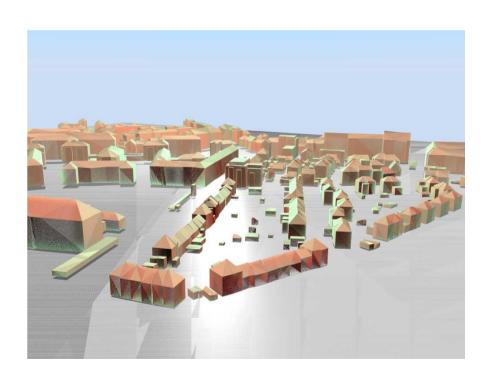
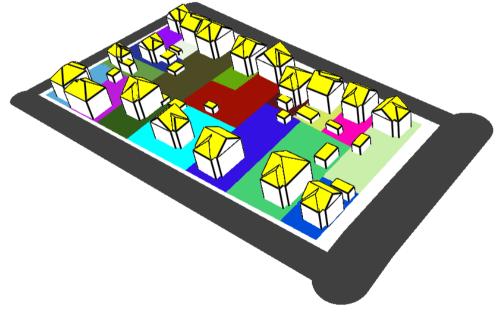
# Simuler les évolutions urbaines à l'aide de données géographiques urbaines 3D



Mickaël Brasebin, Julien Perret, Sébastien Mustière (COGIT) Christiane Weber (LIVE)





#### Plan



Contexte de la thèse

- Méthode pour simuler les évolutions urbaines
  - Modélisation des contraintes d'urbanisme
  - Stratégies de peuplement

#### Contexte



- Analyse du tissu urbain,
  - Nombreux phénomènes,
  - Différentes échelles,
  - Dimension tri-dimensionnelle de l'analyse spatiale urbaine

- ... un tissu urbain évolutif
  - Nécessité de connaître ses évolutions pour les comprendre et les maitriser
    - La simulation des évolutions

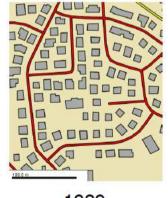
## Simulation des évolutions urbaines



- Principe : tenter de reproduire les phénomènes pour :
  - Analyser et comprendre les phénomènes
  - Tenter de les reproduire
  - Tester différents scénarios

 Projet GeopenSIM [Curie, 2010]







1976

1989

Simulation

### Simulation de tissus urbains 3D



- Insertion manuelle de bâtiments dans un tissu
  - Cadre de projets planifiés

- Modélisation de l'apparence urbaine
  - À partir de système cellulaires,
  - Techniques procédurales

[Weber, 2009]

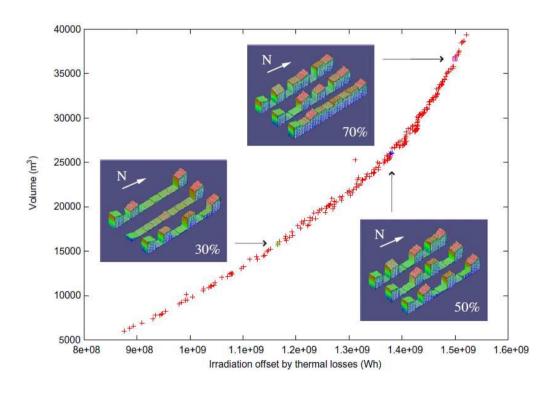




### Simulation de tissus urbains 3D



- Insertion manuelle de bâtiments dans un tissu
- Modélisation de l'apparence urbaine
- Optimisation d'indicateurs environnementaux



[Kampf, 2010]

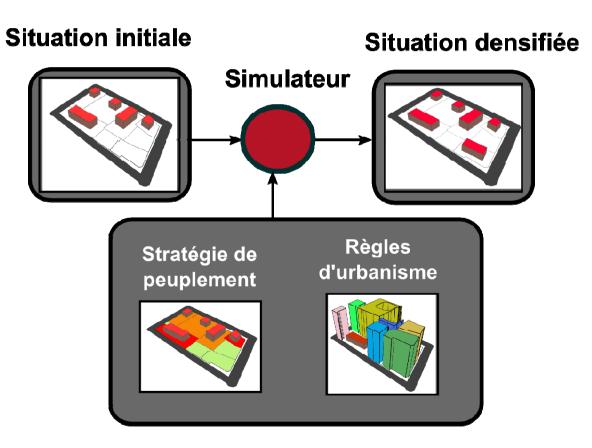
### Positionnement des travaux



 Notre objectif : simulation de tissus urbains en 3D à partir de connaissances urbaines

#### • A priori :

- Règles d'urbanisme,
- Bâtiment LOD 2,
- Peuplement en bâtiments



**Scénario** 

### Intérêt de simuler les évolutions en 3D



#### • Pour le citoyen :

- Compréhension des documents d'urbanisme,

#### Pour le concepteur :

Détecter des configurations non-souhaitées,

#### • Pour le planificateur :

- Evaluer l'influence des règles sur un tissu,
- Mise à disposition de terrains

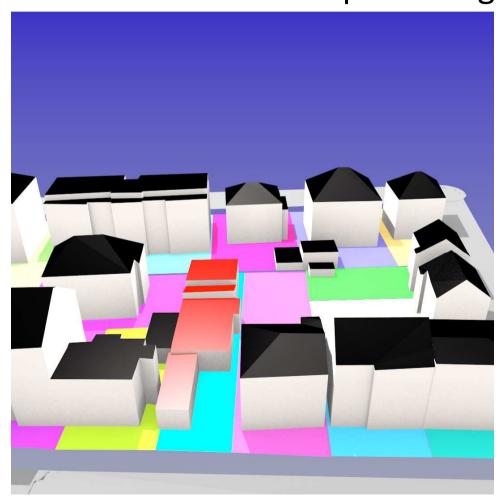
#### Pour le géographe,

Support de réflexion de la compréhension des comportements

## Scénarisation d'un exemple



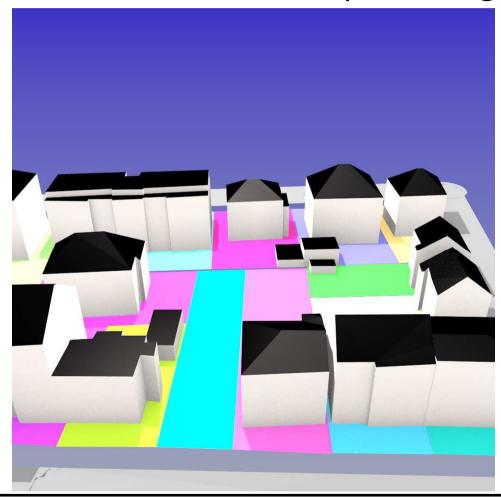
- Scénario:
  - Construction d'un bâtiment à la place de garages



## Scénarisation d'un exemple



- Scénario:
  - Construction d'un bâtiment à la place de garages



#### Plan



• Contexte de la thèse

- Méthode pour simuler les évolutions urbaines
  - Modélisation des contraintes d'urbanisme
  - Stratégies de constructions

## Contraintes issues de la réglementation urbaine



## POS/PLU

14 articles pour régir les droits à bâtir

Articles 1, 2: Restrictions d'usage du sol

Articles 6, 7, 8 : Position des bâtiments relativement aux autres bâtiments, aux limites de parcelles ou à la voirie

Article 10: Hauteur maximale

Articles 9, 14: Ratio d'occupation du sol

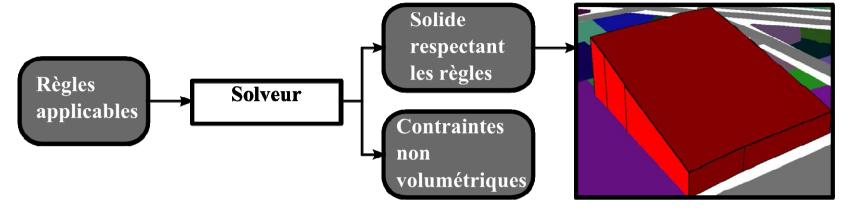
Article 11 : Aspect extérieur

- Prescriptions
  - Servitudes de vue,
  - Cohérence du tissu

## Modélisation du règlement d'urbanisme



• Principe:

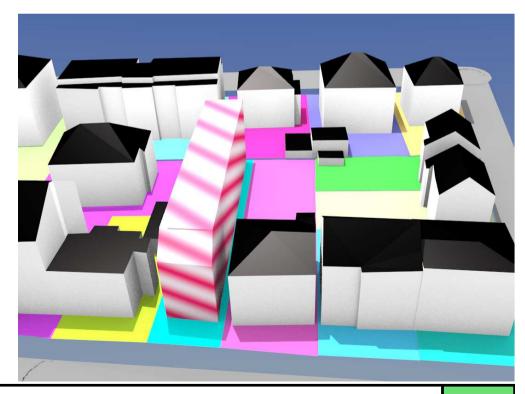


- Contraintes volumétriques
  - Définissent un volume d'implantation
- Contraintes non-volumétriques
  - Contraintes sur la génération d'un bâtiment
- ♥ Définit un « potentiel de constructibilité »

## Exemple



- Règles d'urbanisme de la zone
  - Dist (Batiment, Parcelle.bordure) > 1m
  - HMax(Batiment) < 15m
  - Hauteur(Batiment.points) < 8m + Dist (Batiment.points)</p>
  - CES(Parcelle) < 0,4
  - Alignement(Batiments)



#### Plan



• Contexte de la thèse

- Méthode pour simuler les évolutions urbaines
  - Modélisation des contraintes d'urbanisme
  - Stratégies de constructions

## Réaliser le « potentiel de construction »

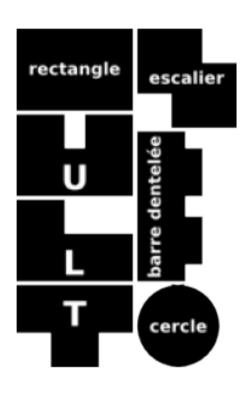


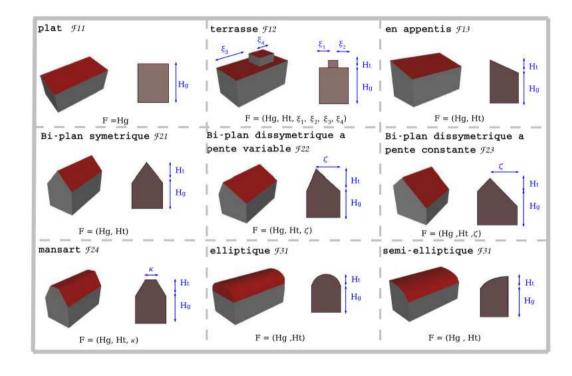
- Hypothèse:
  - L'agent cherche à optimiser des critères
- Stratégie de peuplement
  - Résolution de problème d'optimisation sous contraintes
- Contraintes
  - Pratiques de construction
- Critères d'optimisation
  - Indicateurs à maximiser

## Quelle forme de bâti?



- Empreintes 2D + forme de toit
  - Contraintes non-volumique





[Curie, 2010]

[Lafarge, 2007]

# Quelle forme de bâti?

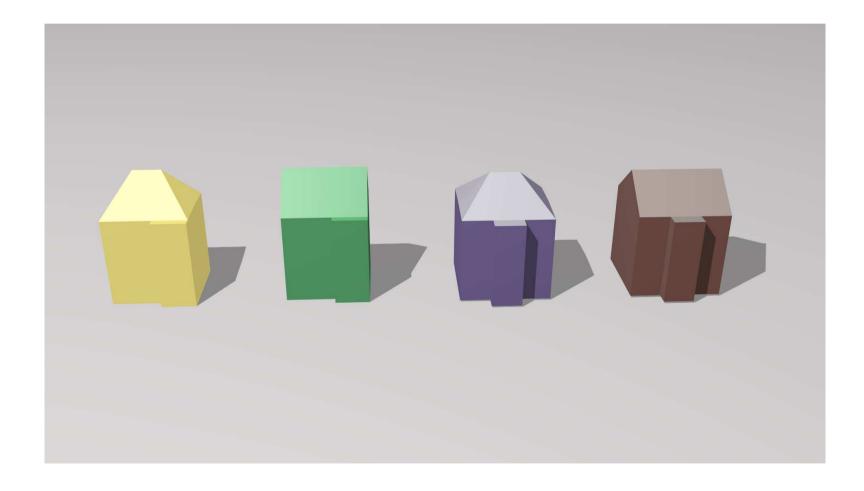


	rectangle	escalier	J	L
Plat				
En appentis				
Symétrie gouttereau				
Symétrique pignon				

# Exemple



• Formes d'habitats individuels



## Quel volume?

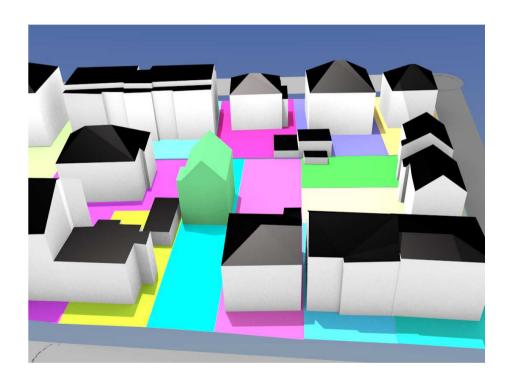


- Réfléchir au volume en fonction de ses besoins et de sa stratégie
  - Maximisation volume,
  - Objectif surface construite et surface disponible,
  - Ressembler au voisin etc.

## Exemple de stratégie

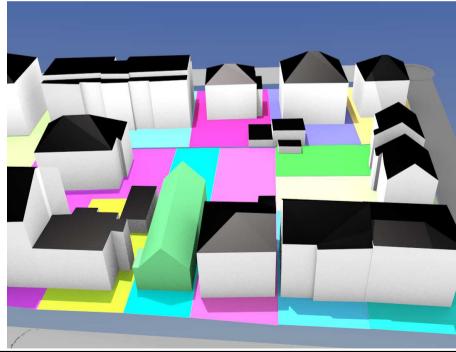


• 2 stratégies de production de volume



Ressembler au voisin

Plein pied



## Quel placement?

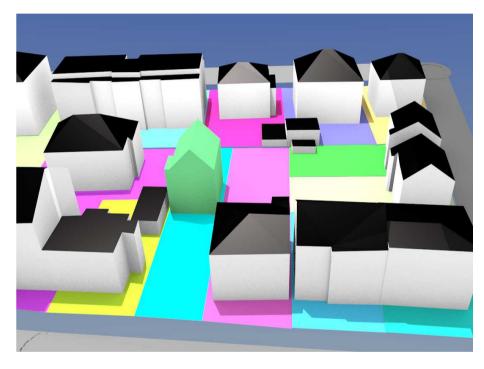


- Quelle stratégie de placement ?
  - Positionnement
    - Respect des règles
    - Respect des règles + au milieu de la parcelle
    - Au bord du terrain
    - Etc.....

## Illustration des placements

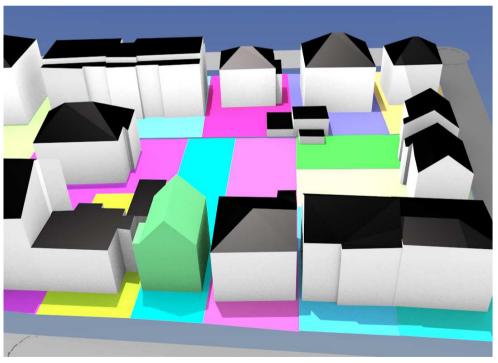


## Exemple position



Jardin côté rue

Jardin côté cours



## Quel placement?



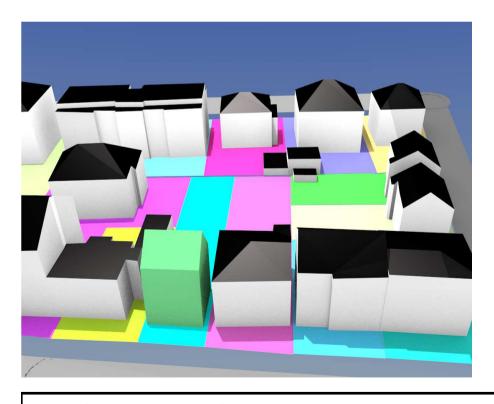
- Quelle stratégie de placement ?
  - Postionnement
    - Respect des règles
    - Respect des règles + au milieu de la parcelle
    - Au bord du terrain
    - Etc.....
  - Orientations
    - Route,
    - Sud

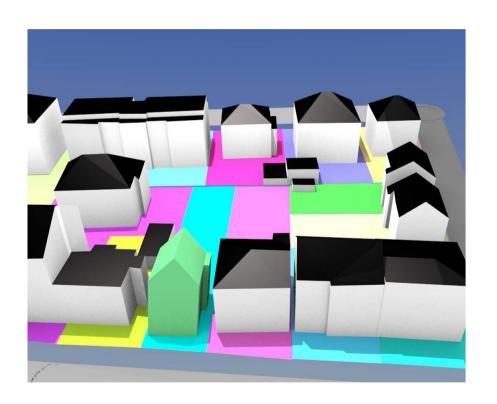
## Illustration d'orientations



Exemple orientation

Sur route ...





Orientation latérale ...

## Récapitulatif processus



#### Actions :

- Choisir une forme,
- Déterminer le volume,
- Fixer une position,
- Proposer une orientation

 Processus adapté en fonction des stratégies de peuplement

## Conclusion



#### Travail dans le cadre de la thèse:

- Automatisation de la méthode par une méta-heuristique,
- Formalisation des stratégies de peuplement
  - Utilisation d'indicateurs 3D, fonction de cout,
  - Tests sur des scénarios proposés par des experts

#### Perspectives :

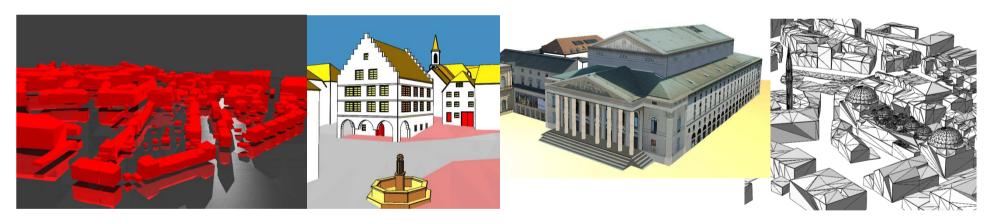
- Couplage avec des outils de simulations de phénomènes urbains,
- Études de sensibilités aux données 3D (qualité, modélisation ...)
- Proposition de paramètres de règles d'urbanisme à partir d'objectifs (valeurs d'indicateurs morphologiques) à atteindre,

#### Merci de votre attention



## Mickaël Brasebin, Julien Perret, Sébastien Mustière (COGIT) Christiane Weber (LIVE)

Remerciements pour la Communauté Urbaine de Strasbourg pour la mise à disposition de données 3D dans le cadre de la ZAEU (Zone Atelier en Environnement Urbain)



- Lafarge, F., Oct. 2007. Modèles stochastiques pour la reconstruction tridimensionnelle d'environnements urbains. Ph.D. thesis, Ecoles des Mines de Paris.
- Curie, F., Mas, A., Perret, J., Puissant, A., Ruas, A., Nov. 2010. Simuler la densification du tissu urbain au moyen d'un processus de peuplement. In: Colloque International de Géomatique et d'Analyse Spatile SAGEO'10. Toulouse (France).

#### Sagéo 2012, Liège