
TP Play Framework: Covoiturage

Pour lancer :

- lien git de la base de données: https://github.com/naleite/JPA_Covoiturage.git

Pour lancer la base de données:

- 1) Dans une console, lancez JPA_Covoiturage/JPA-master/**run-hsqldb-server.sh**
- 2) Dans une autre console, lancez JPA_Covoiturage/JPA-master/**runTomcat7.sh**

Le serveur est maintenant prêt.

Notre client Web en Play pour le service de covoiturage se trouve sur le lien git :

<https://github.com/naleite/tp-play.git>

- 1) lancez le le fichier sbt: `./sbt*`
- 2) lancez notre projet avec run: `[tp-play] $ run`
- 3) <http://localhost:9000/>

Reponse aux questions:

Question 2 : Sachant que l'information sur le fait qu'un utilisateur est authentifié ou non est stocké dans sa session, et que dans Play les sessions sont stockés chez les clients (dans des cookies), est-ce que l'action de déconnexion peut être de type GET ? Pourquoi ?

Oui on peut utiliser un type GET, car on change pas l'état du serveur.

Question 9 : Que représentent les types de données Promise et Observable ? Quelle est la différence entre les deux ?

Promise désigne la promesse d'un résultat, et le type Observable est une Promise étendue , il désigne un flux qui informera chaque observateur de chaque nouvel événement.

La différence est que le type Observable permet plusieurs retours de valeur possible, alors que le type Promise permet qu'un seul.