

Softwaretechnik 1 - 0. Tutorium

Tutorium 18 Felix Bachmann | 24.04.2018

KIT - INSTITUT FÜR PROGRAMMSTRUKTUREN UND DATENORGANISATION (IPD)

Themenübersicht



- Organisatorisches
- Vorbereitungsblatt
- 3 JUnit4
- Maven
- Git
- 6 Tipps

Das bin ich



Name

- E-Post-Adresse: felix.bachmann@ewetel.net
- Infostudent im 6. Semester
- Erfahrung mit:
 - Java
 - C/C++
 - Haskell, Prolog . . .
 - JavaScript + CSS + HTML
 - (FLEX)
- zweites Tutorium
 - SS17: SWT1

... und ihr?



- Name
- Programmiersprachen?
- Erfahrung mit Git/Maven o.Ä.?
- Von dem Tutorium erwarte ich...



- Wann?: ab heute 14-tägig
- Wo?: Raum -119
- Was?:



- Wann?: ab heute 14-tägig
- Wo?: Raum -119
- Was?:
 - Feedback letztes Blatt
 - Wiederholung des VL-Stoffs
 - "Rechnen" von Aufgaben (Altklausuren)
 - Tipps nächstes Blatt



- Wann?: ab heute 14-tägig
- Wo?: Raum -119
- Was?:
 - Feedback letztes Blatt
 - Wiederholung des VL-Stoffs
 - "Rechnen" von Aufgaben (Altklausuren)
 - Tipps nächstes Blatt
- Folien gibt's im Ilias und auf www.github.com/malluce/swt1-tut



- Wann?: ab heute 14-tägig
- Wo?: Raum -119
- Was?:
 - Feedback letztes Blatt
 - Wiederholung des VL-Stoffs
 - "Rechnen" von Aufgaben (Altklausuren)
 - Tipps nächstes Blatt
- Folien gibt's im Ilias und auf www.github.com/malluce/swt1-tut
- Fragen stellen !!

Verhalten im Tutorium



cool

- mitdenken
- Fragen stellen
- Fragen beantworten
- essen & trinken
- gehen
- schlafen

Verhalten im Tutorium



cool

- mitdenken
- Fragen stellen
- Fragen beantworten
- essen & trinken
- gehen
- schlafen

!cool

- laut sein
- stören
- andere ablenken

Tipps



■ Bestehen des Scheins Voraussetzung zum Bestehen des Moduls



- Bestehen des Scheins Voraussetzung zum Bestehen des Moduls
- 14-tägige Übungsblätter



- Bestehen des Scheins Voraussetzung zum Bestehen des Moduls
- 14-tägige Übungsblätter
- ab 50% der Punkte habt ihr sicher bestanden



- Bestehen des Scheins Voraussetzung zum Bestehen des Moduls
- 14-tägige Übungsblätter
- ab 50% der Punkte habt ihr sicher bestanden
- Besprechung der Musterlösung



- Bestehen des Scheins Voraussetzung zum Bestehen des Moduls
- 14-tägige Übungsblätter
- ab 50% der Punkte habt ihr sicher bestanden
- Besprechung der Musterlösung
- Abgaben
 - Theorieaufgaben im 3.Stock ⇒ Holzkasten
 - Programmieraufgaben auf http://lez.ipd.kit.edu



- Theorieaufgaben
 - handschriftlich
 - leserlich
 - Deckblatt (von Vorlage)
- Programmieraufgaben (Verstoß = Punktabzug)
 - Git
 - JavaDoc
 - CheckStyle
 - Stil (sinnvolle Namen, Kommentare etc.)



- Theorieaufgaben
 - handschriftlich
 - leserlich
 - Deckblatt (von Vorlage)
- Programmieraufgaben (Verstoß = Punktabzug)
 - Git
 - JavaDoc
 - CheckStyle
 - Stil (sinnvolle Namen, Kommentare etc.)
- keine Abgabe per Mail



- Theorieaufgaben
 - handschriftlich
 - leserlich
 - Deckblatt (von Vorlage)
- Programmieraufgaben (Verstoß = Punktabzug)
 - Git
 - JavaDoc
 - CheckStyle
 - Stil (sinnvolle Namen, Kommentare etc.)
- keine Abgabe per Mail
- harte Deadlines



- Theorieaufgaben
 - handschriftlich
 - leserlich
 - Deckblatt (von Vorlage)
- Programmieraufgaben (Verstoß = Punktabzug)
 - Git
 - JavaDoc
 - CheckStyle
 - Stil (sinnvolle Namen, Kommentare etc.)
- keine Abgabe per Mail
- harte Deadlines
- Plagiate teuer



- Theorieaufgaben
 - handschriftlich
 - leserlich
 - Deckblatt (von Vorlage)
- Programmieraufgaben (Verstoß = Punktabzug)
 - Git
 - JavaDoc
 - CheckStyle
 - Stil (sinnvolle Namen, Kommentare etc.)
- keine Abgabe per Mail
- harte Deadlines
- Plagiate teuer
- keine Punkte geschenkt ⇒ früh anfangen

Fragen zu Übung(sblättern), Vorlesung



erst im Forum, auf Google oder Stackoverflow nachschauen, dann

- neuen Forum-Thread anlegen
- falls nicht öffentlich postbar: Mail an mich oder swt1@ipd.kit.edu (nur im Notfall)

Warum Softwaretechnik?



lacktriangledown Programmieren \Longrightarrow SWT1 \Longrightarrow PSE

Tipps

Warum Softwaretechnik?



- Programmieren ⇒ SWT1 ⇒ PSE
- den Hacker strukturieren

Warum Softwaretechnik?



- Programmieren ⇒ SWT1 ⇒ PSE
- den Hacker strukturieren
- Tools (Versionsverwaltung, Build-Management) erlernen



Installation von:

Eclipse (incl. CheckStyle und EclEmma)

Tipps



Installation von:

Eclipse (incl. CheckStyle und EclEmma)

Überblick über:

- Maven
- Git



Installation von:

Eclipse (incl. CheckStyle und EclEmma)

Überblick über:

- Maven
- Git

Anmelden in der LEZ!



Installation von:

Eclipse (incl. CheckStyle und EclEmma)

Überblick über:

- Maven
- Git

Anmelden in der LEZ!

Meine Empfehlung

Installiert Git manuell!



Installation von:

Eclipse (incl. CheckStyle und EclEmma)

Überblick über:

- Maven
- Git

Anmelden in der LEZ!

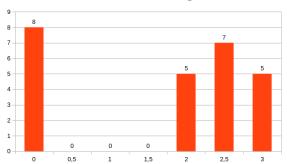
Meine Empfehlung

Installiert Git manuell!

Probleme mit der Installation? \implies kommt nach dem Tut nach vorne

Feedback Vorbereitungsblatt





Kriterien für Punkte

je 1P.:

- Import + Abgabe (pom.xml muss stimmen)
- CheckStyle (+ sinnvolles (!!) JavaDoc)
- Implementierung (EditMe + EditMeTest)

Feedback Vorbereitungsblatt



Achtet zukünftig besonders auf:

- sinnvolles (!!) JavaDoc (siehe nächste Folie)
- alte Kommentare (TODOs...) entfernen
- nicht "throws Exception" angewöhnen
- tut etwas in tearDown() ⇒ Objekte nullen...

How to JavaDoc



```
package tuts.swt1;
/**
 * This class demonstrates how to use JavaDoc.
 * Mauthor Felix Bachmann
 * @version 1.0
 */
public class JavaDocDemonstration {
    /**
     * Returns a random number in a specific range.
     * Mparam start the start of the range
     * Mparam end the end of the range
     * @return a random number in between start and end
     * @throws IllegalArgumentException is thrown if start is 1337
   public int getRandomNumber(int start, int end) throws IllegalArgumentException {
        int random = 0;
        if (start == 1337) {
            throw new IllegalArgumentException("sorry, no leet numbers");
        // very nice calculation
       return random:
```

JUnit4 - Überblick





- Unittest-Tool für Java-Klassen
- über die pom.xml mit scope "test" einbinden
- Nur öffentliche Methoden testen
- Konventionen:
 - Für Klasse Hallo Testklasse Hallo Test schreiben
 - Methode hallo(Object o) wird z.B. durch die Methode testHalloWithNull() getestet

JUnit4 - Aufbau einer Testklasse



Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

• @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)

JUnit4 - Aufbau einer Testklasse



Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)

JUnit4 - Aufbau einer Testklasse



Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @Test (vergleichen erwartetes und reales Ergebnis, schlagen ggf. fehl, Ausführung in beliebiger Reihenfolge)

JUnit4 - Aufbau einer Testklasse



Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @Test (vergleichen erwartetes und reales Ergebnis, schlagen ggf. fehl, Ausführung in beliebiger Reihenfolge)
- @After (wird nach jeder Test-Methode einmal ausgeführt)

JUnit4 - Aufbau einer Testklasse



Methoden können mit Annotationen (@XYZ) versehen werden Aufbau:

- @BeforeClass (wird als erstes einmal ausgeführt)
- @Before (wird vor jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @Test (vergleichen erwartetes und reales Ergebnis, schlagen ggf. fehl, Ausführung in beliebiger Reihenfolge)
- @After (wird nach jeder Test-Methode einmal ausgeführt)
- @AfterClass (wird am ende einmal ausgeführt)

Felix Bachmann - SWT1

JUnit4 - Assert



- org.junit.Assert bietet diverse Methoden, um Ergebnis mit Erwartung abzugleichen
- zu jeder Methode kann als erstes Argument ein String mitgegeben werden (wird bei Fehlschlag angezeigt)

Beispiele:

- Assert.assertArrayEquals(int[] expected, int[] actual)
- Assert.assertNotNull(Object obj)
- Assert.assertSame(Object expected, Object actual)

Felix Bachmann - SWT1

JUnit4 - eine Testmethode



Zu testende Methode in der Klasse Hallo

```
public static int add(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

JUnit4

000000

JUnit4 - eine Testmethode



Zu testende Methode in der Klasse Hallo

```
public static int add(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

Wie sieht Testmethode aus?

Felix Bachmann - SWT1

JUnit4 - eine Testmethode



Zu testende Methode in der Klasse Hallo

```
public static int add(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

Wie sieht Testmethode aus?

Testmethode in der Klasse HalloTest

Vorbereitungsblatt

```
@Test
public void testAdd() {
                Assert.assertEquals(7, Hallo.add(5, 2));
}
```

JUnit4

000000



A, B oder C?

Welche Annotation führt dazu, dass die annotierte Methode nach jeder mit @Test versehenen Methode einmal ausgeführt wird?

- A: @Ignore
- B: @After
- C: @AfterClass



A, B oder C?

Welche Annotation führt dazu, dass die annotierte Methode nach jeder mit @Test versehenen Methode einmal ausgeführt wird?

- A: @Ignore
- B: @After
- C: @AfterClass

B (Ignore = Methode nicht ausführen, AfterClass = nach Ausführung einer Tests einmal annotierte Methode)

Felix Bachmann - SWT1



A, B oder C?

Welche Annotation führt dazu, dass die annotierte Methode nach jeder mit @Test versehenen Methode einmal ausgeführt wird?

- A: @Ignore
- B: @After
- C: @AfterClass

B (Ignore = Methode nicht ausführen, AfterClass = nach Ausführung einer Tests einmal annotierte Methode)

Wahr oder falsch?

Die mit @Test versehenen Methoden werden in der Reihenfolge ausgeführt, in der sie im Quellcode stehen.



A, B oder C?

Welche Annotation führt dazu, dass die annotierte Methode nach jeder mit @Test versehenen Methode einmal ausgeführt wird?

- A: @Ignore
- B: @After
- C: @AfterClass

B (Ignore = Methode nicht ausführen, AfterClass = nach Ausführung einer Tests einmal annotierte Methode)

Wahr oder falsch?

Die mit @Test versehenen Methoden werden in der Reihenfolge ausgeführt, in der sie im Quellcode stehen.

Falsch, "zufällig"



Wahr oder falsch?

Um Ergebnisse von Methodenaufrufen mit dem erwarteten Ergebnis abzugleichen, benutzt man Methoden aus junit.framework.Assert.



Wahr oder falsch?

Um Ergebnisse von Methodenaufrufen mit dem erwarteten Ergebnis abzugleichen, benutzt man Methoden aus junit.framework.Assert.

Falsch (deprecated, org.junit.Assert benutzen!)

Felix Bachmann - SWT1

Maven - Überblick





- Mayen ist Jiddisch und heißt "Sammler des Wissens"
- Build-Management-Tool (Automatisierung von möglichst vielen Schritten)
- Maven ist in jeder Eclipse-Installation integriert
 - ⇒ keine manuelle Installation nötig
- Aufgaben von Maven
 - Strukturierung (durch vorgegebene Verzeichnisstruktur)
 - Kompilieren
 - Testen
 - Verwalten von Abhängigkeiten
 - Verpacken

Maven - Überblick



Verzeichnisstruktur:

- src
 - main
 - java
 - resources
 - test
 - java
 - resources
- target
 - classes
 - test-classes
 - *.jar / *.war / *.zip . . .
 - . . .
- pom.xml

Tipps

Maven -pom.xml



- pom steht für "Project Object Model"
- konfiguriert euer Maven Projekt im XML-Format (gefüllt durch default-Werte)
 - Wo sucht Maven Tests?
 - Wohin speichert Maven Build-Dateien?
 - In welches Format soll das Projekt verpackt werden?
 - ..
- Eclipse-Plugin bietet GUI

Maven - Überblick



Wichtige Befehle

mvn compile kompiliert Quelltexte zu .class-Dateien

mvn test kompiliert Test-Quelldateien zu .class-Dateien,

führt Tests aus und zeigt Ergebnisse an

mvn package verpackt euer Projekt in eine Datei (.war/.jar/.zip)

mvn clear leert euren target-Ordner

Maven - Fehler finden



Lösungsansätze:

- Rechtsklick auf Projekt ⇒ Maven ⇒ Update Maven Project ⇒ Haken bei "Force Update..."
 - Synchronisiert pom.xml mit Projekt, aktualisiert Abhängigkeiten
- mvn clean
 - vielleicht war der target-Ordner verschmutzt
- C:/Users/MeinName/.m2/ löschen und mvn compile (oder mvn package) ausführen
 - löscht alle Dependencies und lädt sie neu runter (ab und zu lädt man leider korrupte Dateien runter oder Dateien fehlen)

Felix Bachmann - SWT1

Maven - Quiz



A, B, C oder D?

Welcher Maven-Befehl kompiliert die Testklassen?

- A: mvn compile
- B: mvn package
- C: mvn test
- D: mvn test-compile

Maven - Quiz



A, B, C oder D?

Welcher Maven-Befehl kompiliert die Testklassen?

- A: mvn compile
- B: mvn package
- C: mvn test
- D: mvn test-compile

Wahr oder falsch?

Damit Maven funktioniert, muss die komplette pom.xml manuell ausgefüllt werden.

Warum Versionsverwaltung?



Tipps

27/35

final1-09-03(changed split-method)	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-12-02	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-13-02	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-14-02	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-15-02	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-16-02	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-17-02	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-20-02(1)	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-20-02(2)	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-25-02(passed public tests)	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-26-02(all commands implemented)	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-27-02(version 1.0 - works so far)	01.07.2016 17:47	Dateiordner
final1-29-02(version 1.1 - finished)	01.07.2016 17:47	Dateiordner

So nicht!

Git - Überblick





- git ist Englisch, bedeutet Schwachkopf, Penner oder Nudelauge (?)
- dezentrales Versionsverwaltungssystem
- wichtig! (universell)

Umgang mit der Kommandozeile (cmd)



Nötig?

Wichtige Befehle - Navigation

cd test Wechselt in das Verzeichnis test.

dir bzw. 1s Zeigt Inhalt des aktuellen Ordners an.

. = aktuelles Verzeichnis

übergeordnetes Verzeichnis

Hacks

- Mit den Pfeiltasten k\u00f6nnen bereits eingegebene Befehle durchgescrollt werden.
- Tabulator = Autovervollständigung

Git - Überblick



Wichtige Befehle

git init

git log

git status

git checkout

git add

git commit -m "message"

Initialisiert ein leeres Git-Repo.

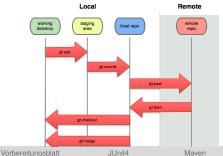
Zeigt alle vergangenen Commits.

Zeigt den Status der Dateien im Repo.

Lässt HEAD zwischen Commits springen.

Fügt Datei(en) zur Staging Area hinzu.

Erzeugt einen Commit.



Git - .gitignore



- Datei, die Namen von Pfaden/ Dateien enthält, die von git ignoriert werden sollen (z.B IDE-spezifisches)
- Beispiele:
 - target/
 - *.java
 - dis.like
- # dient als Kommentar-Zeichen

Git - Quiz



Richtig oder falsch?

Mit git commit "message" wird ein neuer Commit erzeugt, dessen Commit-Nachricht message ist.

Git - Quiz



Richtig oder falsch?

Mit git commit "message" wird ein neuer Commit erzeugt, dessen Commit-Nachricht message ist.

Richtig oder falsch?

Git ist im Gegensatz zu SVN ein zentrales Versionsverwaltungssystem.

Git - Quiz



Richtig oder falsch?

Mit git commit "message" wird ein neuer Commit erzeugt, dessen Commit-Nachricht message ist.

Richtig oder falsch?

Git ist im Gegensatz zu SVN ein zentrales Versionsverwaltungssystem.

Richtig oder falsch?

git log zeigt eine Liste aller bisher getätigten Commits an und zeigt dabei Informationen wie Datum, Zeit, Hashcode und Commitnachricht der jeweiligen Commits an.

Tipps - 1. Übungsblatt



Aufgabe 1: Altsoftware vorbereiten

- löchriges Kochrezept für Umgang mit Maven, Git, Checkstyle da müsst ihr durch
- Google ist euer Freund (meistens)

Tipps - 1. Übungsblatt



Aufgabe 1: Altsoftware vorbereiten

- löchriges Kochrezept für Umgang mit Maven, Git, Checkstyle da müsst ihr durch
- Google ist euer Freund (meistens)

Aufgabe 2: Modultests

- Aufgaben zum Testen mit JUnit4
- Ordner sollen erstellt werden, wenn sie nicht existieren
- Asserts benutzen!

Tipps - 1. Übungsblatt



Aufgabe 1: Altsoftware vorbereiten

- löchriges Kochrezept für Umgang mit Maven, Git, Checkstyle da müsst ihr durch
- Google ist euer Freund (meistens)

Aufgabe 2: Modultests

- Aufgaben zum Testen mit JUnit4
- Ordner sollen erstellt werden, wenn sie nicht existieren
- Asserts benutzen!

Aufgabe 3: Testüberdeckung

Mockito klingt komplizierter als es ist (schaut mal auf https://www.javacodegeeks.com/2012/05/ mocks-and-stubs-understanding-test.html)

33/35

Denkt dran!



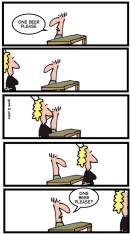
Abgabe

- in der LEZ bis zum 10.05, 12:00
- falls ihr ein Feedback wollt, werft das Deckblatt ein

Bis dann! (dann=15.05.17)



SIMPLY EXPLAINED



.gitignore

geek-and-poke.com/geekandpoke/2012/11/7/simply-explained. html

Organisatorisches