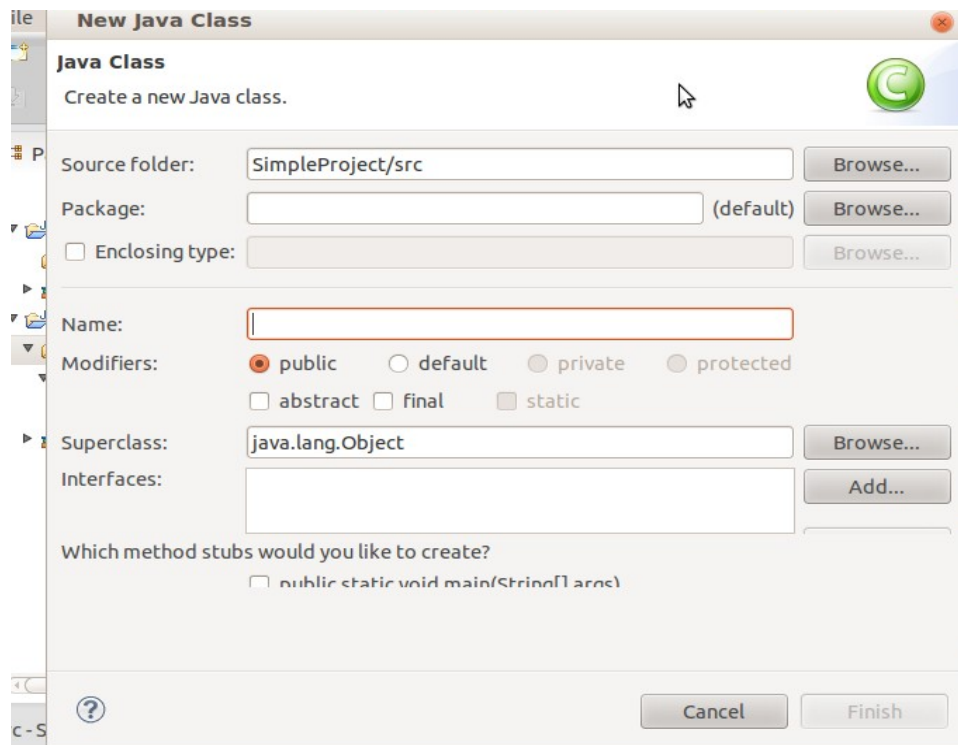


# **JAVA BÁSICO**

## **LABORATÓRIO I**

1. Abra o **Eclipse** e selecione para "File > New > Java Project"; em **Project Name** coloque "Lab1.Main" e então confirme.
2. Busque a **pasta** com o nome "src" no lado esquerdo no **Package Explorer**
  - (a) Clique com o botão direito na pasta "src" e selecione "New > Class"
  - (b) No campo nome digite "PrimeiraClasse" e confirme pressionando **Finish**



3. Caso o novo código não tenha sido aberto automaticamente, busque no **Package Explorer** dentro da pasta "src" o arquivo de classe recém criado "PrimeiraClasse.java"
4. Observe o código gerado

```
public class PrimeiraClasse {  
    [TUDO AQUI DENTRO FARÁ PARTE DESSA CLASSE]  
}
```

5. Observe que uma classe pública foi gerada (explicaremos o que público significa mais tarde) de nome "Primeira Classe"
  - (a) De maneira simplificada, uma classe é composta por um conjunto de funções (métodos) e dados (atributos)
  - (b) O que acontece se você tentar executar esse programa, utilizando **"Run > Run"** ou **"Run > Debug"**?
6. Para gerar e executar um programa devemos indicar para a Máquina Virtual Java (Java Virtual Machine, JVM) aonde ele deve começar a executar
  - (a) Devemos criar um método em nosso programa com a seguinte assinatura:

```
public static void main(String[] args)
{
    System.out.println("Olá Mundo");
}
```

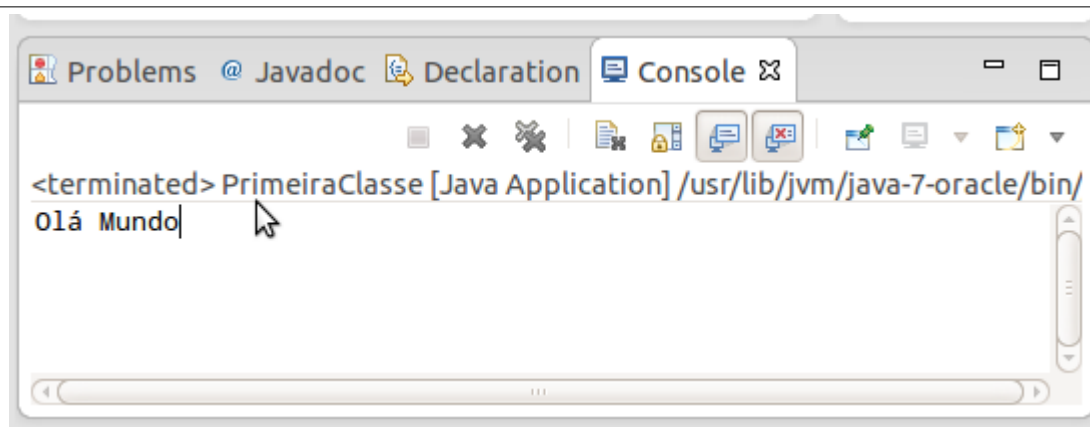
(b) O trecho acima deve ser adicionado **ENTRE** as chaves da classe PrimeiroPrograma

```
public class PrimeiraClasse {

    [Código vai aqui dentro]

}
```

(c) Execute o código e observe o resultado na janela **Console**



7. Experimente retirar a palavra public do método "public static void main(String[] args)", o que acontece?

(a) O `public` permite a visibilidade do método para quem quer acessá-lo fora da classe; isso será visto com mais detalhes mais a frente

8. A instrução **`System.out.println()`** basicamente imprime algo na saída padrão.

(a) Modifique "Olá Mundo" por outro texto, também entre aspas, e teste se o texto modificado aparece na saída padrão  
(**Console**)