# 2019年度规划

## 总体任务

- ·云商: 电商+店主
- 1. 通联支付(云商通)
- 2. 卓志海外购
- 3. 0元店主
- 4. 海外购改造、活动
- 5. 品牌馆、代销
- 6. 众筹
- 7. 用户体系
- 8. 数据运营
- 9. . . .
- ・来艾: 社交圏子+IM
- 1. 授权店
- 2. 经销商预约
- 3. 门店服务
- 4. 艾周边
- 5. 社交圈子改版
- 6. . . .
- ·甲乙: 教育课程+音视频
- 1. 独立app迁移
- 2. 后续迭代

## 人员安排

#### 目标:

每个人接触其它模块的代码,能够互相学习改进现有的代码质量,同时确保每个人都对整体 项目有大概的掌握,不会出现人员断层的情况

### 云商:赖灵伟、温敬洁

• promise+xib+moya+ (mvc/viper) 项目较新,层次架构较清晰,后续会在此基础上不断 优化,改进写法,探索新的模式和架构

#### 来艾:罗凡、郑武举

• promise+rxSwift+alamofire+xib+moya+(mvc/mvvm)项目较老和庞大,写法多样,使用的第三方较多,多余代码,有些地方较混乱,之后会重点改造和精简,形成规范

甲乙: 李瀚、徐学勇

rxSwift+xib+moya+mvvm 全新项目,使用的技术较新FRP(函数式、响应式、面向协议),会使用一些新技术

带下划线的为项目负责人、负责和产品、测试、UI等的对接

# 专业技能

#### 目标

提升自身技术水平和业务理解能力,提升编码质量和水平,专业的人做专业的事

### 学习方向

#### 深度:

- 1. 基础知识 c语言、block本质、循环引用、runtime、runloop、AutoreleasePool、GCD、socket、HTTP、单元测试
- 2. 性能优化 函数式编程(FRP)、内存、启动、包大小、网络请求
- 3. 图片处理、音视频、CoreAnimation、数据存储
- 4. 第三方框架研究
- 5. 业务分析、架构

#### 广度:

- 1. swift后端 perfect、vapor
- 2. 安全防护 签名、hook、lldb、class-dump、逆向
- 3. Flutter, JavaScript, react
- 4. 算法 LeetCode
- 5. Android kotlin
- 6. Java后端基本知识
- 7. python脚本、Machine Learning
- 8. AR VR
- 9. BLE(低功耗蓝牙)

## 代码规范

#### 命名规范

- 1. 命名有意义,含义清楚,尽量不注释也能明白,项目统一规范
- 2. 类名大驼峰(XXXController),变量名小驼峰(xxPropertyName)
- 3. 统一的前缀,使用模块来做前缀,例: PayXxxController、PayXyyController,特定的需要前缀工具类使用项目缩写(AATXxxTool、AATYxxTool),其它不要任何前缀,一个角色实体在项目中应该是唯一的
- 4. 一些全局变量归置到一个文件下,同一类的变量使用Struct包裹住,特殊变量使用全大写加下划线(USHARE APPKey),其它使用大驼峰方式(ScreenWidth)
- 5. 使用正确的访问修饰符,不需要暴露的一律加上private

#### 注释

- 1. 特定的function和class加上注释说明用意
- 2. 一些变量和函数建议使用///来注释,这样(option+点击或xcode右侧属性检查器図)可以看到注释信息而不用跳到文件去看
- 3. 不需要的注释删除掉,必要的注释直观明了准确

#### 缩进

- 1. 编码整齐,有良好的书写习惯,去除不用代码
- 2. 注意换行、对齐、空格
- 3. 代码精简干练,去掉不必要的封装,避免大段堆积

#### 项目文档

- 1. 每个项目会维护一份项目文档,会大体说明项目的概况
- 2. 说明使用的架构模式,使用到的技术栈
- 3. 说明模块分层,具体的职能
- 4. 全局工具的一些说明
- 5. 重要类目的具体说明

## 培训分享

- 1. 定期的举行技术分享会,学习并运用到项目当中,改善项目
- 2. 分享内容可参考上面列举的项,组员依次分享
- 3. 读书会, 读完某本书然后分享
- 4. 分享内容(代码、ppt、word…)统一归置到一个地方(https://github.com/mytianer/iOS-Study.git),是每个人的一份财富⇔

### 建议

- 1. 增加团队建设
- 2. 能够购买一些学习资料,书籍、课程
- 3. 有机会学习大厂经验,参观、会议等
- 4. 能够做一些改变,把iOS特色的功能加上,让app更加的完整。例如3D touch、widget、通知中心等
- 一些特性的东西开发人员拥有自主权。更专业的事更专业的人做,而不是盲从或硬要怎样
- 6. 目前开发比较被动、需要保障开发时间。不接受测试时间长、开发时间短、过于弱势
- 7. 后台接口能有沟通的话语权,特定业务能参与接口设计。代码业务应该回归它该有的样子,而不是求简单快捷