

c#中的常用数学方法

c#中的数学函数大多是 Math 类的静态方法，Math 类在名字空间 System 中。Math 类的常用数学方法如下：

名称	说明
E	表示自然对数的底，它由常数 e 指定。
PI	表示圆的周长与其直径的比值，它通过常数 π 指定。
Abs	返回指定数字的绝对值。
Acos	返回余弦值为指定数字的角度。
Asin	返回正弦值为指定数字的角度。
Atan	返回正切值为指定数字的角度。
Atan2	返回正切值为两个指定数字的商的角度。
BigMul	生成两个 32 位数字的完整乘积。
Ceiling	返回大于或等于指定数字的最小整数。
Cos	返回指定角度的余弦值。
Cosh	返回指定角度的双曲余弦值。
DivRem	计算两个数字的商，并在输出参数中返回余数。
Equals	确定两个 Object 实例是否相等。
Exp	返回 e 的指定次幂。
Floor	返回小于或等于指定数字的最大整数。
IEEERemainder	返回一指定数字被另一指定数字相除的余数。
Log	返回指定数字的对数。
Log10	返回指定数字以 10 为底的对数。
Max	返回两个指定数字中较大的一个。
Min	返回两个数字中较小的一个。
Pow	返回指定数字的指定次幂。
Round	将值舍入到最接近的整数或指定的小数位数。
Sign	返回表示数字符号的值。
Sin	返回指定角度的正弦值。
Sinh	返回指定角度的双曲正弦值。
Sqrt	返回指定数字的平方根。
Tan	返回指定角度的正切值。
Tanh	返回指定角度的双曲正切值。
ToString	返回表示当前 Object 的 String。
Truncate	计算一个数字的整数部分。