



Projet – Plateforme de gestion d'événements



Objectif

L'objectif de ce projet est de concevoir et développer **une application web full stack** permettant à des étudiants de :

- consulter des événements,
- créer et gérer des événements,
- s'inscrire à des événements existants.



Stack imposée

Front-end

- React
- React Router

Back-end

- Node.js Express
- API REST
- Authentification JWT



Règles métier principales

- Un utilisateur doit être connecté pour s'inscrire à un événement.
- Un événement a un nombre de places limité.
- Un utilisateur ne peut pas s'inscrire deux fois au même événement.
- Seul l'organisateur d'un événement peut le modifier ou le supprimer.



Fonctionnalités attendues



Authentification

- Inscription
- Connexion
- Déconnexion
- Gestion du token JWT
- Routes protégées



Événements

- Liste des événements
- Création d'un événement
- Modification d'un événement
- Suppression d'un événement



Inscriptions

- S'inscrire à un événement
- Se désinscrire
- Voir les participants



User Stories



Utilisateur – Authentification

US-01 – Inscription

En tant que visiteur

Je veux créer un compte

Afin de pouvoir m'inscrire à des événements

Critères d'acceptation :

- L'utilisateur fournit un identifiant et un mot de passe
- Le mot de passe est stocké de manière sécurisée
- Un identifiant déjà existant est refusé

US-02 – Connexion

En tant que utilisateur

Je veux me connecter

Afin de accéder aux fonctionnalités protégées

Critères d'acceptation :

- L'email et le mot de passe sont vérifiés
- Un token JWT est généré
- L'utilisateur reste connecté après rafraîchissement de la page

US-03 – Voir la liste des événements

En tant que utilisateur

Je veux voir la liste des événements disponibles

Afin de choisir ceux qui m'intéressent

Critères d'acceptation :

- La liste affiche : titre, date,...
- Un clic mène à la page de détail

US-04 – Voir le détail d'un événement

En tant que utilisateur

Je veux consulter le détail d'un événement

Afin de décider si je souhaite m'y inscrire

Critères d'acceptation :

- Description complète
- Date et lieu
- Nombre de places restantes
- Bouton d'inscription visible si connecté



Utilisateur – Inscriptions

US-05 – S'inscrire à un événement

En tant que utilisateur connecté

Je veux m'inscrire à un événement

Afin de participer

Critères d'acceptation :

- L'inscription est impossible si l'événement est complet
- Un utilisateur ne peut pas s'inscrire deux fois
- Le nombre de places est mis à jour

US-06 – Se désinscrire

En tant que utilisateur inscrit

Je veux me désinscrire

Afin de libérer ma place

Critères d'acceptation :

- La place est libérée
- L'utilisateur disparaît de la liste des participants



Organisateur – Gestion des événements

US-07 – Créer un événement

En tant que organisateur

Je veux créer un événement

Afin de le proposer aux utilisateurs

Critères d'acceptation :

- Champs obligatoires : titre, description, date, nombre de places...
- L'événement est lié à l'organisateur connecté
- L'événement apparaît dans la liste

US-08 – Modifier un événement

En tant que organisateur

Je veux modifier mon événement

Afin de corriger ou mettre à jour les informations

Critères d'acceptation :

- Seul le créateur peut modifier
- Les changements sont visibles immédiatement

US-09 – Supprimer un événement

En tant que organisateur

Je veux supprimer mon événement

Afin de l'annuler

Critères d'acceptation :

- Confirmation demandée
- Seul le créateur peut supprimer
- L'événement disparaît de la liste



Sécurité & autorisations

US-10 – Protection des routes

En tant que développeur

Je veux protéger certaines routes

Afin de garantir la sécurité de l'application

Critères d'acceptation :

- Accès refusé sans token
- Erreur claire côté front
- Middleware d'auth côté back

Bonus (facultatif)

- Recherche et filtres (date, lieu)
- Pagination
- Upload d'image
- Page “Mes événements”



Livrables attendus

- Repository Git
- Code front et back fonctionnels
- README avec :
 - instructions d'installation
 - choix techniques
 - axes d'amélioration