WUOLAH



APSO_apuntes_practica2.pdf *APSO. Parte 2: programación*

- 2° Administración y Programación de Sistemas Operativos
- Grado en Ingeniería Informática
- Escuela Técnica Superior de Ingeniería UHU - Universidad de Huelva



Reservados todos los derechos. No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad.

APSO. PROGRAMACIÓN DEL SISTEMA.

APUNTES PRÁCTICA 2:

```
compilación:
cc fuente.c -o nombre_ejecutable -lncurses -lm -lpthread
--las opciones -lm -> libreria matemáticas
        -lpthread -> librería para trabajar con hilos
        etc...
//la gran ventaja de trabajar con hilos es que cada hilo puede
//competir por si solos por obtener el procesador. Todos los hilos de
//un proceso comparten la misma zona de memoria.
#include<pthread.h> //habrá que incluir esta librería
pthread_create(param1, param2, param3, param4)
//crear un hilo del proceso que ejecuta esta instrucción.
//Debe ser lanzada por el proceso principal que creará los hilos
pthread_join(param1, param2)
//para que el proceso principal no termine hasta que sus hilos no
//acaben
pthread_detach(param1)
//para cuando el proceso principal no quiere esperar a que acabe un
```





MASTER DIRECCIÓN Y GESTIÓN DE RECURSOS HUMANOS

//determinado hilo para poder acabar. Mucho cuidado con hacer un /



Posibilidad de BECAS

escuela de negocios

CÁMARA DE SEVILLA

```
//detach de un hilo que sea el único hilo del proceso principal. El
//proceso puede acabar sin que el hilo se ejecute
PARA TODOS LOS HILOS CREADOS HABRÁ QUE HACER SIEMPRE UN join o un detach.
pthread_exit(param1)
//para devolver algo de retorno al proceso principal
//Este comando lo lanza un hilo (nunca el proceso principal)
pthead_self()
//lo utiliza un hilo para devolverse información sobre sí mismo.
//Esta también sería lanzada por uno de los hilos (nunca por el
//proceso o programa principal)
      EJEMPLO 1
void *funcion hilo1(...)
  //lo que sea
}
void *funcion_hilo2(int *numero)
```

printf("HOLA. soy el hilo 2.");

*numero=*numero + 5;





```
pthread_exit(numero); //pasar un parámetro al hilo principal
}
main()
pthread_t h1, h2, h3; //tres variables de tipo pthread_t (debe estar incluida la librería que se
indica arriba de este fichero)
int parametros_funcion=7;
int *retorno;
pthread_create(&h1,NULL,(void *) &funcion_hilo1,NULL);
//PRIMER PARAMETRO: referencia a variable tipo pthread_t del hilo
//SEGUNDO PARÁMETRO: (void *) &función_que_ejecuta_el_hilo()
//CUARTO PARÁMETRO: NULL porque la función no lleva parámetros.
pthread_create(&h2,NULL,(void *) &function_hilo2,&parametros_function)
pthread_join(h1,NULL);
pthread_join(h2,(void *) &retorno);
printf("",param);
}
```

