Bio

martinez-zea es un colectivo integrado por Camilo Martinez (Bogotá, Colombia 1978) y Gabriel Zea (Bogota, Colombia 1981). Desde el 2006 trabajan con tecnologías libres en proyectos que involucran colaboración con personas y grupos provenientes de diversos campos del arte y fuera de el. Su trabajo se basa en procesos de apropiación, experimentación con la tecnología que implican el desarrollo de herramientas propias de software o hardware. Sus proyectos se insertan en diferentes contextos de difusión o interacción. Actualmente viven y trabajan en Buenos Aires, Argentina.

Exposiciones Individuales

- 2009 Clap, Centro Colombo Americano, Bogotá, Colombia.
- 2008 El Polarizador, Galeria laLocalidad, Bogotá, Colombia.
- 2007 Proyecto BereBere, Alianza Francesa, Medellín, Colombia.

Exposiciones Colectivas

- 2013 **Open Score**, Museo de Arte Contemporaneo de la Universidad del Sur de Florida, Tampa, USA.
- 2012 Sonantes, Escuela superior de artes de Bogotá, Bogotá, Colombia.
- 2012 Estarter #3, Common Room, Bandung, Indonesia.
- 2012 Entornos ficcionales para realidades complejas, Centro de arte contemporáneo de Quito, Quito, Ecuador.
- 2012 XI Bienal de la Habana, Curaduría: Open Score, La Habana, Cuba.
- 2011 Festival TransitioMX, Afecciones colaterales, Ciudad de México, Mexico.
- 2011 Fax, South London Gallery, Londres, U.K.
- 2011 Multiplicidades, Estacion Belgrano, Santa Fe, Argentina.
- 2011 Paisaje híbrido / hábitat modular, Centro cultural Recoleta, Buenos Aires, Argentina.
- 2011 Games, Galería Objeto A, Buenos Aires, Argentina.
- 2010 Interactivos?, Centoequatro, Belo Horizonte, Brasil.
- 2010 CCEBA MediaLAB proyectos 2008-2010, Colaboracitón con Leonello Zambon, CCEBA Balcarce, Buenos Aires.

 Argentina
- 2010 Arte Camara, Feria internacional de arte de Bogota, Bogotá, Colombia.
- 2010 Entre pontos, JA.CA, Jardim Canada, Belo Horizonte.
 Brasil
- 2009 **Bienal ASAB, altas, medias y bajas tecnologías**, Escuela Superior de artes de Bogotá, Bogotá, Colombia.
- 2008 41 Salón Nacional de Artistas, Cali, Colombia.
- 2008 Festival de cine de Cartagena. Visualizaciones del proyecto BereBere, Cartagena, Colombia.
- 2007-2008 Net Art Colombia: es feo y no le gusta el cursor, Biblioteca Luis Angel Arango, http://www.artenlared.org/.
 - 2007 **Conflux Festival**, The change you want to see, Brooklin, http://www.confluxfestival.org/conflux2007/author/alejandro-duque/.
 Estados Unidos

- 2007 **Transmisiones**, XII Salones regionales de Artistas, Bogotá/Boyaca, http://transmisiones.org. Colombia
 - Premios y galardones
- 2009 **Mencion**, Bienal ASAB, altas, medias y bajas tecnologías, Escuela Superior de artes de Bogotá, Bogotá.
 - Presentaciones en vivo
- 2009 Sin Titulo: Live coding sobre la musica de Mauricio Alvarez, Centro Colombo Americano, Bogotá.
- 2008 Karaoke: Ejercicios de improvisación, Matik-Matik, Bogotá.
- 2008 **DataJam, proyecto BereBere**, interpretación de datos del BereBere en audio y video en tiempo real, transmitido via streaming a Bassel, http://matik-matik.blogspot.com/2008/05/100508-1030-am-data-jam-berebere.html.

Residencias

- 2010 Interactivos?BH 2010, Marginalialab, Belo Horizonte, Brazil.
- 2010 **Programa de residencias internacionales**, JA.CA Jardim Canada Centro de Arte, Belo Horizonte, Brasil.
- 2007 Residencia en el Encuentro MDE 07, Medelliín, Colombia.
 - Conferencias Seminarios
- 2013 Artist Talk, Purdue University, Lafayette, USA.
- 2012 Open Labs, ISEA 2012, Albuquerque, USA.
- 2011 Infra || super « estructuras, Seminario Internacional de diseño y política, Belo Horizonte, Brasil.
- 2010 Proyecto BereBere, Festival Arte.Mov, Belo Horizonte, Brasil.
- 2010 Estética digital, Maestria en diseno y creación interactiva, Universidad de Caldas, Manizales.
- 2008 Estética digital, Maestria en diseno y creación interactiva, Universidad de Caldas, Manizales.
- 2008 Ghostbusters, Festival internacional de cine de Cartagena, Cartagena.
- 2007 Conversatorio del proyecto BereBere, Encuentro MDE 07, casa del encuentro, Medellín.
 - Talleres
- 2013 **Networked Objects**, Foam City, http://foamcity.org/2012/12/20/networked-objects-workshop/, Lafayette.
- 2012 **Taller de artes vivas**, *Lab Sur Lab*, Centro de arte contemporáneo de Quito, Quito. Ecuador
- 2012 Cosas que envian y reciben mensajes, Plataforma Bogota http://plataformabogota.org/index.php/convocatorias/4-convocatorias-en-curso/45-a-cargo-de-camilo-martinez-y-gabriel-zea, Bogotá.

 Colombia
- 2012 **Agregación urbana**, Festival Bogotrax, http://bogotrax.org, Bogotá.
- 2011 **Agregación urbana**, *Mostra de Design*, http://www.mostradedesign.com.br/2011/programacao/workshops, Belo Horizonte.

 Brasil
- 2008 **Mapeo Subjetivo**, Festival Internacional de la Imagen, http://www.festivaldelaimagen.com/home.php, Manizales.

- 2008 **WebRadio y Linux en Vivo**, Festival Bogotrax, http://www.alice-dsl.net/lakrisis/bogotrax/pagintro/talleres.html, Bogotá.
- 2007 Sutatenza Sin Cables: taller de antenas WiFi, Salón Regional de artistas zona centro, http://transmisiones.org/html/talleres.htm, Sutatenza.

Prensa y médios

Satellite Voyeurism - Workshop Documentation, Hartware MedienKunstVerein, Francis Hunger, 2008, http://www.hmkv.de.

Seres Híbridos. El niuton en 241 palabras, El niuton.com, 2008, ISSN 1909-504X.

Giroscopio, Entrevista sobre BereBere, Unimedios TV, 25 de julio de 2008.

Apuntes sobre arte sonoro, Vive.in, Bogota.

Arte, diseno y tecnologia se encontraran en el Festival Internacional de la Imagen, El Tiempo, 10 de marzo de 2008, Bogota.

Siga la ruta de la cultura, El Universal, 29 de febrero de 2008, Cartagena.

Siga la ruta de la cultura, El Universal, 25 de febrero de 2008, Cartagena.

SLOW, Revista: El niuton ed. 05, http://elniuton.com/contenido.php?ed=05.

Wandering the streets of Medellin, We make money not art, Regine Debatty, http://www.we-make-money-not-art.com/archives/2007/06/berebere-es-un.php.

Arte para los sentidos, Periódico El Colombiano, Medellin, 3 de junio de 2007.