

Hoja de ejercicios 2: Bucles

Diseñe un algoritmo:

1. Que pida un número y diga si es primo o no.
2. Que muestre los números del 1 al 100.
3. Que muestre los números del 100 al 1.
4. Que muestre los números pares que haya del 1 al 100.
5. Que muestre los números impares que haya del 1 al 100.
6. Que imprima la suma de todos los números que van del 1 al 100.
7. Que imprima la suma de todos los números pares que van del 1 al 100.
8. Que imprima la suma de todos los números impares que van del 1 al 100.
9. Que imprima la suma de todos los números pares que van del 1 al 100 y diga cuántos hay.
10. Que imprima la suma de todos los números impares que van del 1 al 100 y diga cuántos hay.
11. Que pida dos números y muestre todos los números que van desde el primero al segundo. Se debe controlar que los valores son correctos.
12. Que pida dos números y muestre todos los números pares que van desde el primero al segundo. Se debe controlar que los valores son correctos.
13. Que pida dos números y muestre todos los números impares que van desde el primero al segundo. Se debe controlar que los valores son correctos.
14. Que pida dos números y sume todos los números que van desde el primero al segundo. Se debe controlar que los valores son correctos.
15. Que pida dos números y multiplique todos los números que van desde el primero al segundo. Se debe controlar que los valores son correctos.
16. Que pida un número y muestre en pantalla el mismo número de asteriscos.
17. Que muestre los números del 1 al 100 en una tabla de 10x10.
18. Que escriba las tablas de multiplicar del 0 al 10.
19. Que muestre la tabla de multiplicar de un número cualquiera.
20. Que haga un menú del tipo “desea salir (S/N)” y el programa no termine hasta que el usuario teclee “S”.
21. Que calcule el factorial de un número cualquiera y lo muestre en pantalla.
22. Que calcule la media de 10 números.
23. Que solicite la media de X números, se dejarán de solicitar números hasta que se introduzca el cero.
24. Que calcule la suma de los cuadrados de los 100 primeros números.
25. Que escriba los primeros 25 dígitos de la sucesión de Fibonacci.