

## TP1: Balise de base

#### **Maxime LORENTZ**

# Déclaration minimum d'une page html.

# Explication du contenu de base

- La déclaration <! DOCTYPE html> définit le document comme étant HTML5
- L'élément <html> est l'élément racine d'une page HTML
- L'élément <head> contient des méta-informations sur le document (non visible dans la page)
- L'élément <title> spécifie le titre du document
- L'élément <meta charset="UTF-8"> spécifie le type d'encodage document (ici UTF-8)
- L'élément <body> contient le contenu visible de la page

**Exercice 1: Balises sans attribut** 

| Balise | Lien                      | Exemple  |
|--------|---------------------------|--|
| br     | saut de ligne             | <br><br><  |
| р      | <u>paragraphes</u>        | ceci est un paragraphe   |
| h#     | <u>titres</u>             | <h1>ceci est un titre de niveau 1</h1>   |
| ul     | listes non-ordonnées      | <ul><li></li></ul>   |
| ol     | <u>listes ordonnées</u>   | <ol><li></li></ol>   |
| li     | <u>éléments de listes</u> | <li>list item</li>   |
| pre    | Texte préformaté          | <pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre><pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre></pre> |

Balises supplémentaires : sub sup q code var em strong mark

# Réaliser un document html comprenant :

un titre de niveau suivi de 2 paragraphes, suivi d'un titre de niveau 2, suivi d'une liste ordonnée avec 3 éléments, suivi d'un titre de niveau 3, suivi d'un paragraphe contenant une partie mis en évidence (em), une partie surligné (mark), une partie en gras.

## **Exercice 2: Balises avec attribut**

### **Attribut universel**

#### class

Une liste de classes, séparées par des espaces, qui permettent de catégoriser l'élément. Les classes permettent au CSS et à JavaScript de manipuler des éléments spécifiques grâce à <u>des sélecteurs de classe</u> (pour CSS) ou grâce à des fonctions telles que <u>Document.getElementsByClassName()</u> (pour JavaScript).

#### id

Cet attribut définit un identifiant, unique au sein de tout le document, ,pour un élément. Il doit permettre d'identifier un élément lorsqu'on crée un lien vers lui et/ou lorsque le manipule avec des scripts ou avec CSS.

#### style

Cet attribut contient les déclarations <u>CSS</u> utilisées pour mettre en forme l'élément. Note : il est recommandé d'utiliser un ou plusieurs fichiers séparés, plutôt que cet attribut, pour définir les règles de mise en forme. Le rôle de l'élément <u><style></u> consiste à permettre une mise en forme rapide, notamment pour des tests.

Vous pouvez consulter la liste complète des attributs universels

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Global\_attributes

• • • • • • • • • • • • • • • • • • •

## **Balise img**

| Balise |              | Lien | Attribut                               |
|--------|--------------|------|--|
| img    | <u>image</u> |      | src = definit la source de l'image     |
|        |              |      | alt = définit l'alternatif de l'image  |
|        |              |      | width = définit la largeur de l'image  |
|        |              |      | height = définit la hauteur de l'image |

### Exemple:

Les images peuvent être accompagnées par une légende, à ce moment il est recommandé d'utiliser la balise sémantique <figure> avec la balise <figcaption> pour indiquer la légende

```
<figure>
     <img src="https://www.fillmurray.com/800/600" alt="Acteur américain Bill Murray"
width="800" height="600">
     <figcaption>Bill Murray</figcaption>
</figure>
```

L'apparition de nouveaux formats d'image comme le WEBP ou AVIF proposant des poids largement inférieurs aux anciens formats tel que JPG, PNG, GIF. Ces nouveaux formats ne sont pas encore portés sur l'ensemble des navigateurs (safari). Il faut donc proposé au navigateur une alternative. En utilisant la balise **PICTURE et SOURCE** 

```
<picture>
    <source srcset="dummy-image-24toolbox-450x450.webp" type="image/webp">
        <source srcset="dummy-image-24toolbox-450x450.png" type="image/png">
        <img src="dummy-image-24toolbox-450x450.png" alt="Coucou webp"

title="Coucou webp">
</picture>
```

## **Exercice:**

- Réaliser un document html, comprenant 3 images dans différents formats, suivi d'une image avec une légende

. . . . . . . . . . . . . . . . . . .

# Balise a

| Balise |              | Lien | Attribut   |
|--------|--------------|------|--|
| а      | <u>ancre</u> |      | href = adresse web (absolue ou relative ou référence interne #)    |
|        |              |      | title = information sur l'image visible au passage<br>de la souris |
|        |              |      | target = cible du lien (_self, _blank, etc.)                       |

<a href="https://www.fillmurray.com/" title="Accéder à la base d'image de Bill Murray" target="\_blank">Lien vers Bill Murray</a>

## **Exercice:**

- Réaliser un document html, comprenant un titre de niveau 1 ayant comme identifiant « top », suivi de 3 longs paragraphe, suivi de 2 images dans différents formats, suivi d'un paragraphe avec du texte fictif et un lien menant vers le document html précédemment crée et un lien menant vers l'identifiant « top »