

JAVA BÁSICO

LABORATÓRIO III

1. Abra o **Eclipse** e selecione para "File > New > Java Project"; em **Project Name** coloque "Lab3.Variaveis" e então confirme.
2. Busque a **pasta** com o nome "src" no lado esquerdo no **Package Explorer**
 - (a) Clique com o botão direito na pasta "src" e selecione "New > Class" e coloque nesta o nome "Main"
3. Adicione o código dentro da classe "Main"
 - (a) Este código cria uma variável do tipo "**inteiro**" ou "integer" em inglês
 - (b) Essa variação comporta números inteiros

```
public static void main(String[] args)
{
    int i = 1;
    System.out.println(i);
}
```

4. Execute a aplicação e confirme que o número "1" aparece no terminal
5. Agora ao invés modifique o código de modo a colocar

```
int i = 1.5;
```

6. A aplicação ainda executa?
7. Modifique a variável "i" para o tipo "double" como mostrado

abaixo e verifique se o código executa da maneira esperada

```
double i = 1.5;
```