

ATK-7'TFTLCD 用户手册

7 寸 TFTLCD 电容触摸屏模块

修订历史

版本	日期	原因
V1.00	2013/3/22	第一次发布

目 录

1. 特性参数.....	1
2. 使用说明.....	2
2.1 模块引脚说明.....	2
2.2 LCD 控制器接口时序.....	3
2.3 LCD 控制器寄存器说明.....	4
2.3.1 CUR_X 寄存器(0x01)和 CUR_Y 寄存器(0x00).....	4
2.3.2 PIXELS 寄存器(0x02).....	5
2.3.3 END_X 寄存器(0x03).....	5
2.3.4 PREF 寄存器(0x05).....	6
2.3.5 MIRROR 寄存器(0x07).....	6
2.3.6 STATE/ DATA 寄存器.....	7
2.4 电容触摸屏接口说明.....	7
2.4.1 GT811 初始化流程.....	8
2.4.2 GT811 坐标数据读取.....	8
2.4.3 GT811 自动校准.....	9
3. 结构尺寸.....	10
4. 其他.....	11

1. 特性参数

ATK-7' TFTLCD-V14 (V14 是版本号, 下面均以 ATK-7' TFTLCD 表示该产品) 是 ALIENTEK 推出的一款高性能 7 寸电容触摸屏模块。该模块屏幕分辨率为 800*480, 16 位真彩显示, 模块自带 LCD 控制器, 拥有多达 8MB 的显存, 能提供 8 页的显存, 并支持任意点颜色读取。模块采用电容触摸屏, 支持 5 点同时触摸, 具有非常好的操控效果。

ATK-7' TFTLCD 模块还提供了镜像翻转、背光控制等功能, 方便用户使用。ATK-7' TFTLCD 模块各项参数如表 1.1、表 1.2 和表 1.3 所示。

项目	说明
接口类型	LCD 驱动器: Intel8080-16 位并口 触摸屏: IIC
颜色格式	RGB565
颜色深度	16 位
显存页数	8 页
显存容量	8MB ¹
LCD 分辨率	800*480
触摸屏类型	电容触摸
触摸点数	最多 5 点同时触摸
外形尺寸	100mm*180mm

表 1.1 ATK-7' TFTLCD 基本特性

注 1: 8M 字节

功能	说明
定点写数据	将指定数据写入指定坐标
X 坐标自动累加	每写入 1 个数据点, 当前 X 坐标会自动加 1
X 坐标自动返回	当 X 坐标累加到用户预设的 X 结束坐标后, 自动返回用户预设的 X 起始坐标
Y 坐标自动累加	X 坐标自动返回时, Y 坐标自动加 1
数据读	读取任意点的像素数据
镜像翻转	在 X 方向或 Y 方向翻转显示的图像
背光控制	PWM 背光信号 64 级可调
状态标识	通过总线接口读取控制器的状态位

表 1.2 ATK-7' TFTLCD 功能特性

项目	说明
电源电压	5±0.5V
IO 口电平 ¹	3.3V LVTTL
功耗 ²	130~350mA

表 1.3 ATK-7' TFTLCD 电气特性

注 1: 3.3V 系统, 可以直接接本模块 (供电必须 5V), 如果是 5V 系统, 建议串接 1K 左右电阻, 做限流处理。

注 2: 130mA 对应背光关闭时的功耗, 350mA 对应背光最亮时的功耗, 此数据是在电源电压为 5V 时测出的, 实际应用中功耗会由于电源电压的波动而略微变化。

2. 使用说明

2.1 模块引脚说明

ATK-7' TFTLCD 电容触摸屏模块通过 2*17 的排针（2.54mm 间距）同外部连接，模块可以与 ALIENTEK 的 STM32 开发板直接对接，我们提供相应的例程，用户可以在 ALIENTEK STM32 开发板上直接测试。ATK-7' TFTLCD 电容触摸屏模块外观如图 2.1.1 所示：



图 2.1.1-1 ATK-7' TFTLCD 电容触摸屏模块正面图



图 2.1.1-2 ATK-7' TFTLCD 电容触摸屏模块背面图

模块通过 34（2*17）个引脚同外部连接，各引脚的详细描述如表 2.1.1 所示：

序号	名称	说明
1	NCE	LCD 控制器片选信号（低电平有效）
2	RS	命令/数据控制信号（0，命令；1，数据；）
3	WR	写使能信号（低电平有效）
4	RD	读使能信号（低电平有效）
5	RST	复位信号（低电平有效）
6~21	D0~D15	双向数据总线
22,26,27	GND	地线
23~25	NC	未用到
28	VCC	5V 电源输入引脚
29	MISO	NC，电容触摸屏未用到
30	MOSI	电容触摸屏 IIC_SDA 信号(CT_SDA)
31	PEN	电容触摸屏中断信号(CT_INT)
32	BUSY	NC，电容触摸屏未用到
33	CS	电容触摸屏复位信号(CT_RST)
34	CLK	电容触摸屏 IIC_SCL 信号(CT_SCL)

表 2.1.1 ATK-7' TFTLCD 模块引脚说明

从上表可以看出，LCD 控制器总共需要 21 个 IO 口驱动，电容触摸屏需要 4 个 IO 口驱动，这样整个模块需要 25 个 IO 口驱动。

2.2 LCD 控制器接口时序

ATK-7' TFTLCD 模块自带的 LCD 控制器采用 16 位 8080 总线接口，总线写时序如图 2.2.1 所示：

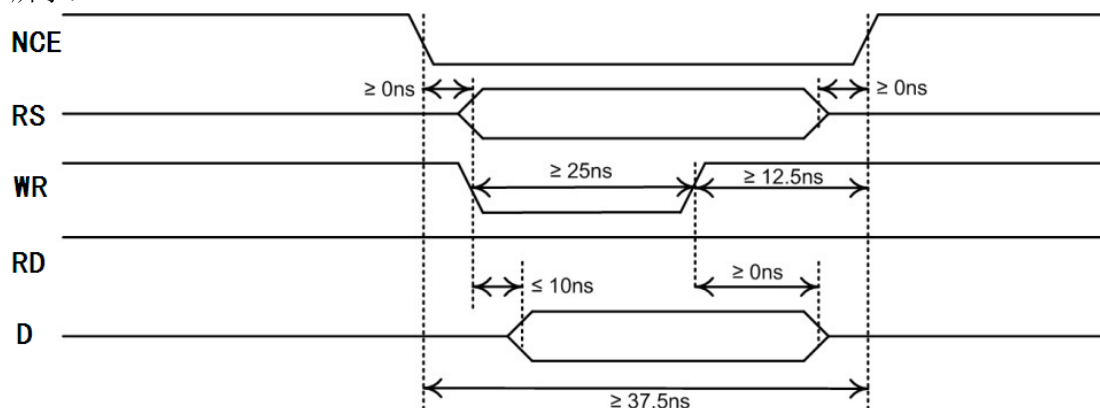


图 2.2.1 总线写时序

图中，当 RS 为 0 的时候，表示写入的是寄存器地址（0~7），RS 为 1 的时候，表示写入的是数据（寄存器值/GRAM 数据）。

总线读时序如图 2.2.2 所示：

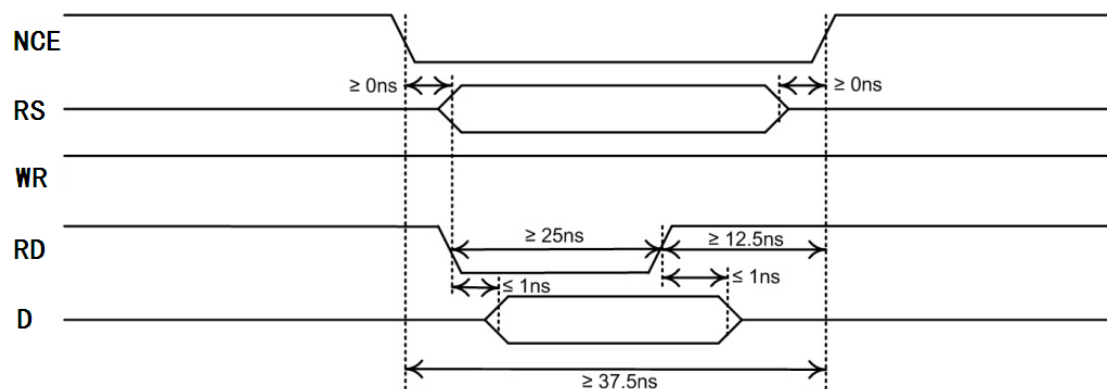


图 2.2.2 总线读时序

ATK-7' TFTLCD 模块自带的 LCD 控制器可读的寄存器只有 2 个，当 RS 为 0 的时候，表示读取的是状态寄存器(STATE)，当 RS 为 1 的时候，表示读取的是像素数据(DATA)，读取期间的地址寄存器(ADDR)将被忽略。

2.3 LCD 控制器寄存器说明

ATK-7' TFTLCD 模块自带的 LCD 控制器各个寄存器的地址和功能简介如表 2.3.1 所示：

RS	操作	位宽	地址	名称	功能简介	复位值
0	写	16	—	ADDR	设置地址寄存器的值	0x0000
0	读	16	—	STATE	读状态寄存器	0x0000
1	读	16	—	DATA	读像素数据	0x0000
1	写	16	0x00	CUR_Y	设置屏幕的 Y 坐标	0x0000
1	写	16	0x01	CUR_X	设置屏幕的 X 坐标	0x0000
1	写	16	0x02	PIXELS	写入像素数据	0x0000
1	写	16	0x03	END_X	设置 X 方向自动返回的坐标，以及页拷贝时 X 方向的结束坐标	0x031f
1	写	16	0x04	保留		
1	写	16	0x05	PREF	设置当前显示页、当前操作页，背光等	0x0000
1	写	8	0x06	保留		
1	写	8	0x07	MIRROR	控制镜像翻转	0x0001

表 2.3.1 ATK-7' TFTLCD 模块自带 LCD 驱动器寄存器地址和功能简介

2.3.1 CUR_X 寄存器(0x01)和 CUR_Y 寄存器(0x00)

寄存器 CUR_X 和 CUR_Y 用于设置待操作像素点的坐标，TFTLCD 屏幕上坐标的排列如图 2.3.1.1 所示：

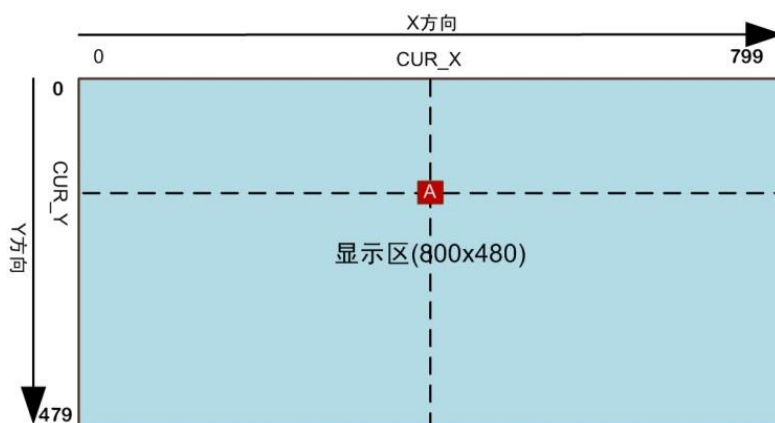


图 2.3.1.1 坐标排列

当 CUR_Y 和 CUR_X 的值确定后，像素点 A 的位置便被唯一的确定了，随后的写入的像素数据会被准确的放置在 A 点。

2.3.2 PIXELS 寄存器(0x02)

寄存器 PIXELS 对应着 16 位的颜色数据，如果当前显示页与当前操作页相同，那么写入 PIXELS 的数据会被立即呈现在由 CUR_X 和 CUR_Y 选中的当前激活点上，如果当前显示页与当前操作页不相同，那么写入 PIXELS 的数据不会被立即呈现出来。

ATK-7' TFTLCD 模块的颜色格式为 RGB565，具体的颜色与每个位对应关系如表 2.3.2.1 所示：

b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
R4	R3	R2	R1	R0	G5	G4	G3	G2	G1	G0	B4	B3	B2	B1	B0

图 2.3.2.1 颜色与位对应关系

2.3.3 END_X 寄存器(0x03)

为了提高像素数据连续读写的效率，当设置好 CUR_X 和 CUR_Y 后，每读取/写入一个像素，当前激活点的 X 坐标就会自动加一，当激活点的 X 坐标等于 END_X 后，便会自动返回 CUR_X 同时 Y 坐标自动加一。如图 2.3.3.1 所示：

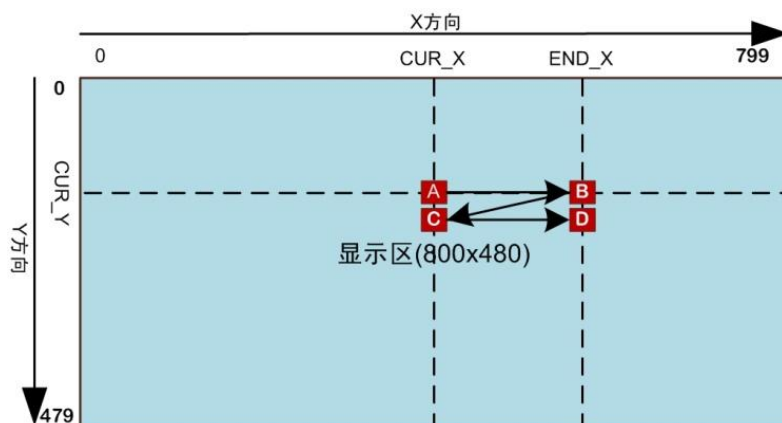


图 2.3.3.1 X 坐标自动返回示意图

以写数据为例，假设 CUR_X、CUR_Y、END_X 分别为 400、200、500，A 点、B 点、C 点、D 点的坐标分别为 (400, 200)、(500, 200)、(400, 201)、(500, 201)。设置好 CUR_X、CUR_Y 后，第一个像素写到了 A 点，第 100 个像素写到 B 点，第 101 个像素写到 C 点，

第 200 个像素写到 D 点，依此类推。

借助 END_X 寄存器，可以简化 MCU 批量数据读写的流程，假设 MCU 需要以 (100, 200) 为起始坐标写入一个 10×20 的矩形，那么只需要将 CUR_X 设为 100, CUR_Y 设为 200, END_X 设为 210，然后进行 200 次的像素点读/写操作即可，期间不需要再进行坐标设置操作，所有的坐标都会被自动推算。

2.3.4 PREF 寄存器(0x05)

PREF 寄存器用于设置当前显示页、当前操作页和 TFT 背光，各个位的具体含义如表 2.3.4.1 所示：

位	名称	功能简介	复位值
b5~b0	BK_PWM	背光控制	0
b8~b6	保留	——	0
b11~b9	CUR_PAGE	当前显示的页	0
b14~b12	OPT_PAGE	当前操作的页	0
b15	保留	——	0

表 2.3.4.1 HREF 寄存器各位定义

2.3.4.1 背光控制

BK_PWM 用于设置背光信号的占空比，从而调节 TFT 背光的亮度，取值范围为 0~63，0 代表背光关闭，63 代表背光最亮。上电复位后 BK_PWM 的值默认为 0，也就是背光关闭，在 MCU 对 BK_PWM 赋以非零值后，背光才能点亮。

2.3.4.2 当前显示/操作页

当前显示页由 CUR_PAGE 指定，表示屏幕上实际显示的显存分页，当前操作页由 OPT_PAGE 指定，表示当前读写操作的显存分页。如果 CUR_PAGE 与 OPT_PAGE 指向同一显存分页，那么写显存操作的结果会被立即呈现在屏幕上，如果 CUR_PAGE 与 OPT_PAGE 指向不同的显存分页，那么对 OPT_PAGE 的任何操作都不会影响屏幕上的显示内容，只有在 CUR_PAGE 切换到 OPT_PAGE 后，OPT_PAGE 中数据才会被显示出来。

2.3.5 MIRROR 寄存器(0x07)

MIRROR 寄存器用于实现图像的水平和垂直镜像翻转，该寄存器各位的具体含义如表 2.3.5.1 所示。

位	名称	功能简介	复位值
b15~b2	保留	——	0
b1	UD	控制垂直镜像翻转	0
b0	LR	控制水平镜像翻转	1

表 2.3.5.1 MIRROR 寄存器各位定义

UD 位用于控制显示画面的垂直翻转，LR 位用于控制显示画面的水平翻转，操作 UD 位和 LR 位会影响 TFT 上的像素点位置与显存中数据地址的映射关系，但不会改变显存中的数据，不同的 UD 和 LR 值所对应的显示效果如图 2.3.5.1 所示。

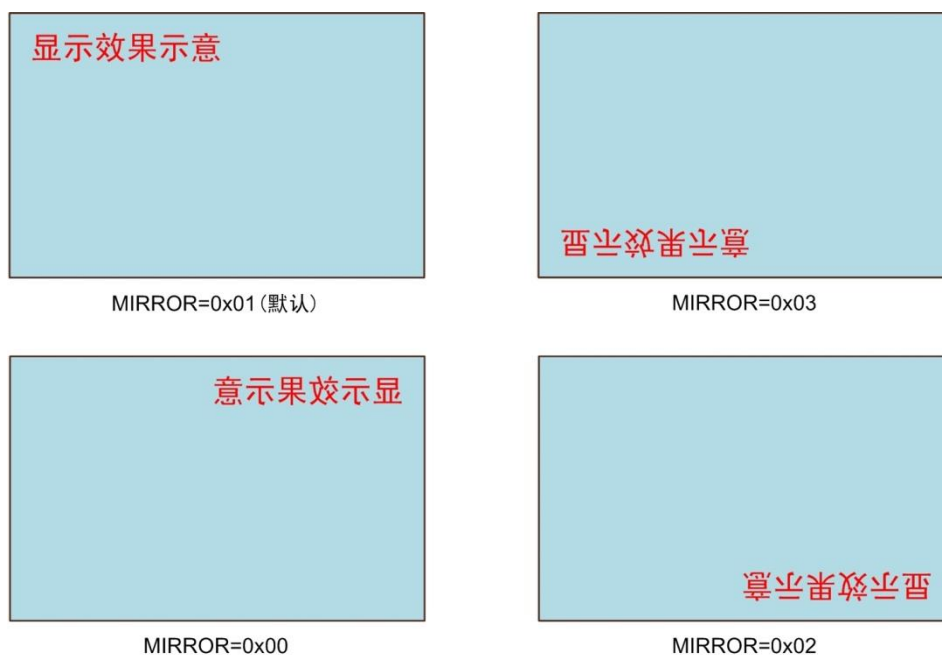


图 2.3.5.1 显示效果示意图

2.3.6 STATE/ DATA 寄存器

这两个寄存器相互配合，用于完成像素数据的读操作。STATE 寄存器的位定义如表 2.3.6.1 所示，读取该寄存器会自动启动像素点的读操作，当 MCU 查询到 STATE 的 DATA_OK 位（b0 位）为 1 后，表示像素数据有效，然后 MCU 读 DATA 寄存器即可获得对应点的像素数据，与写像素数据的操作相同，读像素数据的像素点位置也是由当前的 CUR_X 和 CUR_Y 定义的。当 MCU 读取 DATA 寄存器后，DATA_OK 位会被自动清零。需要注意的是，读 STATE 寄存器时，b15~b1 位是随机值，因此在判断 DATA_OK 时，需要屏蔽掉这些位。

位	名称	功能简介	复位值
b15~b1	保留		0
b0	DATA_OK	数据有标志	0

表 2.3.6.1 STATE 寄存器各位定义

2.4 电容触摸屏接口说明

ATK-7' TFTLCD 模块采用汇顶科技（GOODIX）公司的 GT811 作为电容触摸屏的驱动 IC，该驱动芯片通过 4 根线与外部连接：CT_RST、CT_INT、CT_SDA、CT_SCL。

CT_RST 为 GT811 的复位信号，低电平有效，可以用来复位 GT811，并可以让 GT811 进入正常工作模式。

CT_INT 为 GT811 的中断输出引脚，当 GT811 有数据可以输出的时候，该引脚会输出脉冲信号，提醒 CPU 可以读取数据了。

CT_SDA 和 CT_SCL 则是 GT811 和 CPU 进行 IIC 通信的接口，通过 IIC 总线进行数据交换。

GT811 采用标准的 IIC 通信，最大通信速率为 600Khz，模块设置的 GT811 器件地址为 0XB8（写）和 0XBB（读）。

GT811 的写操作流程如图 2.4.1 所示：

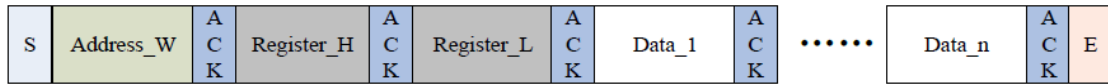


图 2.4.1 GT811 写操作流程

图 2.4.1 为 CPU 写 GT811 的操作流程图，首先 CPU 产生一个起始信号(S)，然后发送地址信息及读写位信息“0”表示写操作：0XB A(Address_W)。

GT811 接收到正确的地址后，发送 ACK 给 CPU，CPU 随后分 2 次发送 16 位首寄存器地址，先发送高 8 位，再发送低 8 位，随后发送 8 为要写入到寄存器的数据内容。

GT811 寄存器的地址指针，会在写入一个数据后，自动加 1，所以当 CPU 需要对连续地址的寄存器进行写操作的时候，只需要写入第一个寄存器的地址，然后开始连续写入数据即可。最后，当写操作完成时，CPU 发送停止信号(E)，结束当前的写操作。

GT811 的读操作流程如图 2.4.2 所示：

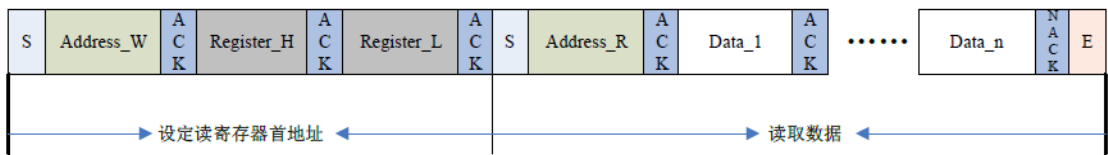


图 2.4.2 GT811 读操作流程

图 2.4.2 为 CPU 读 GT811 的操作流程图，首先 CPU 产生一个起始信号(S)，然后发送地址信息及读写位信息“0”表示写操作：0XB A(Address_W)。

GT811 接收到正确的地址后，发送 ACK 给 CPU，CPU 随后分 2 次发送 16 位首寄存器地址，设置要读取的寄存器地址。在收到应答后，CPU 重新发送一次起始信号(S)，发送地址信息及读写位信息“1”表示读操作：0XB B(Address_R)。在收到应答(ACK)后，CPU 就可以开始读取数据了。

同样，GT811 支持连续的读操作，CPU 只需要在每收到一个数据后，发送一个 ACK 给 GT811，就可以读取下一个寄存器的数据，寄存器地址也是自动增加的。当 CPU 想停止继续读数据的时候，发送 NACK，然后在发送停止信号(E)，即可结束当前的读操作。

2.4.1 GT811 初始化流程

GT811 的初始化流程非常简单，首先通过 CT_RST 引脚对 GT811 进行一次复位，让 GT811 进入正常工作模式。然后读取 GT811 的软件版本信息（通过寄存器 0X717 和 0X718 实现）。最后，在读到正确的版本后（0X2010），发送触摸屏厂家提供的配置信息到 GT811，等到配置信息发送成功后，就完成了对 GT811 的初始化。

2.4.2 GT811 坐标数据读取

完成初始化之后，就可以从 GT811 读取当前触摸屏的坐标数据了。每当 GT811 有数据可供读取的时候，CPU 就可以在 CT_INT 信号上接收到一个脉冲信号（100us 左右的低电平脉冲），CPU 在检测到脉冲信号后，就可以从 GT811 读取当前触摸屏的坐标信息了。

GT811 的输出信息寄存器如图 2.4.2.1 所示：

Addr	Dir	Name	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0
0x717	R	FirmWare_H	软件版本(high byte)							
0x718	R	FirmWare_L	软件版本(low byte)							
0x719-0x720	R	Reserve	None							
0x721	R	TouchpointFlag	Sensor_ID	key	tp4	tp3	tp2	tp1	tp0	
0x722	R	Touchkeystate	0	0	0	0	key4	key3	key2	key1
0x723	R	Point0Xh	触摸点 0, X 坐标高 8 位							
0x724	R	Point0Xl	触摸点 0, X 坐标低 8 位							
0x725	R	Point0Yh	触摸点 0, Y 坐标高 8 位							
0x726	R	Point0Yl	触摸点 0, Y 坐标低 8 位							
0x727	R	Point0Pressure	触摸点 0, 触摸压力							
0x728	R	Point1Xh	触摸点 1, X 坐标高 8 位							
0x729	R	Point1Xl	触摸点 1, X 坐标低 8 位							
0x72A	R	Point1Yh	触摸点 1, Y 坐标高 8 位							
0x72B	R	Point1Yl	触摸点 1, Y 坐标低 8 位							
0x72C	R	Point1Pressure	触摸点 1, 触摸压力							
0x72D	R	Point2Xh	触摸点 2, X 坐标高 8 位							
0x72E	R	Point2Xl	触摸点 2, X 坐标低 8 位							
0x72F	R	Point2Yh	触摸点 2, Y 坐标高 8 位							
0x730	R	Point2Yl	触摸点 2, Y 坐标低 8 位							
0x731	R	Point2Pressure	触摸点 2, 触摸压力							
0x732	R	Point3Xh	触摸点 3, X 坐标高 8 位							
0x733-0x738	R	Reserve	none							
0x739	R	Point3Xl	触摸点 3, X 坐标低 8 位							
0x73A	R	Point3Yh	触摸点 3, Y 坐标高 8 位							
0x73B	R	Point3Yl	触摸点 3, Y 坐标低 8 位							
0x73C	R	Point3Pressure	触摸点 3, 触摸压力							
0x73D	R	Point4Xh	触摸点 4, X 坐标高 8 位							
0x73E	R	Point4Xl	触摸点 4, X 坐标低 8 位							
0x73F	R	Point4Yh	触摸点 4, Y 坐标高 8 位							
0x740	R	Point4Yl	触摸点 4, Y 坐标低 8 位							
0x741	R	Point4Pressure	触摸点 4, 触摸压力							
0x742	R	Data_check_sum	Data check Sum							

图 2.4.2.1 GT811 输出信息寄存器

从图 2.4.2.1 可以看出, CPU 只需要在接收到 CT_INT 中断后, 从 0X721 处开始, 连续读取 34 个字节, 即可以把所有的触摸屏数据读出来, 然后按照图中所示格式, 将数据组织起来, 就可以获得最多 5 个点的触摸数据。

其中 TouchpointFlag 寄存器 (0X721) 的 tp0~tp4 是触摸点 0~4 的数据是否有效的标志, 如果为 1, 则说明对应点的数据有效, 如果为 0, 则表示触摸点该数据无效。

另外 PointxPressure(x=0~4)寄存器表示对应触摸点的力道大小, 其实就是通过你按下的面积来判断力道, 按下面积越大, 该值越大。

2.4.3 GT811 自动校准

GT811 带有自动初始化校准即自动温度补偿功能, 所以, ATK-7' TFTLCD 电容触摸屏模块是不需要人工手动校准的。

a) 初始化校准

不同的温度、湿度及物理空间结构均会影响到电容传感器在闲置状态的基准值。GT811 会在初始化的 200ms 内根据环境情况自动获得新的检测基准。完成触摸屏检测的初始化。

b) 自动温漂补偿

温度、湿度或灰尘等环境因素的缓慢变化,也会影响到电容传感器在闲置状态的基准值。GT811 实时检测各点数据的变化,对历史数据进行统计分析,由此来修正检测基准。从而降低环境变化对触摸屏检测的影响。

3. 结构尺寸

ATK-7' TFTLCD 电容触摸屏模块的尺寸结构如图 3.1 所示:

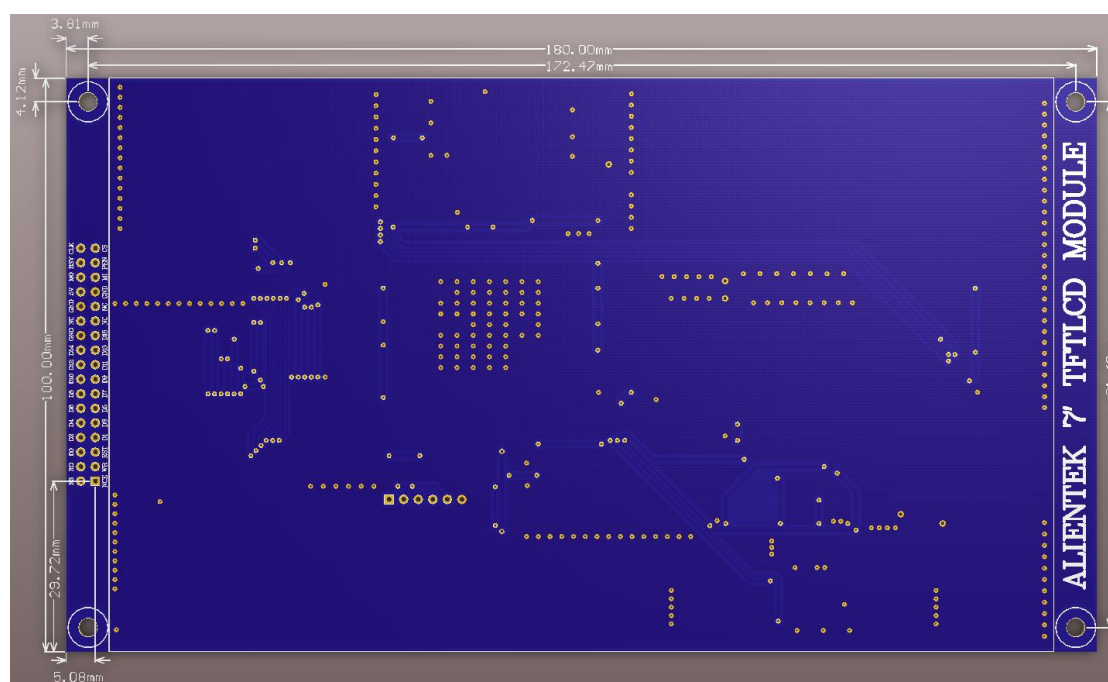


图 3.1 ATK-7' TFTLCD 模块尺寸图

4. 其他

1、购买地址:

官方店铺 1: <http://shop62103354.taobao.com>

官方店铺 2: <http://shop62057469.taobao.com>

2、资料下载

ATK-7' TFTLCD 模块资料下载地址: <http://www.openedv.com/posts/list/0/13558.htm>

3、技术支持

公司网址: www.alientek.com

技术论坛: www.openedv.com

联系电话: 020-38271790

