

## به نام خدا



درس یادگیری ماشین  
نیمسال دوم ۰۳-۰۴  
استاد: ربیعی - دهقانیان

دانشکده مهندسی کامپیوتر

زمان آزمون: ۲۰ دقیقه

آزمون چهارم - ۱۴۰۴/۰۲/۲۱

۱. (۵۰ نمره) فرض کنید شش نقطه‌ی آموزشی (در جدول ۱) برای یک مسئله‌ی دسته‌بندی در اختیار دارد که شامل دو ویژگی دودویی  $X_1$  و  $X_2$ ، و سه کلاس  $\{1, 2, 3\} \in Y$  است. ما از قرار است از درخت تصمیم استفاده کنیم.

$X_1$	$X_2$	$Y$
1	1	1
1	1	1
1	1	2
1	0	3
0	0	2
0	0	3

جدول ۱ : داده‌های آموزشی

(ا) مقدار کسب اطلاعات (Information-Gain) را برای هر دو ویژگی  $X_1$  و  $X_2$  محاسبه کنید. می‌توانید از تقریب  $\log_2 3 \approx \frac{19}{12}$  استفاده کنید.

حل  
فرمول کلی بهره اطلاعات:

$$\begin{aligned} IG(X) &= H(Y) - H(Y | X) \\ H(X) &= - \sum_x P(X=x) \log_2 P(X=x) \\ H(Y | X) &= \sum_x P(X=x) \sum_y P(Y=y | X=x) \log_2 P(Y=y | X=x) \end{aligned}$$

برای محاسبه بهره اطلاعات هر تقسیم ابتدا آنتروپی  $H(Y)$  را محاسبه می‌کنیم:

$$\begin{aligned} H(Y) &= - \sum_{y_i=1}^{n=3} P(Y=y_i) \log_2 P(Y=y_i) \\ &= - \sum_{y_i=1}^{n=3} \frac{1}{3} \log_2 \frac{1}{3} = \log_2 3 \approx \frac{19}{12} \end{aligned}$$

و برای تقسیم‌بندی  $X_1$ ، آنتروپی شرطی آن به صورت زیر محاسبه می‌شود:

$$\begin{aligned}
H(Y \mid X_1) &= -P(X_1 = 0) \sum_{y_i=1}^{n=3} P(Y = y_i \mid X_1 = 0) \log_2 P(Y = y_i \mid X_1 = 0) \\
&\quad -P(X_1 = 1) \sum_{y_i=1}^{n=3} P(Y = y_i \mid X_1 = 1) \log_2 P(Y = y_i \mid X_1 = 1) \\
&= -\left[\frac{2}{6}\left(\frac{0}{2} \log_2 \frac{0}{2} + \frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2}\right)\right. \\
&\quad \left.+\frac{4}{6}\left(\frac{2}{4} \log_2 \frac{2}{4} + \frac{1}{4} \log_2 \frac{1}{4} + \frac{1}{4} \log_2 \frac{1}{4}\right)\right] \\
&= -\left(-\frac{2}{6} - 1\right) = \frac{4}{3}
\end{aligned}$$

به طور مشابه برای تقسیم‌بندی  $X_2$  آنتروپی شرطی را محاسبه می‌کنیم:

$$\begin{aligned}
H(Y \mid X_2) &= -P(X_2 = 0) \sum_{y_i=1}^{n=3} P(Y = y_i \mid X_2 = 0) \log_2 P(Y = y_i \mid X_2 = 0) \\
&\quad -P(X_2 = 1) \sum_{y_i=1}^{n=3} P(Y = y_i \mid X_2 = 1) \log_2 P(Y = y_i \mid X_2 = 1) \\
&= -\left[\frac{3}{6}\left(\frac{0}{3} \log_2 \frac{0}{3} + \frac{1}{3} \log_2 \frac{1}{3} + \frac{2}{3} \log_2 \frac{2}{3}\right)\right. \\
&\quad \left.+\frac{3}{6}\left(\frac{2}{3} \log_2 \frac{2}{3} + \frac{1}{3} \log_2 \frac{1}{3} + \frac{0}{3} \log_2 \frac{0}{3}\right)\right] \\
&\approx -\left(\frac{2}{3} - \frac{19}{12}\right) \\
&= \frac{11}{12}
\end{aligned}$$

در نتیجه، بهره اطلاعات (Information-Gain) برای هر تقسیم به صورت زیر خواهد بود:

$$\begin{aligned}
IG(X_1) &= H(Y) - H(Y \mid X_1) \approx \frac{19}{12} - \frac{4}{3} = \frac{19}{12} - \frac{16}{12} = \frac{1}{4} \\
IG(X_2) &= H(Y) - H(Y \mid X_2) \approx \frac{19}{12} - \frac{11}{12} = \frac{8}{12} = \frac{2}{3}
\end{aligned}$$

(ب) ابتدا بهتر است داده‌ها را براساس کدام ویژگی تفکیک کنیم؟

حل

چون مقدار information-gain ویژگی  $X_2$  بیشتر است پس بهتر است از آن برای تفکیک استفاده کنیم.

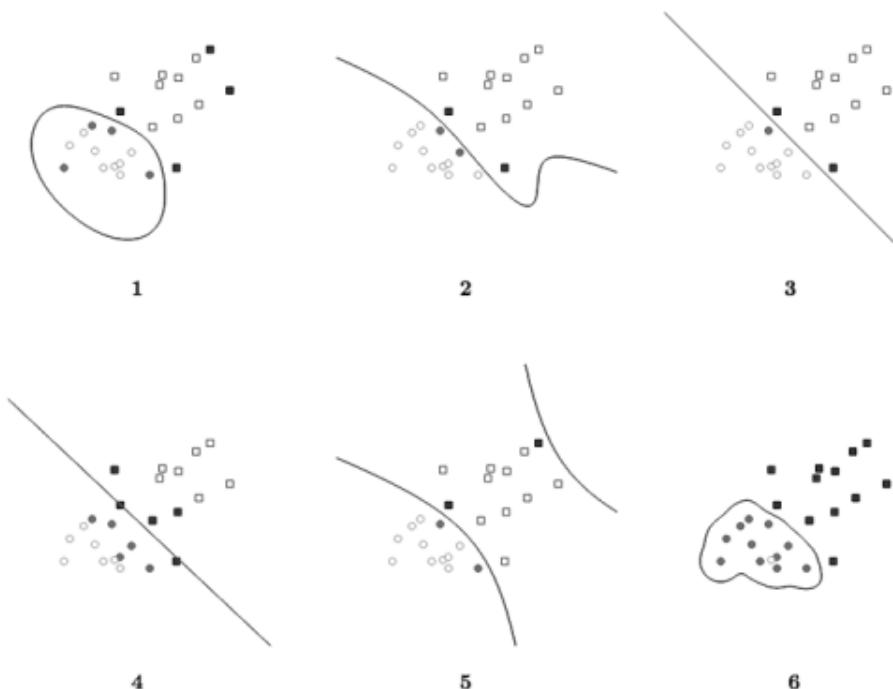
۲. (۵۰ نمره) به یاد بیاورید که مسئله اولیه‌ی SVM با حاشیه‌ی نرم به صورت زیر است:

$$\begin{aligned} \min \quad & \frac{1}{2} w^T w + C \sum_{i=1}^n \xi_i, \\ \text{s.t.} \quad & \xi_i \geq 0, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}, \\ & (w^T x_i + b) y_i \geq 1 - \xi_i, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}. \end{aligned}$$

برای بدست آوردن SVM با کرnel، دوگان این مسئله گرفته می‌شود و سپس  $k(x_i, x_j)$  جایگزین می‌شود، که  $k(\cdot, \cdot)$  تابع کرnel است.

شکل ۱ مراحل‌های تصمیم‌گیری SVM را با کرnel‌ها و/یا ضرایب جریمه‌ی متفاوت نشان می‌دهد. در این شکل، دو دسته داده‌ی آموزشی با برچسب‌های  $\{-1, 1\}$  داریم که با دایره و مریع مشخص شده‌اند. دایره‌ها و مریع‌های توپر، بردارهای پشتیان (Support-Vectors) هستند. هر نمودار را با یکی از بهینه‌سازی‌های زیر مطابقت دهید (به طور خیلی مختصر توضیح دهید).

- (آ) یک SVM خطی با حاشیه‌ی نرم و  $C = 0.1$
- (ب) یک SVM خطی با حاشیه‌ی نرم و  $C = 10$
- (ج) یک SVM با حاشیه‌ی سخت و کرnel
- (د) یک SVM با حاشیه‌ی سخت و کرnel  $K(u, v) = \exp(-\frac{1}{4}\|u - v\|^2)$
- (ه) یک SVM با حاشیه‌ی سخت و کرnel  $K(u, v) = \exp(-4\|u - v\|^2)$
- (و) هیچ‌کدام از موارد بالا



شکل ۱:

حل

پاسخ‌ها:

(الف): ۴، (ب): ۳، (ج): ۵، (د): ۱، (ه): ۶، (و): ۲

دلیل:

(الف) مرز تصمیم SVM خطی است. در مقایسه با شکل ۳ (که مربوط به (ب) است)، خط به طور دقیق دو کلاس را جدا نمی‌کند، که این حالت مربوط به زمانی است که مقدار  $C$  کوچک باشد و خطاهای بیشتری مجاز باشند.

(ب) مرز تصمیم SVM خطی است. در مقایسه با شکل ۴ (که مربوط به (الف) است)، خط دو کلاس را به طور دقیق جدا نمی‌کند، که این حالت نشان‌دهنده مقدار بزرگ  $C$  است.

(ج) تابع تصمیم کرنل درجه دوم به صورت زیر تعریف می‌شود:  $f(x) = \sum_i \alpha_i (x_i \cdot x + (x_i \cdot x)^2) + b$  در نتیجه، مرز تصمیم برابر است با  $0 = f(x)$ . از آنجا که  $f(x)$  تابعی از مرتبه دوم نسبت به  $x$  است، منحنی می‌تواند بیضوی یا هایپربولیک باشد. شکل ۵ یک منحنی هایپربولیک را نشان می‌دهد.

(د) می‌توان تابع تصمیم را به صورت زیر نوشت:

$f(x) = \sum_i \alpha_i \exp(-\gamma \|x_i - x\|^2) + b$  اگر  $\gamma$  بزرگ باشد، مقدار کرنل حتی با وجود فاصله کم بین  $x$  و  $x_i$  بسیار کوچک می‌شود. این موضوع باعث می‌شود که طبقه‌بندی سخت و تعداد بردارهای پشتیبان کم باشد. اگر شکل ۱ مربوط به حالتی با  $\gamma = 4$  (بزرگ) باشد، در آن صورت طبقه‌بندی نقاط دایره‌ای در وسط دشوار خواهد بود. بنابراین، شکل ۱ مربوط به  $\gamma = 4$  است.

(ه) با استدلال مشابه، می‌توان نتیجه گرفت که اگر  $\gamma$  کوچک باشد (مثلًا  $\gamma = \frac{1}{4}$ )، بردارهای پشتیبان بیشتری وجود خواهند داشت.