

Sesión 2: Variables y Expresiones I

Introducción a la Programación

Grado en Ingeniería Informática, EPI Gijón

{jdiez,oluaces,juanjo}@uniovi.es

Departamento de Informática - Universidad de Oviedo en Gijón





Tarea 1

*Crea un proyecto llamado **Conversor** que pida por pantalla un valor en una determinada unidad de medida y devuelva su valor equivalente en otra unidad de medida. La salida debe tener un formato adecuado.*

Algunas sugerencias

- Una Milla son 1.609344 Km. (longitud).
- Un Km. son 1093.6133 Yardas (longitud).
- Un Nudo son 1.852 Km/h. (velocidad).
- Una Libra son 0.45359237 Kg. (peso).

Nota: Para leer datos necesitarás usar la clase Scanner. Consulta las transparencias del tema 2 y el apéndice E de los apuntes para aprender a controlar el número de decimales, etc.



Ejemplo de uso de diálogos de entrada/salida

Código fuente

```
import javax.swing.JOptionPane;

public class Ejemplo {
    public static void main(String[] args) {
        String num_string=
            JOptionPane.showInputDialog("Introduce un entero");

        int n=Integer.parseInt(num_string);

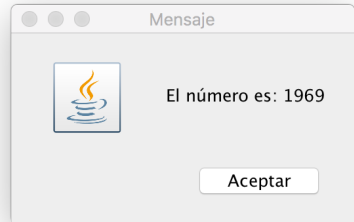
        String salida=String.format("El número es: %d", n);

        JOptionPane.showMessageDialog(null, salida);
    }
}
```



Ejemplo de uso de diálogos de entrada/salida

Diálogos





Suma de dos números con diálogos

Tarea 2

Apoyándote en el ejemplo de las transparencias anteriores, realiza un programa que pida dos números enteros y muestre su suma en un diálogo.



Tarea 3

Modifica alguno de los conversores que has implementado en una tarea anterior, para que funcione utilizando diálogos.