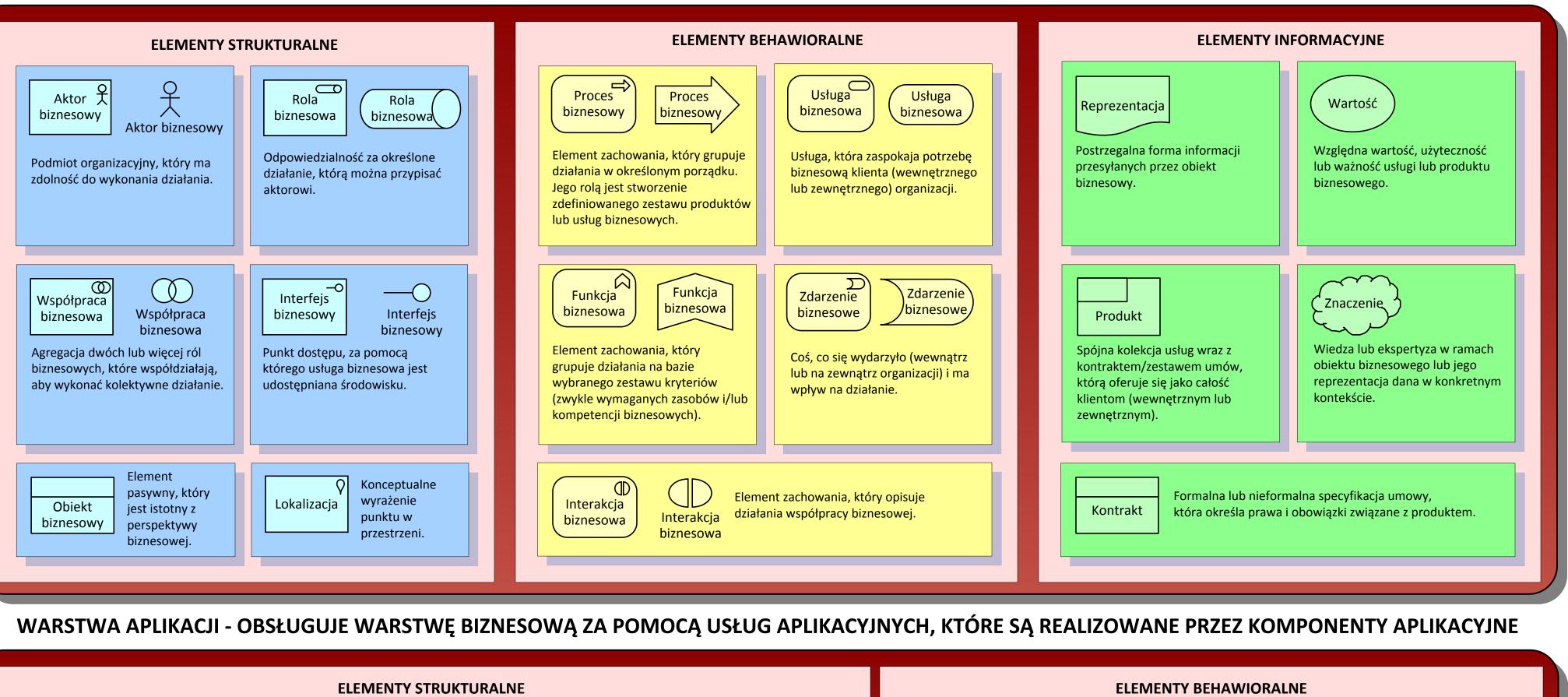
KLUCZOWE KONCEPCJE ARCHIMATE® 2.0 – JĘZYKA DO TWORZENIA MODELI ARCHITEKTURY KORPORACYJNEJ





Obiekt

danych

Element pasywny

przeznaczony do

automatycznego

WARSTWA TECHNICZNA - DOSTARCZA USŁUGI INFRASTRUKTURALNE, KTÓRE SĄ REALIZOWANE PRZEZ URZĄDZENIA, SIECI I OPROGRAMOWANIE

Interfejs O

Punkt dostępu, gdzie

funkcjonalność węzła

turalny

DYNAMICZNE

że obiekt jest specjalizacją

innego obiektu.

Relacja przepływu

Zgrupowanie

Specjalizacja

opisuje wymianę lub

transfer (np. informacji

przetwarzania.

Interfejs

aplikacyjny

Punkt dostępu, gdzie usługę

aplikacyjną udostępnia się

użytkownikowi lub innemu

komponentowi aplikacyjnemu.

systemowe

PODSTAWOWE TYPY RELACJI DLA ARCHIMATE 2.0

Relacja dostępu

modeluje dostęp

behawioralnych do

Asocjacja

Asocjacja modeluje

biektami, których nie

obejmują inne, bardziej

konkretne relacje.

elacje między

conceptów

Środowisko programowe dla

Współpraca

ELEMENTY STRUKTURALNE

komunikacyjne

aplikacyjna

Agregacja dwóch lub więcej

komponentów aplikacyjnych,

kolektywne działanie.

które współdziałają, aby wyko

aplikacyjny

artefakty mogą zosta

obliczeniowy, dzięki

STRUKTURALNE

Relacja przypisania łączy

ednostki behawioralne

ktywnymi (np. rolami

aktorami, którzy je

Relacja "wykorzysty-

użycie usług przez

orocesy, funkcje lub

nterakcje, oraz dostęp

do interfejsów przez

role, komponenty lub

Relacja realizacji łączy podmiot logiczny z bardziej

Relacja dziedziczenia łączy klasę ogólną z jej szczególnym

vprowadzania elementów rozszerzających podstawową

rodzajem. W ArchiMate jest ona wykorzystywana do

konkretnym podmiotem, który go realizuje

do wykonania.

Kompozycja

Relacja złożenia

wskazuje, że obiekt

składa się z pewnej

iczby innych obiektów

Agregacja

Relacja agregacji

wskazuje, że obiekt

Realizacja

liczby innych obiektów

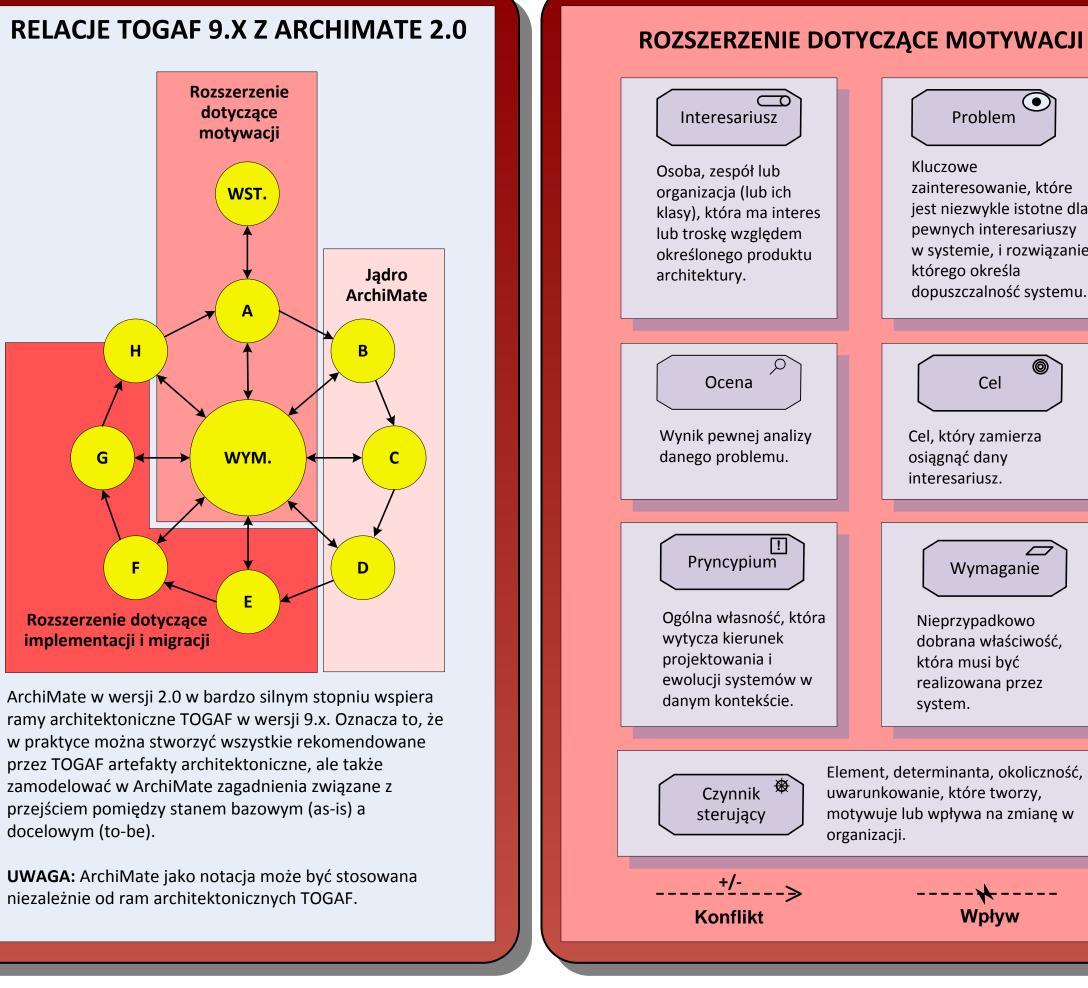
Modularna, wdrażalna i

zestawu interfejsów.

wymienialna część systemu

programowania, która enkapsu

udostępnia je za pośrednictwem



ROZSZERZENIE DOTYCZĄCE IMPLEMENTACJI I MIGRACJI

Pakiet pracy

zaprojektowanych do

osiągnięcia unikalnego

Dostawa

celu w określonym

Produkt analizy luk

pomiędzy dwiema

Stabilizacja

architektury w

Relatywnie stabilny stan

ograniczonym czasie.

stabilizacjami.

Szereg akcji

Działanie C

Jednostka pracy, która

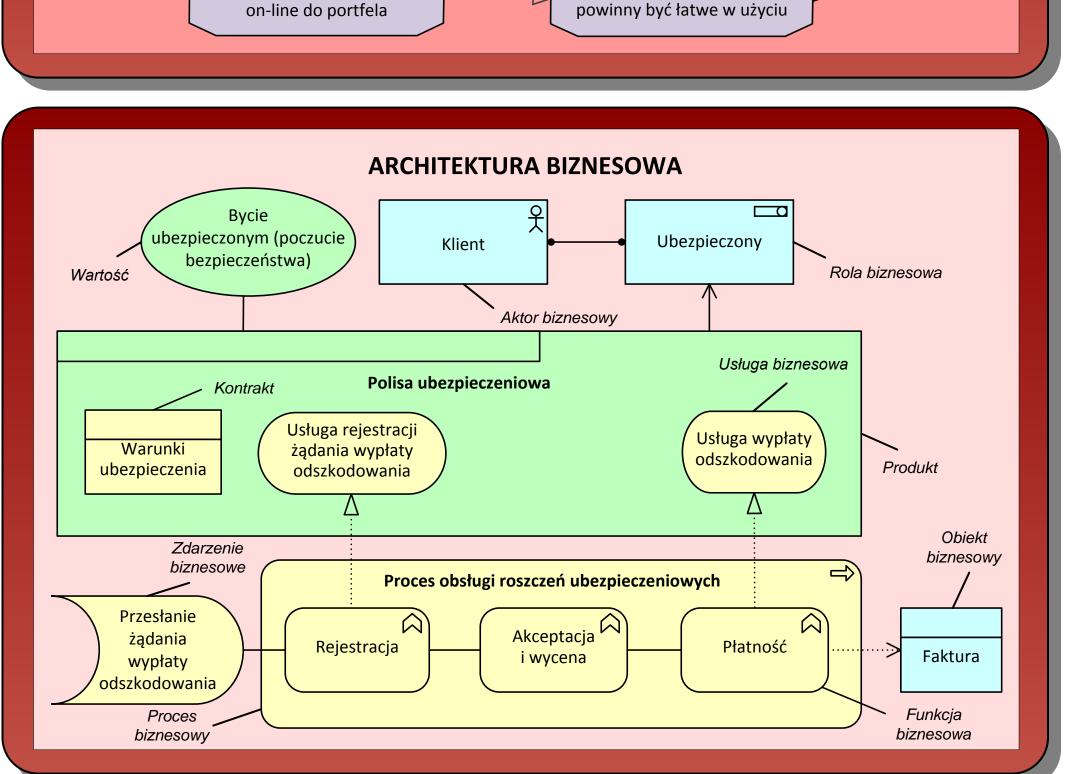
tworzy część składową

Rola \square

projektowa*

projektu.

projektowe*



Wprowadzenie [©]

systemu samoobsługi

przez klientów

Prezes

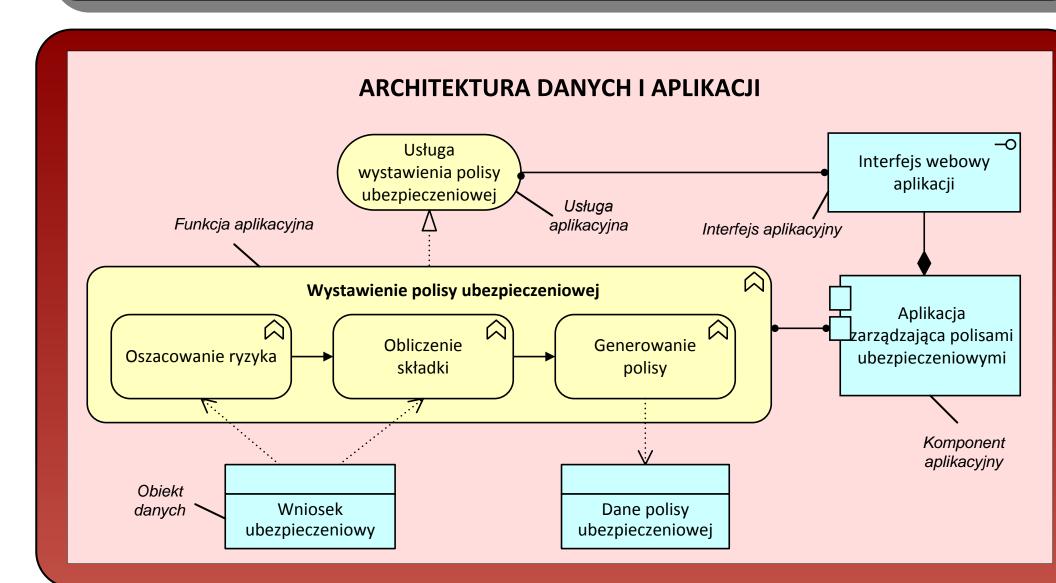
dla udziałowców

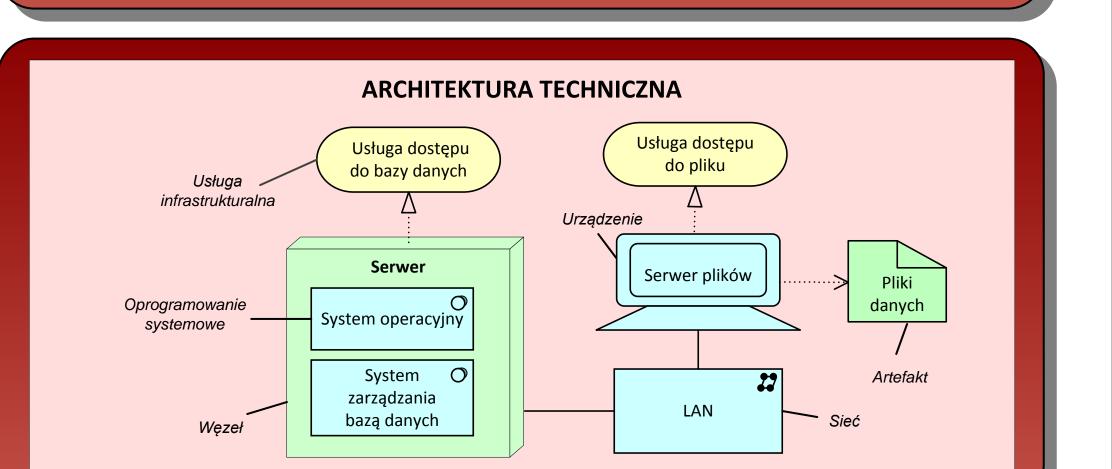
Zapewnienie dostępu

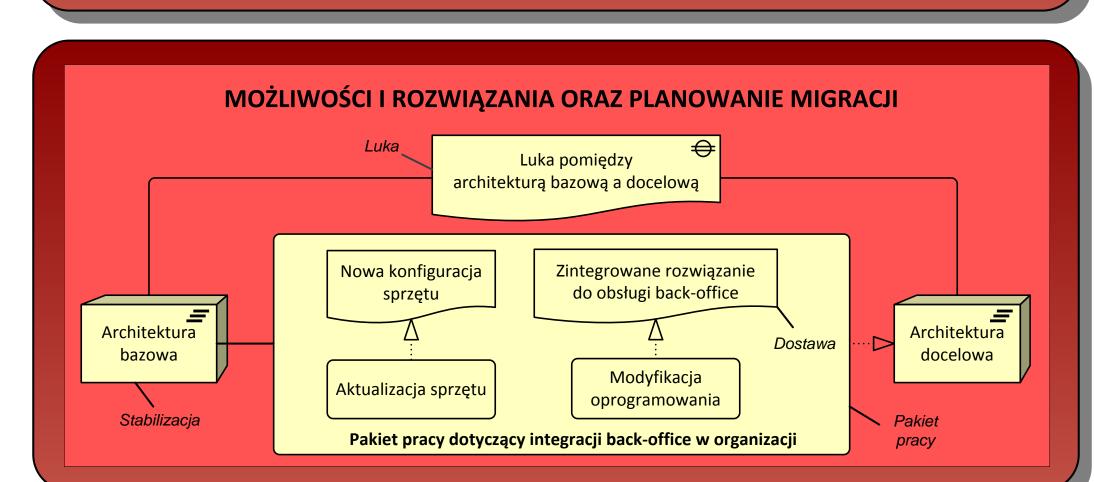
Dyrektor finansowy

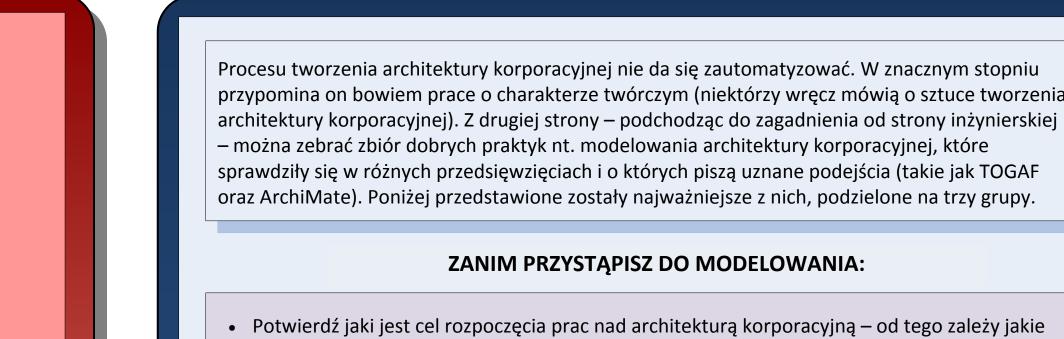
Projektowane systemy

pracy ręcznej









- modele utworzysz i jaki jest niezbędny poziom ich szczegółowości Precyzyjnie zdefiniuj zakres korporacji (Enterprise), dla którego będziesz tworzył modele
- Pamiętaj, że tworzenie architektury korporacyjnej jest procesem iteracyjnym, nie musisz
- w pierwszej iteracji objąć wszystkiego.
- Zidentyfikuj kluczowych interesariuszy architektury korporacyjnej i na podstawie rozmów z nimi określ ich troski/potrzeby. Będą one podstawą do określenia jakie punkty widzenia
- (viewpoint) i jakie widoki (view) są im niezbędne Od samego początku edukuj przyszłych odbiorców modeli architektonicznych (zwłaszcza po stronie biznesowej) - dla wielu z nich może to być duża zmiana kulturowa
- Przekonaj organizację, że warto zrezygnować z tworzenia modeli w przysłowiowym "MS Power Point", przy pomocy mocno niedookreślonych "prostokątów, kwadratów i kółek'
- na rzecz spójnego, ułatwiającego komunikację ArchiMate Wskaż kluczowym interesariuszom komplementarność ArchiMate w stosunku do BPMN
- Zastanów się czy i jakie modele referencyjne (np. branżowe) chcesz zastosować podczas tworzenia modeli architektury korporacyjnej. To może rzutować na przyjęty sposób
- Sprawdź, czy ktoś wcześniej nie prowadził już w danej organizacji prac związanych z architekturą korporacyjną. Być może istnieją już modele, które da się wykorzystać
- podczas Twoich obecnych prac. • Doprecyzuj – zarówno dla architektury strategicznej jak i segmentów – metamodel zawartości (content metamodel) i zatwierdź go z interesariuszami.
- Postaraj się przekonać interesariuszy, że warto rozpocząć od opisania architektury biznesowej, zarówno dla stanu bazowego (as-is) jak i docelowego (to-be), a dopiero
- Podkreślaj, że tworzenie architektury korporacyjnej dla organizacji nie może być utożsamiane z (najlepszymi nawet) modelami – to przede wszystkim wdrożenie ładu architektonicznego oraz podejmowanie kluczowych decyzji na bazie wiedzy zawartej w repozytorium architektonicznym.

potem przejść do modelowania architektury IT

W TRAKCIE MODELOWANIA:

- Podczas modelowania uwzględniaj stworzone wcześniej pryncypia architektoniczne oraz
- Nie staraj się modelować wszystkich szczegółów organizacji. Pamiętaj, że modele architektury korporacyjnej nie mają zastąpić projektów szczegółowych baz danych czy też systemów
- Pamiętaj, że tworzenie opisu stanu bazowego (as-is) nie jest tożsame z inwentaryzacją
- organizacji. Jego zakres musi być dopasowany do planowanego stanu przyszłego (to-be) Pamiętaj, że tworzenie opisu stanu docelowego (to-be) powinno być przeprowadzone na takim poziomie szczegółowości, aby na tej podstawie możliwa była do opracowania strategia przejścia (pomiędzy stanem bazowym a docelowym) i planu migracji.
- Ustal poziom szczegółowości dla poszczególnych architektur tak, aby możliwe było
- opracowanie analizy luk (ang. gap analysis).
- Zwróć szczególną uwagę, na architektury pośrednie może się okazać, że po ich utworzeniu,
- stan docelowy (to-be) jest zbyt ambitny i trzeba będzie go zmienić. Prowadź tzw. log architektoniczny, w którym będziesz dokumentował podjęte decyzje
- Siłą architektury korporacyjnej są relacje międzydomenowe (tj. pomiędzy domeną biznesową a aplikacji, pomiędzy domeną aplikacji a techniczną). Uwzględnij to podczas modelowania -
- pokażesz wówczas prawdziwą korzyść płynącą z wdrożenia architektury korporacyjnej. ArchiMate 2.0 daje możliwość powiązania komponentów architektonicznych (typu: proces, usługa, komponent aplikacyjny, obiekt danych, element infrastruktury itp.) z obiektami
- realizacyjnymi (typu: projekt). Wykorzystaj to przy modelowaniu. Pamiętaj, że każda z domen architektonicznych (biznesowa, danych, aplikacji i techniczna)
- może być zamodelowana na różnym poziomie szczegółowości wszystko zależy od potrzeb interesariuszy i celu tworzenia architektury korporacyjnej.
- Zacznij od architektury strategicznej, a następnie zejdź niżej na poziom segmentów (dbając
- cały czas o zachowanie spójności z poziomem strategicznym). Zweryfikuj kompletność modeli z opracowanym przez Ciebie wcześniej metamodelem

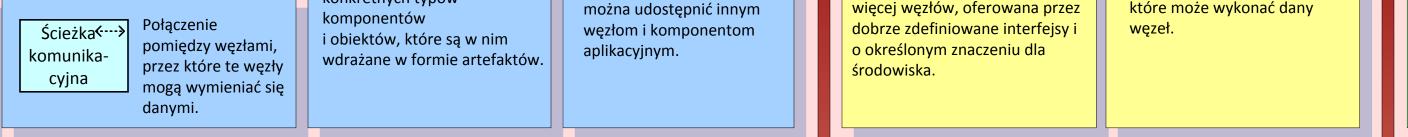
PO ZAKOŃCZENIU MODELOWANIA:

- Zrób prezentację podsumowującą dla kluczowych interesariuszy (zwłaszcza tych po stronie) biznesowej), na którą przygotujesz przydatne dla nich widoki z repozytorium
- Opublikuj stworzone modele w wewnętrznej sieci organizacji wykorzystując do tego celu
- np. korporacyjny intranet lub wiki. Zbierz doświadczenia, które zebrałeś i je udokumentuj. Przydadzą Ci się one w kolejnej iteracji.
- Sprawdź zwłaszcza, czy nie trzeba udoskonalić metamodelu zawartości.



ARCHITEKTURAKORPORACYJNA.PL Polskie Forum Architektury Korporacyjnej

Serwis **ArchitekturaKorporacyjna.pl** jest niekomercyjną inicjatywą, która ma na celu upowszechnianie praktycznej wiedzy nt. architektury korporacyjnej wśród polskich organizacji – zarówno firm jak i instytucji sektora publicznego. Redaktorem serwisu jest prof. dr. hab. Andrzej Sobczak z Katedry Informatyki Gospodarczej SGH, kierownik Zakładu Systemów Informacyjnych. Ekspert ds. architektury korporacyjnej/TOGAF oraz strategicznego zarządzania IT Zapraszam do kontaktu: sobczak@architekturakorporacyjna.pl.



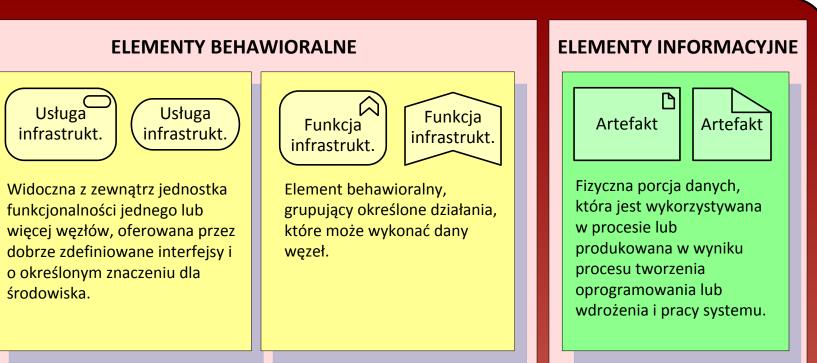
Relacja wyzwalania

ub skutkowo-

zdarzeniami.

opisuje relacje czasowe

przyczynowe pomiędzy procesami, funkcjami,



Funkcja

aplikacyjna

Element behawioralny,

może wykonać dany

komponent aplikacyjny.

grupujący działania, które

aplikacyjna

aplikacyjna /

aplikacyjna

Usługa, która wystawia

zautomatyzowane działania

Interakcja

aplikacyjna *j*

aplikacyjnej.

Element behawioralny, który

opisuje działania współpracy

Interakcja

Precyzyjnie Nazwane konkretne Podmiot organizacyjny zdefiniowany wynik zachowanie aktora realizacji pakietu pracy. uczestniczącego w wykonania działania w danym kontekście ZALEŻNOŚCI POMIĘDZY POSZCZEGÓLNYMI WARSTWAMI ARCHITEKTONICZNYMI RELACJE MIĘDZY WARSTWĄ BIZNESOWĄ A POZOSTAŁYMI WARSTWAMI Usługa biznesowa Obiekt danych biznesowa

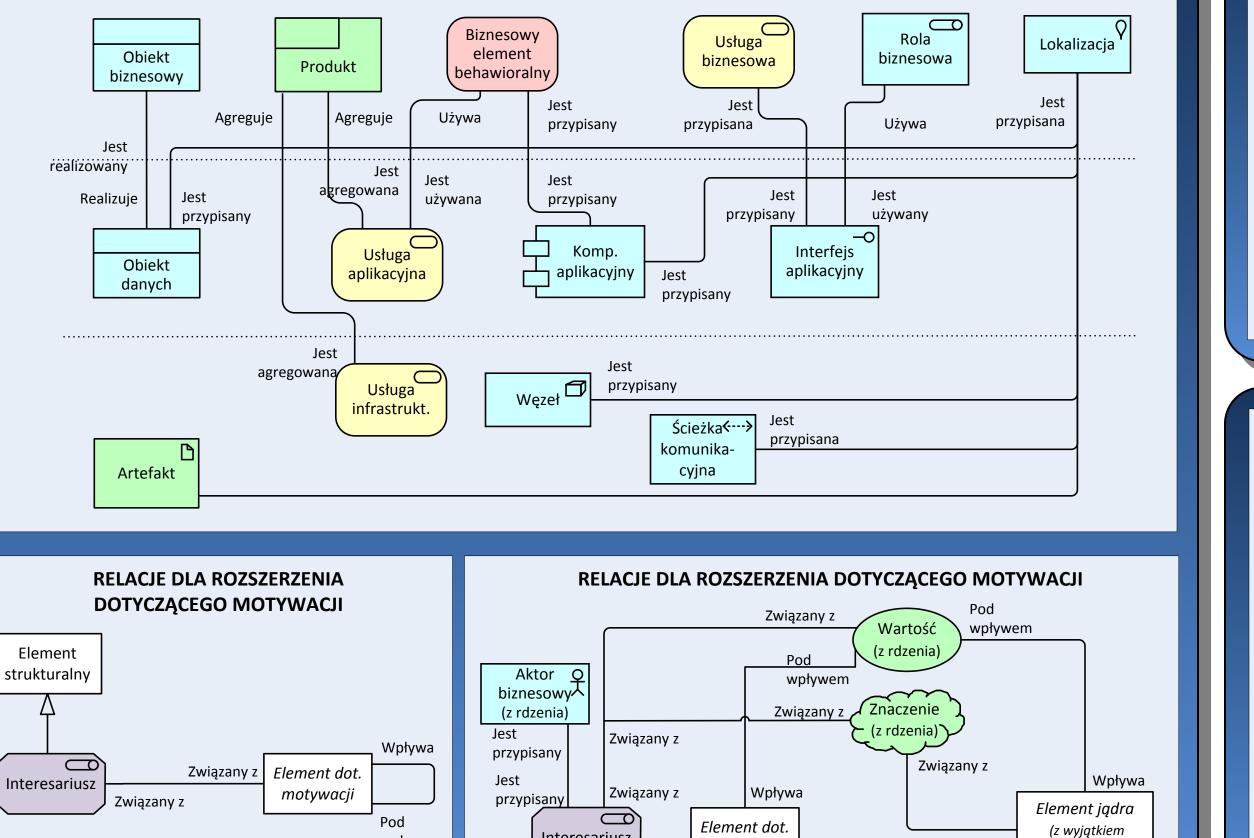
Kolekcja projektów,

którymi zarządza się

razem w sposób spójny,

i które dają wkład we wspólny efekt końcowy.

Aktor



RELACJE MIĘDZY WARSTWĄ APLIKACJI I TECHNICZNĄ Komp. Funkcja aplikacyjny aplikacyjna Używa Interfejs Artefakt infrastrukt. infrastrukt. RELACJE DLA ROZSZERZENIA DOTYCZĄCEGO IMPLEMENTACJI I MIGRACJI

agregowany Stabilizacja Agreguje pracy

Złączenie Złączenia używa się Relacja zgrupowania do połączenia relacji wskazuje, że obiekty tego samego typu. tego samego typu lub różnych typów należą do jednej grupy na bazie pewnej wspólnej cechy. Relacja specjalizacji wskazuje,

motywacji wartości/znaczenia)