

Tema 5 (III) - El método de aproximación por mínimos cuadrados

Resumen: Dado un sistema incompatible $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$, esto es $\mathbf{b} \notin \text{col}(A)$, el Teorema de la Proyección asegura que el vector de $\text{col}(A)$ más cercano al vector \mathbf{b} es $P_{\text{col}(A)}(\mathbf{b})$. La aproximación por mínimos cuadrados consiste en cambiar el sistema original, que es incompatible, por el sistema $A\mathbf{x} = P_{\text{col}(A)}(\mathbf{b})$ que es compatible y es “el más próximo” al sistema original. Hay, en la práctica, dos formas equivalentes de proceder:

- (1) - Abordaje “directo”, esto es, hallar $P_{\text{col}(A)}(\mathbf{b})$ y, a continuación, resolver el sistema $A\mathbf{x} = P_{\text{col}(A)}(\mathbf{b})$.
- (2) - Resolver las ecuaciones normales $(A^t A)\mathbf{x} = A^t \mathbf{b}$.

1. En cada caso, probar que el sistema $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ es incompatible y hallar la “mejor” solución aproximada usando los procedimientos (1) y (2) descritos en el resumen. Comparar la eficiencia de los métodos.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix} \mathbf{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

2. Los salarios medios (en millones de \$) pagados en la *Major League Baseball* desde 1990 a 1999 son:

Año	1990	1991	1992	1993	1994	1995	1996	1997	1998	1999
Salario	0,60	0,85	1,03	1,08	1,17	1,11	1,12	1,34	1,40	1,61

- a) Representar la tabla como una nube de puntos (empezar con $x_0 = 0$ para 1990) y comprobar que una recta serviría como modelo “razonable” para aproximar esta nube de puntos.
 - b) Usar el método de los mínimos cuadrados para ajustar una recta (recta de regresión) a la nube.
 - c) Estimar cuáles han sido los salarios medios desde 2000 a 2010. Contrastar la estimación con la fuente original: <http://www.mlbplayers.com/pdf9/4923609.pdf>
3. Encontrar la recta de regresión para los conjuntos de puntos siguientes:
 - a) (1, 1), (2, 2), (3, 2), (4, 3)
 - b) (-3, -3), (-2, -2), (0, 0), (1, 2)
 4. Encontrar la parábola que mejor se ajuste, en el sentido de los mínimos cuadrados, a la nube de puntos:
 - a) (-1, 1), (0, -1), (1, 0), (2, 2)
 - b) (-2, 4), (-1, 7), (0, 3), (1, 0), (2, -1)
 5. Un investigador tiene una serie de parejas de datos experimentales (x_i, y_i) de los que se supone que, aproximadamente, será $y_i = p(x_i)$ siendo p un polinomio de segundo grado. Por ensayo y error, conjetura que $p(x) = x^2 - 4x + 1$ ¿Puede mejorarse la conjetura? En la tabla siguiente se resumen los datos.

x_i	1	2	3	4	5
y_i DATOS REALES	-1,8	-2,9	-2,1	1,1	5,9
$\hat{y}_i = x_i^2 - 4x_i + 1$	-2	-3	-2	1	6

6. Probar que, para toda matriz $A_{m \times n}$, se tiene que $\text{rango}(A) = \text{rango}(A^t A)$. Indicaciones:
 - a) Probar que si $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ es tal que $A\mathbf{x} = \vec{0}$, entonces $A^t A\mathbf{x} = \vec{0}$ lo cual, implica que $\text{nulo}(A) \subseteq \text{nulo}(A^t A)$.
 - b) Viceversa: $A^t A\mathbf{x} = \vec{0} \Rightarrow \mathbf{x}^t A^t A\mathbf{x} = 0 \Rightarrow (A\mathbf{x})^t (A\mathbf{x}) = \|A\mathbf{x}\|^2 = 0 \Rightarrow A\mathbf{x} = \vec{0} \Rightarrow \text{nulo}(A^t A) \subseteq \text{nulo}(A)$.
 - c) Aplicar ahora el hecho de que $\text{rango}(A) + \dim(\text{nulo}(A)) = n$.
7. Si las columnas de A son linealmente independientes, podemos usar las ecuaciones normales para hallar la matriz de la proyección $P_{\text{col}(A)}$ sin encontrar una base ortonormal de $\text{col}(A)$. Pasos a seguir:
 - a) Probar que para todo $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$, la solución del sistema $A\hat{\mathbf{x}} = P_{\text{col}(A)}(\mathbf{b})$ es $\hat{\mathbf{x}} = (A^t A)^{-1} A^t \mathbf{b}$. (*)
 - b) Usar el hecho anterior para probar que la matriz de $P_{\text{col}(A)}$ es $A(A^t A)^{-1} A^t$.
 - c) Para la matriz A dada, hallar la matriz de $P_{\text{col}(A)}$ de dos formas diferentes. $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$

(*) - **Nota:** A la matriz $(A^t A)^{-1} A^t$ se le denomina *pseudoinversa* de A .
8. Hallar $\min \{(2 - x + y)^2 + (1 + x + y)^2 + (3 - x - 2y)^2 \mid x, y \in \mathbb{R}\}$