Projet de programmation C++

Résolution de circuit

JÉRÉMIE FOURMANN (Promo 2013 - Eléctronique - Enseeiht) MAXIME MORIN (Promo 2013 - Eléctronique - Enseeiht)

19 novembre 2011

Plan

1	Objectif	2
2	Organistion du code	2
3	Code Source	2
	3.1 main.cpp	2
	3.2 circuits.h	
	3.3 circuits.cpp	
	3.4 sources.h	
	3.5 sources.cpp	8
4	Résultats	10
	4.1 Réponse du CircuitB	10

1 Objectif

2 Organistion du code

3 Code Source

3.1 main.cpp

```
/* Programmation ortientee objet : BE2 */
   /* Jeremie Fourmann et Maxime Morin
   /* main.cpp
   /* Programme principal
                                         */
   #include <iostream>
   #include "circuits.h"
   #include "sources.h"
   using namespace std;
   int main(int argc, char **argv)
       cout.width(6);
15
       cout. precision (4);
17
       circuit * montage;
       int choix=0;
19
           cout << "#Quel montage?" << endl;
21
           cout \ll "#1 - Circuit A" \ll endl;
           cout \ll "#2 - Circuit B" \ll endl;
23
           cin >> choix;
           switch(choix){
           case 1:
               montage = new circuitA;
29
           case 2:
               montage = new circuitB;
               break;
           default:
33
               cout << "#Mauvaix choix" << endl;
               return 0;
35
           }
       montage—>circuitSolve();
39
       return 0;
41
```

3.2 circuits.h

```
/* Programmation ortientee objet : BE2 */
   /* Jeremie Fourmann et Maxime Morin
   /* circuits .h
   /* Declaration des classes circuits
   #ifndef DEF circuits
   #define DEF_circuits
   #include "sources.h"
   /* Classe "euler" pour la resolution de au'+bu=f. */
   class euler {
11
       protected:
           double a,b,ci,pas,duree,u,up,t ;
13
           source *generateur;
       public:
15
           euler();
           void diffSolve();
17
           virtual void circuitSolve() =0;
   };
19
   /* Classe "exemple1". */
   class exemple1 : public euler{
       public:
           exemple1();
   };
^{25}
   /* Classe "circuit" (permet le choix de la source) */
   class circuit : public euler{
       public:
            circuit ();
   };
31
   /* Classe "circuitA". */
   class circuitA : public circuit{
       protected:
35
           double R,C;
       public:
37
           circuitA();
           void circuitSolve();
39
   };
   /* Classe "circuitB". */
   class circuitB : public circuit{
43
       protected:
           double Rd,C,R;
45
       public:
           circuitB();
47
           void circuitSolve();
   };
49
   #endif
```

3.3 circuits.cpp

```
/* Programmation ortientee objet : BE2 */
   /* Jeremie Fourmann et Maxime Morin
   /* circuits .cpp
    /* Definition des classes circuits
   #include <iostream>
   #include <math.h>
    #include "circuits.h"
   using namespace std;
11
    euler :: euler(){
        a = 0.0;
13
        b=0.0;
        ci = 0.0;
15
        pas = 0.1;
        duree=10.0;
17
        u = 0.0;
        up = 0.0;
19
        t = 0.0;
   }
21
   void euler:: diffSolve(){
            u=(pas/a)*(generateur->Esm(t)+up*(-b+a/pas));
^{25}
            t=t+pas;
27
   exemple1::exemple1(){ //Cas special de l'exercice 1
        a=1;
        b=3;
31
        generateur = new fctExo1;
33
   /* Choix de la source lors de la creation d'un circuit . */
    circuit :: circuit (){
        int choix=0;
37
            cout << "#Choisir la source ?" << endl;
39
            cout \ll "#1 - Echelon" \ll endl;
            cout << "\#2 - Porte" << endl;
            \operatorname{cout} << "\#3 - \operatorname{Carre}" << \operatorname{endl};
            cout \ll "#4 - Triangle" \ll endl;
43
            cin >> choix;
45
            switch(choix){
            case 1:
                generateur=new echelon;
                break;
49
            case 2:
                generateur=new porte;
51
                break;
```

```
case 3:
53
                generateur=new carre;
                break;
55
            case 4:
                generateur=new triangle;
                break;
            default:
59
                break:
63
    /* Circuit A avec comme paramtres R et C */
    circuitA :: circuitA () {
65
        cout << "#Choix des valeurs pour le circuit suivant :" << endl ;
        \mathrm{cout} << "\#\_\_\_\_/ \backslash \backslash / \backslash \backslash \backslash \rangle = --- \ " << \mathrm{endl} \ ;
67
        69
        \mathrm{cout} << "\#|\_\_\_\_|" << \mathrm{endl} \ ;
71
        cout << "#Valeur de R (Ohm) : " << endl;
        cin >> R;
73
        cout << "#Valeur de C (Farad) : " << endl ;
        cin >> C;
75
        a=R*C;
77
        b=1;
        generateur->setAB(1,0); // Esm(t) = E(t)
79
    }
81
    /* Resolution de l'equation differentielle du circuitA pour la source choisie. */
    void circuitA:: circuitSolve (){
        cout << "#Temps" << " " << "Ve" << " " " << endl;
85
        \mathbf{while}(t \le \mathbf{duree})
            diffSolve ();
87
            cout << t << \hbox{\tt "} \quad \hbox{\tt "} << generateur -> E(t) << \hbox{\tt "} \quad \hbox{\tt "} << u << endl;
        }
89
    }
91
    /* Circuit B avec comme paramtres Rd, R et C. */
    circuitB :: circuitB(){
        cout << "#Choix des valeurs pour le circuit suivant :" << endl ;
95
        cout << "#____/\\/\\\__|\\____ " << endl ;
                                            " << endl;
        cout << "#| Rd
97
                                        cout << "#|
                                    D
        cout << "#E
99
                                                |"| << endl;
        cout << "#
                             \_\_\_\_\_ | \_\_\_ | " << \mathrm{endl} \; ; 
101
        cout << "#Valeur de Rd (Ohm) : " << endl;
103
        cin >> Rd;
        cout \ll \text{"}\#Valeur de R (Ohm) : \text{"} \ll endl;
105
```

```
cin >> R;
        cout << "#Valeur de C (Farad) : " << endl ;
107
        cin >> C;
    }
109
    /*Resolution des equations differentielles circuitB pour la source
111
    choisie, pour les deux differents etats de la diode */
    void circuitB :: circuitSolve (){
113
        bool bloquee=1; //Flag d'etat de la diode
        double vd=.7; // A t=0, C dechargee donc D passante (vd>0.6)
115
                       // C dechargee
117
        cout << "#Temps" << " " " << "Ve" << " " " << "Vs" << " " " << "Vd" << endl;
        while(t<=duree){
119
           if(vd > = .6 \&\& bloquee){
               a=Rd*C;
121
               b=1+Rd/R;
               generateur—>setAB(1,-0.6); // Offset pour le second membre
123
               cout << "#Diode passante"<<endl;
125
               bloquee=0;
127
           if (vd<.6 &&!bloquee)
129
               a=R*C;
               b=1;
131
               generateur—>setAB(0,0); // Second membre nul, decharge de C dans R
133
               cout << "#Diode bloquee"<<endl;
               bloquee=1;
135
            diffSolve ();
137
           vd=generateur->E(t)-u-Rd*C*(u-up)/pas+u/R;
           cout << t << " " << generateur -> E(t) << " " << u << " " << vd << endl;
139
141
```

3.4 sources.h

```
/* Programmation ortiente objet : BE2 */
   /* Jeremie Fourmann et Maxime Morin */
   /* sources.h
   /* Declaration des classes sources
   #ifndef DEF_sources
   #define DEF sources
   /* Classe mre : source. */
   class source{
11
       protected:
           double T,phi,offset,ampli,alpha,sauvAmpli;
13
           double A,B;
       public:
15
           source();
           virtual double E(double t)=0;//fct virtuelle de la source
17
           double Esm(double t); // Transformation affine de E pour changer amplitude
                                 // ou ajouter un offset dans le second membre
19
           void setAB(double Ai, double Bi); //accesseur pour les valeurs A et B
   };
21
   /* Classe fille permettant de trater l'exemple 1. */
   class fctExo1 : public source{
       public:
25
            double E(double t);
   };
   /* Classes filles pour les differnets signaux d'entree. */
   class echelon : public source{
       public:
31
            double E(double t);
   };
33
   class porte : public source{
       public:
            double E(double t);
37
   };
39
   class triangle : public source{
       public:
41
            double E(double t);
   };
43
   class carre : public source{
       public:
45
            double E(double t);
   };
   #endif
```

3.5 sources.cpp

```
/* Programmation ortientee objet : BE2 */
   /* Jeremie Fourmann et Maxime Morin
   /* sources.cpp
   /* Definition des classes sources
   #include <iostream>
   #include "sources.h"
   #include <math.h>
   using namespace std;
11
   /* Methodes de la classe mre "source". */
   source :: source() {
       T=2;
15
       phi=1;
        offset =0;
17
       ampli=5;
       alpha=.6;
19
       A=1, B=0;
   }
21
   double source::Esm(double t) // Transformation affine du signal de la source
       return A*E(t)+B;
25
   }
27
   /* Definitions des sources filles pour differents types de signaux ou fonctions. */
   double fctExo1::E(double t){
31
       return -3*t;
   }
33
   void source::setAB(double Ai, double Bi)
       A = Ai;
37
       B = Bi;
39
   double echelon::E(double t){
       double fx;
       if(phi \le t) fx = offset + ampli;
43
       else fx = offset;
       return fx;
45
   }
   double porte::E(double t){
       double fx;
49
       if (phi < t && t < phi+T) fx=offset+ampli;
               else fx = offset;
51
       return fx;
```

```
}
53
   double carre::E(double t){
        double fx;
         \textbf{if} ((t-phi)-floor((t-phi)/T)*T < T*alpha) \ fx = offset + ampli; \\
57
                else fx = offset;
        return fx;
59
   }
61
   double triangle::E(double t){
        double fx;
63
        \mathbf{if}((t-phi)-floor((t-phi)/T)*T <= T/2) \ fx = ((t-phi)-floor((t-phi)/T)*T -.5)*ampli+offset;
                else fx=(-((t-phi)-floor((t-phi)/T)*T)+2-.5)*ampli+offset;
65
        return fx;
   }
```

4 Résultats

- 4.1 Réponse du l'exemple 1
- 4.2 Réponse du CircuitA
- 4.3 Réponse du CircuitB

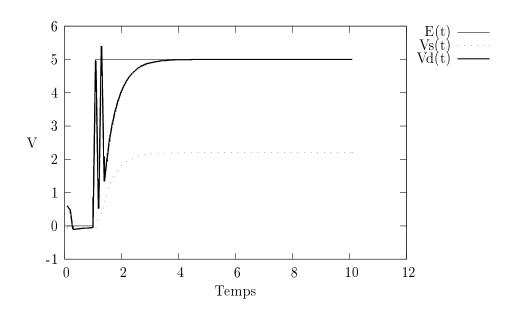
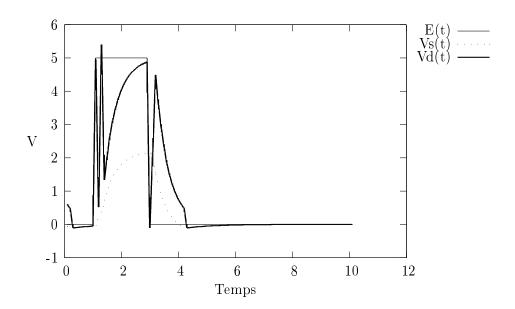


Figure 1 – Réponse à un echelon de tension



 $\label{eq:figure 2 - Réponse à une porte} Figure 2 - Réponse à une porte$

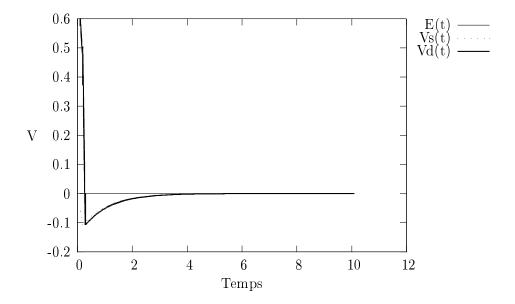
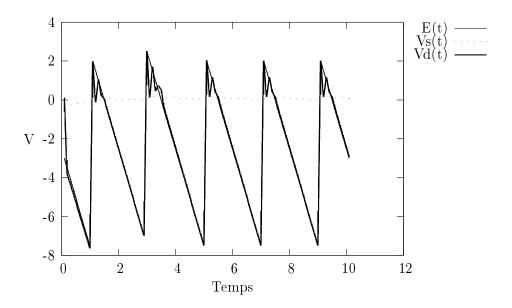


Figure 3 – Réponse à signal carré



 $Figure \ 4-R\'{e}ponse \ \grave{a} \ signal \ triangle$

4.4 Réponse du CircuitC

4.5 Réponse du CircuitD