

Sesión 19: Strings

Introducción a la Programación
Grado en Ingeniería Informática, EPI Gijón

{jdiez,oluaces,juanjo}@uniovi.es

Departamento de Informática - Universidad de Oviedo en Gijón





Vocales y cadenas iguales

Tarea 1

Crea un proyecto que se llame PStrings que contenga la clase TestStrings. Lee una cadena de caracteres de la consola mediante un objeto `String` y cuenta el número de vocales que tiene.

Tarea 2

Ahora lee otro `String` de la consola y comprueba si esta segunda cadena es igual que la primera.



Palabra más larga

Tarea 3

Crea un proyecto que se llame PPalabras que contenga la clase TestPalabras. El programa debe leer 5 cadenas de caracteres de la consola y debe almacenarlas en un vector de objetos `String`. Finalmente el programa debe imprimir la cadena más larga.