

Przykładowe tematy na seminarium z Kierowania Projektem Programistycznym

1. Metody motywowania pracowników
2. Modele cyklu życia oprogramowania (inne niż omawiane na wykładzie)
3. Programistyczny outsourcing
4. Narzędzia do tworzenia prezentacji (np. pakiet Beamer, Prezi, inne)
5. Rodzaje struktur organizacyjnych (inne niż omawiane na wykładzie)
6. Zarządzanie stresem
7. Metody rozwiązywania sytuacji konfliktowych
8. Projektowanie interfejsów webowych
9. Komunikacja w organizacji
10. Wzorce projektowe
11. Antywzorce projektowe
12. Rozmowy kwalifikacyjne
13. Budowanie pewności siebie
14. Szacowanie projektu informatycznego (inne niż omawiane na wykładzie)
15. Psychologia kontaktu z klientem
16. Teorie motywacji
17. Programowanie ekstremalne
18. Metodyka Agile
19. Metodyka Scrum
20. Badanie satysfakcji klienta
21. Mind Mapping
22. Praca w zespole
23. Zarządzanie czasem
24. Systemy kontroli wersji oprogramowania
25. Zarządzanie przez deadline'y
26. NLP – neurolingwistyczne programowanie
27. Myślenie kreatywne
28. Teoria wielorakiej inteligencji
29. Sztuka dyskusowania
30. Interfejs komputer-człowiek
31. Telepraca
32. Mowa ciała
33. Typy osobowości
34. Metodyka PMI
35. Metody rekrutacji pracowników
36. Sztuka autoprezentacji
37. artykuły ze strony 4pm.pl
38. artykuły ze strony http://www.e-informatyka.pl/wiki/Problemy_i_metody_inzynierii_oprogramowania
39. **ZALECANE: własne tematy uzgodnione wcześniej z prowadzącym**