pkg

Mesa
+ getInfo(mesa : int) : Mesa
+ setMesa(Mesa : Mesa, cod : int) : void

Estoque
+ getItem() : ArrayList<Item>
+ setItem(codItem : int, newItem : Item) : void

ControladoraMesa
+ verifMesaAberta(mesa : int) : boolean
+ adicionaItemMesa(item : ArrayList<Item>) : void

controladoraEstoque
+ verEstoque() : void
+ modItem(newItem : ArrayList<Item>, oldItem : ArrayList<Item>) : void

sd Diagrama de sequencia(Lancar pedido em mesa)

: Funcionario   : Tela   : ControladoraMesa   : Mesa   : ControladoraEstoque   : Estoque

1: selecionarMesa()
1.1: verifMesaAberta()
1.1.1: getInfo()
Informacoes da Mesa
Exibe situacao da mesa
Solicitar itens a serem adicionados na mesa

loop : Enquanto tiver itens a selecionar
2: verItens()
2.1: verEstoque()
2.1.1: getItem()
Informacoes do item
Exibe situacao do item
Mensagem de item selecionado

3: adicionaItens()
3.1: AdicionaItemMesa()
3.1.1: setMesa()
3.1.1.1: modItem()
3.1.1.1.1: setItem()
Mudancas feitas
Mudancas feitas
Mudancas feitas
iten(s) cadastrado(s)
Voltar a tela principal

pkg

Mesa

+ getInfo(mesa : int) : Mesa
+ setMesa(Mesa : Mesa, cod : int) : void

ControladoraMesa

+ verifMesaAberta(mesa : int) : boolean
+ adicionaItemMesa(item : ArrayList<Item>) : void

Caixa

+ atualizarCaixa(valor : double) : void

controladoraCaixa

+ formaPag(forPag : int) : void

---

sd Diagrama de sequencia(receber pagamento)

: Funcionario | : Tela | : ControladoraMesa | : Mesa | controladoraCaixa | : Caixa

1: selecionarMesa()

1.1: verifMesaAberta()

1.1.1: getInfo()

Informacoes da mesa

Exibe situacao da mesa

Solicitar forma de pagamento

2: selecionarPag()

2.1: FormaPag()

2.1.1: atualizarCaixa()

caixa Atualizado

mostrar informacoes do pagamento

exibir mensagem de pagamento efetivado