

Nicolas Huynh

Développeur embarqué C / Linux

92130 Issy-les-Moulineaux

France

☎ +33 675 168 302

✉ nico.huynh@gmail.com

 LinkedIn

 github.com/nihuynh



Expériences

- 2022- **Consultant embarqué C / Linux**, *Bouygues Telecom*, IdF.
- 2021-2022 **Consultant Python**, *Klanik*, Remote.
Développeur recherche & development sur un SaaS d'audit comptable
- 2021 **Consultant rédaction technique**, *Stormshield*, Remote.
Rédaction d'une documentation avec l'outil Doxygen.
- 2020 **Développeur Python**, *Flyinstinct*, Paris, Stage.
Réalisation d'une interface homme-machine au sein d'une start-up visant à digitaliser l'inspection de grands sites industriels (Pistes d'aéroport).
- 2019 **Projet pédagogique de Ray-Tracing**, *Ecole 42*, Paris.
Projet en groupe de 3 (Computer graphic).
- 2018 **Réalisations techniques pour Escape Game**, *TSUC*, Paris.
Design, mise en place et maintenance de systèmes mécaniques et électroniques aux spécifications du game designer.

Formations

- 2018-2021 **Ecole 42**, Paris.
Formation peer-to-peer aux métiers du numérique.
- 2013-2017 **Ecole d'ingénieur HEI**, Lille.
Formation d'ingénieur généraliste - spécialité conception mécanique.
- 2010-2012 **Classes Préparatoires PCSI**, *HEI*, Lille.
- 2010 **Baccalauréat S**, *Edgar Poe*, Paris.

Compétences

- Principales C, Python, Rust, Shell/Bash, Makefile, Git
- Connaissances CI/CD, C++, Latex, Docker, Django, Javascript, PHP, Mathematica
- Autres Arduino, Raspberry pi, PCB design (Eagle), CAO, découpe laser, impression 3D
- Français Langue maternelle
- Anglais Niveau courant (C1)

Centres d'intérêt

- Escalade, Cuisine française et du monde, cyclisme (Paris-Utrecht durant l'été 2015)
- Voyages (Asie, Europe), sports d'hiver, jeux vidéo
- Fall Challenge Coding Game 2020 (500ème / 7k), Participation aux 24h de l'innovation (2015), finale du meilleur dev de France (2018)