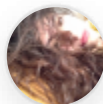


WUOLAH



emewinchester

www.wuolah.com/student/emewinchester



601

Practica 1 APSO resuelta.pdf

PRÁCTICAS RESUELTAS (incluye teoría)



2º Administración y Programación de Sistemas Operativos



Grado en Ingeniería Informática



**Escuela Técnica Superior de Ingeniería
UHU - Universidad de Huelva**

 **escuela
de negocios**
CÁMARA DE SEVILLA

MÁSTER EN DIRECCIÓN Y GESTIÓN DE RECURSOS HUMANOS

www.mastersevilla.com

Inscríbete



BECAS

APSO: PRÁCTICA 1

MANEJO DE LA SHELL (I)

Marina Delgado Pérez
GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA | HUELVA

Contenido

1- INTÉRPRETE DE COMANDOS.....	2
2- COMANDOS.....	2
cd	2
mkdir	2
rmdir.....	2
pwd.....	3
ls	3
cp	3
mv.....	3
rm	3
cat.....	3
more	3
echo.....	3
3- CONSTRUCCIONES GLOBALES.....	4
Asterisco	4
Signo de interrogación	4
Corchetes	4
4- EDICIÓN DE FICHEROS.....	4
5- RUTAS RELATIVAS Y ABSOLUTAS	4

1- INTÉRPRETE DE COMANDOS

El Interpretador de Comandos (IC) con el que trabajaremos es bash, asociado a UNIX. Todos los sistemas operativos basados en UNIX tienen el mismo IC, por lo que el conjunto de instrucciones será el mismo.

Formato de los comandos:

COMANDO	OPCIONES	PARÁMETROS
---------	----------	------------

Donde:

- COMANDO: nombre del comando a ejecutar
- OPCIONES: opciones del comando. Llevan delante de la opción un guion (-). Al ser imposible saber de memoria todas las opciones posibles, recurrimos al comando **man**.
- PARÁMETROS:

2- COMANDOS

cd

Comando que cambia de directorio actual. Si ponemos solamente **cd** tras el prompt, nos situamos en nuestra carpeta personal (*/home/nombre_usuario*). Para colocarnos en otro directorio, es necesario indicar la ruta.

Sintaxis del comando: **cd** *ruta_directorio*

Caracteres especiales para directorios:

- Punto (.): Directorio actual. Al hacer **cd .** nos quedamos en el directorio actual
- Dos puntos (..): Directorio padre. Al hacer **cd ..** nos situamos en el directorio padre.

Nota: la ruta puede ser relativa o absoluta.

mkdir

Crea directorios. Para crear directorios podemos hacerlo de manera relativa (indicando la ruta en función del directorio donde nos encontremos actualmente) o de manera absoluta (indicando la ruta desde la raíz /).

rmdir

Borra directorios vacíos (condición necesaria y obligatoria). En caso de no estar vacío, el directorio no se borraría.

ENTRA EN LA HISTORIA DE MIXTA

Y DISEÑA LA NUEVA #MixtaLimitedEdition DE ESTE VERANO

¡PARTICIPA!

pwd

Comando que al ser ejecutado *muestra* el directorio en el que nos encontramos actualmente.

ls

Visualiza el contenido de un directorio. Salen varios colores:

- Azul: carpetas/directorios
- Verde: ejecutables
- Blanco: archivos de texto

cp

Copia ficheros de una carpeta a otra.

Sintaxis: **cp** *fichero_a_copiar* *directorio_destino*

Nota 1: Si el fichero no está en el directorio en el que nos encontramos, es necesario especificar la ruta (dónde se encuentra).

Nota 2: En el caso de que el último parámetro no sea un directorio sino un fichero, se sobrescribe ese fichero con el contenido de *fichero_a_copiar*, ya sea creando un fichero nuevo o sobrescribiendo uno existente.

mv

Mueve un fichero de una carpeta y otra (cortar y pegar). También sirve para cambiar de nombre ficheros.

rm

Borra ficheros. Puede borrar varios ficheros si se especifican sus rutas una tras o otra. Además, también sirve para borrar directorios no vacíos, es decir, con contenido dentro de la carpeta en cuestión. Sólo hay que insertar una opción precedida de un guión (-).

Nota: ejecutar **man rm** para saber cómo borrar un árbol de directorios.

cat

Visualizar contenido de un fichero.

more

Visualizar contenido de un fichero página a página.

echo

Muestra una línea de texto por pantalla.

3- CONSTRUCCIONES GLOBALES

Asterisco

Sustituye cualquier patrón de caracteres.

Ejemplo: e* -> cosas que empiecen por e.

Signo de interrogación

Sustituye un solo carácter.

Ejemplo: e? -> cosas que empiecen por e y tengan solo dos caracteres

Corchetes

Entre los corchetes indicamos qué queremos sustituir (sólo un carácter).

Ejemplo: e[a-j]* -> cosas que empiecen por e, su segundo carácter sea uno entre la a y la j y lo que siga es indiferente.

Nota 1: no puede haber espacio en blanco entre los corchetes.

Nota 2: Para negar, usamos !

Ejemplo: e[!a-m] -> primer carácter e, segundo carácter cualquiera que no se encuentre entre la a y la m.

4- EDICIÓN DE FICHEROS

El editor de texto de bash es el joe, editor de ficheros que utilizaremos en todo momento para la realización de estas prácticas.

Nota: control + c -> SALIR.

5- RUTAS RELATIVAS Y ABSOLUTAS

RUTA RELATIVA

Ruta que jamás puede empezar por barra (/) y que toma como referencia el directorio actual en el que nos encontremos.

RUTA ABSOLUTA

Ruta que siempre empieza por barra (/).

ENUNCIADO Y RESOLUCIÓN PRÁCTICA

1. Cree en vuestro directorio personal un directorio llamado `prac1` con rutas relativas.

```
mkdir prac1
```

2. Copie el fichero `p1.txt` que se encuentra en `/home/so/velez/MI` en el directorio `prac1` con rutas absolutas.

```
cp /home/so/velez/MI/p1.txt /home/marina.delgado536/prac1
```

3. Abra una nueva sesión (sesión 2)(nuevo terminal). En esta nueva sesión muévase al directorio `prac1` con rutas relativas. Edite con el `joe` el fichero `p1.txt` mediante rutas absolutas. Desde esta sesión sólo se podrá modificar el fichero `p1.txt` para ir añadiendo las soluciones a cada pregunta. Las siguientes preguntas se harán desde la primera sesión.

(abro nueva sesión)

```
cd prac1
joe /home/marina.delgado536/prac1/p1.txt
```

4. Cree dentro del directorio `prac1`, mediante ruta absoluta, el directorio `prac11`. Muévase al directorio `prac11` mediante ruta relativa.

```
mkdir /home/marina.delgado536/prac1/prac11
cd prac1/prac11
```

5. Cree desde aquí, con un solo comando, y mediante rutas relativas, cuatro directorios que sean hijos de `prac1`, llamándolos `prac12`, `prac13`, `prac14` y `prac15`.

```
mkdir ../prac12 ../prac13 ../prac14 ../prac15
```

6. Muévase al directorio raíz con el comando más corto posible. Visualice desde aquí el contenido del fichero `p1.txt` que ha copiado en su directorio `prac1` mediante rutas relativas. Muévase al directorio `prac13` mediante ruta relativa. Visualice desde aquí el fichero `p1.txt` del directorio `prac1` mediante rutas relativas.

```
cd /
cat /home/marina.delgado536/prac1/p1.txt
cd /home/marina.delgado536/prac1/prac13
cat ../p1.txt
```

7. Cree mediante rutas absolutas con el `joe` un fichero llamado `prueba13` en el directorio `prac13` cuyo contenido sea: *Esto es un fichero de prueba perteneciente al usuario (tu nombre de usuario).*

```
joe /home/marina.delgado536/prac1/prac13/prueba13
(se crea el fichero, lo editamos escribiendo el mensaje y
guardamos el fichero)
```

Cree con el `joe` un fichero llamado `prueba12` en el directorio `prac12` mediante rutas relativas cuyo contenido sea: *Esto es un fichero de prueba perteneciente al usuario (tu nombre de Usuario).*

```
joe ../prac12/prueba12
(se crea el fichero, lo editamos escribiendo el mensaje y
guardamos el fichero)
```

8. Cree con el comando `joe` un fichero llamado `ejemplo01` en el directorio `prac11`, usando rutas relativas, que contenga la frase: *Esto es un fichero ejemplo creado con el joe en la practica 1*

```
joe ../prac11/ejemplo01
(se crea el fichero, lo editamos escribiendo el mensaje y
guardamos el fichero)
```

9. Copie los ficheros `prueba12` y `prueba13` al directorio `prac11`, mediante rutas relativas.

```
cp prueba13 ../prac12/prueba12 ../prac11
```

10. Copie el fichero `prueba12` del directorio `prac12` al directorio `prac14`, mediante rutas relativas, con el nombre `prueba14`.

```
cp ../prac12/prueba12 ../prac14/prueba14
```

11. Cree dentro del directorio `prac12` dos directorios llamados `temp1` y `temp2`, con rutas relativas.

```
mkdir ../prac12/temp1 ../prac12/temp2
```

12. Muévase al directorio `prac1` con rutas relativas. Mueva el fichero `prueba13` del directorio `prac13` al directorio `temp1` con rutas relativas. Copie los ficheros `prueba12` del directorio `prac12` y `prueba14` del directorio `prac14` al directorio `temp1` con rutas relativas y con un solo comando y sin usar construcciones globales.

```
Cd ..
mv prac12/prueba13 prac12/temp1
cp prac12/prueba12 prac14/prueba14 prac12/temp1
```

13. Copie todos los ficheros del directorio `temp1` que empiecen por `p`, el penúltimo carácter sea un `1` y terminen en un número del 1 al 5 al directorio `temp2` utilizando las construcciones globales adecuadas y rutas relativas.

5

SACA UN 5 PELAO
EN NUESTRO TEST
DE INGLÉS



Y GANA
UN VIAJE A
NUEVA YORK

PARTICIPA Y GANA

```
cp prac 12/temp1/p*1[1-5] prac12/temp2
```

14. Borre todos los ficheros del directorio *temp1* cuyo penúltimo carácter sea un número usando construcciones globales y rutas absolutas.

```
rm /home/marina.delgado536/prac1/prac12/temp1/*[0-9]?
```

15. Borre el directorio *temp1* con rutas absolutas. Borre el directorio *temp2* sin borrar previamente los ficheros que hay dentro y con rutas relativas (Se usa el comando *rm* con una opción. Busque la opción adecuada con la ayuda del comando *man*).

```
Rmdir /home/marina.delgado536/prac1/prac12/temp1  
man rm  
rm -r prac12/temp2
```

16. Muévase a su directorio personal con el comando más breve posible. Compruebe que está en su directorio personal con el comando correspondiente.

```
cd  
pwd
```

17. Vaya a la sesión en la que tiene editado el fichero *p1.txt* (sesión 2) con el *joe*. Salve el fichero con el nombre *solp1.txt*. Debe quedar grabado en el directorio *prac1* con el nombre *solp1.txt*. Vuelva a la primera sesión.

18. Ejecute el comando: *chmod 700 prac1/solp1.txt*. Si nos da un error compruebe que el fichero *solp1.txt* tiene el nombre correcto y que se encuentra en el directorio *prac1*. Si no da errores, hemos terminado.

PARTICIPA
AQUÍ



notelies.
myenglishcool.
com

MY
ENGLISH
COOL
EASIER...
CHEAPER...
BETTER