SD UC3 Aktiver / Deaktiver «boundary» «controller» «boundary» «boundary» «domain» : UI : onOff : SPI_api : SPI.ko : unitDB getUnits(); int showOnOff(); int alt on(); int activate(); int On clicked] write(); int SPI data transfer [ret == 0] alt getUnits(); int saveUnit(); int [Off clicked] off(); int activate(); int write(); int SPI data transfer [ret == 0] alt getUnits(); int saveUnit(); int menuAbort(); int [Abort clicked] showMain(); int