

Potrebno je napraviti mini (*fake*) *news* aplikaciju koja se sastoji iz tri ekrana. Cilj domaćeg je da provežbate rad sa Linear i Constraint layout-om, startovanje Activity-a, prosleđivanje parametara activity-u, backstack, rad sa SharedPreferences i uopšteno da provežbate pisanje koda.

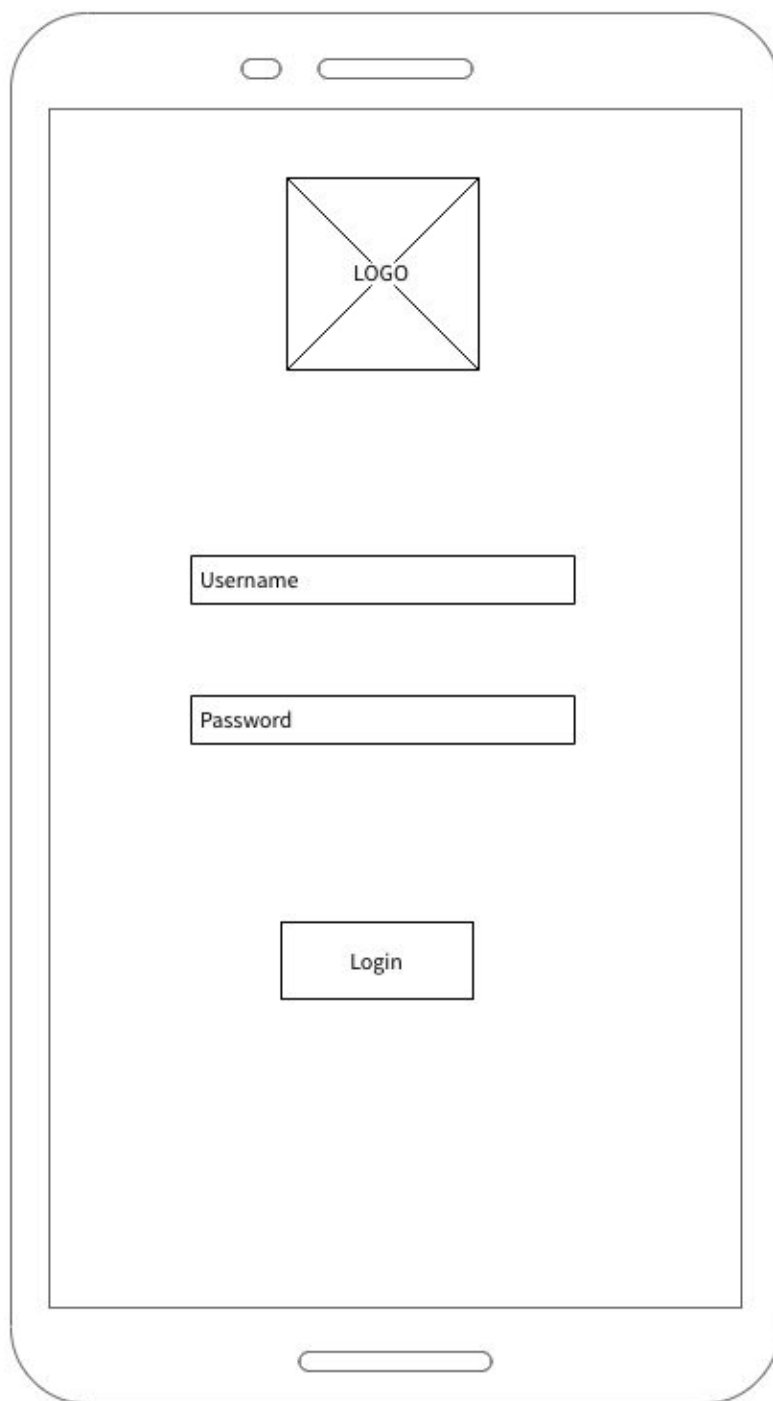
Prvi ekran u aplikaciji je *splash screen* na kome se proverava da li se korisnik ranije već ulogovao. Ako jeste biće poslat na ArticleActivity, ako nije na LoginActivity.



Možete iskoristiti Picasso da učitate svaki put različitu sliku koristeći sledeći URL:

<https://picsum.photos/1080/1920/?random>

Drugi ekran je LoginActivity na kome korisnik unosi proizvoljan username i password. Sačuvajte username tako da može da se prikaže na ArticleActivity-u i kada korisnik ne dolazi sa LoginActivity-a. Prilikom prvog logovanja prosledite username putem intent-a na ArticleActivity. Logo dodajte kao VectorDrawable.



Treći i poslednji ekran je ArticleActivity, na njemu se prikazuje tekst članka koji može da se skroluje ukoliko je predugačak, u gornjem desnom uglu preko teksta je postavljena ikonica u obliku zvezde koja je podrazumevano samo border, kada korisnik klikne dugme Favorite ikonica se popuni, a dugme promeni natpis u Unfavorite. Kada korisnik klikne ponovo na dugme, ikonica opet postaje prazna, a dugme menja tekst nazad u Favorite. Izbor se pamti ako korisnik izađe iz activity-a, a kasnije se vrati. Na vrhu ekrana se nalazi tekst koji pozdravlja korisnika po imenu.

Kao ikonicu koristite već gotov vectordrawable (star i star border), a da biste promenili tekst na dugmetu koristite metodu `setText()`.

