# MANUAL TÉCNICO

**AUGUS** 

# TABLE OF CONTENTS

### Índice

Introducción	1
Objetivos del sistema AUGUS IDE	2
Contenido técnico	3
Definiciones dirigidas por la sintaxis	8

# INTRODUCCIÓN

#### Introducción

De la necesidad de un IDE que permitiera manejar un entorno de programación en el cual se pudiera manejar un lenguaje de mediano nivel nació AUGUS IDE, un ambiente de desarrollo capaz de interpretar el lenguaje AUGUS el cual esta basado en PHP y MIDES, el cual permite realizar acciones básicas, tales como operaciones aritméticas, lógicas y relacionales, manejo de arreglos, pilas, structs y etiquetas.

# OBJETIVOS DEL SISTEMA AUGUS IDE

### Objetivos del sistema AUGUS IDE

- Interpretar el lenguaje de mediano nivel AUGUS
- Manejar de manera centralizada el código que se desarrolle dentro de esta plataforma
- Proveer al usuario un ambiente de fácil usabilidad en cuanto a la interfaz grafica

#### Contenido técnico

#### **ESPECIFICACIONES DE DESARROLLO**

El proyecto AUGUS IDE contiene un licenciamiento tipo GNU General Public License v3.0, el cual permite utilizar el código fuente de manera comercial, modificación, distribución, uso de patentes y de uso privado.

Para tener una descripción mas detallada de lo que comprende esta licencia, visitar:

https://github.com/obatres/InterpretePython/blob/master/LICENSE

el código fuente puede ser encontrado en el siguiente link:

https://github.com/obatres/InterpretePython

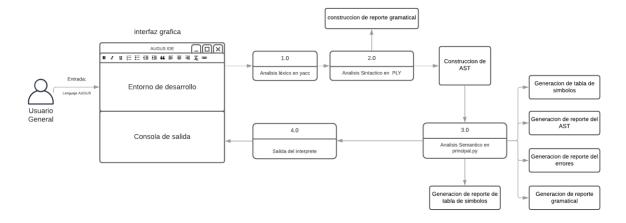
#### **HERRAMIENTAS**

- PLY: Generador de analizadores léxicos y sintácticos.
- Python 3.7: Es un lenguaje de programación
- Windows 8.1: Sistema operativo
- Visual Studio Code: Editor
- PyQt5: como gestor de interfaz grafica

#### **LIBRERIAS**

Librería	Versión
Astroid	2.4.1
Click	7.1.2
Colorama	0.4.3
Graphviz	0.14
Isort	4.3.21
Lazy-object-proxy	1.4.3
Mccabe	0.6.1
Pylint	2.5.2
PyQt5	5.13.0
PyQt5-sip	12.8.0
Pyqt5-tools	5.13.0.1.5
Six	1.14.0
Toml	0.10.1
Typed-ast	1.4.1
Wrapt	1.12.1

#### FLUJO DE TRABAJO



#### **LENGUAJE**

#### Registros

\$t0\$tn	Temporales
\$a0\$an	Parámetros
\$v0\$vn	Valores devueltos por funciones
\$ra	Simulador de dirección de retorno por nivel
\$s0\$sn	Pilas
\$sp	Puntero de la pila

#### **Instrucciones**

main:	Inicio del programa.
label:	Definición del inicio de una etiqueta.
goto label;	Salto incondicional hacia una etiqueta.
\$t1 = 10;	Asignación numérica.
\$t1 = 'hola';	Asignación de una cadena de caracteres.
\$t1 = "hola";	
\$t1 = \$t2;	Copia simple.
\$t1 = - \$t2;	Negativo.
\$t1 = &\$t2;	\$t1 es un puntero a la dirección de \$t2.
unset(\$t1);	Destruye la variable \$t1.
print(\$t1);	Imprime en pantalla el contenido de \$t1.
\$t1 = read();	Lee la entrada del teclado queda en \$t1.
#comment	Comentario de una sola línea.

exit;	Finaliza la ejecución.
-------	------------------------

#### **Conversiones**

\$t1 = (int) \$t2;	Si \$t2 tiene decimales son eliminados. Si \$t2 es un carácter se toma su código ASCII. Si \$t2 es una cadena se toma el ASCII del primer carácter. Si \$t2 es un arreglo se aplica al primer elemento las reglas anteriores.
\$t1 = (float) \$t2;	Si \$t2 es entero se agrega ".0". Si \$t2 es un carácter se toma su código ASCII con decimal. Si \$t2 es una cadena se toma el ASCII del primer carácter más el decimal. Si \$t2 es un arreglo se aplica al primer elemento las reglas anteriores.
\$t1 = (char) \$t2;	Si \$t2 es un número de 0 a 255 se convierte en el carácter basado en ASCII. Si \$t2 es un número mayor a 255 entonces se aplica el módulo 256 para extraer el ASCII. Si \$t2 es un decimal, se quitan los decimales y se aplican las reglas anteriores. Si \$t2 es una cadena, se almacena solo el primer carácter. Si \$t2 es un arreglo, se almacena solo el primer valor aplicando las reglas anteriores.

#### **Operaciones**

\$t1 = \$t2 + \$t3;	Suma
\$t1 = \$t2 - \$t3;	Resta.
\$t1 = \$t2 * \$t3;	Multiplicación.
\$t1 = \$t2 / \$t3;	División.
\$t1 = \$t2 % \$t3	Residuo.
\$t1 = abs(\$t2);	Valor absoluto.
\$t1 = !\$t2;	Not, si \$t2 es 0 \$t1 es 1, si \$t2 es 1 \$t1 es 0.
\$t1 = \$t2 && \$t3;	And, 1 para verdadero, 0 para falso.
\$t1 = \$t2    \$t3;	Or, 1 para verdadero, 0 para falso.
\$t1 = \$t2 xor \$t3;	Xor, 1 para verdadero, 0 para falso.
\$t1 = ~\$t2;	Not.
\$t1 = \$t2 & \$t3;	And.
\$t1 = \$t2   \$t3;	Or.
\$t1 = \$t2 ^ \$t3;	Xor.

\$t1 = \$t2 << \$t3;	Shift de \$t2, \$t3 pasos a la izquierda.
\$t1 = \$t2 >> \$t3;	Shift de \$t2, \$t3 pasos a la derecha.
\$t1 = \$t2 == \$t3;	\$t1 = 1 si \$t2 es igual a \$t3, sino 0.
\$t1 = \$t2 != \$t3;	\$t1 = 1 si \$t2 no es igual a \$t3, sino 0.
\$t1 = \$t2 >= \$t3;	\$t1 = 1 si \$t2 es mayor o igual a \$t3, sino 0.
\$t1 = \$t2 <= \$t3;	\$t1 = 1 si \$t2 es menor o igual a \$t3, sino 0.
\$t1 = \$t2 > \$t3;	\$t1 = 1 si \$t2 es mayor a \$t3, sino 0.
\$t1 = \$t2 < \$t3;	\$t1 = 1 si \$t2 es menor a \$t3, sino 0.
\$t1 = array();	Define \$t1 como un arreglo o un struct, para diferenciarlos se utiliza ya sea el valor numérico o el nombre asociativo.
\$t1[4] = 1;	Asignación de un valor numérico (1) a un índice del arreglo (4).
<pre>\$t1['nombre'] = 'carlos';</pre>	Asignación de un valor cadena (carlos) a un componente del struct
\$t1["nombre"] = "carlos";	(nombre).
\$t1 = \$t1[4];	Acceso a un índice del arreglo.
\$t1 = \$t2['nombre'];	Acceso a un componente del struct.
\$t1 = 'hola';	Acceder a un carácter de una cadena.
print(\$t1[0]); #imprime h	

Ejemplo de un archivo de entrada

```
1
    main:
        $s0 = array(); #stack
 2
        $sp = -1; #null pointer
 3
        $a0 = 3; #m
 4
        $a1 = 3; #n
 5
 6
        p = p + 1;
 7
        $s0[$sp] = $a0; #push
8
        goto ack;
9
    ret0:
10
        print($v0);
11
        exit;
12
    ack:
13
        if ($sp<0) goto ret3; #empty stack
14
        a0 = s0[sp]; #pop
15
        p = p - 1;
16
        if ($a0!=0) goto ret1;
17
        $t4 = $a0 + 1;
18
        $a1 = $a1 + $t4;
19
        goto ack;
20
    ret1:
21
        if ($a1!=0) goto ret2;
22
        $a1 = $a1 + 1;
        $a0 = $a0 - 1; # --m
23
24
        p = p + 1;
25
        $s0[$sp] = $a0; #push
26
        goto ack;
27
    ret2:
28
        $a0 = $a0 - 1; # --m
        p = p + 1;
29
        $s0[$sp] = $a0;
30
31
        $a0 = $a0 + 1; # ++m
        p = p + 1;
32
33
        $s0[$sp] = $a0; #push
34
        $a1 = $a1 - 1;
35
        goto ack;
   ret3:
36
37
        v0 = a1;
38
        goto ret0;
```

### Definiciones dirigidas por la sintaxis

#### **GRAMATICA ASCENDENTE**

PRODUCCIONES		
Init	Instrucciones	
Instrucciones	Instrucciones – instrucción	
	Instrucción	
Instrucción	Imprimir_instr	
	definicion_instr	
	asignacion_instr	
	mientras_instr	
	if_instr	
	INICIO	
	UNSETF	
	EXITF	
	ASIGNAARREGLO	
	INICIAPILA	
	ASIGNAPUNTERO	
	ASIGNAPILA	
	ASIGNACIONEXTRA	
	DEFINEL	
	DEFINEGOTO	
DEFINEL	ID DOSP	
DEFINEGOTO	GOTO ID PTCOMA	
ASIGNACIONEXTRA	VALORESPARAM IGUAL expresion_log_relacional PTCOMA	
VALORESPARAM	PARAMETRO	
	VALORDEVUELTO	
	DIRRETORNO	
ASIGNAPILA	PILAPOS CORIZQ PILAPUNTERO CORDER IGUAL expresion_log_relacional PTCOMA	
ASIGNAPUNTERO	PILAPUNTERO IGUAL expresion_log_relacional PTCOMA	
INICIAPILA	PILAPOS IGUAL ARRAY PARIZQ PARDER PTCOMA	
ASIGNAARREGLO	TEMPORAL ACCESO IGUAL expresion_log_relacional PTCOMA	
UNSETF	UNSET PARIZQ expresion_numerica PARDER PTCOMA	
INICIO	MAIN DOSP	
EXITF	EXIT PTCOMA	
imprimir_instr	PRINT PARIZQ expresion_log_relacional PARDER PTCOMA	
definicion_instr	NUMERO TEMPORAL PTCOMA	
asignacion_instr	TEMPORAL IGUAL expresion_log_relacional PTCOMA	

mientras_instr	MIENTRAS PARIZQ expresion_log_relacional PARDER LLAVIZQ instrucciones LLAVDER	
if_instr	IF expresion_numerica DEFINEGOTO	
expresion_numerica	expresion_numerica MAS expresion_numerica	
	expresion_numerica MENOS expresion_numerica	
	expresion_numerica POR expresion_numerica	
	expresion_numerica DIVIDIDO expresion_numerica	
	expresion_numerica RES expresion_numerica	
	expresion_numerica ANDBIT expresion_numerica	
	expresion_numerica ORBIT expresion_numerica	
	expresion_numerica XORBIT expresion_numerica	
	expresion_numerica IZQBIT expresion_numerica	
	expresion_numerica DERBIT expresion_numerica	
	NOTBIT expresion_numerica	
	MENOS expresion_numerica %prec UMENOS	
	PARIZQ expresion_log_relacional PARDER	
	ENTERO	
	DECIMAL	
	ID	
	PILAPOS	
	PILAPUNTERO	
	PILAPOS CORIZQ PILAPUNTERO CORDER	
	PARAMETRO	
	VALORDEVUELTO	
	DIRRETORNO	
	TEMPORAL	
	PTEMPORAL	
	CADENA	
	CADE	
	READ PARIZQ PARDER	
	ARRAY PARIZQ PARDER	
	ABS PARIZQ expresion_numerica PARDER	
	TIPOCONVERSION expresion_numerica	
	TEMPORAL ACCESO	
ACCESO	ACCESO CORIZQ expresion_numerica CORDER	
	CORIZQ expresion_numerica CORDER	
TIPOCONVERSION	PARIZQ INT PARDER	
	PARIZQ FLOAT PARDER	
	PARIZQ CHAR PARDER	
expresion_log_relacional	expresion_numerica MAYQUE expresion_numerica	

	expresion_numerica MENQUE expresion_numerica
	expresion_numerica IGUALQUE expresion_numerica
	expresion_numerica NIGUALQUE expresion_numerica
	expresion_numerica MAYORIG expresion_numerica
	expresion_numerica MENORIG expresion_numerica
	expresion_log_relacional ANDLOG expresion_log_relaciona
	expresion_log_relacional ORLOG expresion_log_relacional
	expresion_log_relacional XORLOG expresion_log_relacional
	NOTLOG expresion_log_relacional
expresion_log_relacional	expresion_numerica

#### **GRAMATICA DESCENDENTE**

	PRODUCCIONES
Init	Instrucciones
Instrucciones	Instrucción instruccionesP
InstruccionesP	Instrucción instruccionesP
	EPSILON
Instrucción	Imprimir_instr
	definicion_instr
	asignacion_instr
	mientras_instr
	if_instr
	INICIO
	UNSETF
	EXITF
	ASIGNAARREGLO
	INICIAPILA
	ASIGNAPUNTERO
	ASIGNAPILA
	ASIGNACIONEXTRA
	DEFINEL
	DEFINEGOTO
DEFINEL	ID DOSP
DEFINEGOTO	GOTO ID PTCOMA
ASIGNACIONEXTRA	VALORESPARAM IGUAL expresion PTCOMA
VALORESPARAM	PARAMETRO
	VALORDEVUELTO

	DIRRETORNO
ASIGNAPILA	PILAPOS CORIZQ PILAPUNTERO CORDER IGUAL expresion PTCOMA
ASIGNAPUNTERO	PILAPUNTERO IGUAL expresion PTCOMA
INICIAPILA	PILAPOS IGUAL ARRAY PARIZQ PARDER PTCOMA
ASIGNAARREGLO	TEMPORAL ACCESO IGUAL expresion PTCOMA
UNSETF	UNSET PARIZQ expresion PARDER PTCOMA
INICIO	MAIN DOSP
EXITF	EXIT PTCOMA
imprimir_instr	PRINT PARIZQ expresion PARDER PTCOMA
definicion_instr	NUMERO TEMPORAL PTCOMA
asignacion_instr	TEMPORAL IGUAL expresion PTCOMA
mientras_instr	MIENTRAS PARIZQ expresion PARDER LLAVIZQ instrucciones LLAVDER
if_instr	IF expresion DEFINEGOTO
expresion	expresion_numerica MAS expresion_numerica
	expresion_numerica MENOS expresion_numerica
	expresion_numerica POR expresion_numerica
	expresion_numerica DIVIDIDO expresion_numerica
	expresion_numerica RES expresion_numerica
	expresion_numerica ANDBIT expresion_numerica
	expresion_numerica ORBIT expresion_numerica
	expresion_numerica XORBIT expresion_numerica
	expresion_numerica IZQBIT expresion_numerica
	expresion_numerica DERBIT expresion_numerica
expresion_numerica	NOTBIT expresion
	MENOS expresion %prec UMENOS
	PARIZQ expresion PARDER
	ENTERO
	DECIMAL
	ID
	PILAPOS
	PILAPUNTERO
	PILAPOS CORIZQ PILAPUNTERO CORDER
	PARAMETRO
	VALORDEVUELTO
	DIRRETORNO
	TEMPORAL
	PTEMPORAL
	CADENA
	CADE

READ PARIZQ PARDER
ARRAY PARIZQ PARDER
ABS PARIZQ expresion PARDER
TIPOCONVERSION expresion
TEMPORAL ACCESO
CORIZQ expresion_numerica CORDER ACCESOP
CORIZQ expresion_numerica CORDER ACCESOP
EPSILON
PARIZQ INT PARDER
PARIZQ FLOAT PARDER
PARIZQ CHAR PARDER
expresion_numerica MAYQUE expresion_numerica
expresion_numerica MENQUE expresion_numerica
expresion_numerica IGUALQUE expresion_numerica
expresion_numerica NIGUALQUE expresion_numerica
expresion_numerica MAYORIG expresion_numerica
expresion_numerica MENORIG expresion_numerica
expresion_log_relacional ANDLOG expresion_log_relaciona
expresion_log_relacional ORLOG expresion_log_relacional
expresion_log_relacional XORLOG expresion_log_relacional
NOTLOG expresion
expresion_numerica
[vacio]