

JOAO PEDRO BONE PEÑA

Guayaquil, Guayas, Ecuador
(+593) 964 061 622
peterjbone41@gmail.com

FULL STACK DEVELOPER

[LinkedIn](#) - [Github](#) - [Portfolio](#)

Full Stack Developer con background en atención al cliente. Conocimientos en metodologías ágiles (Scrum), estructura de datos, algoritmos y experiencia en el **manejo en el Frontend**: HTML, CSS, Javascript, Typescript, React, Next.js, CSS Modules, SASS, Styled components, Tailwindcss. **En el back, manejo**: Node.js, Express.js, GraphQL, PostgreSQL, Sequelize, MongoDB y Mongoose. Inglés Intermedio.

Busco oportunidades para aprender y crecer profesionalmente como desarrollador Full Stack, Frontend, backend. Con disponibilidad de trabajo remoto y/o presencial solo en la ciudad de Guayaquil, Guayas, Ecuador.

EXPERIENCIA

Full Stack Web Developer - "Poke Data"

Septiembre 2024 - Octubre 2024

Henry Bootcamp.

Aplicación que muestra información de varios pokemons del anime Pokémon.

- Filtrar y ordenar todos los pokemons pedidos por el usuario usando lógica Javascript.
- Manejar y guardar los pokemons que traigo desde la API externa mediante estados globales usando el módulo de "Zustand" en la librería React
- Establecer el Modo oscuro con un botón toggle usando css y Javascript y para recordar la preferencia del usuario usando el localStorage del navegador.
- Estilos css aplicados usando CSS puro y técnica de CSS modules.
- Definir las URLs para poder enviar solicitudes e interactuar con el servidor usando Node.js y su framework express.
- Conectar a la base de datos PostgreSQL, crear los modelos de los esquemas y crear las relaciones entre las colecciones usando el ORM sequelize.

Front: Javascript, React | **Back:** Node.js, Express.js | **Base de datos:** PostgreSQL, Sequelize

Repositorio (github): <https://github.com/peterjbone/pi-pokemon-app>

Producción (netlify y render): <https://pokemon-app-jb.netlify.app/>

Full Stack Web Developer - "Snakecase"

Junio 2024 – Julio 2024

Freelance.

Una tienda de comercio electrónico moderna para fundas de teléfono personalizadas

- Guardar la información del usuario, de todos los detalles del teléfono, de la configuración del case, de la orden de compra, de las direcciones de envío y facturación usando prisma ORM y PostgreSQL brindado por Neon Tech.
- Agregar archivos svg para mostrar iconos y símbolos en el sitio usando Lucide React en el framework de Next.js
- Enviar resúmenes de compra con plantillas de correo HTML creados dinámicamente usando los componentes de React Email y Resend en el framework de Next.js
- Validar los inputs de los formularios usando los validadores de "zod" en el framework de Next.js
- Redimensionar y arrastrar elementos react usando las funciones de "react-rnd" en el framework de Next.js.
- Crear una zona para arrastrar y soltar archivos usando las funcionalidades de "react-dropzone" en el framework de Next.js
- Dar acceso de al dashboard de administrador usando el autenticador de Kinde.

- Crear página para procesar pagos usando la API de Stripe.

Front y API: Next.js, Typescript, Tailwindcss | **Base de datos:** Neon Tech DB, Prisma | **Pasarela de pagos:** Stripe | **Autenticación:** Kinde | **Nube para archivos:** UploadThing
 Repositorio (github): <https://github.com/peterjbone/snakecase>
 Producción (vercel): <https://snakecase-dev.vercel.app/>

Full Stack Web Developer - Medical chat app

Abril 2024 - Mayo 2024

Freelance.

Medical es una aplicación de chat online con temática médica. Inspirada en aplicaciones como Slack, reúne todas las funcionalidades básicas de un chat.

- Guardar la información del usuario que se registra o se logea mediante cookies usando “universal-cookies” en la librería React.
- Encriptar el id y la contraseña de los usuarios usando Bcrypt y Crypto en la librería React.
- Notificar al usuario la llegada de un mensaje nuevo en la app mediante un SMS usando la API de Twilio para servicios de SMS.
- Estilos css aplicados usando CSS puro y metodología BEM.
- Crear las entradas para los chats, guardar usuarios y conversaciones usando los componentes y funciones de la API getStream.
- Definir las URLs para poder enviar solicitudes e interactuar con el servidor usando Node.js y su framework express.

Front: Vite, React | **Back:** Node.js, Express | **API:** getStream, twilio

Repositorio (github): <https://github.com/peterjbone/medical-chat>

Producción (netlify y railway): <https://medical-chat-jb.netlify.app/>

Full Stack Web Developer - Proyecto “AirBNB Clone”

Enero 2024 - Marzo 2024

Freelance.

Clonar el sitio web oficial de Airbnb con la mayoría de sus funcionalidades y su diseño.

- Gestionar todas las notificaciones usando “react hot toast” en el framework de Next.js.
- Manejar la aparición de las ventanas modales con estados globales usando “zustand” en el framework de Next.js.
- Encriptar las contraseñas de los usando “bcrypt” en el framework de Next.js.
- Desarrollar autenticación de terceros, en este caso Github y Google, usando NextAuth.js.
- Crear los formularios para el registro y logeo de usuarios usando “react-hook-form” en el framework de Next.js.
- Manejar el tipo de datos estáticos usando las funcionalidades de Typescript.
- Conectar a la base de datos MongoDB, crear los modelos de los esquemas y crear las relaciones entre las colecciones usando prisma ODM.
- Estilos css aplicados usando las clases utilitarias de Tailwindcss.

Front: Next.js, Tailwindcss, Typescript | **Base de Datos:** MongoDB Atlas, Prisma

Repositorio (github): <https://github.com/peterjbone/airbnb-clone>

Producción (vercel): <https://rent-properties-now.vercel.app/>

Full Stack Web Developer - Proyecto “Rick and Morty”

Noviembre 2023 - Diciembre 2023

Henry

- Manejar los personajes traídos desde la API mediante estados globales usando Redux.
- Agregar y filtrar a los personajes favoritos del usuario usando lógica JavaScript y reducers de Redux.
- Creación de las rutas del backend y de la API usando Node.js y Express.js.
- Estilos css aplicados usando CSS puro y metodología BEM (forma de escritura en HTML y CSS).

Front: Javascript, React | **Back:** Node.js, Express | **Base de Datos:** PostgreSQL, Sequelize

Repositorio (github): https://github.com/peterjbone/rick_and_morty-ft45a

Producción (netlify y render): <https://rickandmorty-jb.netlify.app/>

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Bachiller técnico de servicios en aplicaciones informáticas. Colegio Federico González Suarez. 2013 – 2019
- Tecnologías de la información. Universidad Tecnológica Particular de Loja. 2021 – 2022 (2 semestres - en pausa)
- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. +800 horas de cursado teórico-práctico. Octubre 2023 – Abril 2024
- Inglés (reading and listening): EF SET C1 - Advanced: <https://cert.efset.org/Ss4hcP>

TECNOLOGÍAS

Estructura y estilos de sitios web: HTML y CSS

Lenguajes de Programación: Javascript y Typescript

Frontend: Vite, React, Next.js, CSS modules, Sass, Styled components, Tailwindcss

Backend: Node.js, Express.js, GraphQL

Base de Datos SQL: MySQL, PostgreSQL

ORM: Sequelize, Prisma

Base de Datos NoSQL: MongoDB

ODM: Mongoose

Herramientas: VScode, Git, Github, Postman, Thunderclient, Figma

Metodologías ágiles: SCRUM

EXPERIENCIA LABORAL (NO TECH)

Auxiliar de local - **El Rosado, Supercines**

Agente de seguridad aeroportuario - **ASC**

Julio 2019 – Febrero 2020

Abril 2023 – Julio 2023