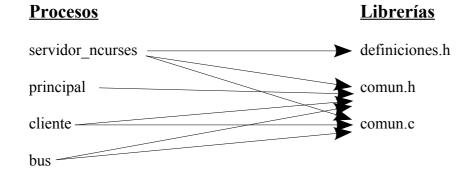
V.4 BUS CIRCULAR

Índice

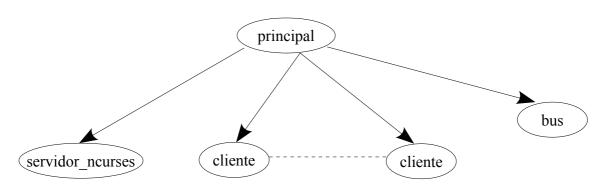
1.Ficheros	1
2.Esquema de creación	
3.Esquema de sincronización	
4.Esquema de comunicación.	
5. Funciones especiales	
6. Procesos	

1. Ficheros



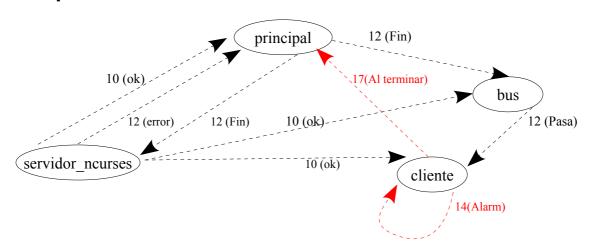
fichcola.txt → Para crear cola de mensajes

2. Esquema de creación

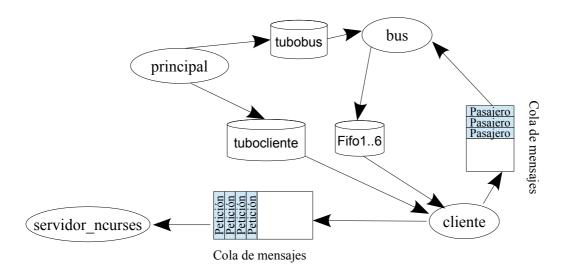


Bucle desde 1 hasta 30 (maxclientes)

3. Esquema de sincronización



4. Esquema de comunicación



5. Funciones especiales

No hay ninguna nueva

6. Procesos

principal.c

```
main()
   Prepararse para recibir señales 10 y 12;
   Prepararse para recibir señal 17;
   Inicializar terminados;
   Inicializamos semilla;
   Leemos los parámetros;
   Crear servidor ncurses con creaservigraf;
   Esperar señal de ok o de error del servidor gráfico;
   Creamos las fifos;
   Creamos tuberías;
   Creamos el bus;
   Escribimos en tubería parámetros del bus;
   for (i=1;i<=maxclientes;i++)</pre>
        Crear cliente con creaproceso; (*)
        Escribimos en tubería parámetros del cliente;
        Espera aleatoria antes de crear otro cliente; (*)
   Espera fin de sus hijos; (*)
   Avisa al bus de fin con señal 12;
   Avisa a servidor gráfico con señal 12;
   Cerramos y borramos las colas; (*)
}
```

bus.c

```
main()
{
   Prepararse para recibir señal 10 y 12;
   Inicializamos semilla;
   Indicamos numero de asientos libres;
   Crear las dos colas de mensajes;
   Leemos parámetros de la tubería;
   Abrimos todas las fifos;
   Inicializamos el numero de montados de cada parada;
   while (1)
   {
      for (parada=1;parada<=params.numparadas;parada++)</pre>
        Se pinta el bus en la parada;
        Bajamos a la gente de esa parada;
        Indicamos que no hay nadie montado en esa parada;
        Montamos a la gente de esa parada; (*)
        Se pinta bus entre paradas;
        Se espera un tiempo de recorrido;
   }
}
```

Montamos a la gente de esa parada;

cliente.c

```
main()
{
   Prepararse para recibir señal 10;
   Prepararse para recibir señal 12;
   Prepararse para recibir señal 14;
   Crear la cola de mensajes;
   Crear cola de mensajes entre bus y cliente;
   Inicializamos semilla;
   Leemos parámetros de la tubería;
   Generar parada de llegada y de bajada;
   Abre fifo de la parada de bajada;
   Se visualiza en la parada de llegada;
   Escribe en la cola de mensajes entre bus y cliente;
   Lanzamos alarm;
   Espera llegada del bus (señal 12);
   Si lo avisa el bus
      Se borra;
      Se pinta en el bus;
      Espera testigo de parada de bajada;
      Se borra del bus;
      Se visualiza en la parada de bajada;
   }
   sino
      Se borra;
      Se visualiza en la acera;
}
```