

Sesión 13: Bucles III

Introducción a la Programación
Grado en Ingeniería Informática, EPI Gijón

{jdiez,oluaces,juanjo}@uniovi.es

Departamento de Informática - Universidad de Oviedo en Gijón





Mínimo Común Múltiplo

Tarea 1

Hacer un nuevo proyecto llamado `MínimoComúnMúltiplo` que incluya dentro de la clase `TestMínimoComúnMúltiplo` un programa de consola que pida dos números naturales e imprima su mínimo común múltiplo.

Números: 14 21

El MCM es 42



Detectar un número en una secuencia

Tarea 2

Crea el proyecto `DetectarNúmeroEnSecuencia` que debe contener un programa que pedirá una secuencia de números enteros positivos por teclado, acabada en un número negativo, y debe indicar en la consola si la secuencia contiene algún número que sea impar o múltiplo de 5. En el momento en que se detecte un número impar o múltiplo de 5 el programa debe dejar de leer los siguientes números de la secuencia.

Secuencia: 2 4 5 8 2 -2

La secuencia SI contiene algún número impar o múltiplo de 5.



Tarea 3

Crea el proyecto `SecuenciaOrdenada` que debe contener un programa que pedirá una secuencia de números enteros positivos por teclado, finalizada en 0, y debe indicar en la consola si la secuencia está, o no, ordenada de forma creciente. En el momento en que se detecte un número no ordenado el programa debe dejar de leer los siguientes números de la secuencia.

Secuencia: 2 4 7 3 5 0

La secuencia NO está ordenada



Contiene un dígito

Tarea 4

Crea el proyecto `ContieneDígito` que debe incluir un programa que pedirá un número entero de teclado y un dígito (un número del 0 al 9, ambos inclusive). El programa debe decir si el número entero contiene o no entre sus cifras el dígito introducido.

Número: 242011

Dígito: 0

El dígito 0 SI está contenido en el número 242011