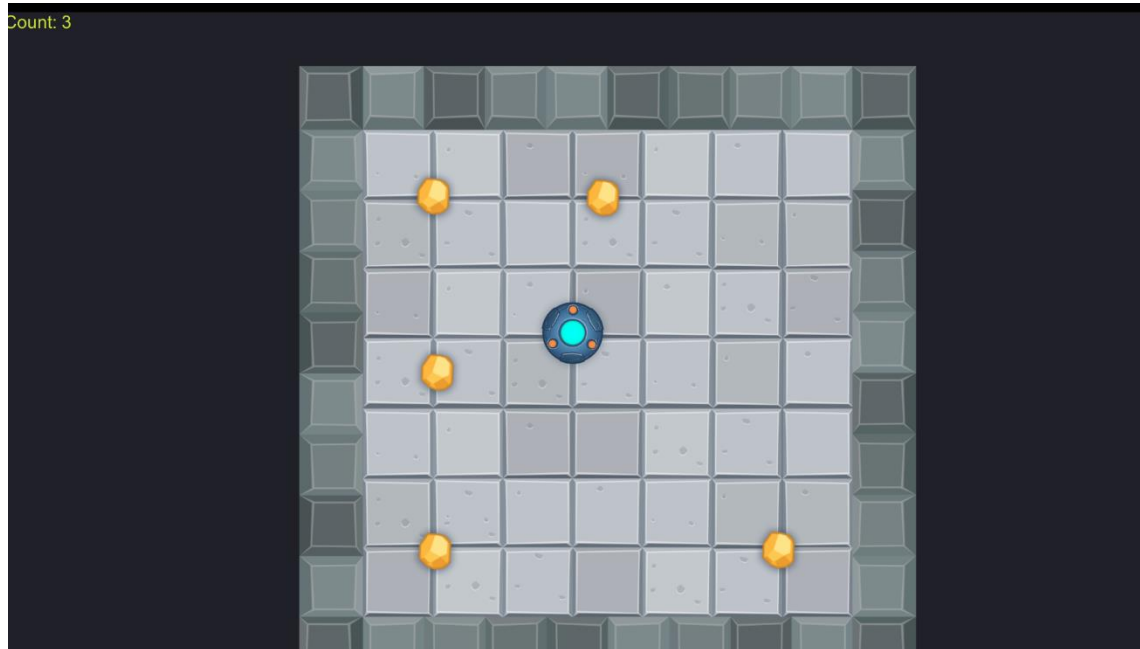


שליבים בתהליך – בתמונות

1. תוצר המדריך 2D UFO



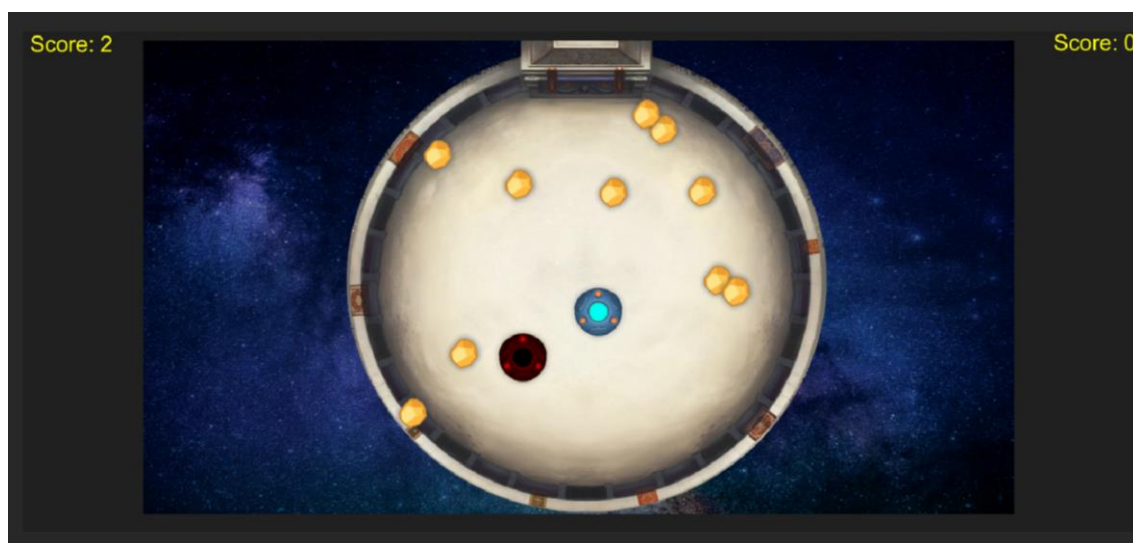
2. הוספת המסור ו-Boost המהירות



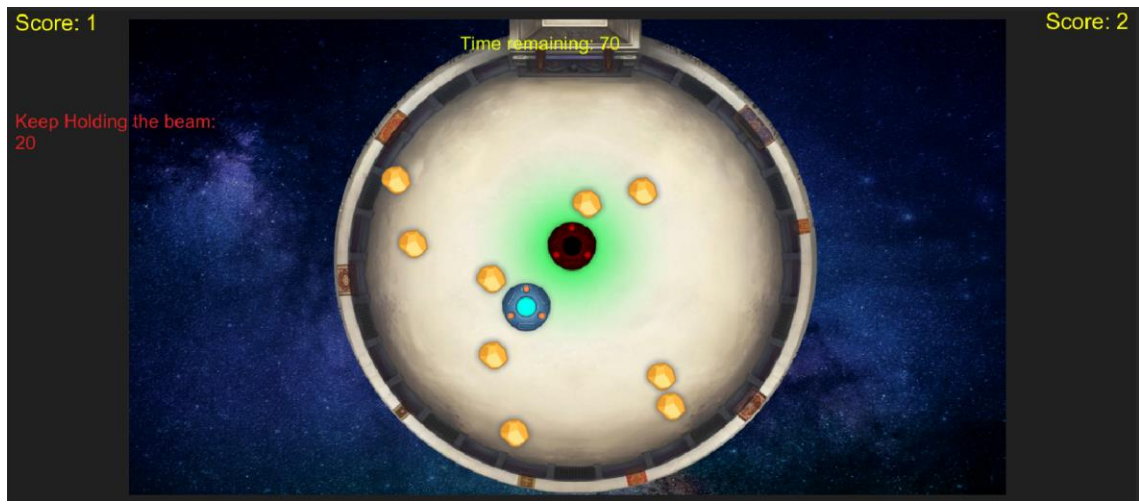
3. שינוי לזירה עגולה



4. הוספת שחקן והסרת המסור ו-Boost המהירות



5. הוספת קרן אור, סטופר לשחקן עם הקרן וטיימר לסיום המשחק



6. הוספת תפריט משתמש

