

# Estrella de Steiner en grafos

## Prueba de la NP-completitud

SOFÍA ALMEIDA BRUNO,  
PABLO ÁLVAREZ CABRERA  
*Universidad de Granada*  
7 de junio de 2019

### Descripción del problema

El problema de la estrella de Steiner en grafos, al que nos referiremos como ES, se define de la siguiente forma:

Dado un grafo  $G = (V, E)$ , un subconjunto  $R \subseteq V$  y un entero positivo  $K \leq V - 1$ , ¿existe un subárbol de  $G$  que contiene todos los vértices de  $R$  y que no contiene más de  $K$  arcos?

### NP-completitud

En primer lugar veremos que está en NP. Después, definiremos una reducción del problema 3-SET al ES para probar que es NP-completo.

#### ES está en NP

El algoritmo sería el siguiente:

- Seleccionar de forma no determinista un subgrafo, esto es, elegir un subconjunto de nodos y otro de aristas.
- Comprobar que el subgrafo es un árbol. Esto se puede hacer viendo que no contiene ciclos y que es conexo, lo cual se puede hacer en tiempo polinómico.

- Verificar que contiene a los nodos de  $R$ .
- Ver que el subgrafo no contiene más de  $K$  arcos.

Si existe una estrella de Steiner en el grafo, el algoritmo anterior devuelve “SÍ” para un cierto subgrafo. En caso de no existir, el algoritmo devuelve siempre “NO”.

### Reducción 3-SET $\propto$ ES

Para la reducción vamos a considerar el problema del cubrimiento por conjuntos de tamaño tres (3-SET).

Una instancia de este problema vendrá dada por:

- Un conjunto finito  $X = \{x_1, \dots, x_{3q}\}$ .
- Un subconjunto  $C = \{C_1, \dots, C_n\}$  de subconjuntos de  $X$  de 3 elementos.

La reducción se hará de la siguiente forma:

Queremos construir una entrada  $(G = (V, E), R, K)$  para el problema ES a partir de una entrada  $(X, C)$  para el problema 3-SET.

- En el conjunto de vértices habrá un vértice por cada elemento de  $X$ , otro por cada elemento de  $C$  y un vértice al que llamaremos  $v$ .

$$V = \{x_1, \dots, x_{3q}\} \cup \{c_1, \dots, c_n\} \cup \{v\}$$

- Habrá una arista uniendo  $v$  con cada uno de los  $c_i$  y otra uniendo cada  $c_i$  con los elementos que contiene.

$$E = \{vc_1, \dots, vc_n\} \cup \left( \bigcup_{x_j \in C_i} \{c_i x_j\} \right)$$

- Consideremos  $R = \{v, x_1, \dots, x_{3q}\}$ .
- Por último,  $K = 4q$ .

Veamos que si 3-SET tiene solución positiva, entonces ES también la tiene.

Sea  $C'$  un cubrimiento por conjuntos de  $X$ . Como  $|X| = 3q$ ,  $C'$  tendrá  $3q/3 = q$  subconjuntos. Supongamos que estos son  $c_1, \dots, c_q$ . Consideramos

el subgrafo dado por  $(V, E)$ , donde  $V = \{v, c_1, \dots, c_q, x_1, \dots, x_{3q}\}$  y  $E = \{vc_1, \dots, vc_q\} \cup (\bigcup_{x_j \in c_i} \{c_i x_j\})$  con  $i = 1, \dots, q$ . Esta es la estrella de Steiner que resuelve el problema, ya que se trata de un árbol que contiene a los nodos de  $R$  y el número de aristas es  $q + 3q = 4q = k$ .

Finalizaremos viendo que si ES tiene una solución positiva, entonces 3-SET también la tiene.

Supongamos que existe un grafo de Steiner  $G$  con al menos  $4q$  lados. Como  $G$  es un árbol no puede tener más de  $4q + 1$  vértices.  $G$  contiene a  $v$  y  $x_1, \dots, x_{3q}$ , luego no puede incluir más de  $q$  vértices  $c_i$ . Ahora observamos que para conectar con todos los nodos  $x_i$  debe haber al menos  $4q + 1$  vértices, luego  $G$  contiene exactamente  $4q$  aristas y  $q$  nodos  $c_i$  ( $c_1, \dots, c_q$ ). La solución al problema 3-SET vendrá dada por los subconjuntos  $C_1, \dots, C_q$  asociados a los vértices  $c_1, \dots, c_q$ .

### Espacio logarítmico

Veamos que esta reducción se puede hacer en espacio logarítmico. Supongamos que la entrada tiene el siguiente formato:

$$x_1 \dots x_{3q} \# c_{11} c_{12} c_{13} \dots c_{n1} c_{n2} c_{n3}$$

La salida estará formada por el listado de vértices seguido por el listado de aristas, el valor de  $R$  y el valor de  $K$  separados por #.

Para los vértices, basta con escribir  $v$ , ir copiando en la salida los elementos de la entrada hasta llegar a # y a partir de ahí añadir  $c_i$  por cada tres elementos. Por tanto, será necesario un contador  $i = 1, \dots, n$  y otro  $j = 1, 2, 3$  que se pueden almacenar en espacio logarítmico (en binario).

Para las aristas, volvemos hasta el símbolo # en la entrada y vamos avanzando escribiendo las aristas  $vc_i, c_i c_{ij}, \quad i = 1, \dots, n \quad j = 1, \dots, 3$  (usamos los mismos contadores).

Para  $R$ , volvemos hacia el comienzo de la entrada y añadimos  $v$  seguido de  $x_1 \dots x_{3q}$ . Guardamos en otro contador el valor  $3q$  (también es espacio logarítmico).

Por último, escribimos  $K = 4q$ . Para conseguir este valor hay que dividir el número de elementos  $3q$  entre 3, para hacerlo en espacio logarítmico basta ir contando los valores de la entrada antes de llegar a # de tres en tres. Este número  $q$  se multiplica por 4, como es en binario solo hay que añadir dos 0 al final, luego es espacio logarítmico.

El funcionamiento del algoritmo queda ilustrado en el código que hemos implementado en Python:

```
entrada = input() # aquí es donde está la entrada
salida = ""        # aquí es donde está la salida

# Reducción:
# Contadores:
p = 0 # puntero de lectura
a = 0 # posición de '#'
i = 1 # subconjunto
j = 1 # elemento del subconjunto
k = 0 # número de elementos

# Vértices
salida += "v_"
while(entrada[p] != '#'):
    salida += entrada[p] + "_"
    p+=1
a = p
p+=1
while(p < len(entrada)):
    salida += "c" + str(i) + "_"
    for j in range(1,4):
        p+=1
    i+=1

# Aristas
salida += "_#_"
p = a+1
i = 1
while(p < len(entrada)-1):
    salida += "vc" + str(i) + "_"
    for j in range(1,4):
        salida += "c" + str(i) + entrada[p] + "_"
        p+=1
    i+=1

# R
salida += "_#_v_"
p = 0
while(entrada[p] != '#'):
```

```

        salida += entrada[p] + "_"
        p+=1
        k+=1

# K
salida += "_#_"
salida += str(int((k/3)) * 4)

print(salida)

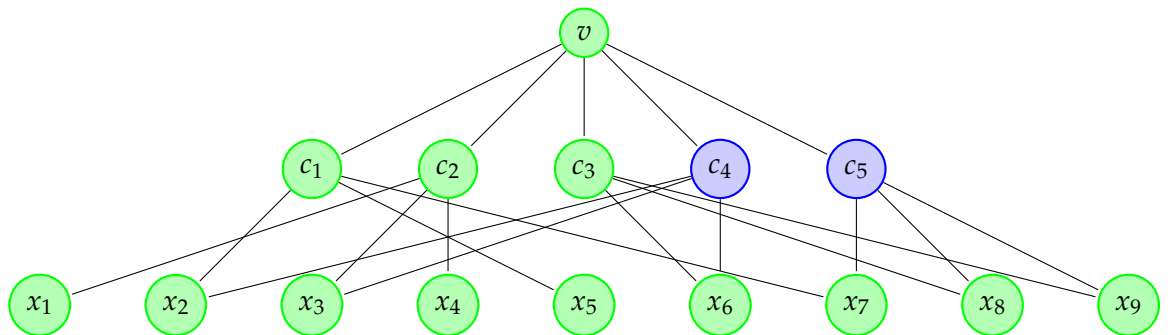
```

## Ejemplo

Veamos cómo funciona la reducción en un caso concreto.

Partimos del problema 3-SET dado por  $X = \{x_1, \dots, x_9\}$  y  $C = \{C_1, \dots, C_5\}$ , donde  $C_1 = \{x_2, x_5, x_7\}$ ,  $C_2 = \{x_1, x_3, x_4\}$ ,  $C_3 = \{x_6, x_8, x_9\}$ ,  $C_4 = \{x_2, x_3, x_6\}$ ,  $C_5 = \{x_7, x_8, x_9\}$ . Este problema admite como solución  $C' = \{C_1, C_2, C_3\}$ .

La entrada de la reducción serían los conjuntos  $X, C$  y la salida, el grafo mostrado a continuación,  $R = \{v, x_1, \dots, x_9\}$ ,  $K = 12$ .



Una solución a este problema es el subárbol formado por los nodos coloreados en verde y las aristas que los unen.

Ejecutamos nuestro programa pasándole como entrada este mismo ejemplo y obtenemos:

```

pabloac31@pabloac31 ~/Escritorio/MAC/Prácticas/problemaNP/NP-problem $ python3 reduction.py
123456789#257134689236789
v 1 2 3 4 5 6 7 8 9 c1 c2 c3 c4 c5 # vc1 c12 c15 c17 vc2 c21 c23 c24 vc3 c36 c38
c39 vc4 c42 c43 c46 vc5 c57 c58 c59 # v 1 2 3 4 5 6 7 8 9 # 12

```