

Institut für Informatik AG Medieninformatik

Bachelorarbeit

Entwicklung eines Datenformates zur Repräsentation von Schnee mit Hilfe prozeduraler Modellierung

Manuel Schwarz

Oktober 2011

Erstgutachter: Prof. Dr. Oliver Vornberger

Zweitgutachter: ???

Zusammenfassung

Die vorliegende Arbeit . . .

Inhaltsverzeichnis

| 1 | Einleitung | | | | | | | | | | | | | | | 1 |
|---|------------------|------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|
| | 1.1 Wasauchimmer | | | | | | | | | | | | | | | 1 |

Kapitel 1

Einleitung

1.1 Wasauchimmer

Literaturverzeichnis

- [BM92] Besl, P.; McKay, N.: A Method for Registration of 3-D Shapes. In: *IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence* 14 (1992), Februar, Nr. 2, S. 239–256
- [Fis95] FISCHER, G.: *Lineare Algebra*. Braunschweig / Wiesbaden : Friedrich Vieweg & Sohn Verglagsgesellschaft mbH, 1995
- [Rob08] ROBOCUP: Robot World Cup Soccer Games and Conferences. http://www.robocup.org, 2008
- [TFB00] THRUN, S.; FOX, D.; BURGARD, W.: A Real-Time Algorithm for Mobile Robot Mapping With Applications to Multi-Robot and 3D Mapping. In: Proceedings of the IEEE International Conference on Robotics and Automation, 2000, S. 321–328

Erklärung

Hiermit versichere ich, dass ich die vorliegende Arbeit selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt sowie Zitate kenntlich gemacht habe.

Osnabrück, Oktober 2011