

Projet d'Algorithmique: R-trees

Andrius Ezerskis & Moïra Vanderslagmolen

April 24, 2023

Contents

1	Introduction	2
2	Structure du code	2
2.1	MBRNode	2
2.2	RTreeLinear	2
2.3	RTreeQuadratic	2
2.4	RTree	2
2.5	FileLoader	2
3	Conclusion	2
4	Bibliographie	2
5	Annexes	2

1 Introduction

2 Structure du code

2.1 MBRNode

MBRNode représente les noeuds des R-Tree. des polygones

2.2 RTreeLinear

RTreeLinear représente l'implémentation du R-Tree avec l'algorithme de split linéaire.

2.3 RTreeQuadratic

2.4 RTree

RTree est une classe abstraite. Elle permet de regrouper ensemble les méthodes communes à RTreeLinear et RTreeQuadratic, par exemple la recherche d'un noeud (searchNode), l'initialisation de la classe

2.5 FileLoader

Cette classe permet de charger le fichier en mémoire. Nous avons implémenté cette classe afin de facilement changer la façon dont les fichiers sont chargés en mémoire.

3 Conclusion

4 Bibliographie

5 Annexes