

	Principios y Fundamentos de la Ingeniería del Software AAD grupal Profundización sobre metodologías Ágiles: SCRUM		 DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN 
	Nº miembros del equipo	2 ó 3 alumnos	
	Formato de la entrega	Fichero pdf	
	Fecha tope de entrega	16 de mayo a las 23:45h	

El documento deberá contener al menos los siguientes apartados:

- Introducción a las metodologías ágiles. Diferencias con los modelos tradicionales.
- Scrum
 - Ciclo de vida de Scrum
 - Roles (Product Owner, Scrum Master, Development Team, Stakeholder)
 - Artefactos (Product backlog, Sprint backlog, Scrum board)
 - Actividades (First sprint, Sprint, Sprint planning, Release, Daily meeting, Sprint review)
 - Estimaciones (Planning póker, Affinity estimation)
 - Las Historias de Usuario (User stories):
 - Planificación con Visual Story Mapping
 - Pruebas de aceptación
- Bibliografía

De considerarse necesario por parte de la profesora, el equipo de trabajo podrá ser requerido para la defensa de la AAD.