

## 0x09 – Übungen

---

### 'Eastbourne'

#### Template Spezialisierung

- Nehmen Sie Ihre Punkt-Klasse, spezialisieren Sie sie für bool und machen dort den ctor privat, so dass Sie keine Instanz davon erzeugen können.

### 'Openshaw'

unique- und shared-ptr

- Entwerfen Sie eine beliebige Klasse und füllen Sie (jeweils) einen `std::vector`
  - mit Objekten Ihrer Klasse,
  - mit (raw) Zeigern auf dynamisch angelegte Objekte Ihrer Klasse, bzw.
  - mit unique- und shared-ptr auf diese.

Erweiterung:

- Werden alle Elemente ordnungsgemäß zerstört oder gibt es Memory Leaks?
- Können Sie alle Elemente in einer Schleife ausgeben?

### 'Wintervale'

#### Metaprogramming

- Schreiben Sie eine Template-Klasse, die zur Compile-Zeit  $B^N$  ( $B$  hoch  $N$ ) für zwei natürliche Zahlen  $B$  und  $N$  berechnet.
- Schreiben Sie aussagefähigen Testcode.

#### Erweiterung:

- Spezialisieren Sie Ihre Klasse für den Fall  $B=1$ .

### 'Banrockburn'

Anwendung shared-ptr ggf. weak-ptr

- Implementieren Sie eine generische doppelt verkettete Liste mit smart-Zeigern anstelle von raw-Zeigern.
- Entwerfen Sie eine Template-Klasse node für die Daten und einen Zeiger auf das nächste Element, und einen auf das vorhergehende Element, sowie eine Template-Klasse list für die Liste mit einem root Zeiger auf das erste, und einem tail-Zeiger auf das letzte Element.
- Implementieren Sie einen += Operator zum Anhängen neuer Elemente.
- Schreiben Sie aussagefähigen Testcode und iterieren Sie über Ihre Liste (vorwärts und rückwärts).

## 0x09 – Übungen

---

### 'Clarcton'

advanced!

- Entwerfen Sie eine eigene smart-Ptr Klasse, die sich wie unique- bzw. shared-ptr verhält.