

## **Projekt PROZ - 2D asteroids**

### **I. Cel**

Celem projektu jest implementacja gry Asteroids w języku Java.

### **II. Zakres**

Gra będzie oferować pełną funkcjonalność wersji oryginalnej czyli:

- kontrolowany przez gracza statek zachowujący moment pędu
- losowo generowane asteroidy, rozpadające się na mniejsze kawałki po zniszczeniu przez gracza
- losowo generowane statki starające się zniszczyć statek gracza
- naliczanie oraz zapamiętywanie punktów zdobytych przez gracza

### **III. Specyfikacja**

Gra będzie podzielona na dwa moduły. Jeden moduł będzie odpowiadał wewnętrznym obliczeniom i interakcjom między obiektami a drugi będzie odpowiedzialny za wyświetlanie interfejsu. Każdy moduł będzie obsługiwany przez osobny wątek. Z założenia moduł odpowiedzialny za interfejs będzie tylko odczytywał dane a więc nie będzie występował problem synchronizacji wątków.

Do wyświetlania interfejsu oraz grafiki użyta będzie biblioteka Swing.