

Felhasználói dokumentáció

Csoport száma:	6	Csoporttagok:
Házi feladat:	Alkesz	Fehér Gergő (GUI)
		Makó Dániel (Hálózat)
		Rausch Marcell (Játék logika)

A játék célja és szabályai

A játék célja a fentről véletlenszerű kezdőpozícióból lehulló italok és aszpirinek elkapása, illetve az így kapott pontszám maximalizálása. Az italok elkapásért továbbá nő az alkohol szint is italonként eltérő mértékben (Jägermeister: +1, Unicum: +2, Tátratea: +3), ami a játék fokozatos nehezédését okozza. Ez a pálya láthatóságának csökkenését, az esés sebességének növekedését és a játékos irányíthatóságának csökkenését jelenti. Az alkoholszintet aszpirin elkapásával lehet csökkenteni (-2). Adott alkoholszint fölött a játékosunk mozgásához periodikus zaj adódik, az alkohol szint további növekedése pedig a játéktér elhomályosodásához, illetve pislogásszerű elsötétedéséhez vezet. A játék akkor ér véget, ha több mint 5 objektumot nem sikerül elkapnunk.

Játék menete

A játék indítását követően a kezdőlapra érkezünk, ahol a az alábbi menüpontok közül választhatunk:

- Lonely alcoholic (Singleplayer mód)
- Drink with buddy (Multiplayer mód)
- Boozy hall of fame (Topscores oldal)



Kezdőképernyő

A kezdőlapon állítható be továbbá a játék kezdeti nehézsége, ami a játék során tovább nehezedik.

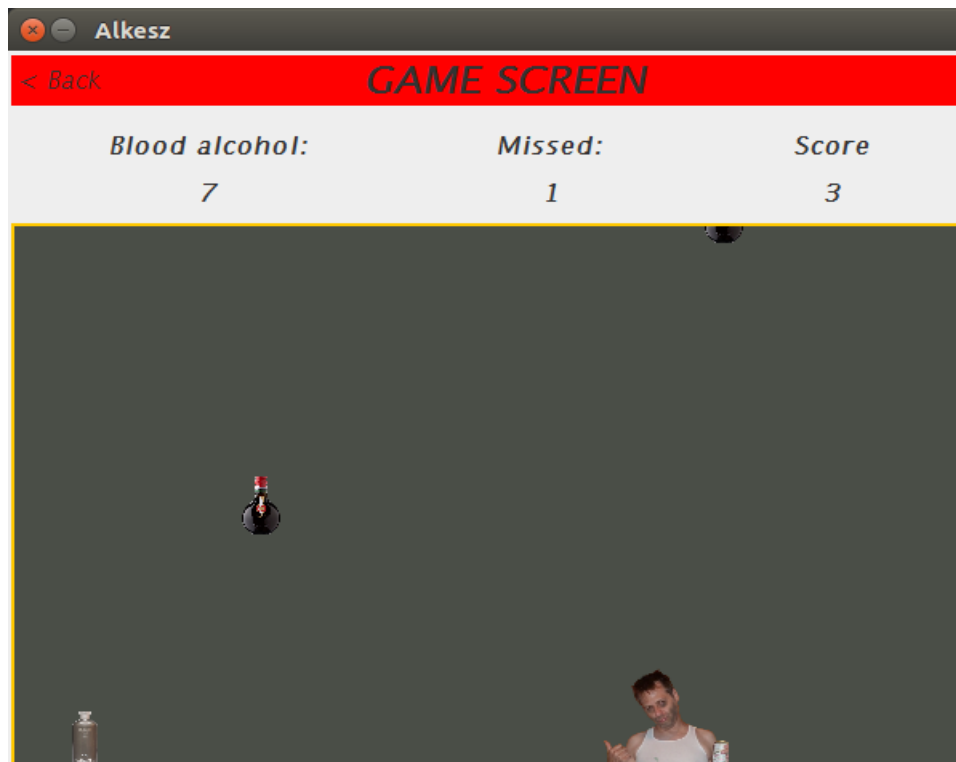
- Sober (könnyű)
- Tipsy (normál)
- Blackout (nehéz)

Az itt beállított nehézség a játékban lefelé eső objektumok kezdeti sebességét állítja be. Minél nehezebbre állítjuk, annál gyorsabban fognak lefelé esni.

Itt be tudjuk állítani a játék nehézségét, ami a lehulló objektumok sebességét állítja. Minél nehezebbre állítjuk annál gyorsabban lesz a játék kezdetekor a sebesség.

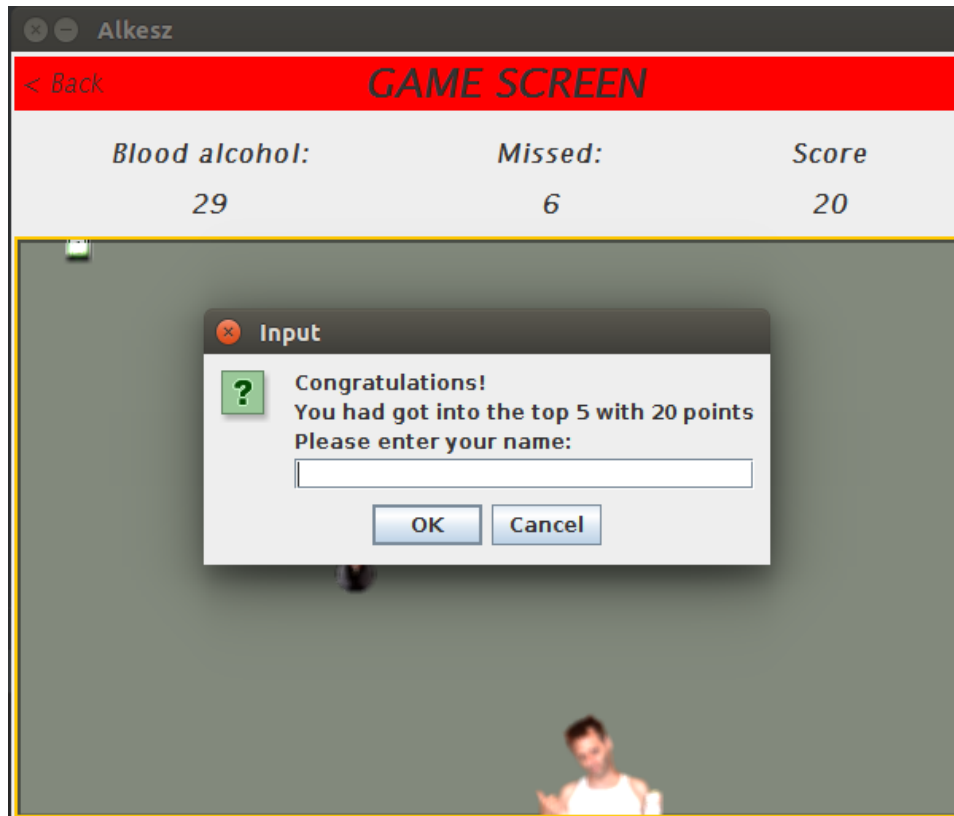
Singleplayer mód

A kezdőoldalon a „Lonely alcoholic” gombra kattintva tudjuk indítani a játékot single player módban. Ekkor átkerülünk a játéktér oldalára és rögtön indul a játék a beállított nehézségi szinten. A pálya alján látható játékost az egér mozgatásával tudjuk irányítani.



Játéktér egyjátékos módban

A játék végén egy dialógus panel ugrik fel tájékoztatva minket a játék végéről. Amennyiben az elért eredményünk benne van a legjobb 5-ben, a nevünk beírásával bekerülhetünk a Topscores listába. A párbeszédpanel lezárásával a játék automatikusan újraindul. Az oldal tetején található „Back” gombra kattintással kerülhetünk vissza a kezdőoldalra.



Játéktér a név bevitelére szolgáló felugróablakkal

Multiplayer mód

A játékot lehetőség van egy másik játékosal is játszani. Ehhez a kezdőlapon a „Drink with buddy” gombra kattintva jutunk el a multiplayer beállítások oldalára. Itt ki választhatjuk, hogy a gépünk szerverként vagy kliensként viselkedjen.

A server-re kattintva a gépünk szerverként fog viselkedni. Ez követően alul megjelenik az aktuális IP címünk amihez majd a kliens tud csatlakozni. Ezt követően a Connect gombra kattintva elindul a szerver és várja a kliens csatlakozását.



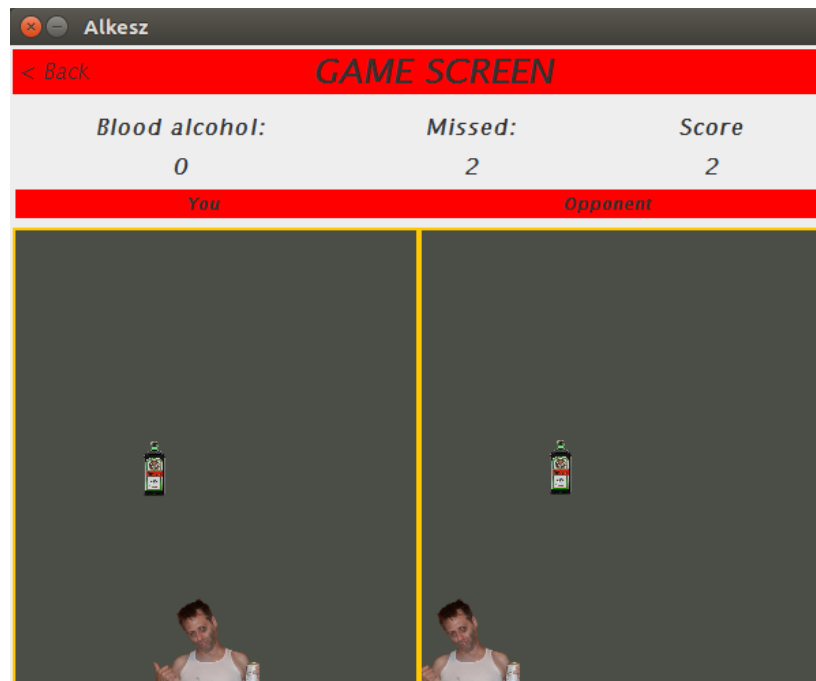
Többjátékos menü szerver mód esetén

A client-re kattintva a gépünk kliensként fog viselkedni. Ekkor az alul megjelenő IP cím beviteli mezőben meg kell adjuk a szerverünk IP címét. Majd a Connect gombra kattintva megpróbál csatlakozni a megadott IP-n található szerverhez. Amennyiben rosszul formázott címet adtunk meg egy felugró hibaablak tájékoztat minket erről.



Többjátékos menü kliens mód esetén

A multiplayer mód indítása esetén először egy szervert kell elindítanunk és utána a klienst. Amennyiben a csatlakozás sikeres, elindul a játék ami során a játék képernyője két részre van osztva. Baloldalt a saját pályánkat látjuk, jobb oldalt pedig a másik játékosét. Itt a játék addig tart ameddig valamelyik játékos nem kap el 5 objektumot.



Többjátékos mód játéktere

Top scores

A kezdőlapon a „Boozy hall of fame”-re kattintva a toplista oldala jelenik meg ahol az addig elért legjobb öt eredmény és a hozzá tartozó játékos jelenik meg.

A lista rendszeresen frissül, illetve kimentődik egy JSON fájlba, amit a játék megnyitásakor visszaolvas, így a toplista a játék bezárását követően sem veszik el. A toplistát törölni, a mappában található „toplist.json” fájl törlésével lehet.



Legtöbb pontot elérő játékosokat tartalmazó toplista