

Rozpoznawanie obrazu z gry w warcaby oraz wizualizacja stanu gry na komputerze

Sprawozdanie nr 3

Gierszewska Natalia
Gilewicz Stanisław
Hradowicz Marcin
Klejda Adam

grupa TI-2

15.05.2019

Wstępny harmonogram

Zajęcia I - 3.04

- konfiguracja kamery
- wykrywanie planszy

Zajęcia II - 17.04

- wykrywanie pionków oraz ich ruchów

Zajęcia III - 15.05

- **wizualizacja planszy**
- **sprawdzanie poprawności ruchów**

Zajęcia IV - 29.05

- ewentualne poprawki
- dokończenie pracy

1. Mechanizm walidacji ruchów

Walidacja - porównaniu dwóch stanów planszy, określeniu różnic między nimi, i określeniu czy różnice te mogą być wynikiem poprawnego ruchu.

Jeżeli werdykt będzie pozytywny, gra uznaje ruch za poprawny i stan planszy aktualizuje się. W przeciwnym wypadku stan planszy nie zaktualizuje się.

Sprawdzane ruchy:

- zwykły ruch pionka
- bicie
- bicie kilku pionków w ciągu

Dodatkowo ruchy, które zostaną obsłużone:

- zwykły ruch damki
- bicie damką
- zamiana piona w damkę

2. Wizualizacja planszy - film