JOAO PEDRO BONE PEÑA

Guayaquil, Guayas, Ecuador (+593) 964 061 622 peterjbone41@gmail.com

FULL STACK DEVELOPER

<u>LinkedIn</u> - <u>Github</u> - <u>Portf</u>olio

Full Stack Developer con background en atención al cliente. Conocimientos en metodologías ágiles (Scrum), estructura de datos, algoritmos y experiencia en el **manejo en el Frontend**: HTML, CSS, Javascript, Typescript, React, Next.js, CSS Modules, SASS, Styled components, Tailwindcss. **En el back, manejo**: Node.js, Express.js, GraphQL, PostgreSQL, Sequelize, MongoDB y Mongoose. Inglés Intermedio.

Busco oportunidades para aprender y crecer profesionalmente como desarrollador Full Stack, Frontend, backend. Con disponibilidad de trabajo remoto y/o presencial solo en la ciudad de Guayaquil, Guayas, Ecuador.

EXPERIENCIA

Full Stack Web Developer - "Poke Data"

Septiembre 2024 - Octubre 2024.

Henry Bootcamp.

Aplicación que muestra información de varios pokemons del anime Pokémon.

- Filtrar y ordenar todos los pokemons pedidos por el usuario <u>usando</u> lógica Javascript.
- Manejar y guardar los pokemons que traigo desde la API externa mediante estados globales <u>usando</u> el módulo de "Zustand" en la librería React
- Establecer el Modo oscuro con un botón toggle <u>usando</u> css y Javascript y para recordar la preferencia del usuario usando el localstorage del navegador.
- Estilos css aplicados usando CSS puro y técnica de CSS modules.
- Definir las URLs para poder enviar solicitudes e interactuar con el servidor <u>usando</u> Node.js y su framework express.
- Conectar a la base de datos PostgreSQL, crear los modelos de los esquemas y crear las relaciones entre las colecciones usando el ORM sequelize.

Front: Javascript, React | **Back:** Node.js, Express.js | **Base de datos NoSQL:** MongoDB, Mongoose Repositorio (github): https://github.com/peterjbone/pi-pokemon-app
Producción (netlify, render y mongodb atlas): https://pokemon-app-jb.netlify.app/

Full Stack Web Developer - "Snakecase"

Junio 2024 - Julio 2024

Freelance.

Una tienda de comercio electrónico moderna para fundas de teléfono personalizadas

- Guardar la información del usuario, de todos los detalles del teléfono, de la configuración del case, de la orden de compra, de las direcciones de envío y facturación <u>usando</u> prisma ORM y PostgreSQL brindado por Neon Tech.
- Agregar archivos svg para mostrar iconos y símbolos en el sitio <u>usando</u> Lucide React en el framework de Next.js
- Enviar resúmenes de compra con plantillas de correo HTML creados dinámicamente <u>usando</u> los componentes de React Email y Resend en el framework de Next.js
- Validar los inputs de los formularios usando los validadores de "zod" en el framework de Next.js
- Redimensionar y arrastrar elementos react <u>usando</u> las funciones de "react-rnd" en el framework de Next.js.
- Crear una zona para arrastrar y soltar archivos <u>usando</u> las funcionalidades de "react-dropzone" en el framework de Next.js
- Dar acceso de al dashboard de administrador usando el autenticador de Kinde.

• Crear página para procesar pagos <u>usando</u> la API de Stripe.

Front y API: Next.js, Typescript | Base de datos SQL: Neon Tech DB, Prisma ORM | Pasarela de pagos: Stripe | Autenticación: Kinde | Nube para archivos: UploadThing

Repositorio (github): https://github.com/peterjbone/snakecase

Producción (vercel): https://snakecase-dev.vercel.app/

Full Stack Web Developer - Medical chat app

Abril 2024 - Mayo 2024

Freelance.

Medical es una aplicación de chat online con temática médica. Inspirada en aplicaciones como Slack, reúne todas las funcionalidades básicas de un chat.

- Guardar la información del usuario que se registra o se logea mediante cookies <u>usando</u> "universalcookies" en la librería React.
- Encriptar el id y la contraseña de los usuarios usando Bcrypt y Crypto en la librería React.
- Notificar al usuario la llegada de un mensaje nuevo en la app mediante un SMS <u>usando</u> la API de Twilio para servicios de SMS.
- Estilos css aplicados usando CSS puro y metodología BEM.
- Crear las entradas para los chats, guardar usuarios y conversaciones <u>usando</u> los componentes y funciones de la API getStream.
- Definir las URLs para poder enviar solicitudes e interactuar con el servidor <u>usando</u> Node.js y su framework express.

Front: Vite, React | **Back:** Node.js, Express | **API:** getStream, twilio Repositorio (github): https://github.com/peterjbone/medical-chat Producción (netlify y railway): https://medical-chat-jb.netlify.app/

Full Stack Web Developer - Proyecto "AirBNB Clone"

Enero 2024 - Marzo 2024

Freelance.

Clonar el sitio web oficial de Airbnb con la mayoría de sus funcionalidades y su diseño.

- Gestionar todas las notificaciones <u>usando</u> "react hot toast" en el framework de Next.js.
- Manejar la aparición de las ventanas modales con estados globales <u>usando</u> "zustand" en el framework de Next.js.
- Encriptar las contraseñas de los <u>usando</u> "bcrypt" en el framework de Next.js.
- Desarrollar autenticación de terceros, en este caso Github y Google, <u>usando</u> NextAuth.js.
- Crear los formularios para el registro y logeo de usuarios <u>usando</u> "react-hook-form" en el framework de Next.js.
- Manejar el tipo de datos estáticos usando las funcionalidades de Typescript.
- Conectar a la base de datos MongoDB, crear los modelos de los esquemas y crear las relaciones entre las colecciones <u>usando</u> prisma ODM.
- Estilos css aplicados usando las clases utilitarias de Tailwindcss.

Front: Next.js, Tailwindcss, Typescript | Base de Datos NoSQL: Prisma ODM, MongoDB Atlas

Repositorio (github): https://github.com/peterjbone/airbnb-clone
Producción (vercel): https://rent-properties-now.vercel.app/

Full Stack Web Developer - Proyecto "Rick and Morty" Henry

Noviembre 2023 - Diciembre 2023

- Manejar los personajes traídos desde la API mediante estados globales usando Redux.
- Agregar y filtrar a los personajes favoritos del usuario usando lógica JavaScript y reducers de Redux.
- Creación de las rutas del backend y de la API usando Node.js y Express.js.
- Estilos css aplicados <u>usando</u> CSS puro y metodología BEM (forma de escritura en HTML y CSS).

Front: Javascript, React | Back: Node.js, Express | Base de Datos NoSQL: MongoDB, Mongoose

Repositorio (github): https://github.com/peterjbone/rick and morty-ft45a

Producción (netlify, render y mongodb atlas): https://rickandmorty-jb.netlify.app/

EDUCACIÓN PROFESIONAL

Bachiller técnico de servicios en aplicaciones informáticas. Colegio Federico González Suarez. 2013 –
 2019

- Tecnologías de la información. Universidad Tecnológica Particular de Loja. 2021 2022 (2 semestres en pausa)
- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. +800 horas de cursado teórico-práctico. 2023 2024
- Inglés (reading and listening): EF SET C1 Advanced: https://cert.efset.org/Ss4hcP

TECNOLOGÍAS

Estructura y estilos de sitios web: HTML y CSS Lenguajes de Programación: Javascript y Typescript

Frontend: Vite, React, Next.js, CSS modules, Sass, Styled components, Tailwindcss

Backend: Node.js, Express.js, GraphQL

Base de Datos SQL: PostgreSQL con Sequelize ORM Base de Datos NoSQL: MongoDB con Mongoose ODM

Herramientas: VScode, Git, Github, Postman, Thunderclient, Figma

Metodologías ágiles: SCRUM

EXPERIENCIA LABORAL (NO TECH)

Auxiliar de local - El Rosado, Supercines Agente de seguridad aeroportuario - ASC Julio 2019 – Febrero 2020 Abril 2023 – Julio 2023