{desafío} latam\_

# Ciclos y métodos \_

**Sesión Presencial 2** 



#### **Itinerario**

		Panel de discusión	
		•	
		•	
		• • •	
		•	
		· ·	
		• •	
1	•	•	



# Activación de conceptos

#### ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera?

- 1. En el ciclo while el iterador aumenta su valor automáticamente
- 2. En el ciclo while la variable que evalúa la condición se define junto con el ciclo
- 3. En el ciclo while siempre se sabrá cuántas iteraciones hará el ciclo
- 4. En el ciclo while se debe manejar la condición de salida



#### ¿Cuál es la ventaja del ciclo for?

- 1. Se debe manejar obligatoriamente la condición de salida
- 2. Se debe incrementar el valor del iterador
- 3. Se debe definir el iterador antes de declarar el ciclo
- 4. No se puede modificar el iterador



# ¿Cuál de las siguientes situaciones son posibles de solucionar con ciclos?

- 1. Realizar una sumatoria de números
- 2. Dibujar una lista anidada de HTML
- 3. Dibujar patrones
- 4. Dibujar y calcular las tablas de multiplicar
- 5. Todas son correctas



#### ¿Por qué no es bueno anidar ciclos excesivamente?

- 1. Porque aumenta la complejidad del programa
- 2. Porque se generan errores de sintaxis
- 3. Porque después de más de 3 ciclos estos son omitidos
- 4. Porque no se puede incluir bloques if en ellos



#### Alcance de una variable local

```
def aprobado(promedio, nota = 4)
     if promedio >= nota
                                         Método aprobado
        true
                                         Lo definido dentro del
4
     else
                                         método no se comparte
                                         en el espacio principal
5
        false
6
     end
   end
                                                           Espacio principal
   aprobado(5)
                                                           no existe la variable
                                                           promedio
```



#### Ciclos anidados

```
0 * 0 = 0
                                                 0 * 1 = 0
                                                 0 * 2 = 0
                                                 0 * 3 = 0
                                                 0 * 4 = 0
                                                 0 * 5 = 0
10.times do |i|
                                                 0 * 6 = 0
   10.times do |j|
                                                 0 * 7 = 0
        puts "#{i} * #{j} = #{i * j}"
                                                 0 * 8 = 0
                                                 0 * 9 = 0
    end
                                                 1 * 0 = 0
end
                                                 1 * 1 = 1
                                                 9 * 6 = 54
                                                 9 * 7 = 63
                                                 9 * 8 = 72
                                                 9 * 9 = 81
```



## Desafío

### Panel de discusión

# {desafío} Academia de talentos digitales

www.desafiolatam.com