Mikael Dubik

Tölvunarfræðingur

 $Einholt~7,~105~Reykjavík,~Ísland\\+354~8484903\\mkdubik@gmail.com\\https://mkdubik.com\\github.com/mkdubik$

Hver ég er

Ég heiti Mikael Dubik og ég er útskrifaður Tölvunarfræðingur, fæddur og uppalinn í Reykjavík. Allt mitt líf hef ég verið að vinna í verkefnum með aðstoð tölva, frá HTML kóðun síðan ég var barn og þar til ég varð atvinnu forritari. Verkefnin sem ég vinn við eru á því sviði sem ég er áhugasamur um á þeim tíma. Ég varð atvinnuforritari sumarið 2012 í Háskóla Íslands og hef einungis forritað fyrir atvinnu síðan þá.

Pegar ég er ekki að skrifa hugbúnað þá er hægt að finna mig í ræktinni, úti að hjóla, að ferðast eða í eldhúsinu að elda eitthvað nýtt. Ég er fær um að lesa og rita á Íslensku, Ensku, Pólsku og ég get bjargað mér í Sænsku.

Hverju ég er að leita að

Mér finnst skemmtilegt að þróa hugbúnað og leysa flókin vandamál með aðstoð tölva. Ég hef sérstakan áhuga á að vinna í verkefnum sem sjálfvirkja mikla handavinnu, bakenda forritun tölvukerfa og gervigreind.

Tilvalin vinnustaður fyrir mig væri væri sá sem er að kljást við að leysa flókin vandamál, styður frumleika og vinnur með opin hugbúnað og forritunarmál. Ég er reyndur Linux notandi og vil helst vinna í slíku umhverfi en það er ekki nauðsyn.

Tæknireynsla

Ég hef reynslu í eftirfarandi forritunarmálum og hugbúnaði:

Python	Java	C++11	С	Matlab	R
NumPy	DTrace	OpenCV	DLib	Django	git
Kafka	Zookeeper	EC2		Android	
MySQL	postgresql	MSSQL	redis	AWS DynamoDB	

Ferilskrá

Ég hef stundað nám og unnið hjá eftirfarandi fyrirtækjum og stofnunum:

- NetApp (Maí. 2018)
 - Ábyrgur fyrir þróun og viðhaldi á kjarna QStack með Go og Java.
- Marorka (Okt. 2017 Maí. 2018)
 - Ábyrgur fyrir að hanna og úfæra ETL gagnapípu með því að nota Apache Kafka, EC2 og aðrar AWS þjónustur.
 - Ábyrgur fyrir að hanna og útfæra API aðgengis og endapunkt með Java og Python.
- Uppsala University (Ágú. 2015 Okt. 2017)
 - Masters gráða í Tölvunarfræði með áheyrslu á gervigreind.
 - Masters verkefni í gervigreind. Útfærði hópunar reiknirit á tengslanetum með C++. Titill verkefnisins: 'A comparative evaluation of state-of-the-art community detection algorithms for multiplex networks'.
 - Tók þátt í hópverkefni sem útfærði 'dynamic tracing' (notað í að mæla virkni forrits) fyrir Pony forritunarmálið.
- **Dohop** (Maí. 2013 Ágú. 2015)
 - Ábyrgur fyrir útfærslu og viðhaldi á forritum sem sækja flug verð með Python.
 - Ábyrgur fyrir hönnun, útfærslu og viðhaldi á vef þjónustum í Python.
 - Ábyrgur fyrir að prótótýpa Dohop Android appið.

- Háskóli Íslands (Ágú. 2010 Feb. 2014)
 - Bachelor gráða í Tölvunarfræði.
 - Bachelor verkefni í Augmented Reality með notkun Python og OpenCV.
 - Sumarvinna sem hópmeðlimur í CRISIS sýndarveruleika verkefninu. Var ábyrgur fyrir að útfæra hljóð stjórnun í forritinu og uppsetningu á git þjóni.

Meðmæli

Eftirfarandi aðilar geta sagt til um hvernig það var að vinna með mér:

- Steindór Sigurðsson (Yfirmaður þróunardeildar, Marorka)
 - -<óbekktur tölvupóstur>, +3548552000
- Matteo Magnani (Prófessor í Tölvunarfræði, Uppsala University)
 - matteo.magnani@it.uu.se, +46184714021
- Kristján Bjarnason (CTO, Dohop)
 - kgb@dohop.com, +3545614848
- Ebba Póra Hvannberg (*Prófessor í Tölvunarfræði, Háskóli* Íslands)
 - ebba@hi.is, +3548979196