ОПИСАНИЕ ИГР

1 Один игрок

- 1. Змейка / Snake
- 2. Кладовщик / Sokoban
- 3. Атомы / Atomix

Игровое поле представляет собой двумерный замкнутый лабиринт, в котором находятся несколько шариков-атомов разного цвета. Их необходимо расположить рядом друг с другом определённым образом, составив заданную фигуру-молекулу по указанному образцу. Шарики можно передвигать в четырёх направлениях, расстояние перемещения не регулируется, шарик двигается до тех пор, пока не достигнет какоголибо препятствия на своём пути — другого шарика или стены лабиринта. На решение задачи отводится ограниченное количество ходов. В игре несколько уровней-лабиринтов, располагающихся в порядке от простых к более сложным. Ходы необходимо просчитывать заранее, так как неверное перемещение шарика может свести на нет возможность прохождения уровня.

- 4. Час пик / Rush hour
- 5. Включить (выключить) свет / Lights on (off)
- 6. Тетрис / Tetris
- 7. Роботы / Robots
- 8. Лабиринт / Labyrinth
- 9. Обмен / Swap
- 10. Полимино / Polyomino (Семь частей / Tangram) (Головоломка / Puzzle)
 - 11. Фон / Background
 - 12. Линии / Lines
 - II. Несколько игроков
 - 1. Реверси / Reversi
 - 2. Gomoku / Крестики нолики
 - 3. Четыре в ряд / Four-in-a-Row
 - 5. Трон / Throne
 - 6. Морской бой / Battleship
 - 7. Точки / Points
 - 8. Го / Go

- IV. Заставки, фоны, дополнительные материалы
 - 1. Жизнь / Live
 - 2. Расстановка ферзей / Queens puzzle
 - 3. Карта земли / Earth map
 - а) Подсветка по времени суток
 - б) Географичекая
 - в) Политическая
 - 4. Черепашья графика / Turtle graphics
 - 5. Эквалайзер / Equalizer
 - VI. Усложнённые версии игр

Игры на одного игрока

Требуют вывода чисел

- 1. Японский кроссворд / Nonogram
- 2. Одинокое число / Sudoku
- 3. Mines / Сапёр

Требуют вывода более сложных элементов или не придерживаются сетки

- 1. Кикс / Qix (яп. Kuikkusu?) аркадная игра, выпущенная Taito America Corporation в 1981 году.
 - 2. JezzBall (Jeremy Ball)

Содержание

0.1Один игрок

2