von Aufgaben (Altklausuren)
  - Tipps nächstes Blatt
- Folien gibt's im Ilias und auf www.github.com/malluce/swt1-tut



- Wann?: ab heute 14-tägig
- Wo?: Raum -119
- Was?:
  - Feedback letztes Blatt
  - Wiederholung des VL-Stoffs
  - "Rechnen" von Aufgaben (Altklausuren)
  - Tipps nächstes Blatt
- Folien gibt's im Ilias und auf www.github.com/malluce/swt1-tut
- Fragen stellen !!

### Verhalten im Tutorium



#### cool

- mitdenken
- Fragen stellen
- Fragen beantworten
- essen & trinken
- gehen
- schlafen

### **Verhalten im Tutorium**



#### cool

- mitdenken
- Fragen stellen
- Fragen beantworten
- essen & trinken
- gehen
- schlafen

#### !cool

- laut sein
- stören
- andere ablenken

Tipps



■ Bestehen des Scheins Voraussetzung zum Bestehen des Moduls



- Bestehen des Scheins Voraussetzung zum Bestehen des Moduls
- 14-tägige Übungsblätter



- Bestehen des Scheins Voraussetzung zum Bestehen des Moduls
- 14-tägige Übungsblätter
- ab 50% der Punkte habt ihr sicher bestanden



- Bestehen des Scheins Voraussetzung zum Bestehen des Moduls
- 14-tägige Übungsblätter
- ab 50% der Punkte habt ihr sicher bestanden
- Besprechung der Musterlösung



- Bestehen des Scheins Voraussetzung zum Bestehen des Moduls
- 14-tägige Übungsblätter
- ab 50% der Punkte habt ihr sicher bestanden
- Besprechung der Musterlösung
- Abgaben
  - Theorieaufgaben im 3.Stock ⇒ Holzkasten
  - Programmieraufgaben auf http://lez.ipd.kit.edu



- Theorieaufgaben
  - handschriftlich
  - leserlich
  - Deckblatt (von Vorlage)
- Programmieraufgaben (Verstoß = Punktabzug)
  - Git
  - JavaDoc
  - CheckStyle
  - Stil (sinnvolle Namen, Kommentare etc.)



- Theorieaufgaben
  - handschriftlich
  - leserlich
  - Deckblatt (von Vorlage)
- Programmieraufgaben (Verstoß = Punktabzug)
  - Git
  - JavaDoc
  - CheckStyle
  - Stil (sinnvolle Namen, Kommentare etc.)
- keine Abgabe per Mail



- Theorieaufgaben
  - handschriftlich
  - leserlich
  - Deckblatt (von Vorlage)
- Programmieraufgaben (Verstoß = Punktabzug)
  - Git
  - JavaDoc
  - CheckStyle
  - Stil (sinnvolle Namen, Kommentare etc.)
- keine Abgabe per Mail
- harte Deadlines



- Theorieaufgaben
  - handschriftlich
  - leserlich
  - Deckblatt (von Vorlage)
- Programmieraufgaben (Verstoß = Punktabzug)
  - Git
  - JavaDoc
  - CheckStyle
  - Stil (sinnvolle Namen, Kommentare etc.)
- keine Abgabe per Mail
- harte Deadlines
- Plagiate teuer



- Theorieaufgaben
  - handschriftlich
  - leserlich
  - Deckblatt (von Vorlage)
- Programmieraufgaben (Verstoß = Punktabzug)
  - Git
  - JavaDoc
  - CheckStyle
  - Stil (sinnvolle Namen, Kommentare etc.)
- keine Abgabe per Mail
- harte Deadlines
- Plagiate teuer
- keine Punkte geschenkt ⇒ früh anfangen

# Fragen zu Übung(sblättern), Vorlesung



erst im Forum, auf Google oder Stackoverflow nachschauen, dann

- neuen Forum-Thread anlegen
- falls nicht öffentlich postbar: Mail an mich oder swt1@ipd.kit.edu (nur im Notfall)

# Warum Softwaretechnik?



lacktriangledown Programmieren  $\Longrightarrow$  SWT1  $\Longrightarrow$  PSE

Tipps

### Warum Softwaretechnik?



- Programmieren ⇒ SWT1 ⇒ PSE
- den Hacker strukturieren

# Warum Softwaretechnik?



- Programmieren ⇒ SWT1 ⇒ PSE
- den Hacker strukturieren
- Tools (Versionsverwaltung, Build-Management) erlernen



#### Installation von:

Eclipse (incl. CheckStyle und EclEmma)

Tipps



#### Installation von:

Eclipse (incl. CheckStyle und EclEmma)

#### Überblick über:

- Maven
- Git



#### Installation von:

Eclipse (incl. CheckStyle und EclEmma)

#### Überblick über:

- Maven
- Git

Anmelden in der LEZ!



#### Installation von:

Eclipse (incl. CheckStyle und EclEmma)

#### Überblick über:

- Maven
- Git

Anmelden in der LEZ!

### Meine Empfehlung

Installiert Git manuell!



#### Installation von:

Eclipse (incl. CheckStyle und EclEmma)

#### Überblick über:

- Maven
- Git

Anmelden in der LEZ!

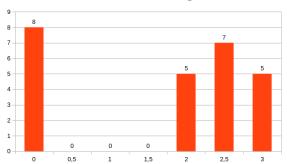
# Meine Empfehlung

Installiert Git manuell!

Probleme mit der Installation?  $\implies$  kommt nach dem Tut nach vorne

# Feedback Vorbereitungsblatt





#### Kriterien für Punkte

### je 1P.:

- Import + Abgabe (pom.xml muss stimmen)
- CheckStyle (+ sinnvolles (!!) JavaDoc)
- Implementierung (EditMe + EditMeTest)

# Feedback Vorbereitungsblatt



### Achtet zukünftig besonders auf:

- sinnvolles (!!) JavaDoc (siehe nächste Folie)
- alte Kommentare (TODOs...) entfernen
- nicht "throws Exception" angewöhnen
- tut etwas in tearDown() ⇒ Objekte nullen...

#### How to JavaDoc



```
package tuts.swt1;
/**
 * This class demonstrates how to use JavaDoc.
 * Mauthor Felix Bachmann
 * @version 1.0
 */
public class JavaDocDemonstration {
    /**
     * Returns a random number in a specific range.
     * Mparam start the start of the range
     * Mparam end the end of the range
     * @return a random number in between start and end
     * @throws IllegalArgumentException is thrown if start is 1337
   public int getRandomNumber(int start, int end) throws IllegalArgumentException {
        int random = 0;
        if (start == 1337) {
            throw new IllegalArgumentException("sorry, no leet numbers");
        // very nice calculation
       return random:
```

### JUnit4 - Überblick





- Unittest-Tool für Java-Klassen
- über die pom.xml mit scope "test" einbinden
- Nur öffentliche Methoden testen
- Konventionen:
  - Für Klasse Hallo Testklasse Hallo Test schreiben
  - Methode hallo(Object o) wird z.B. durch die Methode testHalloWithNull() getestet

### JUnit4 - Aufbau einer Testklasse



Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

• @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)

### JUnit4 - Aufbau einer Testklasse



Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)

### JUnit4 - Aufbau einer Testklasse



# Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @Test (vergleichen erwartetes und reales Ergebnis, schlagen ggf. fehl, Ausführung in beliebiger Reihenfolge)

## JUnit4 - Aufbau einer Testklasse



# Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @Test (vergleichen erwartetes und reales Ergebnis, schlagen ggf. fehl, Ausführung in beliebiger Reihenfolge)
- @After (wird nach jeder Test-Methode einmal ausgeführt)

## JUnit4 - Aufbau einer Testklasse



# Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @Test (vergleichen erwartetes und reales Ergebnis, schlagen ggf. fehl, Ausführung in beliebiger Reihenfolge)
- @After (wird nach jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @AfterClass (wird am ende einmal ausgeführt)

## JUnit4 - Assert



- org.junit.Assert bietet diverse Methoden, um Ergebnis mit Erwartung abzugleichen
- zu jeder Methode kann als erstes Argument ein String mitgegeben werden (wird bei Fehlschlag angezeigt)

### Beispiele:

- Assert.assertArrayEquals(int[] expected, int[] actual)
- Assert.assertNotNull(Object obj)
- Assert.assertSame(Object expected, Object actual)

## JUnit4 - eine Testmethode



#### Zu testende Methode in der Klasse Hallo

```
public static int add(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

JUnit4

000000

## JUnit4 - eine Testmethode



## Zu testende Methode in der Klasse Hallo

```
public static int add(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

Wie sieht Testmethode aus?

## JUnit4 - eine Testmethode



#### Zu testende Methode in der Klasse Hallo

```
public static int add(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

Wie sieht Testmethode aus?

#### Testmethode in der Klasse HalloTest

Vorbereitungsblatt

```
@Test
public void testAdd() {
                Assert.assertEquals(7, Hallo.add(5, 2));
}
```

JUnit4

000000



## A, B oder C?

Welche Annotation führt dazu, dass die annotierte Methode nach jeder mit @Test versehenen Methode einmal ausgeführt wird?

- A: @Ignore
- B: @After
- C: @AfterClass



#### A, B oder C?

Welche Annotation führt dazu, dass die annotierte Methode nach jeder mit @Test versehenen Methode einmal ausgeführt wird?

- A: @Ignore
- B: @After
- C: @AfterClass

B (Ignore = Methode nicht ausführen, AfterClass = nach Ausführung einer Tests einmal annotierte Methode)



#### A, B oder C?

Welche Annotation führt dazu, dass die annotierte Methode nach jeder mit @Test versehenen Methode einmal ausgeführt wird?

- A: @Ignore
- B: @After
- C: @AfterClass

B (Ignore = Methode nicht ausführen, AfterClass = nach Ausführung einer Tests einmal annotierte Methode)

#### Wahr oder falsch?

Die mit @Test versehenen Methoden werden in der Reihenfolge ausgeführt, in der sie im Quellcode stehen.



#### A, B oder C?

Welche Annotation führt dazu, dass die annotierte Methode nach jeder mit @Test versehenen Methode einmal ausgeführt wird?

- A: @Ignore
- B: @After
- C: @AfterClass

B (Ignore = Methode nicht ausführen, AfterClass = nach Ausführung einer Tests einmal annotierte Methode)

#### Wahr oder falsch?

Die mit @Test versehenen Methoden werden in der Reihenfolge ausgeführt, in der sie im Quellcode stehen.

Falsch, "zufällig"



#### Wahr oder falsch?

Um Ergebnisse von Methodenaufrufen mit dem erwarteten Ergebnis abzugleichen, benutzt man Methoden aus junit.framework.Assert.



#### Wahr oder falsch?

Um Ergebnisse von Methodenaufrufen mit dem erwarteten Ergebnis abzugleichen, benutzt man Methoden aus junit.framework.Assert.

Falsch (deprecated, org.junit.Assert benutzen!)





 Build-Management-Tool (Automatisierung von möglichst vielen Schritten)





- Build-Management-Tool (Automatisierung von möglichst vielen Schritten)
- Maven ist in jeder Eclipse-Installation integriert
   keine manuelle Installation nötig





- Build-Management-Tool (Automatisierung von möglichst vielen Schritten)
- Maven ist in jeder Eclipse-Installation integriert
   keine manuelle Installation nötig
- Aufgaben von Maven
  - Strukturierung (durch vorgegebene Verzeichnisstruktur)





- Build-Management-Tool (Automatisierung von möglichst vielen Schritten)
- Maven ist in jeder Eclipse-Installation integriert
  - $\implies$  keine manuelle Installation nötig
- Aufgaben von Maven
  - Strukturierung (durch vorgegebene Verzeichnisstruktur)
  - Kompilieren





- Build-Management-Tool (Automatisierung von möglichst vielen Schritten)
- Maven ist in jeder Eclipse-Installation integriert
  - ⇒ keine manuelle Installation nötig
- Aufgaben von Maven
  - Strukturierung (durch vorgegebene Verzeichnisstruktur)
  - Kompilieren
  - Testen





- Build-Management-Tool (Automatisierung von möglichst vielen Schritten)
- Maven ist in jeder Eclipse-Installation integriert
  - ⇒ keine manuelle Installation nötig
- Aufgaben von Maven
  - Strukturierung (durch vorgegebene Verzeichnisstruktur)
  - Kompilieren
  - Testen
  - Verwalten von Abhängigkeiten





- Build-Management-Tool (Automatisierung von möglichst vielen Schritten)
- Maven ist in jeder Eclipse-Installation integriert
  - ⇒ keine manuelle Installation nötig
- Aufgaben von Maven
  - Strukturierung (durch vorgegebene Verzeichnisstruktur)
  - Kompilieren
  - Testen
  - Verwalten von Abhängigkeiten
  - Verpacken





- Build-Management-Tool (Automatisierung von möglichst vielen Schritten)
- Maven ist in jeder Eclipse-Installation integriert
  - ⇒ keine manuelle Installation nötig
- Aufgaben von Maven
  - Strukturierung (durch vorgegebene Verzeichnisstruktur)
  - Kompilieren
  - Testen
  - Verwalten von Abhängigkeiten
  - Verpacken
- Goals = Maven-Befehle (z.B. mvn package)
  - Ausführung eines Goals führt ggf. vorandgehende Goals aus
  - https://maven.apache.org/guides/introduction/ introduction-to-the-lifecycle.html

Organisatorisches



#### Verzeichnisstruktur:

- src
  - main
    - java
    - resources



#### Verzeichnisstruktur:

- src
  - main
    - java
    - resources
  - test
    - java
    - resources



#### Verzeichnisstruktur:

- src
  - main
    - java
    - resources
  - test
    - java
    - resources
- target
  - classes
  - test-classes
  - \*.jar / \*.war / \*.zip . . .
  - . . .



#### Verzeichnisstruktur:

- src
  - main
    - java
    - resources
  - test
    - java
    - resources
- target
  - classes
  - test-classes
  - \*.jar / \*.war / \*.zip . . .
  - ...
- pom.xml



- pom steht für "Project Object Model"
- konfiguriert euer Maven Projekt im XML-Format (gefüllt durch default-Werte)
  - Wo sucht Maven Tests?



- pom steht für "Project Object Model"
- konfiguriert euer Maven Projekt im XML-Format (gefüllt durch default-Werte)
  - Wo sucht Maven Tests?
  - Wohin speichert Maven Build-Dateien?



- pom steht für "Project Object Model"
- konfiguriert euer Maven Projekt im XML-Format (gefüllt durch default-Werte)
  - Wo sucht Maven Tests?
  - Wohin speichert Maven Build-Dateien?
  - In welches Format soll das Projekt verpackt werden?



- pom steht für "Project Object Model"
- konfiguriert euer Maven Projekt im XML-Format (gefüllt durch default-Werte)
  - Wo sucht Maven Tests?
  - Wohin speichert Maven Build-Dateien?
  - In welches Format soll das Projekt verpackt werden?
  - ..
- Eclipse-Plugin bietet GUI



## Wichtige Befehle

mvn compile Quelltexte  $\Longrightarrow$  .class-Dateien

Tipps



## Wichtige Befehle

 ${\tt mvn \ compile \ \ Quell texte} \implies .{\tt class-Date} {\tt ien}$ 

 ${\tt mvn}$  test  ${\tt Test-Quelldateien} \Longrightarrow .{\tt class-Dateien},$ 

führt Tests aus und zeigt Ergebnisse an



## Wichtige Befehle

 ${\tt mvn\ compile\ Quell texte} \implies .{\tt class-Date ien}$ 

 ${\tt mvn \ test} \qquad {\tt Test-Quell dateien} \implies .{\tt class-Dateien},$ 

führt Tests aus und zeigt Ergebnisse an

mvn package verpackt Projekt in eine Datei (.war/.jar/.zip)



## Wichtige Befehle

 ${\tt mvn\ compile\ Quell texte} \implies .{\tt class-Date} {\tt ien}$ 

 ${\tt mvn \ test} \qquad {\tt Test-Quell dateien} \implies .{\tt class-Dateien},$ 

führt Tests aus und zeigt Ergebnisse an

mvn package verpackt Projekt in eine Datei (.war/.jar/.zip)

mvn clear leert target-Ordner

### Maven - Fehler finden



#### Lösungsansätze:

- Rechtsklick auf Projekt ⇒ Maven ⇒ Update Maven Project ⇒ Haken bei "Force Update..."
  - Synchronisiert pom.xml mit Projekt, aktualisiert Abhängigkeiten

### Maven - Fehler finden



#### Lösungsansätze:

- lacktriangledown Rechtsklick auf Projekt  $\Longrightarrow$  Maven  $\Longrightarrow$  Update Maven Project
  - → Haken bei "Force Update..."
    - Synchronisiert pom.xml mit Projekt, aktualisiert Abhängigkeiten
- mvn clean
  - vielleicht war der target-Ordner verschmutzt

### Maven - Fehler finden



#### Lösungsansätze:

- Rechtsklick auf Projekt ⇒ Maven ⇒ Update Maven Project ⇒ Haken bei "Force Update..."
  - Synchronisiert pom.xml mit Projekt, aktualisiert Abhängigkeiten
- mvn clean
  - vielleicht war der target-Ordner verschmutzt
- C:/Users/MeinName/.m2/ löschen und mvn compile (oder mvn package) ausführen
  - löscht alle Dependencies und lädt sie neu runter (ab und zu lädt man leider korrupte Dateien runter oder Dateien fehlen)

#### Maven - Quiz



## A, B, C oder D?

Welcher Maven-Befehl kompiliert die Testklassen?

- A: mvn compile
- B: mvn package
- C: mvn test
- D: mvn test-compile

#### Maven - Quiz



#### A, B, C oder D?

Welcher Maven-Befehl kompiliert die Testklassen?

- A: mvn compile
- B: mvn package
- C: mvn test
- D: mvn test-compile

B,C,D. A kompiliert nur src-Quelltexte

#### Wahr oder falsch?

Damit Maven funktioniert, muss die komplette pom.xml manuell ausgefüllt werden.

#### Maven - Quiz



#### A, B, C oder D?

Welcher Maven-Befehl kompiliert die Testklassen?

- A: mvn compile
- B: mvn package
- C: mvn test
- D: mvn test-compile

B,C,D. A kompiliert nur src-Quelltexte

#### Wahr oder falsch?

Damit Maven funktioniert, muss die komplette pom.xml manuell ausgefüllt werden.

Falsch, default-Werte!

# Warum Versionsverwaltung?



Tipps

27/35

final1-09-03(changed split-method)	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-12-02	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-13-02	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-14-02	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-15-02	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-16-02	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-17-02	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-20-02(1)	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-20-02(2)	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-25-02(passed public tests)	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-26-02(all commands implemented)	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-27-02(version 1.0 - works so far)	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-29-02(version 1.1 - finished)	01.07.2016 17:47	Dateiordner

#### So nicht!

### Git - Überblick





- git ist Englisch, bedeutet Schwachkopf, Penner oder Nudelauge (?)
- dezentrales Versionsverwaltungssystem
- wichtig! (universell)

# Umgang mit der Kommandozeile (cmd)



Nötig?

#### Wichtige Befehle - Navigation

cd test Wechselt in das Verzeichnis test.

dir bzw. 1s Zeigt Inhalt des aktuellen Ordners an.

. = aktuelles Verzeichnis

= übergeordnetes Verzeichnis

#### Hacks

- Mit den Pfeiltasten k\u00f6nnen bereits eingegebene Befehle durchgescrollt werden.
- Tabulator = Autovervollständigung

### Git - Überblick



# Wichtige Befehle

git init

git log

git status

git checkout

git add

git commit -m "message"

Initialisiert ein leeres Git-Repo.

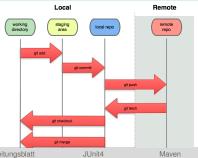
Zeigt alle vergangenen Commits.

Zeigt den Status der Dateien im Repo.

Lässt HEAD zwischen Commits springen.

Fügt Datei(en) zur Staging Area hinzu.

Erzeugt einen Commit.



# Git - .gitignore



- Datei, die Namen von Pfaden/ Dateien enthält, die von git ignoriert werden sollen (z.B IDE-spezifisches)
- Beispiele:
  - target/
  - \*.java
  - dis.like
- # dient als Kommentar-Zeichen

#### Git - Quiz



#### Richtig oder falsch?

Mit git commit "message" wird ein neuer Commit erzeugt, dessen Commit-Nachricht message ist.

Felix Bachmann - SWT1

#### Git - Quiz



#### Richtig oder falsch?

Mit git commit "message" wird ein neuer Commit erzeugt, dessen Commit-Nachricht message ist.

# Richtig oder falsch?

Git ist im Gegensatz zu SVN ein zentrales Versionsverwaltungssystem.

#### Git - Quiz



### Richtig oder falsch?

Mit git commit "message" wird ein neuer Commit erzeugt, dessen Commit-Nachricht message ist.

# Richtig oder falsch?

Git ist im Gegensatz zu SVN ein zentrales Versionsverwaltungssystem.

### Richtig oder falsch?

git log zeigt eine Liste aller bisher getätigten Commits an und zeigt dabei Informationen wie Datum, Zeit, Hashcode und Commitnachricht der jeweiligen Commits an.

# Tipps - 1. Übungsblatt



### Aufgabe 1: Altsoftware vorbereiten

- löchriges Kochrezept für Umgang mit Maven, Git, Checkstyle da müsst ihr durch
- Google ist euer Freund (meistens)

# Tipps - 1. Übungsblatt



#### Aufgabe 1: Altsoftware vorbereiten

- löchriges Kochrezept für Umgang mit Maven, Git, Checkstyle da müsst ihr durch
- Google ist euer Freund (meistens)

### Aufgabe 2: Modultests

- Aufgaben zum Testen mit JUnit4
- Ordner sollen erstellt werden, wenn sie nicht existieren
- Asserts benutzen!

# Tipps - 1. Übungsblatt



### Aufgabe 1: Altsoftware vorbereiten

- löchriges Kochrezept für Umgang mit Maven, Git, Checkstyle da müsst ihr durch
- Google ist euer Freund (meistens)

### Aufgabe 2: Modultests

- Aufgaben zum Testen mit JUnit4
- Ordner sollen erstellt werden, wenn sie nicht existieren
- Asserts benutzen!

### Aufgabe 3: Testüberdeckung

 Mockito klingt komplizierter als es ist (schaut mal auf https://www.javacodegeeks.com/2012/05/ mocks-and-stubs-understanding-test.html)

Felix Bachmann - SWT1

33/35

# Denkt dran!



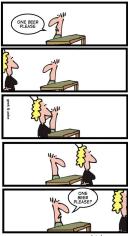
# Abgabe

- in der LEZ bis zum 10.05, 12:00
- falls ihr ein Feedback wollt, werft das Deckblatt ein

# Bis dann! (dann=15.05.17)



#### SIMPLY EXPLAINED



.gitignore

geek-and-poke.com/geekandpoke/2012/11/7/simply-explained.
html

Organisatorisches