

# **Git & Github 실무활용**

**(보충교재)**

# 목차

1. INTRODUCE.....	3
2. COMMIT .....	7
3. HISTORY .....	9
4. BRANCH.....	12
5. MERGE.....	14
6. CANCEL.....	16
7. REMOTE.....	20
8. STASH.....	24
9. CONFIG.....	25
10. GITHUB.....	29

# 1. INTRODUCE

## GIT이란?

- Git은 소프트웨어 개발에서 버전 관리를 위한 도구이다.

- Git은 분산 버전 관리 시스템이다.

개별 작업자가 중앙화된 코드 호스팅 시스템에서 독립적으로 일하고 프로젝트 저장소의 개별 로컬 사본에서 작업을 수행한다.

## GIT 특징

- Git의 데이터는 파일 시스템의 스냅샷이라 할 수 있다.

- Git은 시간순으로 파일의 스냅샷을 저장한다.

- Git은 대부분의 명령을 로컬에서 실행한다.

- Git은 오프 라인 상태에서도 작업을 할 수 있다.

- Git은 데이터의 무결성을 위해 SHA-1 해시를 사용하여 체크섬을 만든다.

- 대규모 프로젝트를 위한 완전한 분산 환경 지원

- 체크섬은 해시(SHA-A)로 40 자 길이의 16 진수 문자열

## 저장소(repository)

이력을 관리하는 저장소

로컬 저장소(Local Repository)

개인 전용 저장소

원격 저장소(Remote Repository)

공유 저장소

## 변경 이력 관리(history)

커밋 단위, 40자리 해시키로 관리

날짜, 시간, 커밋 메시지, 작업자

브랜치 형태로 관리

## GIT 상태

Git 은 파일을 세가지(Staged, Modified, Committed) 상태로 관리한다.

### GIT 의 3 가지 상태

Staged: 현재 수정한 파일을 곧 커밋할 것이라고 표시한 상태

Modified: 수정한 파일을 로컬 데이터베이스에 커밋하지 않은 상태

Committed: 데이터가 로컬 데이터베이스에 안전하게 저장된 상태

### GIT 의 영역

#### (Working Directory)

프로젝트의 특정 버전을 체크아웃(checkout) 한 것

파일을 수정

#### (Staging Area)

Git 디렉토리에 있으며 단순한 파일이고 곧 커밋할 파일에 대한 정보를 저장

Index 라고 불림

커밋할 스냅샷을 만들

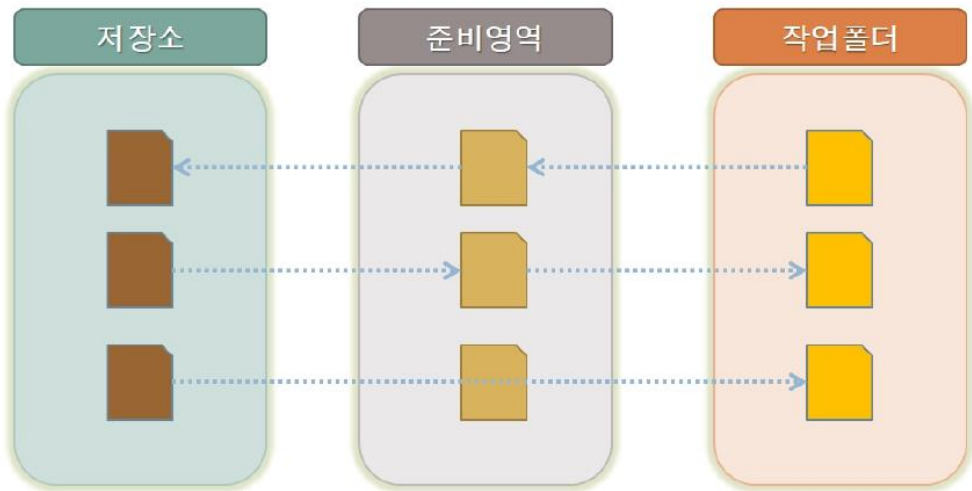
#### (git Directory)

Git 이 프로젝트의 메타데이터와 객체 데이터베이스를 저장하는 곳

파일들을 커밋해서 영구적인 스냅샷으로 저장

깃 작업영역

# 깃 작업영역



## GIT 작업흐름

### 1. 저장소 만들기

1. 로컬 저장소 만들기(`git init`)
2. 원격 저장소 만들기
3. 로컬 저장소와 원격 저장소 연결하기(`git remote`)

### 2. 파일을 생성하고 커밋하기

1. 로컬 작업 영역에 파일을 생성
2. 파일을 인덱스 영역으로 보내기(`git add`)
3. 인덱스 영역의 파일을 로컬 저장소에 커밋하기(`git commit`)

### 3. 원격 저장소에 저장하기

1. 원격 저장소의 내용과 로컬 저장소의 내용을 병합하기(`git pull`)
2. 로컬 저장소의 내용을 원격 저장소에 저장하기(`git push`)

### 4. 분기(branch)

1. 새로운 브랜치를 생성(`git branch`)
2. 새로운 브랜치에서 로컬 저장소에서 파일을 수정하거나 생성하기
3. 새로운 브랜치를 병합(`git merge`)

## EXAMPLES

로컬 저장소를 만들고 파일을 생성하여 로컬 저장소에 저장

```
git init
```

```
echo "hello world!" > hello.txt
```

```
git add hello.txt
```

```
git commit "hello.txt 을 새로 생성했습니다"
```

원격의 내용을 복제

```
git clone https://github.com/username/repository.git
```

로컬 저장소를 만들고 원격의 내용을 내려받기

```
git init
```

```
git remote add origin https://github.com/username/repository.git
```

```
git pull origin master
```

## 2. COMMIT

### Add

작업영역을 준비영역(INDEX)에 반영

#### Staged 상태로 변경

```
git add filename  
git add filename1 filename2  
git add *.cpp  
git add folder/*
```

모든 파일(새로운 파일, 수정된 파일)을 **Staged** 상태로 변경

```
git add --all
```

모든 수정된 파일을 **Staged** 상태로 변경

```
git add --update
```

## Commit

준비영역(INDEX)을 로컬 저장소에 반영

### 메시지 EDITOR 를 사용

해당 메시지 첫 줄은 --oneline 출력용(`git log --oneline`)  
# 표시로 시작한느 모든 줄은 최종 메시지에서 삭제  
`git commit`

### Stated 상태의 파일을 Committed 상태로 만들

`git commit -m "message"`

`git add filename`

`git commit -m "[add] filename"`

### Staging Area 생략하고 commit

준비영역(INDEX)에 등록된 적이 있는 파일만 가능

`git commit -a -m "message"`

### 커밋 메시지 변경

새로운 커밋을 생성하지 않고 가장 최근에 작성한 커밋을 수정

`git commit --amend`

☞ `git commit` 과 같이 지정된 EDITOR 를 실행하여 커밋 메시지 입력

`git commit --amend -m "message"`



## 3. HISTORY

### LOG

저장소의 수정 사항을 검토

로컬 저장소에서 현재 체크아웃한 브랜치의 모든 커밋 메시지와 정보를 확인

#### 저장소 히스토리 보기

저장소 커밋 메시지의 모든 히스토리를 시간 역순으로 보기

```
git log
```

```
git reflog
```

지정된 수만큼 로그를 출력

```
git log -3
```

```
git log -3 --oneline
```

한 줄로 메시지 보기

```
git log --oneline
```

```
git log --pretty=oneline
```

커밋의 diff 결과 보여 주기

```
git log -p
```

```
git log -p -2
```

히스토리 통계(수정된 파일, 얼마나 많은 파일이 변경, 얼마나 많은 라인)

```
git log --stat
```

로그 메시지와 하나의 커밋에 포함된 수정사항을 확인

```
git show 커밋해시
```

```
git show ba3784e
```

## TAG

특정한 커밋을 찾아내기 위해 사용(책갈피)

모든 태그 목록 보기

```
git tag
```

태그가 적용된 커밋의 상세 정보 보기

```
git show <tag-name>
```

### Lightweight Tag

Lightweight Tag 는 브랜치와 비슷하며 브랜치처럼 가리키는 포인터를 최신 커밋으로 이동시키지 않음  
단순히 특정 커밋에 대한 포인터이다.

Lightweight Tag 는 기본적으로 파일에 커밋 체크섬을 저장하는 것뿐이다.

태그 등록

```
git tag patch-12345
```

태그 정보 확인

```
git show patch-12345
```

나중에 태그 하기

```
git tag <태그이름> <커밋해시>
```

```
git tag patch-54321 abcdefg
```

### Annotated Tag

Annotated Tag 는 태그를 만든 사람의 이름, 이메일, 태그를 만든 날짜, 태그메시지 저장  
GPG(GNU Privacy Guard)로 서명할 수도 있다.

태그 등록

```
git tag -a <태그이름> -m "message"
```

```
git tag -a version-1.0 -m "version 1.0"
```

나중에 태그 하기

```
git tag -a <태그이름> <커밋해시> -m "message"
```

```
git tag -a version-0.1 a860054 -m "version 0.1"
```

## 태그 정보 확인

```
git show  
git show version-1.0
```

## 태그 공유하기

태그는 자동으로 리모트 서버에 전송하지 않는다.

별도로 서버에 PUSH 해야 한다.

**태그를 원격 서버에 전송**

```
git push origin [태그이름]  
git push origin Version-1.0
```

모든 태그를 원격 서버에 전송

```
git push origin --tags
```

## 태그를 체크아웃

태그가 가리키는 특정 커밋 기반의 새로운 브랜치를 만들어 작업

**태그를 원격 서버에**

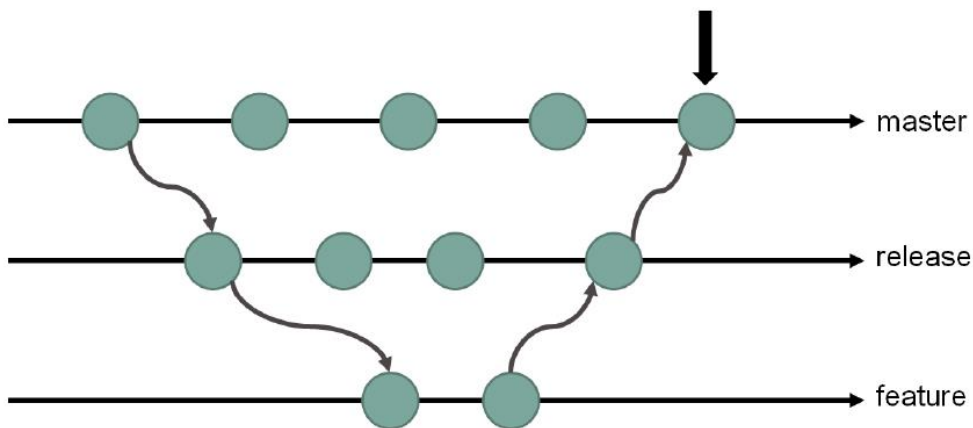
```
git checkout -b [브랜치이름] [태그이름]  
git checkout -b release-1.0 version-1.0
```

## 4. BRANCH

### 브랜치

## 브랜치(Branch)

- 멀티 브랜치
- 다수의 브랜치가 생성



### 브랜치 확인

로컬 브랜치 목록 출력

```
git branch --list
```

모든 브랜치 목록

```
git branch --all
```

### 새로운 브랜치 생성

```
git branch <branch-name>
```

```
git checkout <branch-name>
```

```
git branch release-1
```

```
git checkout release-1
```

### 새로운 브랜치 생성 및 체크 아웃

```
git checkout -b <branch-name>
```

```
git checkout -b hotfix-1
```

### **브랜치 삭제**

```
git branch -d, --delete <branch-name>
```

```
git branch -d hotfix-1
```

### **브랜치 이름 변경**

```
git branch -m, --move <old-branch> <new-branch>
```

```
git branch -m hotfix-1 feature-1
```

### **원격 브랜치 가져 오기**

원격 브랜치를 가져와 새로운 이름으로 체크아웃

```
git checkout -b master2 origin/master
```

## 5. MERGE

### Diff(비교)

변경 내용을 병합하기 전에 비교

```
git diff <원본브랜치> <대상브랜치>
```

```
git diff master hotfix
```

```
git diff master origin/master
```

### Merge(병합)

마스터(master)에 브랜치(hotfix)를 병합

```
git checkout master
```

```
git merge hotfix
```

로컬에 원격 브랜치 병합

```
git diff master origin/master
```

```
git merge origin/master
```

### Conflict(충돌)

병합 취소

```
git merge --abort
```

출동 해결

충돌하는 파일을 수정 후 add, commit

```
git add <conflict-filename>
```

```
git commit -m "[merge] message"
```

## Rebase

Reaply commits on top of another base tip

다른 브랜치를 병합할 때 **rebase** 를 먼저 실행한 후 병합을 하면 이력을 하나의 줄기로 만들

issue 에 master 를 rebase 한 후

```
git checkout issue
```

```
git rebase master
```

충돌이 발생하면 충돌 파일을 변경

충돌 부분을 수정 한 후에는 commit 이 아니라 **rebase --continue** 옵션으로 rebase 수행

```
git add hello.txt
```

```
git rebase --continue 또는 git rebase --abort
```

master 에 issue 브랜치의 변경 사항을 모두 병합

master 와 issue 는 동일한 HEAD 를 가리키고 있으며 이력이 하나의 줄기로 만들어 짐

```
git checkout master
```

```
git merge issue
```

## 병합취소

잘못된 병합 이후 현재 브랜치에 커밋 된 것이 없는 경우

ORIG\_HEAD : HEAD 의 이전 포인터(HEAD@{1}, HEAD^, HEAD~)

HEAD^[n] : n 번째 부모, 생략시 1

HEAD~[n] : n 번째 부모의 부모

```
git reset --merge ORIG_HEAD
```

```
git reset --hard ORIG_HEAD
```

## 6. CANCEL

### Reset

돌아 가려는 커밋으로 리파지토리는 재설정되고, 해당 커밋 이후의 이력은 사라진다.

```
git reset <option> <commit-id>
```

#### 1. hard

되돌린 이력 이후의 내용은 지워짐

INDEX 취소, ADD 하지 전 상태(UNSTAGED 상태)

작업영역의 파일 삭제(모두 취소)

```
git reset --hard <commit-id>
```

커밋을 취소하고 Unstaged 상태로 되돌리기

```
git reset --hard HEAD^
```

#### 2. soft

되돌린 이력 이후의 내용은 보존

해당 내용의 인덱스(스테이지)도 그대로 존재

바로 다시 커밋할 수 있는 상태로 남아 있음

INDEX 보존, ADD 한 상태(STAGED 상태)

작업영역의 파일 보존(모두보존)

```
git reset --soft <commit-id>
```

커밋이 된 경우 커밋 이전으로 되돌리기

1. 커밋하기 이전의 Staged(Added) 상태로 돌아 감

```
git reset --soft HEAD^
```

2. add 하기 이전의 상태로 되돌리기(Staged -> Unstaged)

```
git reset filename
```

```
git reset HEAD filename
```



### 3. mixed

옵션을 적지 않으면 **mixed** 옵션 적용(디폴드 옵션)

이력은 되돌리며 이후에 변경된 내용에 대해서는 남아있지만 인덱스는 초기화 됨

커밋을 하려면 다시 변경된 내용은 추가해야 하는 상태

INDEX 취소, ADD 하기 전 상태(**UNSTAGED** 상태)

작업영역의 파일 보존(**기본옵션**)

```
git reset --mixed <commit-id>
```

**Unstaged** 상태로 변경

```
git reset --mixed HEAD^
```

```
git reset HEAD^
```

**Unstaged** 상태로 변경(마지막 두 개의 커밋 취소)

```
git reset HEAD~2
```

**add** 취소

```
git reset HEAD
```

## Revert

돌아 가려는 커밋으로 리파지토리는 재설정되고, 해당 커밋 이후의 이력은 유지되며 새로운 커밋이 만들어 진다.

한 단계 이전으로 롤백  
`git revert HEAD`

## 수정하기 이전 상태로 되돌리기

`checkout` 은 브랜치를 변경하는데 사용되나 변경된 파일을 되돌리는데도 사용  
수정하기 이전 초기 버전으로 되돌리기  
`git checkout filename`

## 파일 삭제

파일 삭제  
`git rm filename`

파일 삭제 취소  
`git reset HEAD filename`

파일을 삭제하여 **Unstaged** 상태로 만듦(작업영역에 남겨 놔)  
`git rm --cached filename`

## 파일 이름 변경

파일 이름변경  
`git mv filename filename2`

`mv filename filename2`  
`git rm filename`  
`git add filename2`

## 로컬 저장소의 삭제된 파일 복구

삭제된 파일 리스트

```
git ls-files -d
```

삭제된 파일 복구

```
git checkout [files]
```

삭제된 모든 파일 복구

```
git ls-files -d | xargs git checkout --
```

## Unstaged 파일 삭제

추적 중이지 않은 파일만 삭제(.gitignore에 명시된 파일은 지우지 않음)

```
git clean
```

파일만 삭제

```
git clean -f
```

파일과 폴더 삭제

```
git clean -f -d
```

파일과 폴더 및 무시된 파일까지 삭제

```
git clean -f -d -x
```

가상으로 실행해 보고 어떤 파일이 지워지는지 알려줌

```
git clean -n -f
```

## 7. REMOTE

### git-remote - Manage set of tracked repository

Adds a remote named <name> for the repository at <url>

```
git remote add <name> <url>
```

```
git remote add origin https://github.com/username/repo.git
```

### 원격 저장소

원격 저장소 목록 보기

```
git remote -v
```

```
git remote --verbose
```

원격 저장소 갱신

```
git remote update
```

```
git remote prune origin
```

```
git fetch --prune
```

원격에서 삭제된 브랜치 업데이트

```
git remote prune origin
```

```
git remote update --prune
```

원격 저장소 브랜치 확인

```
git branch -r
```

```
git branch --remotes
```

원격과 로컬의 브랜치 확인

```
git branch -a
```

```
git branch --all
```

원격 저장소의 브랜치 가져오기

(가져 온 후에 동일한 이름으로 브랜치를 생성하고 체크아웃)

```
git checkout -t origin/master
```

원격 저장소의 브랜치 가져오기

(가져 온 후에 이름을 변경하고 브랜치를 생성하고 체크아웃)

```
git checkout -b master2 origin/master
```

원격 저장소의 브랜치 확인하기

(로컬에 받아서 확인해 보고 테스트 해 볼 수 있지만 커밋, 푸시할 수 없으며 체크아웃하면 사라짐)  
`git checkout origin/master`

## pull

원격 저장소의 내용을 로컬 저장소에 갱신

원격 저장소의 변경 내용을 로컬 작업 영역으로 내려(fetch) 받은 후 병합(merge)

`git pull`

`git pull origin master`

`git pull --rebase origin master`

충돌이 발생하면 수정 후 (`git add` 또는 `git rm`)

`git rebase --continue`

또는

`git rebase --abort`

## 원격 브랜치 가져 오기

원격 브랜치를 가져와 새로운 이름으로 체크아웃

`git checkout -b master2 origin/master`

리모토로부터 가져온 커밋 뒤에 새로운 커밋을 추가

`git pull --rebase=preserve origin master`

## push

로컬 저장소의 변경 내용을 원격 저장소로 보냄

원격 저장소의 업스트림 브랜치 지정하기(한 번 설정하면 그 다음부터는 할 필요가 없음)

```
git push --set-upstream origin master
```

원격 브랜치로 전송

```
git push origin master
```

새로운 브랜치를 원격에 전송(원격저장소에 새로운 브랜치가 만들어 지고 반영 됨)

```
git checkout -b master2
```

```
git push origin master2
```

```
git push origin HEAD:master
```

origin : 원격 저장소의 별칭

HEAD : 전송할 최종 커밋

master : 원격 저장소의 branch 이름

**강제푸시(Force Push)**

```
git push --force origin HEAD:master
```

```
git push origin +HEAD:master
```

원격 브랜치 삭제

```
git push --delete origin feature
```

```
git push [remotename] [:branch]
```

```
git push origin :master2
```

```
git push [remotename] [localbranch] [:remotebranch]
```

새로운 브랜치 만들고 원격에 전송

```
git checkout -b master2
```

```
git push origin master2
```

충돌이 나면 **push** 하지 않음

```
git push --force-with-lease origin master
```

## fetch

원격 저장소의 내용을 로컬 저장소에 내려받음

```
git fetch origin
```

원격 저장소의 데이터를 가져온 후 병합

```
git fetch origin master
```

```
git merge origin/master
```

원격 저장소의 데이터를 가져온 후 로컬의 브랜치가 원격의 이력을 가지도록 변경  
로컬에 있는 모든 변경 내용과 확정본을 포기

```
git fetch origin master
```

```
git reset --hard origin/master
```

## 원격 저장소 관리

원격 저장소 살펴 보기

```
git remote show [remotename]
```

```
git remote show origin
```

원격 저장소 이름 변경

```
git remote rename [대상이름] [새로운이름]
```

```
git remote rename origin origin2
```

원격 저장소 삭제

```
git remote rm [remotename]
```

```
git remote rm origin
```

## 8. STASH

### Stashing

커밋하지 않고 나중에 다시 돌아와서 작업을 하고 싶을 때 현재 상태를 저장

Stash 명령은 워킹 디렉토리에서 수정한 파일만 저장

Stash 는 Modified 이면서 Tracked 상태인 파일과 Staging Area 이 있는 파일들을 보관해 두는 장소  
아직 끝나지 않은 수정사항을 스택(stack)에 잠식 저장했다가 나중에 다시 작업 할 수 있다.

### 목록 보기

```
git stash list
```

### 현재 작업 저장

현재 작업을 저장하고 브랜치를 HEAD 로 이동(`git reset --hard`)

```
git stash save
```

### 저장된 작업 꺼내기

가장 최근에 save 한 stash 가 현재 브랜치에 적용된다.

꺼낸 작업은 list 에서 삭제된다..

```
git stash pop
```

가장 최근에 save 한 stash 가 현재 브랜치에 적용된다.

stash pop 과 비슷하지만 list 에서 삭제되지 않고 남아 있다.

```
git stash apply
```

```
git stash apply stash@{0}
```

### 저장된 작업 삭제

stash 가 현재 브랜치에 적용된다.

꺼낸 작업은 list 에서 삭제된다..

```
git stash drop
```

```
git stash drop stash@{0}
```

전체 리스트를 삭제

```
git stash clear
```



## 9. CONFIG

### CONFIG

#### 작업자 이름 설정

```
git config --global user.name [user name]
```

#### 작업자 전자메일 설정

```
git config --global user.email [user email]
```

#### 글로벌 설정값 확인

```
git config --global --list
```

#### 로컬 설정값 확인(저장소별 설정)

```
git config --list
```

### .gitattributes

```
# Auto detect text files and perform LF normalization
```

```
* text=auto
```

### CONFIG

#### 작업자 이름 설정

```
git config --global user.name [user name]
```

#### 작업자 전자메일 설정

```
git config --global user.email [user email]
```

#### 설정값 확인

```
git config --global --list
```

## .gitignore

### [정규 표현식]

정규표현식이란 애플리케이션과 프로그래밍 언어에 사용할 수 있는 특수한 텍스트 패턴이다.

입력 내용이 텍스트 패턴에 일치하는지 여부를 검사하거나 텍스트를 찾아낼 때 사용한다.

.	개행문자("\n")를 제외한 임의의 문자 한 개와 매치
*	바로 앞에 있는 패턴이 0 번 혹은 그 이상 반복
[]	대괄호 안에 있는 임의의 문자와 매치하는 문자 클래스 첫번째 문자가 캐럿(^)이면 대괄호 안에 있는 문자를 제외한 어떠한 문자와도 매치 대시(-)가 대괄호 안에 존재하면 대시 앞뒤 문자 사이의 범위를 가리킨다. 예를 들어 [0-9]는 [0123456789]와 동일한 의미이다.
^	행의 시작에서 정규 표현식의 첫번째 문자와 매치
\$	행의 끝에서 정규표현식의 마지막 문자
{ }	괄호안에 하나 또는 두 개의 숫자를 담고 있을 경우 괄호 안에 있는 패턴이 몇 번 매치해야 있는지를 가리킨다. A{1,3} : A 가 한 번에서 연속 세번까지 나타난 문자열에 매치한다.
\w	매타 문자의 의미를 없애고 C 언어 이스케이프 시퀀스를 표현하는데 사용한다. "\n"은 개행 문자이지만 "\w*"은 별표 자체를 나타낸다.
+	앞에 있는 정규 표현식이 한 번이나 그 이상 반복하여 매치할 수 있음을 의미한다. [0-9]+ : "1", "111", "123456"에 매치하지만 빈 문자열에는 매치하지 않는다. 플러스(+) 기호 대신 별표(*)를 사용하면, 빈 문자열도 허용된다.
?	앞에 있는 정규 표현식이 0 번이나 한 번 나타날 수 있음을 의미한다. -[?0-9] : 이 패턴은 숫자 앞에 마이너스 기호를 선택에 따라 붙일 수 있는 부호 있는 수를 나타낸다.
	앞에 있는 정규 표현식 혹은 뒤에 있는 정규 표현식에 매치한다. abc good high : 이 패턴은 세 단어 중 하나에 매치한다.
()	정규 표현식 여러 개를 새로운 정규 표현식 한 개로 묶는다.

사이트 : [gitignore.io](https://gitignore.io), [regexr.com](https://regexr.com)

## 한글출력

### GIT BASH 에서 한글 입력

[.inputrc]

```
set output -meta on  
set convert -meta off
```

### GIT BASH 에서 ls 명령어에서 한글

[.bashrc]

```
alias ls='ls --show-control-chars'
```

### GIT STATUS, COMMIT 에서 한글

```
git config --global core.quotePath false
```

### GIT log 에서 한글

```
git config --global i18n.commitEncoding utf-8  
git config --global i18n.logOutputEncoding utf-8
```

```
LANG=ko_KR.UTF-8
```

## GIT GLOBAL

**git config --global --list**

user.name=username

user.email=username@emailhost.com

core.autocrlf=true

core.filemode=false

core.ui=true

core.editor="C:\Users\user\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code\Code.exe" --wait

core.quotepath=false

branch.autosetuprebase=always

i18n.commitencoding=utf-8

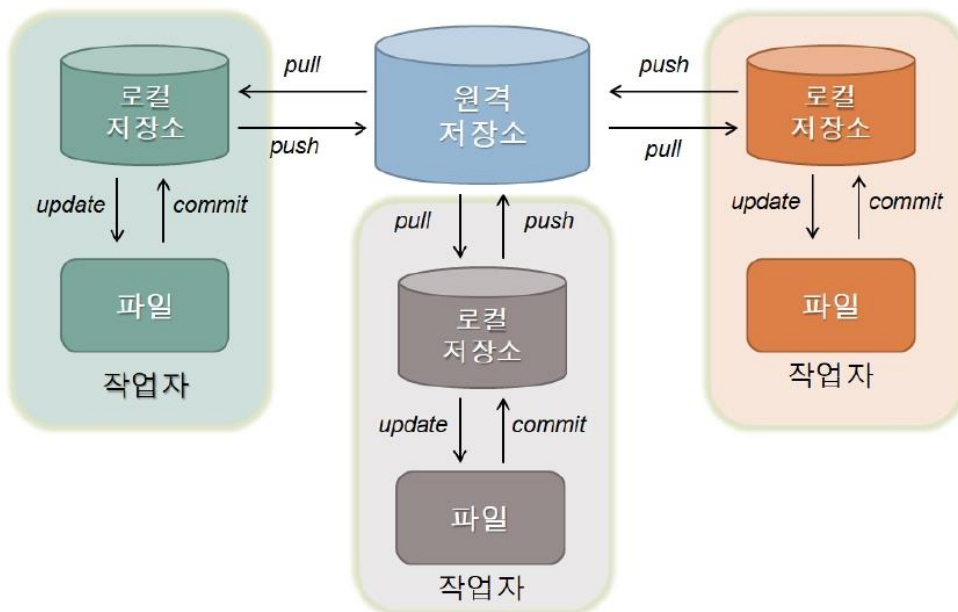
i18n.logoutputencoding=utf-8

## 10. GITHUB

### GITHUB

분산 버전 컨트롤 시스템

## 분산 버전 컨트롤 시스템



커밋 메시지를 통해 이슈를 완료

이슈 완료 문자

close, closes, closed, fix, fixes, fixed, resolve, resolves, resolved

close #issue

closes #issue

closed #issue