



# Tema 5: Constructor de hechos deffacts





#### Introducción

 La orden (deffacts) es una alternativa a (assert) para afirmar hechos.

```
CLIPS> (clear)
CLIPS> (deffacts paseo "Algunos hechos sobre el paseo"
        (estado paseando) ;Hecho para ser insertado
        (tipo-de-paseo largo)) ;Hecho para ser insertado
CLIPS> (reset) ; Hace que los hechos deffacts sean insertados
CLIPS> (facts)
f-0 (initial-fact)
f-1 (estado paseando)
f-2 (tipo-de-paseo largo)
For a total of 3 facts.
CLIPS>
```





#### Sintaxis de deffacts

```
(deffacts <nombre-definición> [<comentario>] <hecho>*)
```

- Si se duplica el nombre destruye, los hechos del deffacts anterior se borran.
- Pueden existir múltiples constructores deffacts y en cada uno puede afirmase cualquier número de hechos, tanto ordenados como no ordenados.





## Expresiones dinámicas en un hecho

 Expresiones que serán evaluadas y que devolverán un valor que será tomado como el valor de un campo dentro de un hech.

• Primero (load) y luego (reset).





# Orden (list-deffacts)

 (list-deffacts) muestra los hechos definidos con deffacts.

CLIPS> (list-deffacts)

initial-facts

comienzo

for a total of 2 deffacts.

CLIPS>





# Orden (reset) y (clear)

- (clear) reinicializa el entorno CLIPS borrando todos los hechos de la base de afirmaciones y todas las reglas de la base de conocimientos.
- (reset) reinicializa el entorno de CLIPS pero no elimina las reglas de la base de conocimiento. Además establece un hecho inicial el initial-fact y afirma todos los hechos deffatcts.





## Orden (undeffacts)

 (undeffacts) suprime los hechos insertados por una orden (deffacts).

CLIPS> (undeffacts comienzo)

CLIPS> (list-deffacts)

Initial-facts

For a total of 1 deffacts.

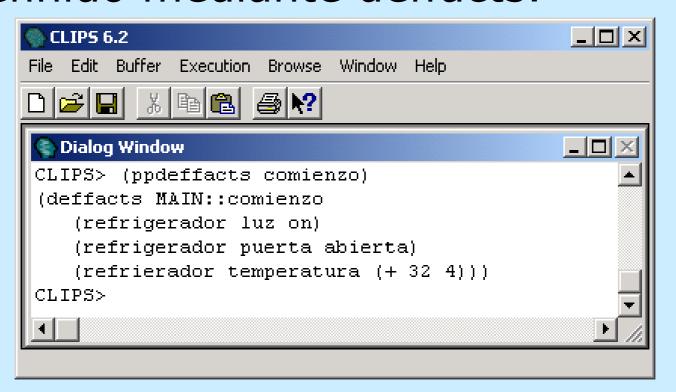
CLIPS>





## Orden (ppdeffacts)

 La orden (ppdeffacts < nombre>)
 muestra la definición de un hecho definido mediante deffacts.







## **Ejemplos**

```
CLIPS> (clear)
CLIPS> (deffacts EstadoCoche "El estado de mi coche" (coche motor "a
  punto") (coche bujias limpias))
CLIPS> (assert (coche neumaticos gastados))
\langle Fact-0 \rangle
CLIPS> (facts)
f-0 (coche neumaticos gastados)
For a total of 1 fact.
CLIPS> (reset)
CLIPS> (facts)
f-0 (initial-fact)
f-1 (coche motor "a punto")
f-2 (coche bujias limpias)
For a total of 3 facts.
CLIPS> (assert (coche luces funcionan))
\langle Fact-3 \rangle
CLIPS> (deffacts EstadoCasa "El estado de mi casa" (casa salon
   grande))
```





# Ejemplos (continúa)

```
CLIPS> (facts)
f-0 (initial-fact)
f-1
       (coche motor "a punto")
f-2
       (coche bujias limpias)
f-3
       (coche luces funcionan)
For a total of 4 facts.
CLIPS> (reset)
CLIPS> (facts)
f-0
     (initial-fact)
f-1 (coche motor "a punto")
f-2
       (coche bujias limpias)
f-3
     (casa salon grande)
For a total of 4 facts.
```