

Lo que debes saber antes de comenzar esta unidad

Un algoritmo es una serie de pasos para resolver un problema.



Estos pasos pueden ser:

- Entradas de datos
 - get
 - ARGV[0]
- Salidas de datos
 - puts
 - print
- Asignaciones
 - `a = 2`
- Comparaciones
 - `a == 3`
- Operaciones matemáticas y precedencia.

- $a + 1 * 2 - 1$
- Operaciones lógicas
 - $a \&\& !b$
- Decisiones
 - $\text{if } a == 2$
- Otros
 - creación de un número al azar

Tipos de datos

- String: "hola"
- Integer: 1
- Boolean: true
- Nil: nil

Transformando datos

- to_i para pasarlo a integer
- to_f para pasarlo a float.
- to_s para pasarlo a string.

Utilizando estas instrucciones aprendimos a resolver distintos tipos de problemas:

- Resolver una ecuación matemática
 - Permitir al usuario ingresar valores
- Crear una calculadora