

有多远古呢？大概是 1993 年左右 Microsoft Visual C++ 1.0 出来以前。从中还可以看到 switch 消息循环。那个年代还没有什么窗体设计器，所有工作都得写代码完成。庆幸吧，我们生活在了这个点点鼠标就可以编写程序的年代。

```
=====
===

LRESULT CALLBACK WinSunProc(

HWND hwnd, // handle to window

UINT uMsg, // message identifier

WPARAM wParam, // first message parameter

LPARAM lParam // second message parameter

);

int WINAPI WinMain(

HINSTANCE hInstance, // handle to current instance 当前实例

HINSTANCE hPrevInstance, // handle to previous instance 前一个实例

LPSTR lpCmdLine, // command line 字符串指针

int nCmdShow // show state 指定窗口的显示方式最大最小隐藏

)

{

WNDCLASS wndcls; //P6

wndcls.cbClsExtra=0; //1 注册窗口类时追加内存空间用于存储附加信息

wndcls.cbWndExtra=0; //2 创建窗口类时追加内存空间用于存储附加信息

wndcls.hbrBackground=(HBRUSH)GetStockObject(BLACK_BRUSH); //3 画刷句柄窗口重绘时指定画刷擦除窗口背景&颜色

wndcls.hCursor=LoadCursor(NULL, IDC_CROSS); //4 光标资源句柄

wndcls.hIcon=LoadIcon(NULL, IDI_ERROR); //5 图标
```

```

wndcls.hInstance=hInstance; //6 应用实例句柄, 由 WinMain 函数传进来

wndcls.lpfWndProc=WinSunProc; //7 指向窗口过程回调函数

wndcls.lpszClassName="sunxin2006"; //8 指定菜单资源名字

wndcls.lpszMenuName=NULL; //9 窗口名

wndcls.style=CS_HREDRAW | CS_VREDRAW; //A 窗口样式

RegisterClass(&wndcls); //

HWND hwnd; //创建对象变量

hwnd=CreateWindow("sunxin2006","http://www.sunxin.org",WS_OVERLAPPEDWINDO
W,

0,0,600,400,NULL,NULL,hInstance,NULL); //创建的对象变量存放数据

ShowWindow(hwnd,SW_SHOWNORMAL);

UpdateWindow(hwnd);

MSG msg; //消息变量

while(GetMessage(&msg,NULL,0,0))

{

TranslateMessage(&msg); //转换字符消息

DispatchMessage(&msg); //将消息回传给操作系统

}

return msg.wParam;

}

LRESULT CALLBACK WinSunProc(

HWND hwnd, // handle to window

UINT uMsg, // message identifier

WPARAM wParam, // first message parameter

```

```
LPARAM lParam // second message parameter

)

{

switch(uMsg)

{

case WM_CHAR: //字符消息

char szChar[20];

sprintf(szChar,"您输入的字符代码为 %d",wParam); //字符打印

MessageBox(hwnd,szChar,"char",0);

break;

case WM_LBUTTONDOWN: //左键

MessageBox(hwnd,"mouse clicked","message",0);

HDC hdc;

hdc=GetDC(hwnd);

TextOut(hdc,0,50,"程序员之家",strlen("程序员之家")); //文本输出

//ReleaseDC(hwnd,hdc);

break;

case WM_RBUTTONDOWN: //右键

MessageBox(hwnd,"mouse clicked","message",0);

HDC hdc1;

hdc1=GetDC(hwnd);

TextOut(hdc1,5,150,"谁的心 落在水乡忘了收",strlen("谁的心 落在水乡忘了收")); //文本输出

//ReleaseDC(hwnd,hdc);
```

```
break;

case WM_PAINT: //重绘窗口

HDC hDC;

PAINTSTRUCT ps; //

hDC=BeginPaint(hwnd,&ps); //开始重绘

TextOut(hDC,0,0,"http://www.sunxin.org",strlen("http://www.sunxin.org")); //文本输出

EndPaint(hwnd,&ps); //重绘结束

break;

case WM_CLOSE: //关闭窗口

if(IDYES==MessageBox(hwnd,"是否真的结束？","message",MB_YESNO)) //文本输出

{

DestroyWindow(hwnd);

}

break;

case WM_DESTROY: //销毁窗口

PostQuitMessage(0); //发送消息关闭窗口

break;

default:

return DefWindowProc(hwnd,uMsg,wParam,lParam); //

}

return 0;

}
```