

# Sesión 11: Bucles I

Introducción a la Programación  
Grado en Ingeniería Informática, EPI Gijón

{jdiez,oluaces,juanjo}@uniovi.es

Departamento de Informática - Universidad de Oviedo en Gijón





# Suma de valores en un intervalo

## Tarea 1

Hacer un nuevo proyecto PSumatorio en el que dentro de la clase TestSumatorio, se le pida al usuario un número natural  $m$  y que calcule e imprima el sumatorio  $\sum_{i=1}^m i$ .

## Tarea 2

Modifica el programa anterior, para que ahora pida al usuario dos valores enteros que definen los extremos del intervalo  $[n, m]$  y calcule la suma de todos los valores comprendidos en ese intervalo, es decir,  $\sum_{i=n}^m i$ .

## Tarea 3

Modifícalo para que haga la suma de los valores del mismo intervalo pero ahora abierto,  $(n, m)$ .



# Tabla de multiplicar

## Tarea 4

Hacer un nuevo proyecto PTabla en el que dentro de la clase TestTabla, se le pida al usuario el número para el que se quiere calcular la tabla de multiplicar, se calcule y se muestre por la consola.



## Tarea 5

Hacer un nuevo proyecto PPotencia en el que dentro de la clase TestPotencia, se le pida al usuario la base y el exponente para calcular la expresión  $base^{exponente}$ .



## Tarea 6

Usa el depurador para ejecutar paso a paso el programa anterior.

## Tarea 7

Diseña varios casos de pruebas adecuados para probar el programa anterior.