

RAF RMA

Aplikacija za upravljanje pacijetima u Kovid bolnicama

April 07, 2020

[Rok i bodovanje](#)

[Splash screen \(1p\)](#)

[Login screen \(2p\)](#)

[Glavni ekran \(1p\)](#)

[Pregled stanja pacijenata \(2p\)](#)

[Unos novog pacijenta \(1p\)](#)

[Liste pacijenata \(1p\)](#)

[Lista pacijenata u čekaonici \(2p\)](#)

[Lista pacijenata na hospitalizaciji \(3.5p\)](#)

[Lista otpuštenih pacijenata \(2p\)](#)

[Profil korisnika \(2p\)](#)

[Izmena podataka zdravstvenog radnika \(2p\)](#)

[Karton pacijenta \(2.5\)](#)

[Tehnologije](#)

[Napomene o odbrani](#)

[Slanje projekta](#)

[Detaljnije o bodovanju](#)

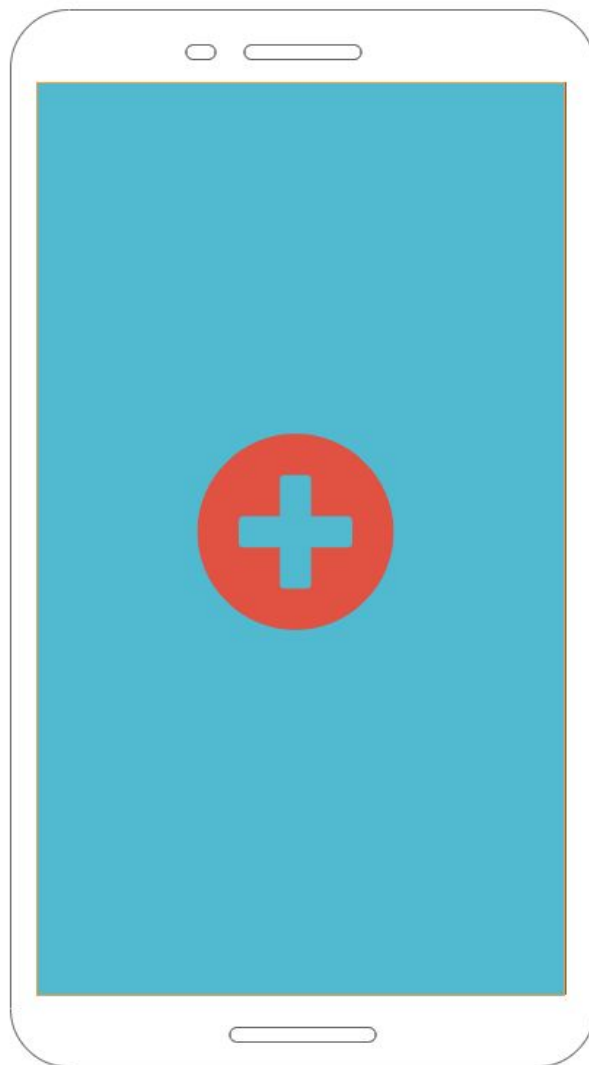
Rok i bodovanje

Rok za predaju aplikacije je ponoć 10. maj 2020. Projekat ukupno vredi 25 bodova.

Za sva pitanja i nedoumice pisati na dkojadinovic@raf.rs

Splash screen (1p)

Na splashu je potrebno proveriti da li se korisnik ranije prijavio, ukoliko jeste preusmeriti ga na glavni ekran, u suprotnom na Login.



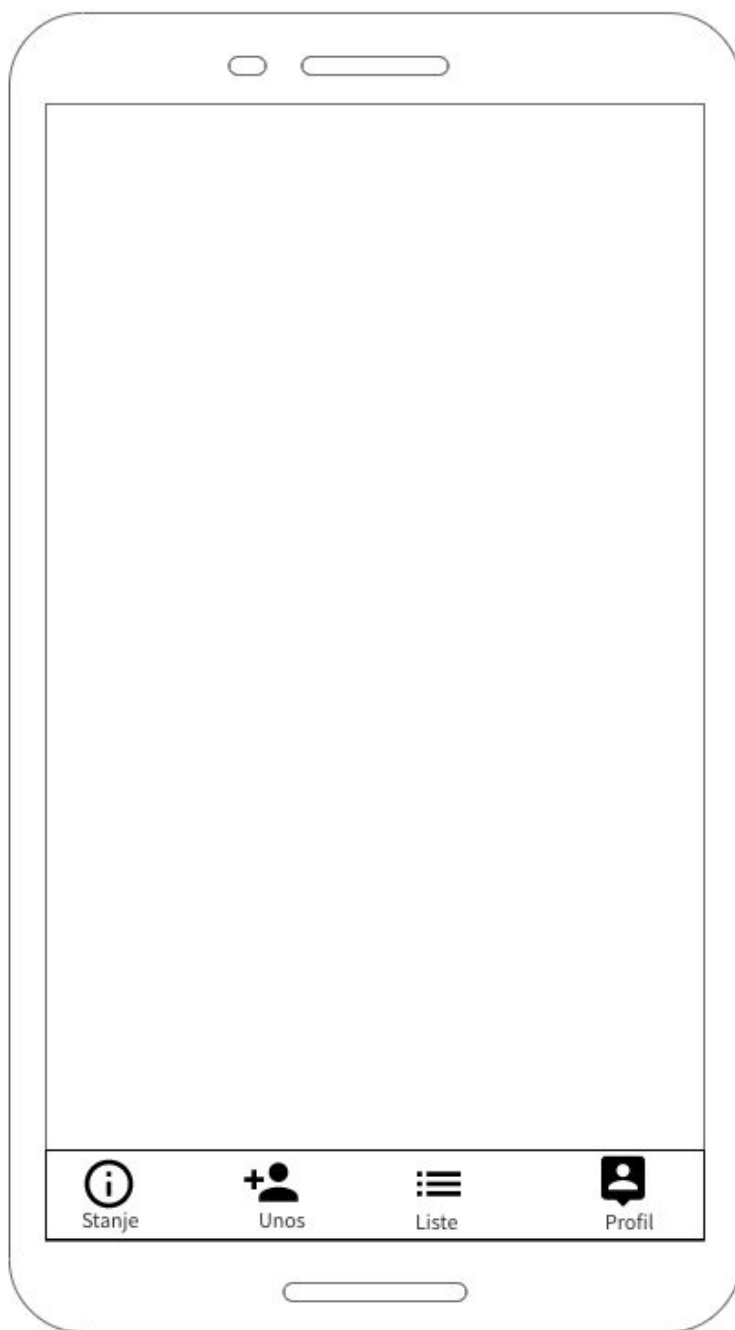
Login screen (2p)

Da bi se korisnik prijavio u aplikaciju mora da unese ime, prezime, bolnicu u kojoj radi i verifikacioni pin. Polja ime, prezime i bolnica ne smeju biti prazna, ukoliko jesu izbaciti poruku o grešci (npr. Toast, ili skrieveni TextView). Verifikacioni pin mora imati četiri cifre i poklapati se sa pinom koji je zakucan u kodu aplikacije. Prikazati odgovarajuću grešku za situacije ukoliko pin nije ispravne dužine, prazan ili pogrešan.

The image shows a mobile application login screen. At the top, there is a red circular logo with a white cross. Below the logo, the text reads: "Informacioni sistem za pracenje stanja pacijenata obolelih od Covid-19". There are four input fields: "Unesite ime", "Unesite prezime", "Unesi ime bolnice u kojoj ste zaposleni", and "Unesite pin". Below the input fields is a "Prijava" button.

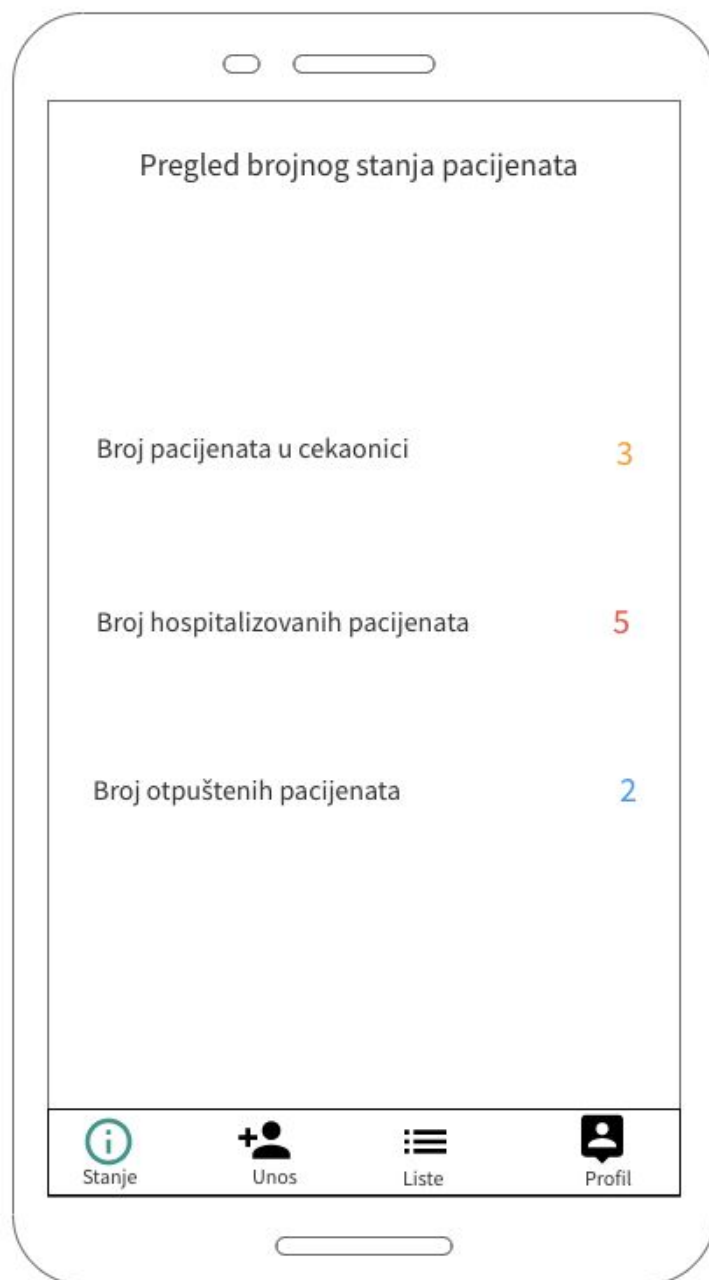
Glavni ekran (1p)

Glavni ekran se sastoji od četiri segmenta (podekrana) - kratki pregled stanja pacijenata, unos novog pacijenta, spisak pacijenata i profil korisnika.



Pregled stanja pacijenata (2p)

Na ovom ekranu se može videti broj pacijenata koji su u čekaonici, broj onih koji su hospitalizovani i onih koji su otpušteni sa lečenja.



Unos novog pacijenta (1p)

Na ovom ekranu korisnik unosi novog pacijenta, sva polja su obavezna i ukoliko nisu popunjena potrebno je prikazati grešku i ne dopustiti dodavanje pacijenta. Po uspešnom dodavanju, polja na ekranu se čiste, a pacijent se dodaje u listu pacijenata u čekaonici. Pacijentu se prilikom dodavanja dodeljuje jedinstveni, nasumično odabrani, ID i pamtí se datum prijema.

Unos novog pacijenta

Unesite ime

Unesite prezime

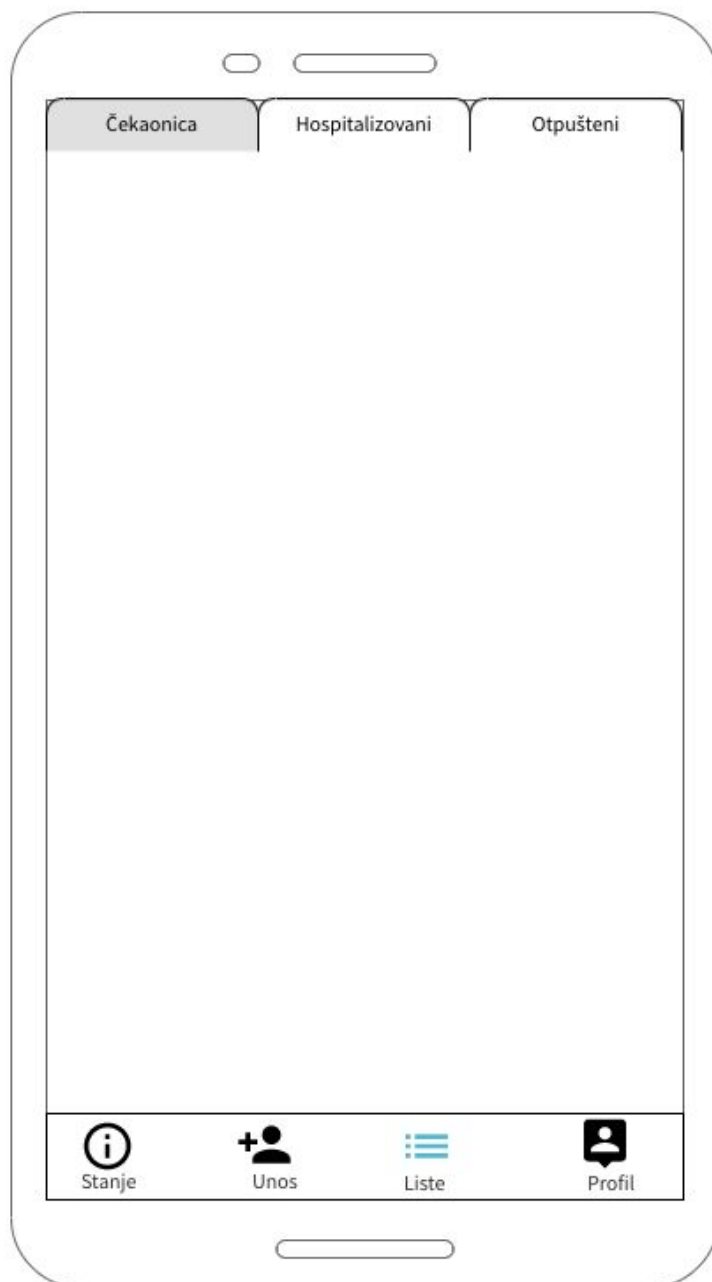
Unesite simptome i opšte stanje pacijenta

Dodaj u čekaonicu

Stanje Unos Liste Profil

Liste pacijenata (1p)

Na ovom ekranu se nalaze tri taba sa listama pacijenta - lista pacijenta na čekanju, lista hospitalizovanih i lista otpuštenih pacijenata.



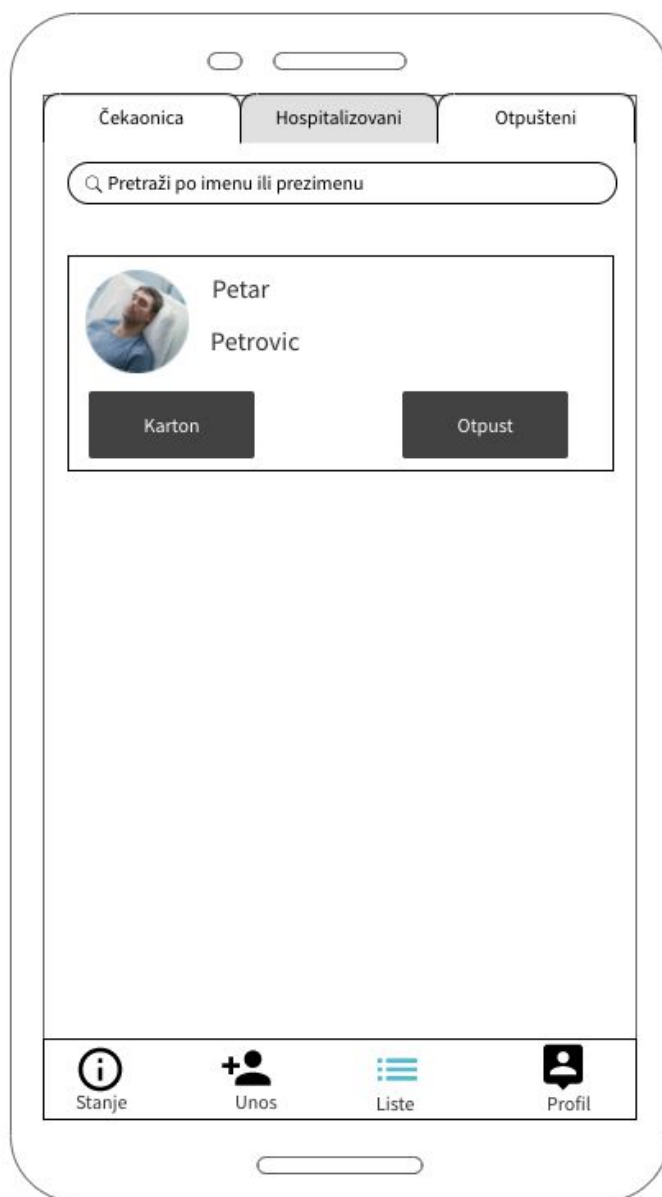
Lista pacijenata u čekaonici (2p)

U ovoj listi se nalaze pacijenti neposredno pošto ih je korisnik uneo. Ukoliko korisnik proceni da je stanje pacijenta zadovoljavajuće i da ne zahteva hospitalizaciju, klikom na dugme **Zdrav** se pacijent uklanja iz liste. Ali ako je stanje takvo da zahteva hospitalizaciju, klikom na dugme **Hospitalizacija** korisnik se uklanja iz ove liste i automatski dodaje u listu hospitalizovanih pacijenata. Takođe se čuva datum hospitalizacije. Item u listi sadrži sliku pacijenta (hardkoduje url do neke slike), ime, prezime i stanje. Korisnik može na ekranu pretraživati pacijente po imenu i prezimenu.



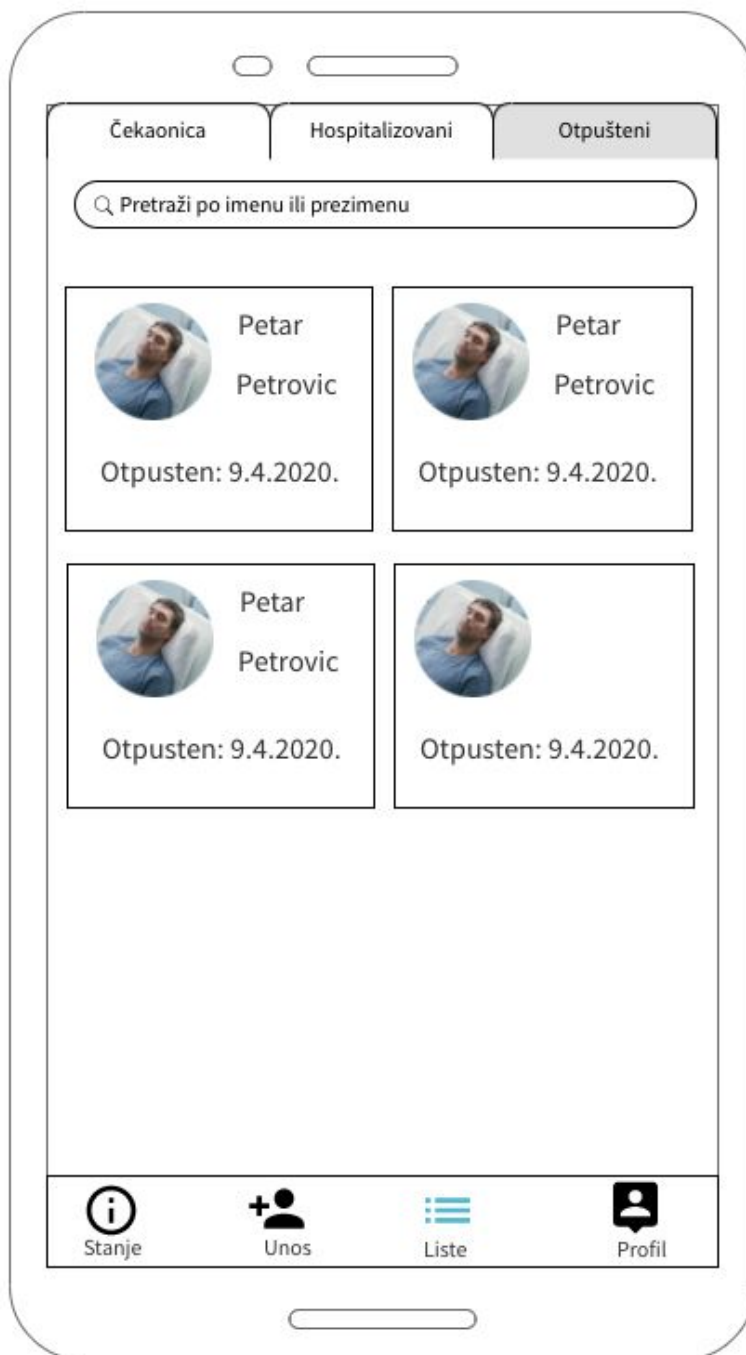
Lista pacijenata na hospitalizaciji (3.5p)

U ovoj listi se nalaze pacijenti koji su primljeni u bolnicu. Item u listi sadrži ime, prezime i sliku. Klik na dugme **Karton** otvara novi ekran sa kartonom pacijenta gde se mogu menja ti njegovi podaci, a klik na dugme **Otpust** prebacuje pacijenta iz liste za hospitalizaciju u listu otpuštenih pacijenta. Pri otpustu pamti se vreme kada je korisnik otpušten zbog kasnijeg prikaza te informacije. Kao i ne pethodnom ekranu postoji pretraga pacijenata po imenu ili prezimenu.



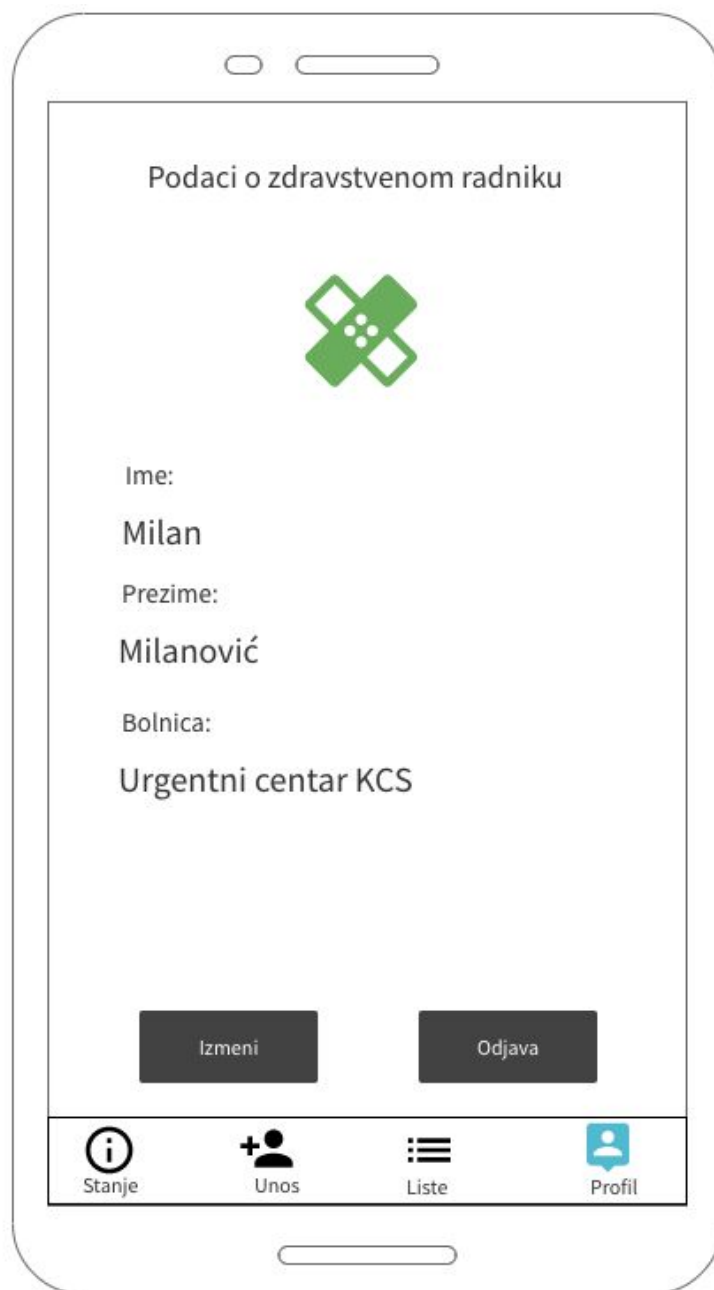
Lista otpuštenih pacijenata (2p)

Na ovom ekranu se nalaze svi otpušteni pacijenti. Item pored imena, prezimena i slike sadrži i datum otpusta.



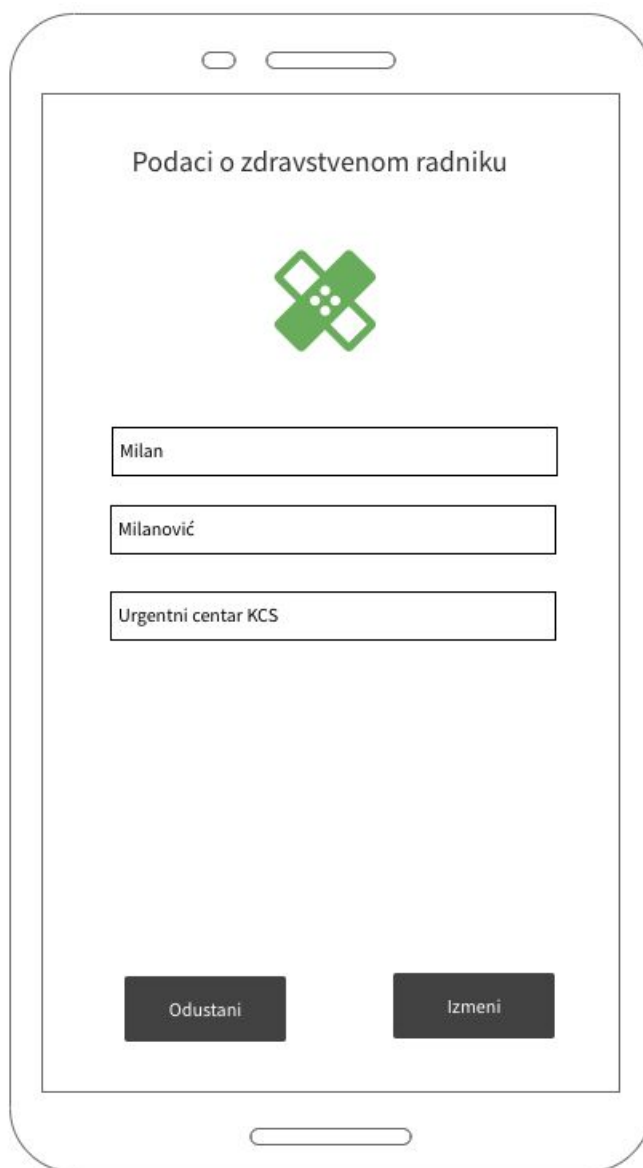
Profil korisnika (2p)

Na ovom ekranu su prikazani podaci o korisniku. Klikom na dugme **Izmeni** se otvara ekran na kome se mogu izmeniti ovi podaci, a klikom na dugme **Odjava** se korisnik odjavljuje iz aplikacije i otvara se Login ekran.



Izmena podataka zdravstvenog radnika (2p)

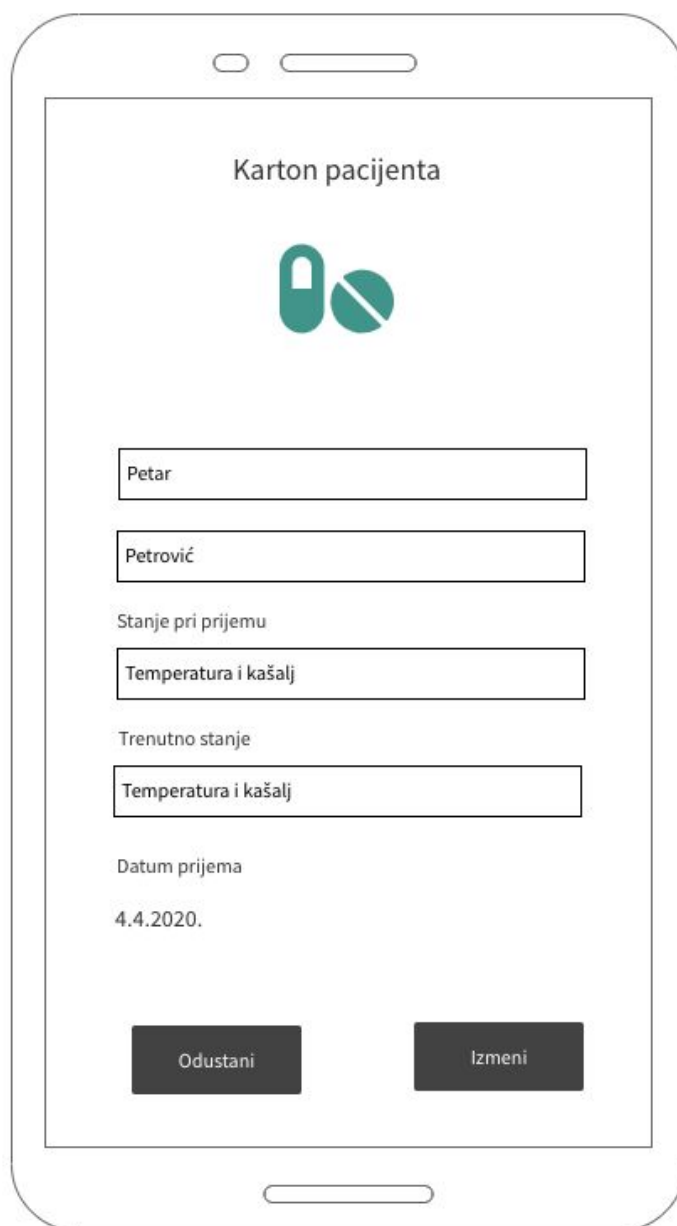
Na ovaj ekran se dolazi klikom na dugme **Izmena** na ekranu na kome je prikazan profil zdravstvenog radnika. Sva polja moraju biti popunjena pri izmeni podataka, ukoliko nisu prikazati odgovarajuću grešku. Ukoliko korisnik klikne na dugme **Odustani** promene se neće sačuvati i biće vraćen na prethodni ekran, a ako klikne na **Izmeni** podaci se čuvaju i biće pri povratku na ekran sa profilom korisnika osveženi.




The screenshot shows a mobile application interface for editing a healthcare worker's profile. The screen is titled "Podaci o zdravstvenom radniku" (Data about healthcare worker). Below the title is a green logo consisting of four overlapping squares forming a cross shape. There are three text input fields: the first contains "Milan", the second contains "Milanović", and the third contains "Urgentni centar KCS". At the bottom of the screen, there are two dark grey buttons: "Odustani" (Cancel) on the left and "Izmeni" (Edit) on the right.

Karton pacijenta (2.5)

Ovaj ekran sadrži sve podatke o pacijentu, otvara se klikom na dugme **Karton** na itemu u listi hospitalizovanih pacijenata. Korisnik može da sačuva podatke i tada treba osvežiti item pri povratku na listu ili odustati od izmene.



Karton pacijenta



Petar

Petrović

Stanje pri prijemu

Temperatura i kašalj

Trenutno stanje

Temperatura i kašalj

Datum prijema

4.4.2020.

Odustani Izmeni

Tehnologije

Obavezno je koristiti ViewModel-e i LiveData, ViewModel je izvor podataka za view-ove u activity-ima i fragmentima. U ViewModel-u se čuvaju podaci o pacijentima i oni ne preživljavaju restart aplikacije. Podaci o zdravstvenom radniku se perzistuju u SharedPreferences.

Pošto podaci o pacijentima ne preživljavaju restart, možete kao što smo radili na vežbama, pri inicijalizaciji viewmodel-a dodati odmah neki broj pacijenata kako biste lakše mogli da testirate aplikaciju).

Projekat ne zahteva nikakve dodatne stvari koje nismo radili na vežbama, ne nalaze se na prezentacijama ili koje nisu obrađene na predavanjima.

Napomene o odbrani

Odbrana je usmena i podrazumeva pitanja o projektu npr.

Zašto si iskoristio komponentu na način x umsto y?

Čemu služi i kako radi komponenta x?

Šta se dešava ako izmenimo x?

Nema potrebe učiti prezentacije ili članke sa android developers napamet, potrebno je samo razumevanje onoga što ste napisali i elementarno poznavanje onoga što smo pričali na vežbama.

Slanje projekta

Naziv projekta kada ga kreirate u Android studiju **mora biti** u formatu **rs.raf.projekat1.ime_prezime_brind.**

Zipovan projekat nazvan **mora biti ime_prezime_brind.zip** i šaljete ga na dkojadinovic@raf.rs

Odbrana će biti usmena na Zoom-u, potrebno je imati indeks sa sobom.

Detaljnije o bodovanju

Svaki ekran nosi broj poena naveden pored naziva. Podrazumeva se da je implementan UI i ispravna komunikacija sa drugim komponentama (pokretanje activity-a, obrada rezultata, komunikacija preko deljenog viewmodel-a).

Vizuelni izgled aplikacije (ispoštovana specifikacija dizajna, smislene margine, raspored elemenata i sl.) nosi **3 poena**.

Vrednuje se dodatno ako su stringovi sačuvani u strings.xml, ako su iskorišćeni stilovi ili ako aplikacija vizuelno izgleda bolje od zahtevanog.