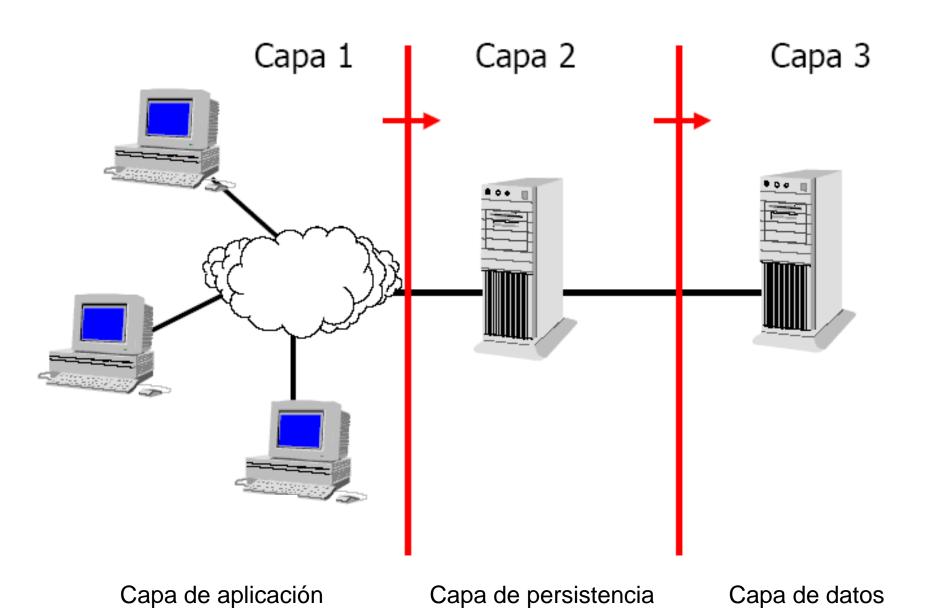
## Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información

Arquitectura de desarrollo utilizada para las prácticas



## Capa 3: capa de datos

- Nuestra capa de datos es el SGBD Oracle 11g
- Cada usuario tendrá un espacio propio en el que almacenará el esquema de la base de datos (tablas) y al que accederá desde la capa de persistencia
- En esta capa se podrán definir algunas de las reglas de negocio que se proporcionarán en el enunciado (todas aquellas que se puedan definir con el LDD > Lenguaje de Definición de Datos de SQL)



## Capa 2: capa de persistencia

- La capa de persistencia será la encargada de realizar el mapeo entre el modelo relacional del SGBD Oracle y el modelo OO del lenguaje de programación Java
- Se definirán y programarán todas las clases y métodos necesarios para gestionar los datos almacenados en la bases de datos en función del enunciado que se proponga
- Se programarán aquellas reglas de negocio que no han podido ser definidas en la capa de datos

- Mapeo Objeto-Relacional (ORM - Object-Relational Mapping)
  - -Técnica de programación utilizada para convertir datos entre el sistema de tipos utilizado en un lenguaje de programación orientado a objetos y el modelo de datos usado en las bases de datos relacionales
  - -Aunque existen herramientas para realizar el mapeo objeto-relacional, en esta asignatura realizaremos nuestro propio motor de persistencia (básicamente realizaremos mapeos de tablas a clases Java)
  - -La principal razón es que, como ingenieros/as debemos conocer el funcionamiento interno de estas herramientas para poder decidir cuál de ellas utilizar (en caso de que su uso sea más eficiente)

## Capa 1: capa de aplicación

- En esta capa se implementará la parte del Sistema de Información que interactuará con el usuario (cliente)
- Utilizará las clases y métodos implementados en la capa de persistencia