

# Développement Web - CSS-

Groupe des étudiants : CIR1



# Transition

# Transition

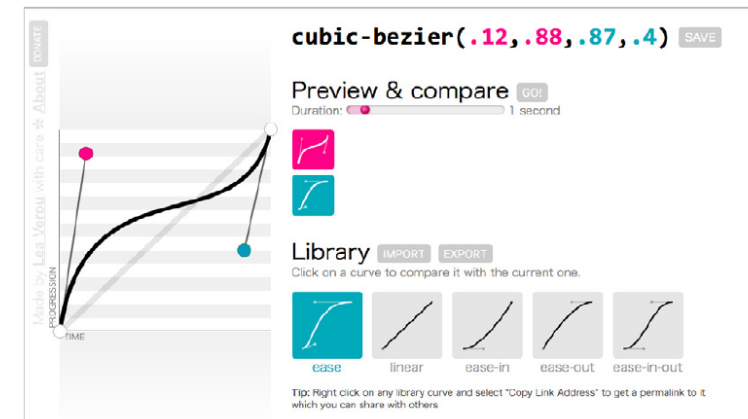
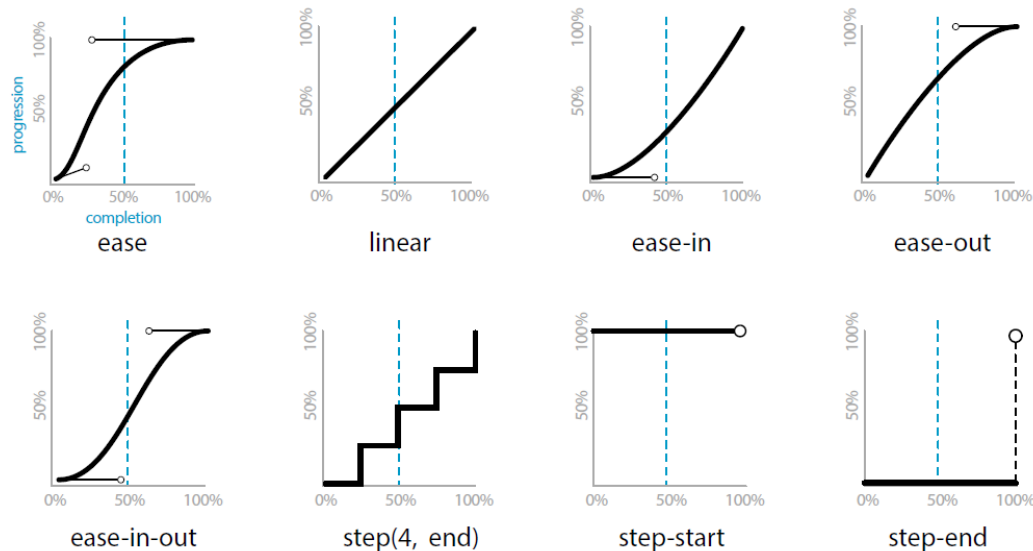
- Pour appliquer une transition en CSS, il faut spécifier :
  - a. la propriété CSS à laquelle l'effet va être appliqué : **transition-property**
    - **valeurs** : property-name | all | none
    - **valeur par défaut** : all
    - **appliqué aux** : à tous les éléments et aux pseudo-éléments "::before" et "::after"

# Transition

- Pour appliquer une transition en CSS, il faut spécifier :
  - a. la propriété CSS à laquelle l'effet va être appliqué : **transition-property**
  - b. la durée de l'effet : **transition-duration**
    - **valeurs** : time (en seconde)
    - **valeur par défaut** : 0s
    - **appliqué aux** : à tous les éléments et aux pseudo-éléments "::before" et "::after"

# Transition

- Pour appliquer une transition en CSS, il faut spécifier :
  - a. la propriété CSS à laquelle l'effet va être appliqué : **transition-property**
  - b. la durée de l'effet : **transition-duration**
  - c. accélération de la transition : **transition-timing-function**
    - **valeurs** : ease | linear | ease-in | ease-out | ease-in-out | step-start | step-end | steps | cubic-bezier(#,#,#,#)
    - **valeur par défaut** : ease
    - **appliqué aux** : à tous les éléments et aux pseudo-éléments "::before" et "::after"



<https://cubic-bezier.com/>

# Transition

- Pour appliquer une transition en CSS, il faut spécifier :
  - a. la propriété CSS à laquelle l'effet va être appliqué : **transition-property**
  - b. la durée de l'effet : **transition-duration**
  - c. accélération de la transition : **transition-timing-function**
  - d. le temps à attendre entre le moment où la propriété est modifiée et le début de la transition : **delay**
    - **valeurs** : time en secondes
    - **valeur par défaut** : all
    - **appliqué aux** : à tous les éléments et aux pseudo-éléments "::before" et "::after"

## ■ Exemple :

[https://www.w3schools.com/css/tryit.asp?filename=trycss3\\_transition4](https://www.w3schools.com/css/tryit.asp?filename=trycss3_transition4)

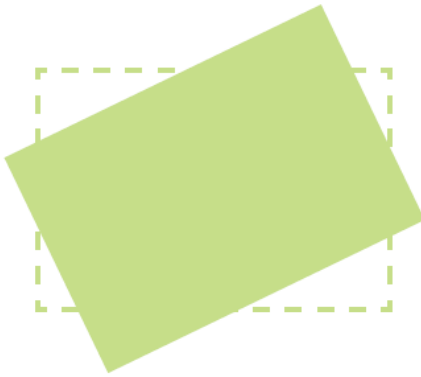
# Transformation

# Transformation 2D

- 4 transformations sont possibles :

- Propriété CSS :

- **valeurs** : rotate() | skewY() | nc
- **valeur par défaut** : 0
- **appliqué aux** : éléments transformables



rotate()



translate()



scale()



skew()

)



# Rotation 2D

- Changement de l'origine du repère pour les opérations : **translate**
  - **valeurs** : percentage | length | left | center | right | top | bottom
  - **valeur par défaut** : 50% 50%
  - **appliqué aux** : éléments transformables

```
transform: rotate(degree);
```



```
transform-origin: center top;
```

# Translation 2D

- Syntaxe :

```
transform: translate(translateX, translateY);
```

- Exemple :



```
transform: translate(90px, 60px);
```

# Changement d'échelle

- Syntaxe :

```
transform: scale(scaleX, scaleY);
```

- Exemple :



```
transform: scale(1.5, .5);
```

# Distortion

- Syntaxe :

```
transform: skew(skewX, skewY);
```

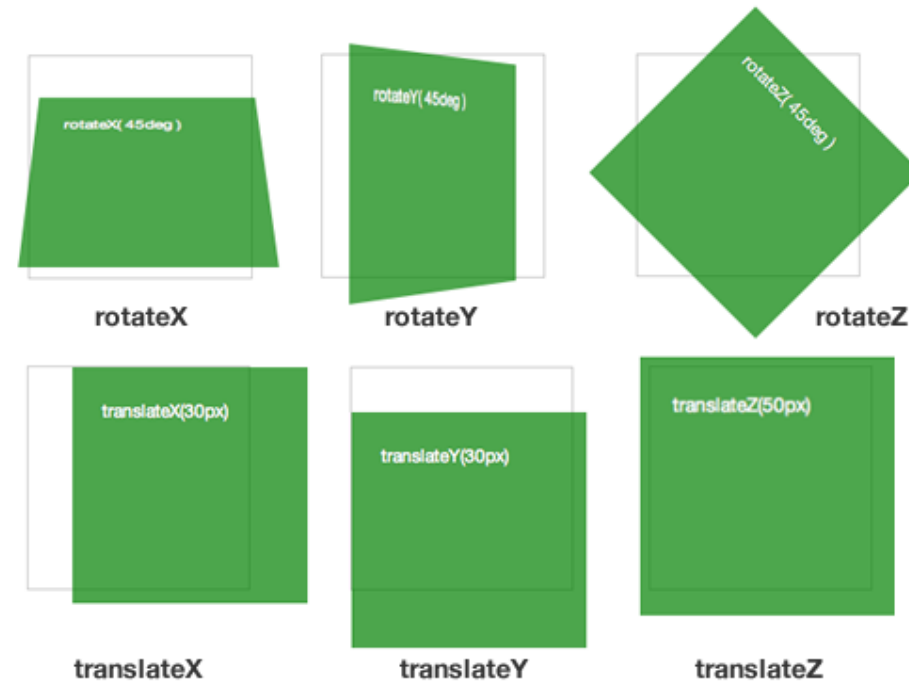
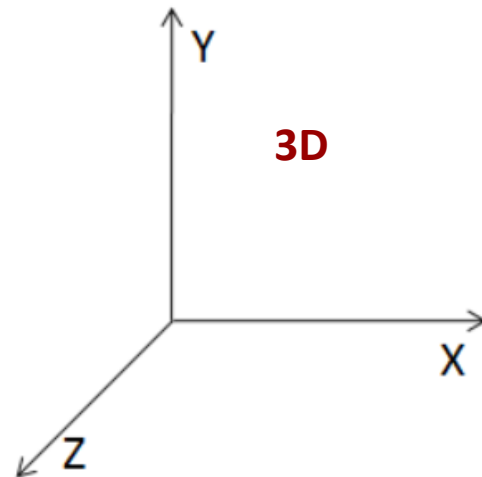
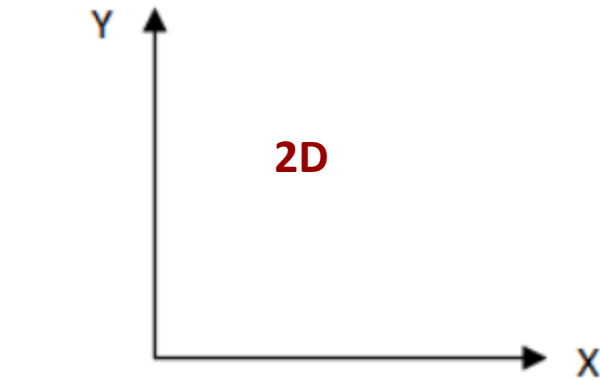
- Exemple :



```
transform: skew(15deg, 30deg);
```

# Transformation 3D

- Les transformations 2D sont applicable aussi en 3D en ajoutant l'axe Z

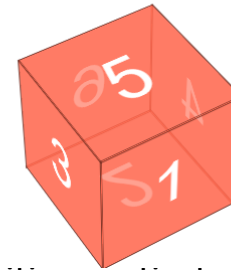


# Perspective en 3D

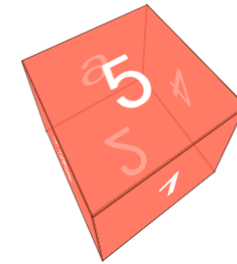
- **Définition** : la perspective est la distance entre le plan d'équation  $z = 0$  et la position de l'utilisateur => notion de profondeur de la scène 3D

- **propriété** : perspective
- **valeurs** : longueur
- **valeur par défaut** : none
- **appliqué aux** : éléments transformables

perspective: 1000px



perspective: 250px



- **Position depuis laquelle on regarde la scène 3D**

- **propriété** : perspective-origin
- **valeurs** : position horizontale (left, center, right, longueur, pourcentage), position verticale (left, center, right, longueur, pourcentage)
- **valeur par défaut** : 50% 50%
- **appliqué aux** : éléments transformables

left



center



right



# Animation

# Keyframes

- Pour appliquer une animation en CSS, il faut spécifier :
  - les règles keyframe avec `@keyframes`
  - la propriété CSS à laquelle l'animation va être appliquée

- Syntaxe :

```
@keyframes animation-name {  
  keyframe { property: value; }  
  /* d'autres keyframes */  
}
```

- Exemple :

```
div {  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
  animation-name: colors;  
  animation-duration: 20s;  
}  
  
@keyframes colors {  
  0% { background-color: red; }  
  20% { background-color: orange; }  
  40% { background-color: yellow; }  
  60% { background-color: green; }  
  80% { background-color: blue; }  
  100% { background-color: purple; }  
}
```





# Les propriété d'animation

<b>animation-name</b>	nom de l'animation
<b>animation-duration</b>	durée de l'animation
<b>animation-timing-function</b>	effet sur la progression de l'animation
<b>animation-delay</b>	durée de la pause avant l'exécution de l'animation
<b>animation-iteration-count</b>	nombre de répétition de l'animation
<b>animation-direction</b>	sens de lecture de l'animation
<b>animation-fill-mode</b>	moment de l'animation où les effets sont visibles

Exemple : [https://www.w3schools.com/css/tryit.asp?filename=trycss3\\_animation5](https://www.w3schools.com/css/tryit.asp?filename=trycss3_animation5)