

**JAVA BÁSICO**

LABORATÓRIO

1. Abra o **Eclipse** e selecione para "File > New > Java Project"; em **Project Name** coloque "Lab.AutoBoxing" e então confirme.
2. Busque a **pasta** com o nome "src" no lado esquerdo no **Package Explorer**
  - (a) Clique com o botão direito na pasta "src" e selecione "New > Class"
  - (b) No campo nome digite "BoxingMain" e confirme pressionando **Finish**
3. Caso o novo código não tenha sido aberto automaticamente, busque no **Package Explorer** dentro da pasta "src" o arquivo de classe recém criado "BoxingMain.java"
4. Crie o método **main** (lembre-se da assinatura) dentro da classe BoxingMain e digite o código abaixo

```
int i = new Integer(3);  
Integer j = 3;  
System.out.println(i);  
System.out.println(j);
```

5. Qual o resultado da execução do código abaixo? O quão transparente é o sistema de boxing e unboxing?
6. Teste o código abaixo

```
int i = new Integer(3);  
  
Integer j = 3;  
  
int z = i + j;  
Integer z_obj = i + j;  
  
System.out.println(z);  
System.out.println(z_obj);
```

7. **DESAFIO:** Qual a diferença entre um tipo complexo e um tipo primitivo?
8. Realize a modificação abaixo no código criado (mantenha o restante do código como está); execute o código e observe os resultados

```
int i = new Integer(3);  
Integer j = null;
```

9. O que aconteceu?