Departamento de Tecnologías de la Información

PRÁCTICA 5

INTRODUCCIÓN WINHUGS





Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

5.1. REPASO



TUPLAS

Tuplas: 2-tupla 3-tupa

Funciones sobre tuplas

fst, snd, splitAt, span, break

Empaquetamiento

zip, zip3, zipWith, zipWith3, unzip, unzip3



FUNCIONES PROPIAS

Orden de prioridad

Infix, Infixl, Infixr, (), "."

```
x1 \ x2 \cdots xn-1 \ xn => (...(x1 \ x2) \cdots xn-1) \ xn
x1 \ x2 \cdots xn-1 \ xn => x1 (x2 \cdots (xn-1 \ xn) ...)
```

Evaluación perezosa

Notación (x:xs)

```
3    suma :: [Int] -> Int
4    suma (x:xs) = x + suma xs
```

Formas de definir una función: varias ecuaciones, guardas, if then else, case, definiciones locales



Índice

¿Qué vamos a ver?

Concepto de Currificación

Concepto de principio de inducción y recursividad

Listas intensionales

Ejercicios

Práctica 2 hasta final de la clase



Currificación de funciones

Consiste en realizar una llamada a una función con los parámetros que están más a la izquierda.

Una función puede recibir un número variable de argumentos, dando valores de forma parcial de izquierda a derecha.

Si la función tiene 3 argumentos puedo dar el primero y dejar los otros dos...

También puedo poner los dos primero fijos y dar el último

```
Main> map (suma 1 1) [1,2,3] [3,4,5] :: [Int]
```

```
{-- CURRIFICACIÓN DE FUNCIONES --}

--suma :: Num a => a -> a -> a

--suma x y = x + y

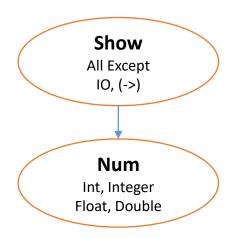
--sumar :: Integer -> Integer

--sumar = suma(4)
```



Currificación de funciones: suma x y z = x + y + z

```
Main> map (suma 2 4) [1..4]
[7,8,9,10]
Main> map (suma 2) [1..4]
ERROR - Cannot find "show" function for:
*** Expression : map (suma 2) (enumFromTo 1 4)
*** Of type : [Int -> Int]
```



¿Qué devuelve? ¿por qué da el error? ¿es un error?

Devuelve una lista de funciones y no se puede mostrar por pantalla -> [(+3),(+4),(+3)], lista de funciones

$$(a->b) -> (a->a->a)$$



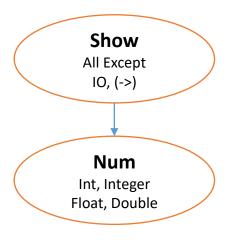
Currificación de funciones: lista de funciones

Veamos un ejemplo. ¿Está completa?

```
miFuncion::[(a->b)] -> [a] -> [b]
miFuncion (f:fs) (x:xs) = (f x):(miFuncion fs xs)
```

```
miFuncion::[(a->b)] -> [a] -> [b]
miFuncion [] _ = []
miFuncion (f:fs) (x:xs) = (f x):(miFuncion fs xs)
```

Hay que añadir el caso base





Currificación de funciones: lista de funciones

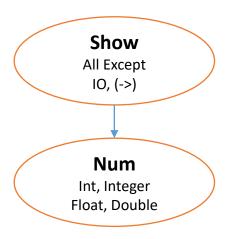
Veamos un ejemplo

```
Main> miFuncion [(+1), (+2), (+3)] [1..3]
[2,4,6]

¿y si dividimos y restamos?

Main> miFuncion [(/4), (**4), (3-)] [1..3]
[0.25,16.0,0.0]

Main> miFuncion [(div 4), (^4), (3-)] [1..4]
[4,16,0]
```





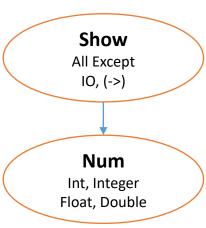
Currificación de funciones: función map aplicando currifucación

```
Main> funcionMapCurrificada (map (suma3 3) [1,2,3]) [1,2,3] [5,7,9] :: [Int]
```

¿Cuál sería su implementación? 5 minutos

```
suma3 :: Int -> Int-> Int -> Int
suma3 x y z = x + y + z

funcionMapCurrificada :: [a -> b] -> [a] -> [b]
funcionMapCurrificada [] _ = []
funcionMapCurrificada (f:fs) (x:xs) = f x : (funcionMapCurrificada fs xs)
```





Sea x que pertenece al conjunto S, **S tiene que ser ordenable**

Queremos probar si la propiedad P es cierta para todo elemento del conjunto S

1) P es cierta para el n0 (el elemento mas pequeño)

```
Ejemplo 1: naturales 1, 2, 3, 4 ...

Ejemplo 2: listas [], [_],[_,_], ...
```

Ejemplo 3: arboles binarios: nil, a(_, nil, nil), ...

2) Si P es cierta para n-1 entonces puedo afirmar que puede ser cierta para n: P(n-1) -> P(n)



Suma todos los elementos de una lista aplicando el principio de inducción matemático.

- 1) P(n0)
- 2) $P(n-1) \rightarrow P(n)$
- 3) ¿n-1 en listas? Operador ":", que separa la cabeza del resto.
- 4) Suma es cierto si devuelve la suma de los elementos de la lista que se pasa por parámetros como arg. 1

suma :: Num a => [a] -> a

suma [] = 0 | suma (cabeza:resto) = cabeza + (suma resto). Pensemos la función como algo estático.



Suma todos los elementos de una lista aplicando el principio de inducción matemático.

2) 1+5

2+3

3+0

0

Y si quisiéramos demostrar los siguiente, ¿Cuándo sería cierto?

```
miFuncionLista::[(a->b)] -> [a] -> [[b]]
```

Ejemplo: map
$$(+1)$$
 $(+2)$ $(+3)$ $[1,2,3]$ -> $[[2,3,4],[3,4,5][4,5,6]]$



miFuncionLista es cierto si devuelve una lista de listas, resultado de aplicar las funciones de la lista de funciones del primer argumento a todos los valores de la lista de valores del segundo argumento.

```
miFuncionLista::[(a->b)] -> [a] -> [[b]]
miFuncionLista [] _ = []
miFuncionLista (f:fs) lista = (map f lista) : (miFuncionLista fs lista)
```

```
Main> miFuncionLista [(+2), (+3)] [1,2,3] [[3,4,5],[4,5,6]] :: [[Integer]]
```



Principio de inducción: definimos la función map de otra forma

```
miFuncion2::[(a->b)] -> [a] -> [[b]]
miFuncion2 [] _ = []
miFuncion2 (f:fs) x = miFuncion3 f x : miFuncion2 fs x
```

¿Como sería miFuncion3?

```
Main> miFuncion2 [(+2), (+3)] [1,2,3] [[3,4,5],[4,5,6]] :: [[Integer]]
```

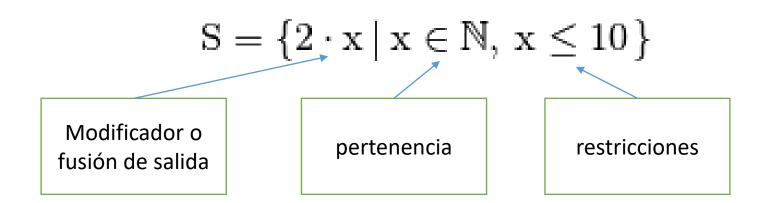


5.3. LISTAS INTENSIONALES



Haskell incluye una sintaxis especial para representar de forma más compacta operaciones sobre listas.

En matemáticas existe una forma "intensiva de definir conjuntos"

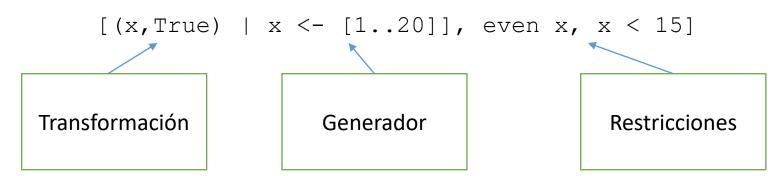


Esto significa que el conjunto contiene todos los dobles de los número naturales que cumplen el predicado



En haskell las listas intensionales son similares a los conjuntos definidos intensionalmente.

¿Cómo definiríamos el caso anterior? Consta de 3 partes



¿Y si quisiéramos todos los números del 50 al 100 cuyo resto al dividir por 7 fuera 3?

$$[x | x < [50..100], x \mod 7 == 3]$$



Son muy utilizadas en haskell, ya que permite generar una lista sin tener que utilizar una función con recursividad.

Veamos algunos ejemplos

```
Main> [(1,2*x)|x<-[1..5]]
[(1,2),(1,4),(1,6),(1,8),(1,10)] :: [(Integer,Integer)]
Main> [x==1|x<-[1..5]]
[True,False,False,False,False] :: [Bool]
Main> [f 1|f<-[(+1), (+2), (+3)]]
[2,3,4] :: [Integer]</pre>
```



Puedo utilizar más de un generador.

```
Main>
[2,3,4,3,4,5,4,5,6] :: [Integer]
```

¿qué ocurre si cambiamos el orden? Nota: debemos utilizar una función diferente.

Se fija un generador y se aplica a todos los del segundo.

```
Main> [f x | f<-[(==1), (==2), (==3)], x <- [3,4,5]]

[False, False, False, False, False, True, False, False] :: [Bool]

Main> [f x | x <- [3,4,5], f<-[(==1), (==2), (==3)]]

[False, False, True, False, False, False, False, False, False] :: [Bool]
```



Implementar la función filter2: filter2:: (a -> Bool) -> [a] -> [a]

```
filter2 :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
filter2 p xs = [x | x <- xs, p x]
```

```
Main> filter2 (==1) [1,2,3]
[1] :: [Integer]
```



Implementar sumaCuadradosPares xs es la suma de los cuadrados de los números pares de la lista xs.

Por ejemplo: sumaCuadradosPares [1..5] == 20

```
sumaCuadradosPares :: [Int] -> Int
sumaCuadradosPares xs = sum [x^2 | x <- xs, even x]</pre>
```

```
Main> sumaCuadradosPares [1..5]
```

20 :: Int



Generar cada una de las siguientes listas utilizando la notación extendida de listas, con la lista [1..10] como generador. Es decir, cada solución debe tener la siguiente forma, donde se deben completar los blancos y sólo los blancos.

```
[ _____ | x <- [1 .. 10] _____]
```

De forma más explícita, la respuesta debe utilizar el generador x<- [1.. 10], y no debe añadir a esta definición ninguna llamada a función: por ejemplo, no utilizar reverse [x | x <- [1 .. 10]] para crear la lista [10,9,8,7,6,5,4,3,2,1]. De la misma forma, modificaciones del tipo [x|x <- [10,9..1]] y [x|x <- reverse[1 ..10]] también están prohibidas.



```
1. [11,12,13,14,15,16,17,18,19,20]
2. [[2],[4],[6],[8],[10]]
3. [[10],[9],[8],[7],[6],[5],[4],[3],[2],[1]]
4. [True, False, True, False, True, False, True, False, True, False]
5. [(3, True), (6, True), (9, True), (12, False), (15, False), (18, False)]
6. [(5, False), (10, True), (15, False), (40, False)]
7. [(11,12),(13,14),(15,16),(17,18),(19,20)]
8. [[5,6,7],[5,6,7,8,9],[5,6,7,8,9,10, 11],[5,6,7,8,9,10,11,12,13]]
9. [21, 16, 11, 6, 1]
10. [[4], [6, 4], [8, 6, 4], [10, 8, 6, 4], [12, 10, 8, 6, 4]]
```

