SPOP 2014 L. Projekt. Opis źródeł.

Aniserowicz Michał, Turek Jakub

1 Moduly

- \bullet Logic.Game
- Logic.AI
- ullet Presentation.GameLoop
- $\bullet \ \ {\bf Presentation. Game Specific}$
- Presentation.SaveLoad
- \bullet Main

2 Heurystyka