

Projet PLU++ : vers un Plan Local d'Urbanisme plus intelligible et plus participatif

Mickaël Brasebin¹, Sidonie Christophe¹, Florence Jacquinod²
Anouk Vinesse¹, Hortense Mahon²

¹ Université Paris-Est, COGIT, IGN, LASTIG, UPEMLV

² Université Paris-Est, SUN, EIVP, UPEMLV

Répondre aux déficits de la concertation autour des PLU

Simulation 3D pour expliciter géométriquement les règles d'urbanisme

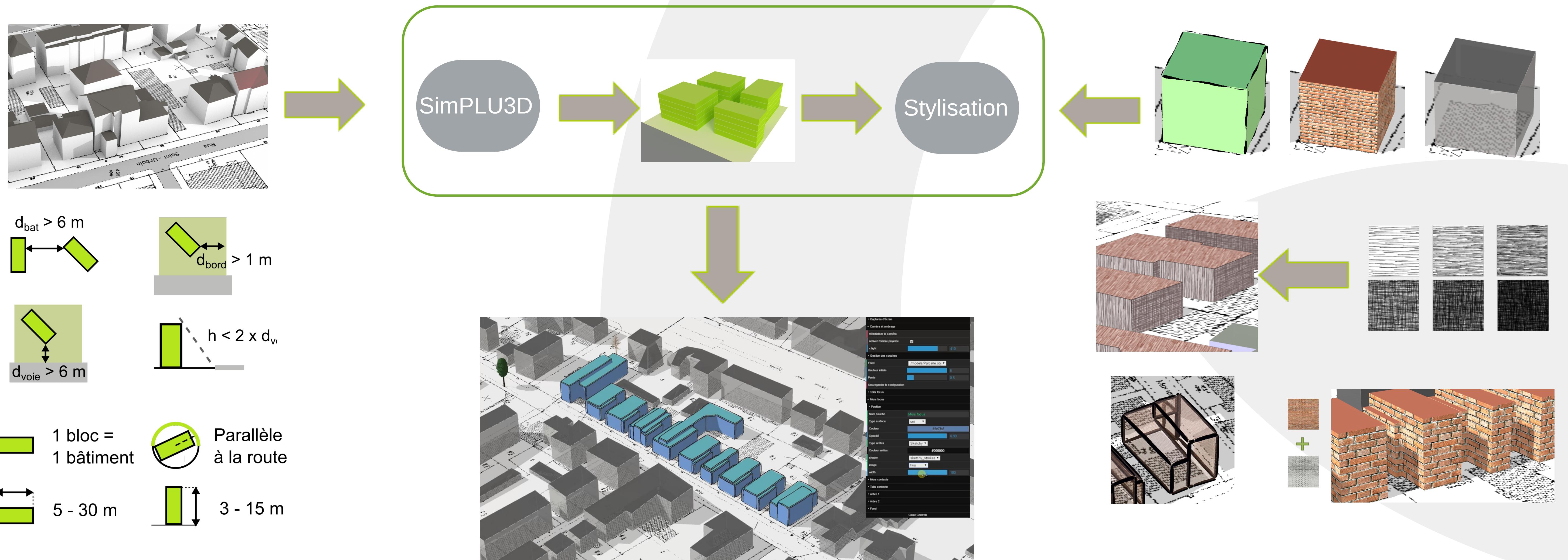
« La distance comptée horizontalement de tout point du bâtiment au point de la limite parcellaire qui en est le plus rapproché doit être au moins égale à la moitié de la différence d'altitude entre ces deux points. »

Stylisation 3D pour les rendre plus compréhensibles

Interactions avec les modèles 3D pour des échanges plus efficaces

→ Proposer un outil de géovisualisation 3D intégrant des méthodes de simulation et de stylisation pour répondre aux besoins des organisateurs des concertations citoyennes

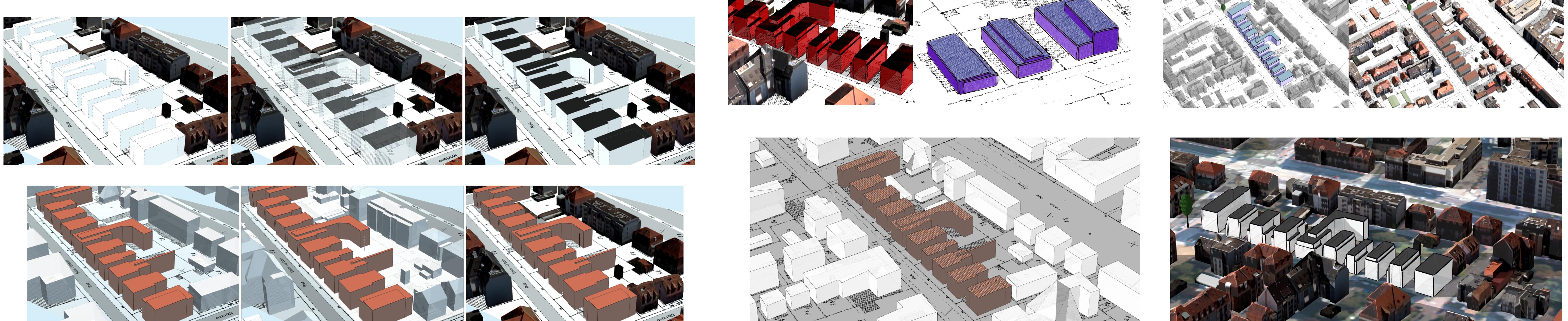
Un outil de geovisualisation 3D dédié au PLU



Futures expérimentations

→ Mener des expérimentations pour tester et valider des hypothèses en sémiologie graphique et sur les apports des modèles 3D interactifs à la concertation

Hypothèses : Séparer focus & contexte en mixant les abstractions



Pour en savoir plus ...

Site web du projet : <http://ignf.github.io/PLU2PLUS>

Outil de géovisualisation PLU++ : <https://github.com/IGNF/PLU2PLUS>

Brasebin, M., S. Christophe, F. Jacquinod, A. Vinesse and H. Mahon (2016)

3D Geovisualization & stylization to manage comprehensive and participative Local Urban Plans,
11th 3D Geoinfo Conference , pp. 83--91, ISPRS Ann. Photogramm. Remote Sens. Spatial Inf. Sci., IV-2-W1,

Remerciements

Cette recherche a été financée par la COMUE Paris-Est et le CNRS dans le cadre de l'appel conjoint à Projets Exploratoires Premier Soutien (PEPS) Interdisciplinaires 2015.