Matr'ıcula: 1430244

Profesor: Dr. Said Polanco Martag'on

Este examen contiene 4 paginas (incluyendo esta pa'gina) y 10 preguntas.

El total de puntos es 10.

Lea detenidamente y conteste lo que se pregunta. Si no sabe la respuesta **no conteste**. Una respuesta *incorrecta* **restar'a los puntos de la pregunta**, mientras que una pregunta sin contestar **no restar'a puntos**.

Tabla de puntaje (Para uso del profesor)

Question	Points	Score
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	
5	1	
6	1	
7	1	
8	1	
9	1	
10	1	
Total:	10	

1. (1 point) ¿cu'al es el producto cartesiano de los conjuntos $A = \{1,2\}$ y $B = \{a,b,c\}$?

Respuesta = $\{\{1,a\},\{1,b\},\{1,c\},\{2,a\},\{2,b\},\{2,c\}\}$

2. (1 point) Calcular la moda, media y desviacio'n esta'ndar de la siguiente serie de nu'meros:



Moda = 21

Media = 23.5

Desviación estándar = 15.34344

- 3. (1 point) Considera estas frases.
 - "Todos los leones son fieros"
 - .Algunos leones no toman caf'e"
 - .Algunas criaturas fieras no toman caf'e"

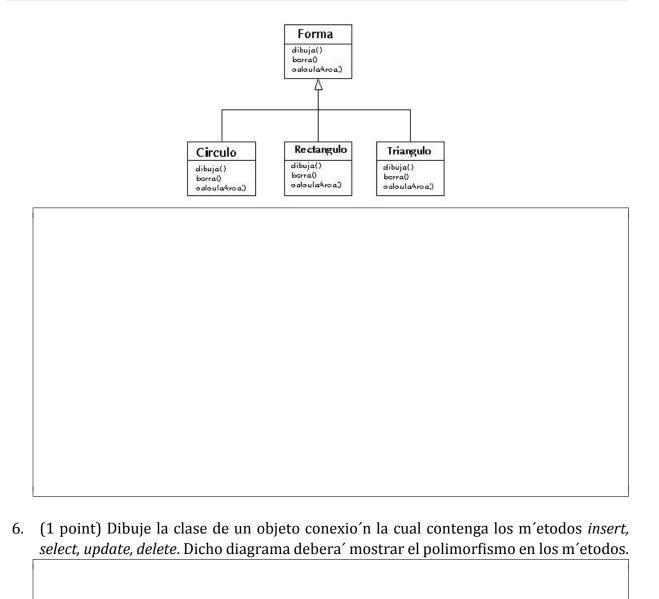
Sean P(x), Q(x) y R(x) los enunciados "x es un le'on", "x es fiero" y "x toma caf'e", respectivamente. Asumiendo que el dominio es el conjunto de todas las criaturas, expresa las sentencias del argumento usando los cuantificadores P(x), Q(x) y R(x). A.

B. C.

4. (1 point) Escriba un algoritmo en pseudoco'digo que dados dos puntos en el plano (x_1,y_1) y (x_2,y_2) , calcule y escriba la distancia entre ellos.

```
Inicio
Print "Ingrese el valor de x1:";
Leer x1;
Print "Ingrese el valor de x2:";
Leer x2;
Print "Ingrese el valor de y1:";
Leer y1;
Print "Ingrese el valor de y2:";
Leer y2;
distancia <- RC((x2-x1)*(x2-x1)+(y2-y1)*(y2-y1));
Print "Valor de distancia: ", distancia;
Fin
```

5. (1 point) Dado el siguiente diagrama de clases, escriba el programa correspondiente.



7. (1 point) Sobrecarga de m'etodos significa que pueden haber varios m'etodos con el mismo nombre pero a los cuales se les pasan distintos a argumentos

Verdadero

Falso

8. (1 point) ¿Cu'al es la descripcio'n que crees que define mejor el concepto de 'clase' en la programacio'n orientada a objetos?

Es la generalizacio'n del concepto de modularidad.

Es un tipo particular de variable creada con atributos y funciones. Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos Es una categoria de datos ordenada en java.

9. (1 point) ¿Qu'e significa instanciar una clase?

Duplicar una clase. Eliminar

una clase.

Crear un objeto a partir de su clase.

Conectar dos clases por medio de la herencia.

10. (1 point) Dado el conjunto

$$P = \{(3,11),(14,12),(5,15),(14,6),(1,15),(8,21),(5,7),(10,11),(8,4),(13,1)\}$$

. ¿Cua´l es el resultado de aplicar el algoritmo?. Donde p < q si $\exists q_i \forall p_i : p_i = q_i \land p_i \le q_i$. Dibuje una gra´fica de puntos con su respuesta.

```
\begin{array}{l} \operatorname{fast-non-dominated-sort}(P) \\ \operatorname{for each} p \in P \\ S_p = \emptyset \\ n_p = 0 \\ \operatorname{for each} q \in P \\ \operatorname{if} (p \prec q) \operatorname{then} \\ S_p = S_p \cup \{q\} \\ \operatorname{else if} (q \prec p) \operatorname{then} \\ n_p = n_p + 1 \\ \operatorname{if} n_p = 0 \operatorname{then} \\ p_{\operatorname{rank}} = 1 \\ \mathcal{F}_1 = \mathcal{F}_1 \cup \{p\} \\ i = 1 \\ \operatorname{while} \mathcal{F}_i \neq \emptyset \\ Q = \emptyset \\ \operatorname{for each} p \in \mathcal{F}_i \\ \operatorname{for each} p \in \mathcal{F}_i \\ \operatorname{for each} q \in S_p \\ n_q = n_q - 1 \\ \operatorname{if} n_q = 0 \operatorname{then} \\ q_{\operatorname{rank}} = i + 1 \\ Q = Q \cup \{q\} \\ i = i + 1 \\ \mathcal{F}_i = Q \end{array}
```