

AUTOTUNING USANDO BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL E PARALELISMO NA LINGUAGEM JULIA

Pedro Bruel

phrb@ime.usp.br

Alfredo Goldman

gold@ime.usp.br

29 de Setembro de 2015



Instituto de Matemática e Estatística
Universidade de São Paulo

1. Motivação e Perguntas de Pesquisa
2. Autotuning & OpenTuner
3. Busca Estocástica Local
4. StochasticSearch.jl
5. Trabalhos Futuros

MOTIVAÇÃO

- Modelos de programação paralela e distribuída
- Arquiteturas multi-core e co-processadores
- Autotuning com programação paralela e distribuída

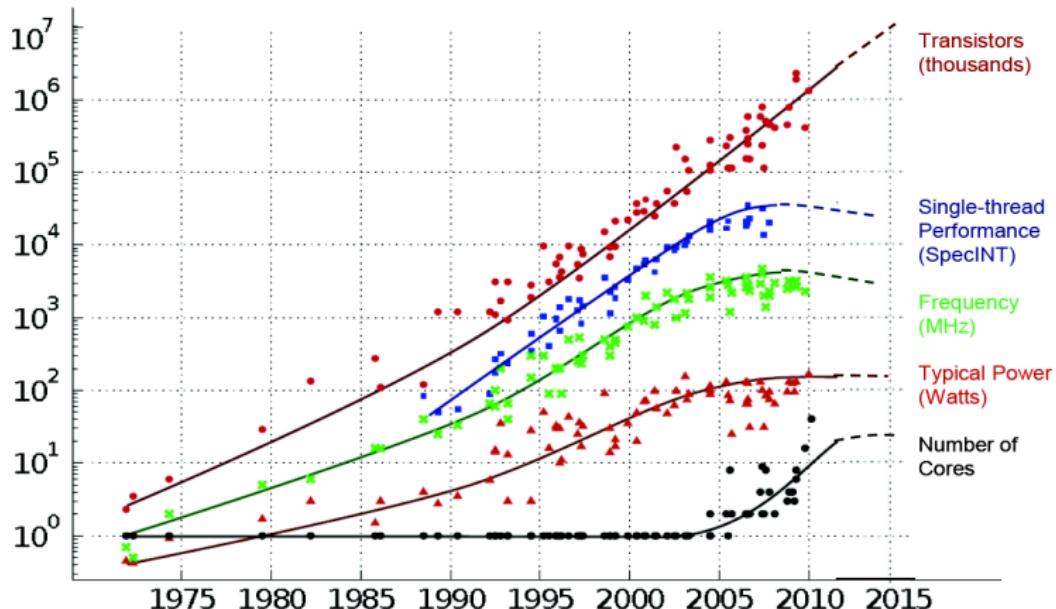
MOTIVAÇÃO

- Modelos de programação paralela e distribuída
- Arquiteturas multi-core e co-processadores
- Autotuning com programação paralela e distribuída
- Problemas computacionalmente difíceis

MOTIVAÇÃO

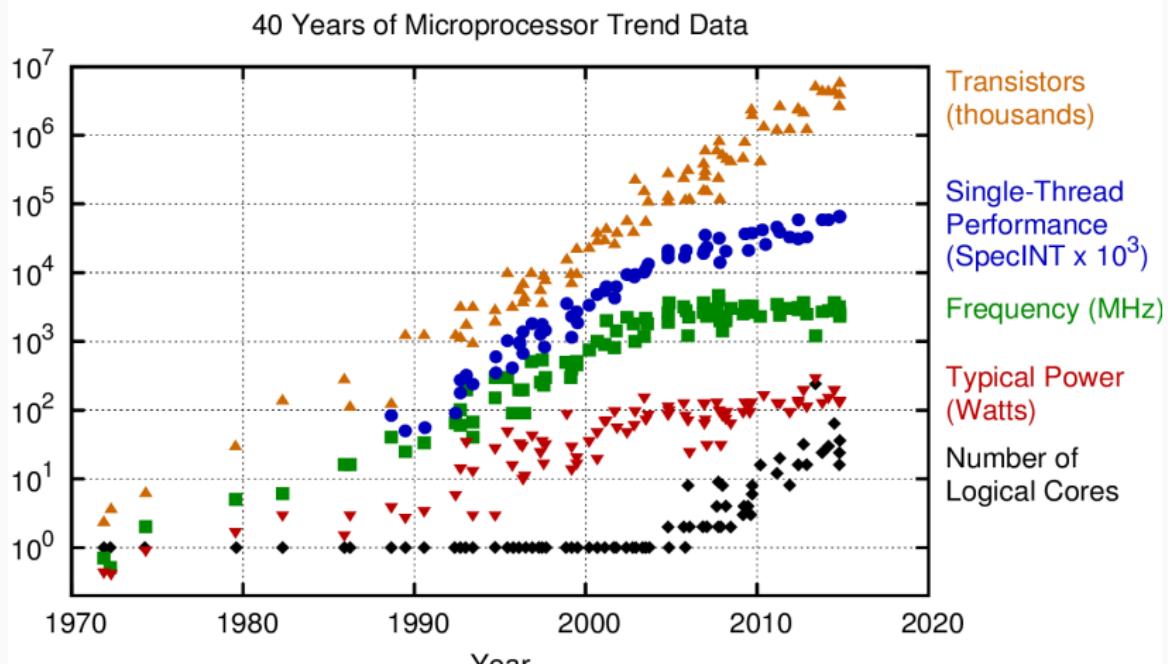
- Modelos de programação paralela e distribuída
- Arquiteturas multi-core e co-processadores
- Autotuning com programação paralela e distribuída
- Problemas computacionalmente difíceis
- Estudar o desempenho da Busca Estocástica Local

35 YEARS OF MICROPROCESSOR TREND DATA



Original data collected and plotted by M. Horowitz, F. Labonte, O. Shacham, K. Olukotun, L. Hammond and C. Batten
Dotted line extrapolations by C. Moore

MOTIVAÇÃO



Original data up to the year 2010 collected and plotted by M. Horowitz, F. Labonte, O. Shacham, K. Olukotun, L. Hammond, and C. Batten
New plot and data collected for 2010-2015 by K. Rupp

<http://karlrupp.net/2015/06/40-years-of-microprocessor-trend-data>

PERGUNTAS DE PESQUISA

Visão geral:

- **RQ0:** Como e quando aplicar técnicas de autotuning a problemas difíceis e arquiteturas heterogêneas?

Visão geral:

- **RQ0:** Como e quando aplicar técnicas de autotuning a problemas difíceis e arquiteturas heterogêneas?
- **RQ1:** Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?

PERGUNTAS DE PESQUISA

Visão geral:

- **RQ0:** Como e quando aplicar técnicas de autotuning a problemas difíceis e arquiteturas heterogêneas?
- **RQ1:** Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?
- **RQ2a:** Como utilizar programação paralela e distribuída para melhorar o desempenho de autotuners?
- **RQ2b:** Para quais domínios de problema isso é vantajoso?

Visão geral:

- **RQ0:** Como e quando aplicar técnicas de autotuning a problemas difíceis e arquiteturas heterogêneas?
- **RQ1:** Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?
- **RQ2a:** Como utilizar programação paralela e distribuída para melhorar o desempenho de autotuners?
- **RQ2b:** Para quais domínios de problema isso é vantajoso?
- **RQ3:** Como aproveitar medições de desempenho obtidas em arquiteturas diferentes da arquitetura alvo?

Com este trabalho em andamento, gostaríamos de avançar em direção a responder:

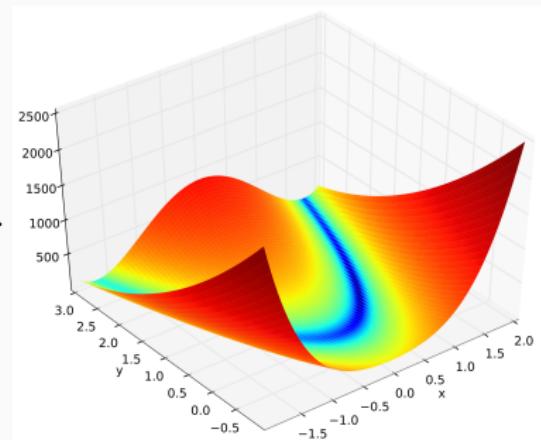
- RQ1: Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?
- RQ2a: Como utilizar programação paralela e distribuída para melhorar o desempenho de autotuners?
- RQ2b: Para quais domínios de problema isso é vantajoso?

AUTOTUNING

Configurações e Otimizações



Espaço de Busca





- Arcabouço para autotuning
- Independente de domínio

Código sob Licença MIT: <http://github.com/jansel/opentuner>



- Arcabouço para autotuning
- Independente de domínio
- Conjuntos de técnicas de busca
- Compartilhamento de resultados entre técnicas

Código sob Licença MIT: <http://github.com/jansel/opentuner>



- Arcabouço para autotuning
- Independente de domínio
- Conjuntos de técnicas de busca
- Compartilhamento de resultados entre técnicas
- Execução sequencial

Código sob Licença MIT: <http://github.com/jansel/opentuner>

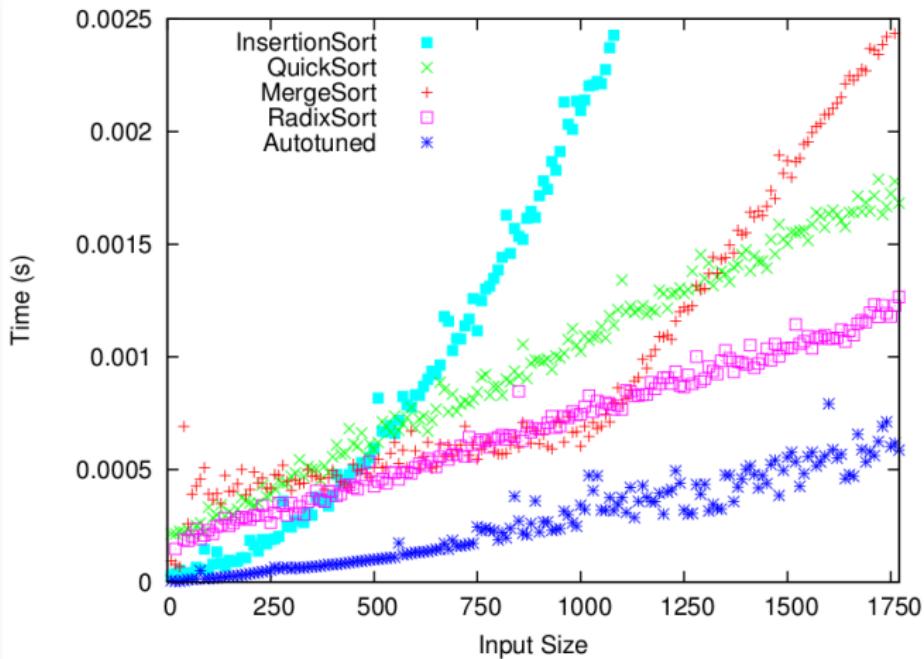


Figura 1: Otimizando combinações de algoritmos recursivos de ordenação

Ansel, Jason, et al. "Opentuner: An extensible framework for program autotuning." Proceedings of the 23rd ICPAC. ACM, 2014.

Trabalho com OpenTuner em andamento:

- Computação Distribuída ([Google Compute Engine](#)):

github.com/phrb/gce_autotuning_example

github.com/phrb/measurement_client

github.com/phrb/gce_interface

github.com/phrb/measurement-server

Trabalho com OpenTuner em andamento:

- Computação Distribuída (**Google Compute Engine**):

github.com/phrb/gce_autotuning_example

github.com/phrb/measurement_client

github.com/phrb/gce_interface

github.com/phrb/measurement-server

- Parâmetros de compilação em GPUs (**CUDA**):

github.com/phrb/gpu-autotuning

Trabalho com OpenTuner em andamento:

- Computação Distribuída (**Google Compute Engine**):

github.com/phrb/gce_autotuning_example

github.com/phrb/measurement_client

github.com/phrb/gce_interface

github.com/phrb/measurement-server

- Parâmetros de compilação em GPUs (**CUDA**):

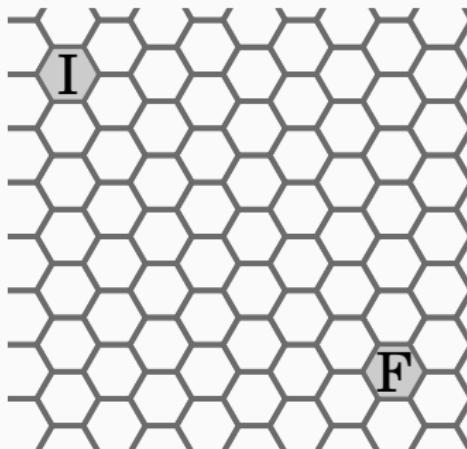
github.com/phrb/gpu-autotuning

- Resolvedores de **SAT** e **TSP**:

github.com/phrb/sat-opentuner

github.com/phrb/stochasticsearch-docs

BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL



Adaptado de: Hoos, Holger H., and Thomas Stützle. *Stochastic local search: Foundations & applications*. Elsevier, 2004.

BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL

Os algoritmos de Busca Estocástica Local consistem de **heurísticas** para a exploração de um espaço de busca.

¹Hutter, Frank, et al. *ParamILS: an automatic algorithm configuration framework*. Journal of Artificial Intelligence Research 36.1 (2009): 267-306.

²Other ref.

BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL

Os algoritmos de Busca Estocástica Local consistem de **heurísticas** para a exploração de um espaço de busca.

- Naturalmente **paralelas e distribuídas**
- Podem ser **combinadas** para gerar novas heurísticas

¹Hutter, Frank, et al. *ParamILS: an automatic algorithm configuration framework*. Journal of Artificial Intelligence Research 36.1 (2009): 267-306.

²Other ref.

BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL

Os algoritmos de Busca Estocástica Local consistem de **heurísticas** para a exploração de um espaço de busca.

- Naturalmente **paralelas e distribuídas**
- Podem ser **combinadas** para gerar novas heurísticas
- **Fáceis** de implementar

¹Hutter, Frank, et al. *ParamILS: an automatic algorithm configuration framework*. Journal of Artificial Intelligence Research 36.1 (2009): 267-306.

²Other ref.

BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL

Os algoritmos de Busca Estocástica Local consistem de **heurísticas** para a exploração de um espaço de busca.

- Naturalmente **paralelas e distribuídas**
- Podem ser **combinadas** para gerar novas heurísticas
- **Fáceis** de implementar
- **Estado da Arte**¹[1,2] na solução de **algumas instâncias** de problemas computacionalmente difíceis

¹Hutter, Frank, et al. *ParamILS: an automatic algorithm configuration framework*. Journal of Artificial Intelligence Research 36.1 (2009): 267-306.

²Other ref.

COMPOSIÇÃO

Alguns blocos de construção:

- First Improvement
- Best Improvement
- Probabilistic Improvement
- Greedy Construction
- Random Walk

COMPOSIÇÃO

Alguns blocos de construção:

- First Improvement
- Best Improvement
- Probabilistic Improvement
- Greedy Construction
- Random Walk

Exemplo de composição:

ProbabilisticImprovement(Temperatura) → SimulatedAnnealing

Principais referências:

- [1] Hoos, Holger H., and Thomas Stützle. *Stochastic local search: Foundations & applications*. Elsevier, 2004.

Principais referências:

- [1] Hoos, Holger H., and Thomas Stützle. *Stochastic local search: Foundations & applications*. Elsevier, 2004.
- [2] Hoos, Holger H., and Thomas Stützle. *Stochastic Local Search Algorithms: An Overview*. Springer Handbook of Computational Intelligence. Springer Berlin Heidelberg, 2015. 1085-1105.

Principais referências:

- [1] Hoos, Holger H., and Thomas Stützle. *Stochastic local search: Foundations & applications*. Elsevier, 2004.
- [2] Hoos, Holger H., and Thomas Stützle. *Stochastic Local Search Algorithms: An Overview*. Springer Handbook of Computational Intelligence. Springer Berlin Heidelberg, 2015. 1085-1105.
- [3] Hutter, Frank, et al. *ParamILS: an automatic algorithm configuration framework*. Journal of Artificial Intelligence Research 36.1 (2009): 267-306.

Por que uma nova implementação?

OpenTuner:

- Permite **pouco controle** do fluxo de execução

Por que uma nova implementação?

OpenTuner:

- Permite **pouco controle** do fluxo de execução
- Python: **Global Interpreter Lock**

Por que uma nova implementação?

OpenTuner:

- Permite **pouco controle** do fluxo de execução
- Python: **Global Interpreter Lock**
- Busca e Medições **sequenciais**

Por que uma nova implementação?

OpenTuner:

- Permite **pouco controle** do fluxo de execução
- Python: **Global Interpreter Lock**
- Busca e Medições **sequenciais**
- Não é fácil de **paralelizar**

Por que uma nova implementação?

OpenTuner:

- Permite **pouco controle** do fluxo de execução
- Python: **Global Interpreter Lock**
- Busca e Medições **sequenciais**
- Não é fácil de **paralelizar**

Outros motivos:

- Estudar a **composição** e o **desempenho** de técnicas de Busca Estocástica Local

Por que uma nova implementação?

OpenTuner:

- Permite **pouco controle** do fluxo de execução
- Python: **Global Interpreter Lock**
- Busca e Medições **sequenciais**
- Não é fácil de **paralelizar**

Outros motivos:

- Estudar a **composição** e o **desempenho** de técnicas de Busca Estocástica Local
- Tentativa de **reproduzir** resultados



Por que em Julia?

- Linguagem de **alto nível**



Por que em Julia?

- Linguagem de **alto nível**
- Programação **concorrente, paralela e distribuída**



Por que em Julia?

- Linguagem de **alto nível**
- Programação **concorrente, paralela e distribuída**
- Ótimo **desempenho**

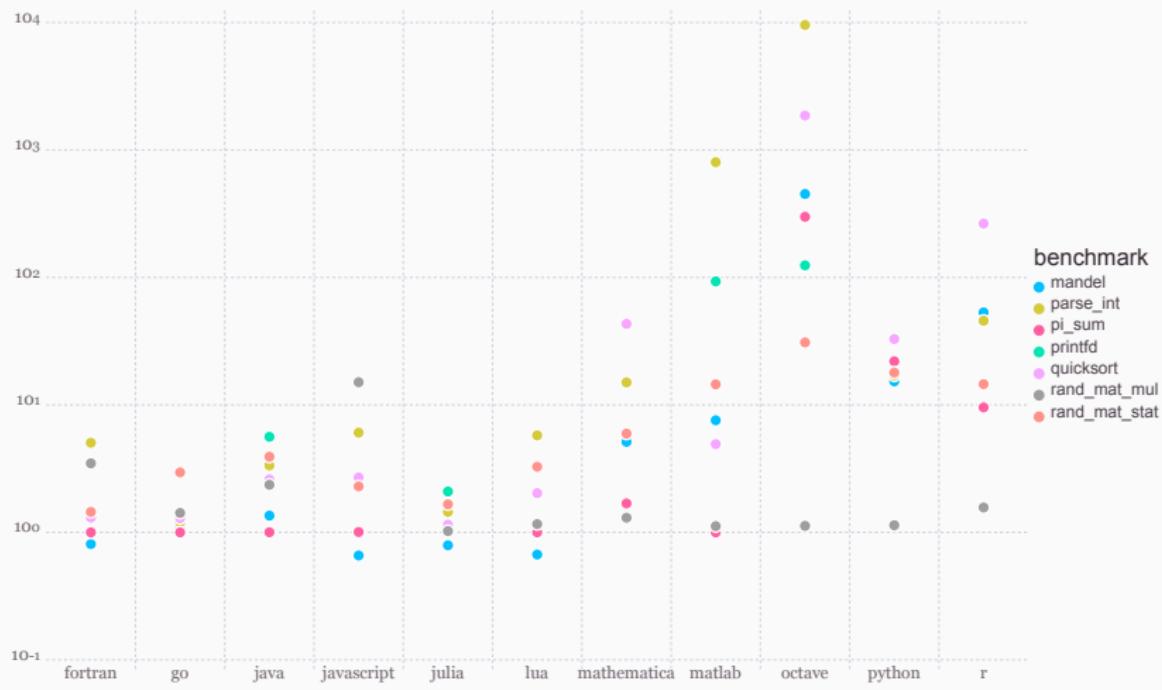


Por que em Julia?

- Linguagem de **alto nível**
- Programação **concorrente, paralela e distribuída**
- Ótimo **desempenho**
- É um brinquedo **novo**
- Comunidade bastante **ativa**

Código sob Licença MIT: <http://github.com/JuliaLang/julia>

Comparações de desempenho relativo à linguagem C:



<http://julialang.org/benchmarks>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

O paralelismo em Julia é feito através da troca de mensagens entre processos:

- Diferente do MPI, o usuário controla explicitamente **apenas um processo**

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

O paralelismo em Julia é feito através da troca de mensagens entre processos:

- Diferente do MPI, o usuário controla explicitamente **apenas um processo**
- **Remote calls**: executam uma **expressão** em outro processo e devolvem uma referência remota (**RemoteRef**)

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

O paralelismo em Julia é feito através da troca de mensagens entre processos:

- Diferente do MPI, o usuário controla explicitamente **apenas um processo**
- **Remote calls**: executam uma **expressão** em outro processo e devolvem uma referência remota (**RemoteRef**)
- **Remote references**: Contém uma referência para objetos em outros processos

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Um **ClusterManager** é responsável por:

- Lançar processos (**workers**) Julia numa rede

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Um **ClusterManager** é responsável por:

- Lançar processos (**workers**) Julia numa rede
- Gerenciar **eventos** e **comunicação** entre processos

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Um ClusterManager é responsável por:

- Lançar processos (**workers**) Julia numa rede
- Gerenciar **eventos e comunicação** entre processos
- Gerenciar o **transporte de dados**

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Um **ClusterManager** é responsável por:

- Lançar processos (**workers**) Julia numa rede
- Gerenciar **eventos e comunicação** entre processos
- Gerenciar o **transporte de dados**

Algumas funções e objetos disponíveis:

LocalManager :: ClusterManager

SSHManager :: ClusterManager

`addprocs()`
`rmprocs()`
`procs()`

<http://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Chamadas de funções:

```
Task(func)
remotecall(id, func, args...)
remotecall_fetch(id, func, args...)
remotecall_wait(id, func, args...)
```

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Chamadas de funções:

```
Task(func)
remotecall(id, func, args...)
remotecall_fetch(id, func, args...)
remotecall_wait(id, func, args...)

put!(RemoteRef, value)
take!(RemoteRef)
```

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Chamadas de funções:

```
Task(func)
remotecall(id, func, args...)
remotecall_fetch(id, func, args...)
remotecall_wait(id, func, args...)
```

```
put!(RemoteRef, value)
take!(RemoteRef)
```

```
fetch(RemoteRef)
wait(RemoteRef)
```

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Chamadas de funções:

```
Task(func)
remotecall(id, func, args...)
remotecall_fetch(id, func, args...)
remotecall_wait(id, func, args...)
```

```
put!(RemoteRef, value)
take!(RemoteRef)
```

```
fetch(RemoteRef)
wait(RemoteRef)
```

```
produce(value)
consume(Task, values...)
```

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Usando macros:

```
@task()
@spawn()
@spawnat()
```

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Usando macros:

```
@task()
@spawn()
@spawnat()
```

```
@fetch()      = fetch(@spawn expr)
@fetchfrom() = fetch(@spawnat p expr)
```

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>

PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Usando macros:

```
@task()
@spawn()
@spawnat()
```

```
@fetch()      = fetch(@spawn expr)
@fetchfrom() = fetch(@spawnat p expr)
```

```
@async()
@sync()
```

```
@parallel()
@everywhere()
```

<http://docs.julialang.org/en/stable/stdlib/parallel>

<http://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing/>



StochasticSearch.jl

- Pacote para Busca Estocástica Local
- Independente de domínio
- Conjuntos de técnicas de busca



StochasticSearch.jl

- Pacote para Busca Estocástica Local
- Independente de domínio
- Conjuntos de técnicas de busca
- Técnicas de execução independente
- Técnicas de busca modulares



StochasticSearch.jl

- Pacote para Busca Estocástica Local
- Independente de domínio
- Conjuntos de técnicas de busca
- Técnicas de execução independente
- Técnicas de busca modulares
- Execução paralela e distribuída



StochasticSearch.jl

- Pacote para Busca Estocástica Local
- Independente de domínio
- Conjuntos de técnicas de busca
- Técnicas de execução independente
- Técnicas de busca modulares
- Execução paralela e distribuída
- Maior controle do fluxo de execução

- Código sob Licença MIT:
<http://github.com/phrb/StochasticSearch.jl>
- Disponível no **repositório oficial**:
julia> Pkg.add("StochasticSearch")

- Código sob Licença MIT:
<http://github.com/phrb/StochasticSearch.jl>
- Disponível no **repositório oficial**:
julia> Pkg.add("StochastichSearch")
- Testes de Unidade: **97%** de cobertura:
<https://coveralls.io/github/phrb/StochasticSearch.jl>
- Integração Contínua (**TravisCI**):
<https://travis-ci.org/phrb/StochasticSearch.jl>

COMPOSIÇÃO

Blocos de construção:

- First Improvement
- Probabilistic Improvement
- Greedy Construction
- Random Walk

COMPOSIÇÃO

Blocos de construção:

- First Improvement
- Probabilistic Improvement
- Greedy Construction
- Random Walk
- **TODO:** Best Improvement

COMPOSIÇÃO

Técnicas de busca usando os blocos:

DONE:

- Iterative First Improvement
- Iterative Probabilistic Improvement
- Iterative Greedy Construction
- Randomized First Improvement
- Simulated Annealing

COMPOSIÇÃO

Técnicas de busca usando os blocos:

DONE:

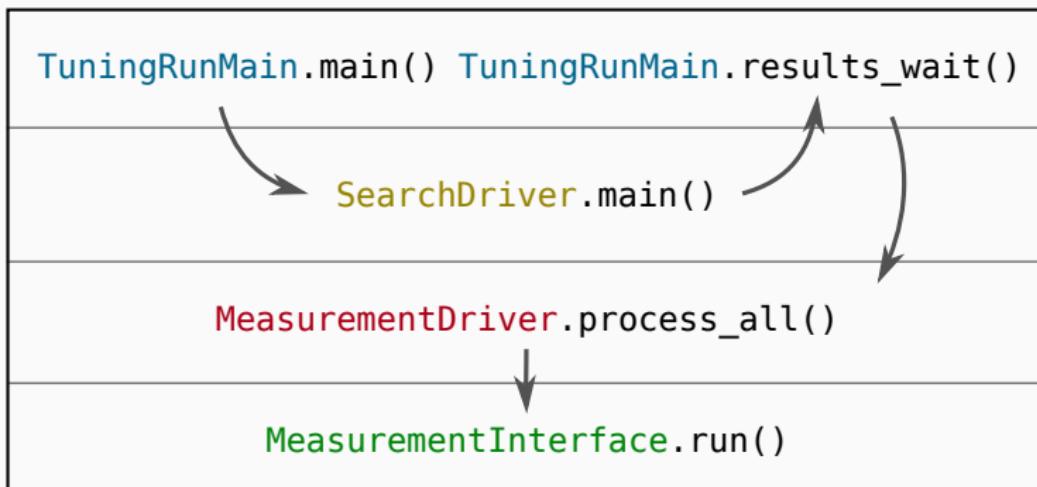
- Iterative First Improvement
- Iterative Probabilistic Improvement
- Iterative Greedy Construction
- Randomized First Improvement
- Simulated Annealing

TODO:

- Randomized Best Improvement
- Iterative Probabilistic Improvement
- Iterated Local Search
- Tabu Search
- Ant Colony Optimization
- Particle Swarm Optimization
- ...

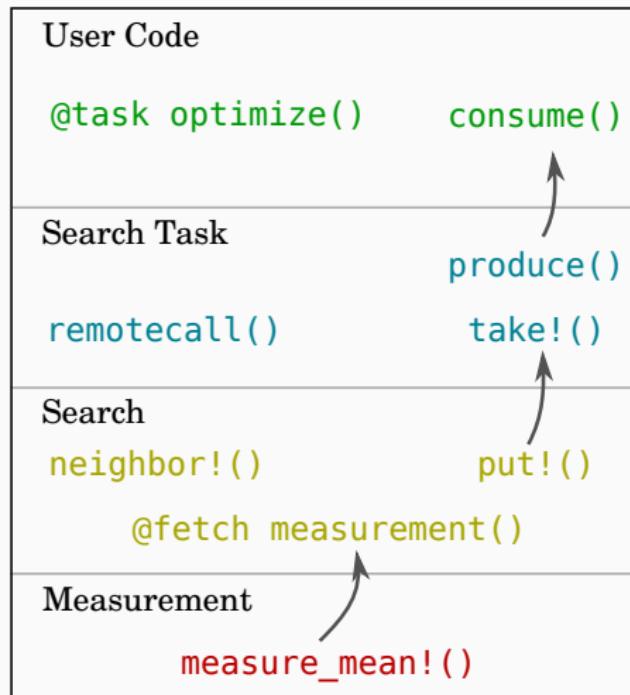
COMPARAÇÕES: FLUXO DE EXECUÇÃO

Obtenção de um resultado no OpenTuner, simplificadamente:

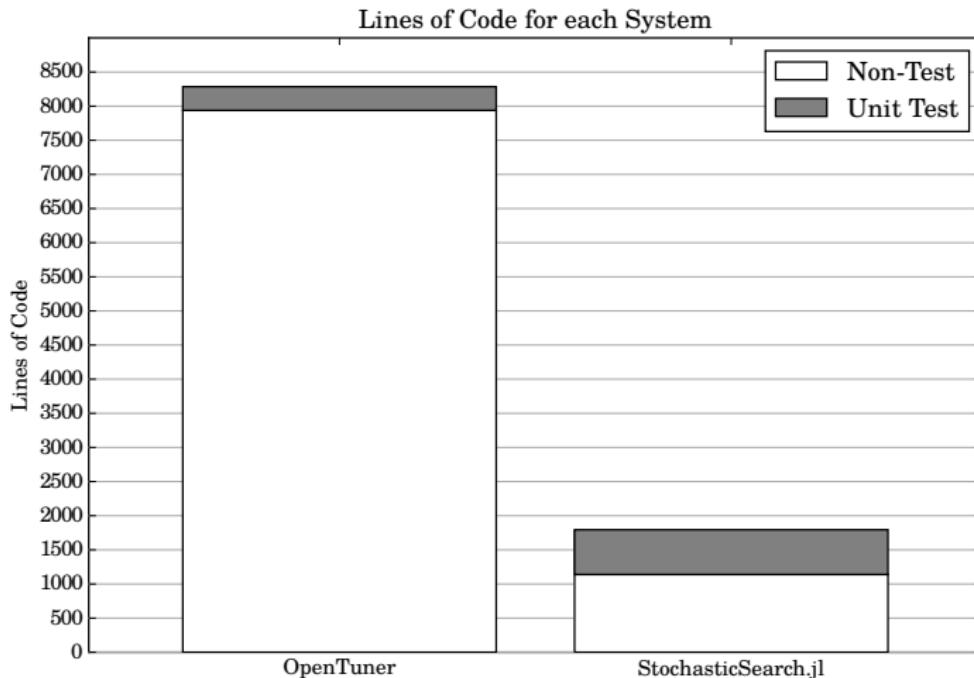


COMPARAÇÕES: FLUXO DE EXECUÇÃO

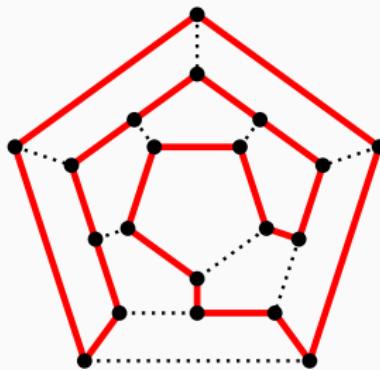
Obtenção de um resultado no StochasticSearch.jl,
simplificadamente:



COMPARAÇÕES: ESFORÇO DE IMPLEMENTAÇÃO

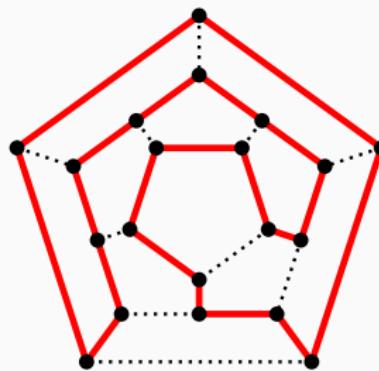


COMPARAÇÕES: TRAVELLING SALESPERSON PROBLEM



Comparação do desempenho de **autotuners** que resolvem instâncias do TSP, implementados com o OpenTuner e com o StochasticSearch.jl.

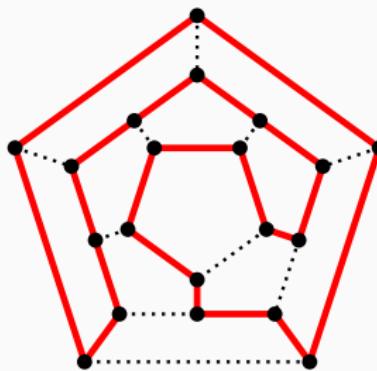
COMPARAÇÕES: TRAVELLING SALESPERSON PROBLEM



Comparação do desempenho de **autotuners** que resolvem instâncias do TSP, implementados com o OpenTuner e com o StochasticSearch.jl.

As soluções são representadas por **permutações** das cidades.

COMPARAÇÕES: TRAVELLING SALESPERSON PROBLEM



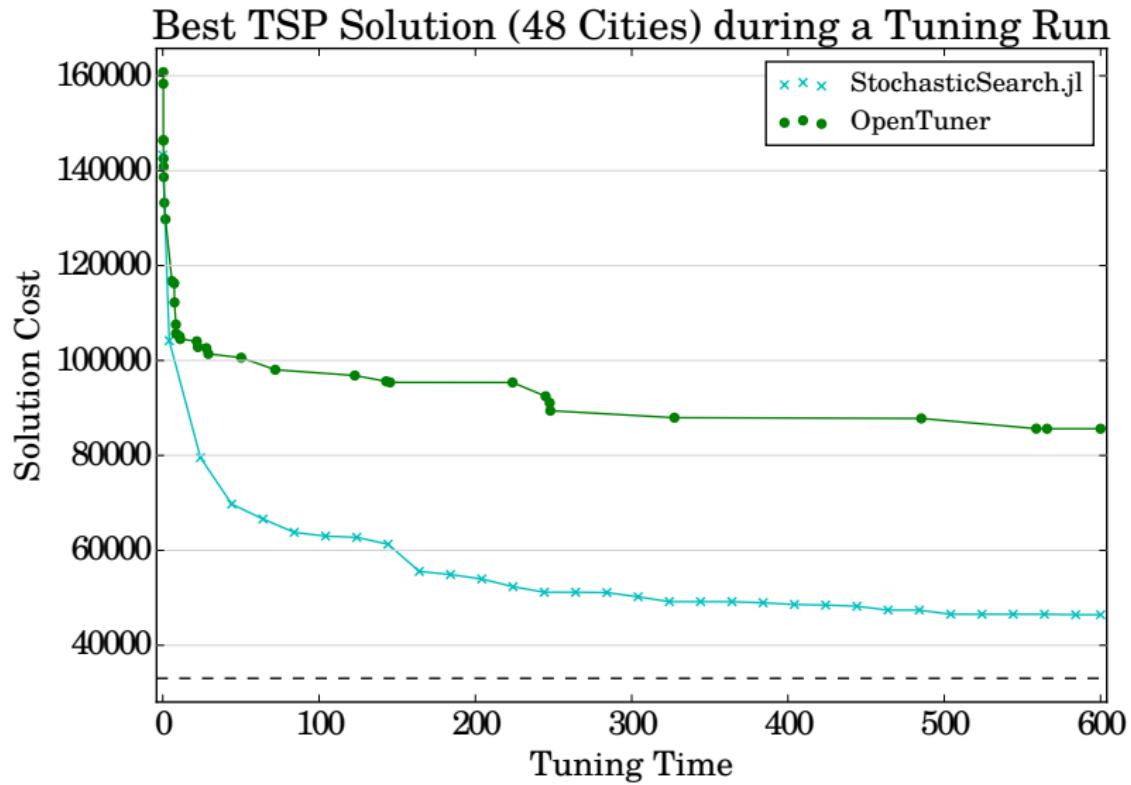
Comparação do desempenho de **autotuners** que resolvem instâncias do TSP, implementados com o OpenTuner e com o StochasticSearch.jl.

As soluções são representadas por **permutações** das cidades.

Disponível em:

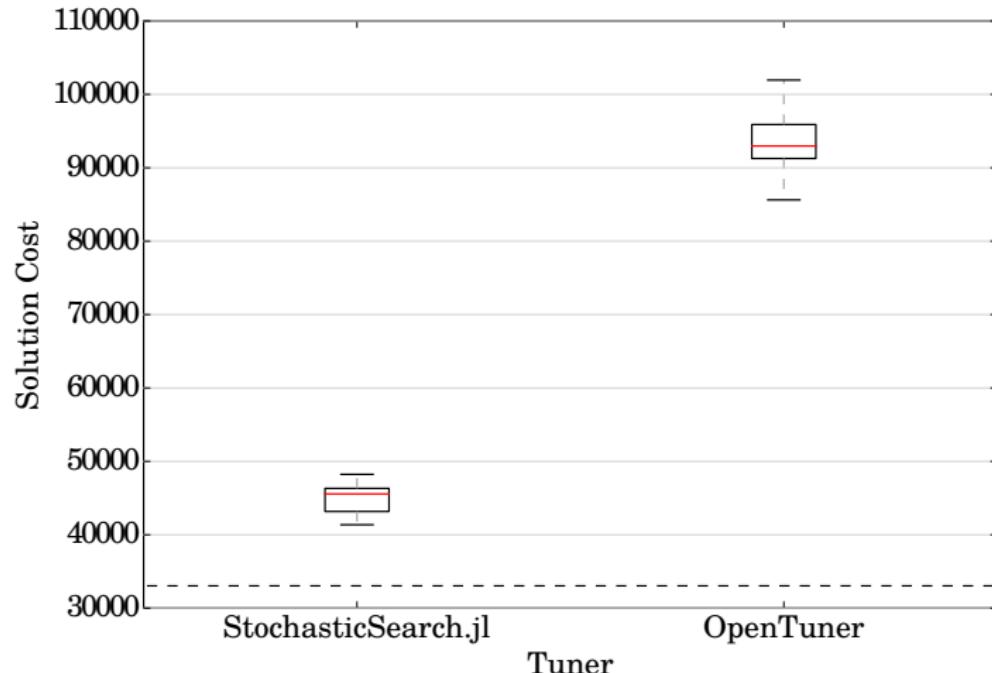
<https://github.com/phrb/stochasticsearch-docs>

COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (48 CIDADES)

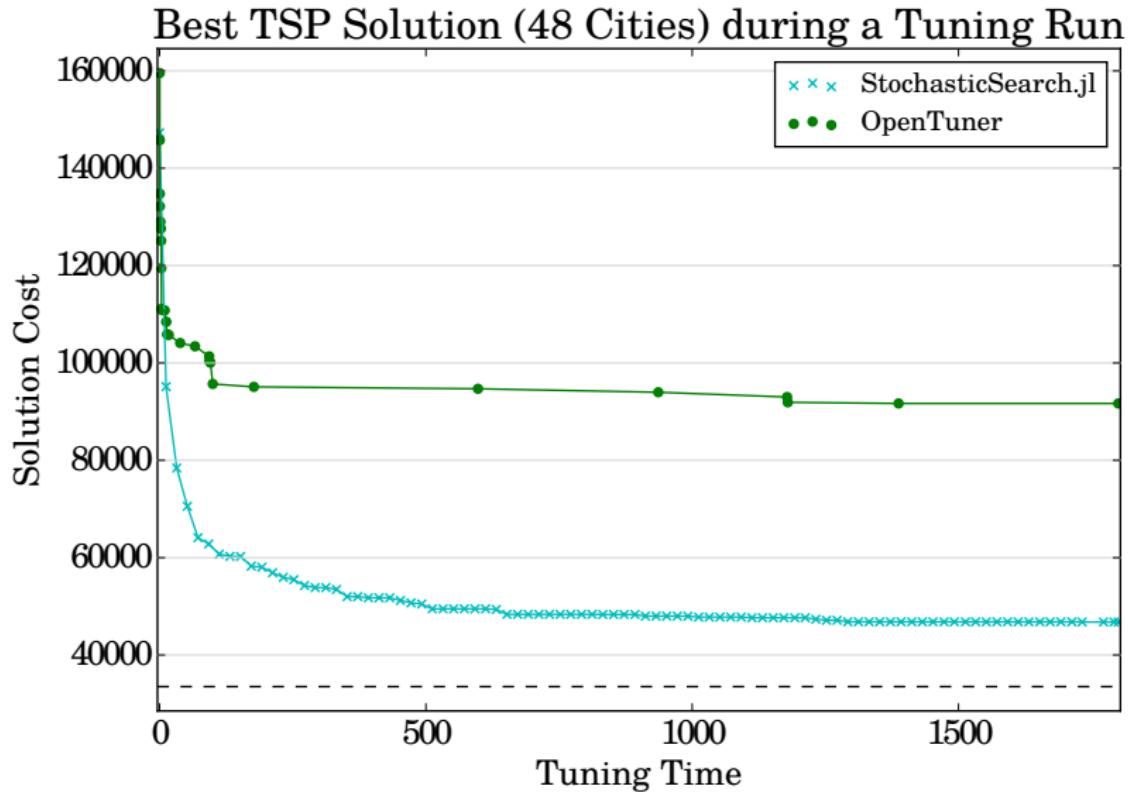


COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (48 CIDADES)

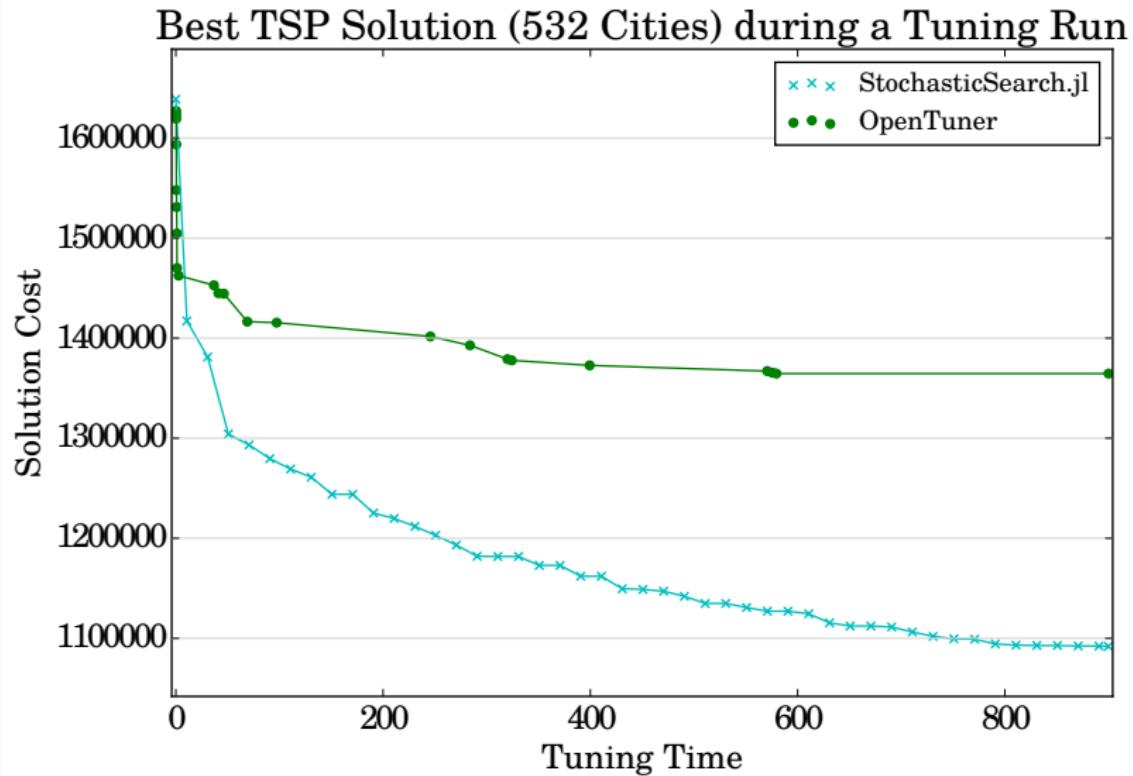
TSP Solution (48 Cities) Cost After Tuning for 10 minutes (6 runs)



COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (48 CIDADES)

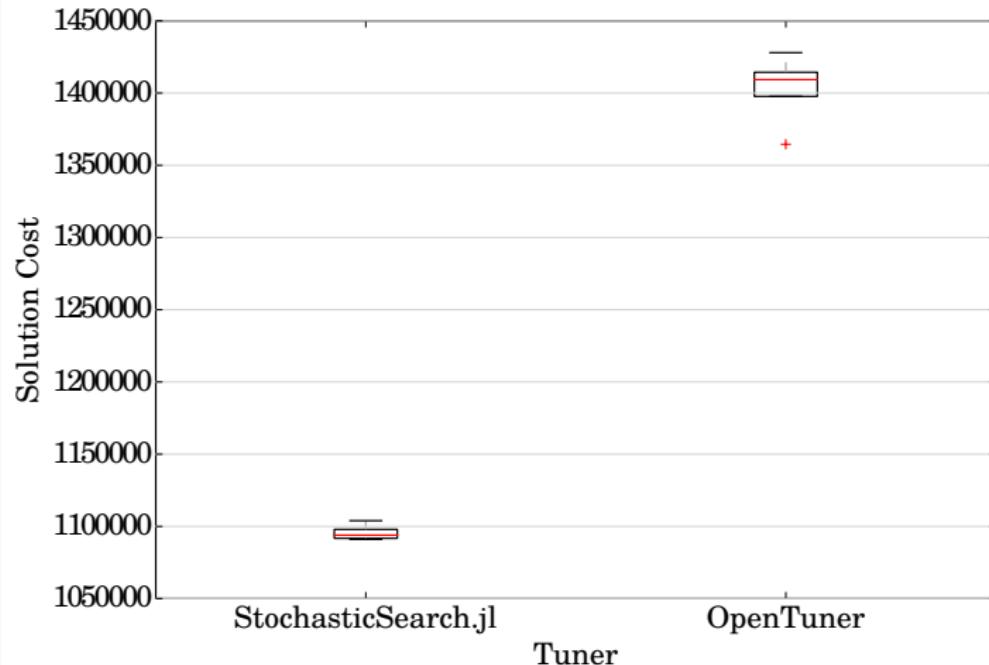


COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (532 CIDADES)

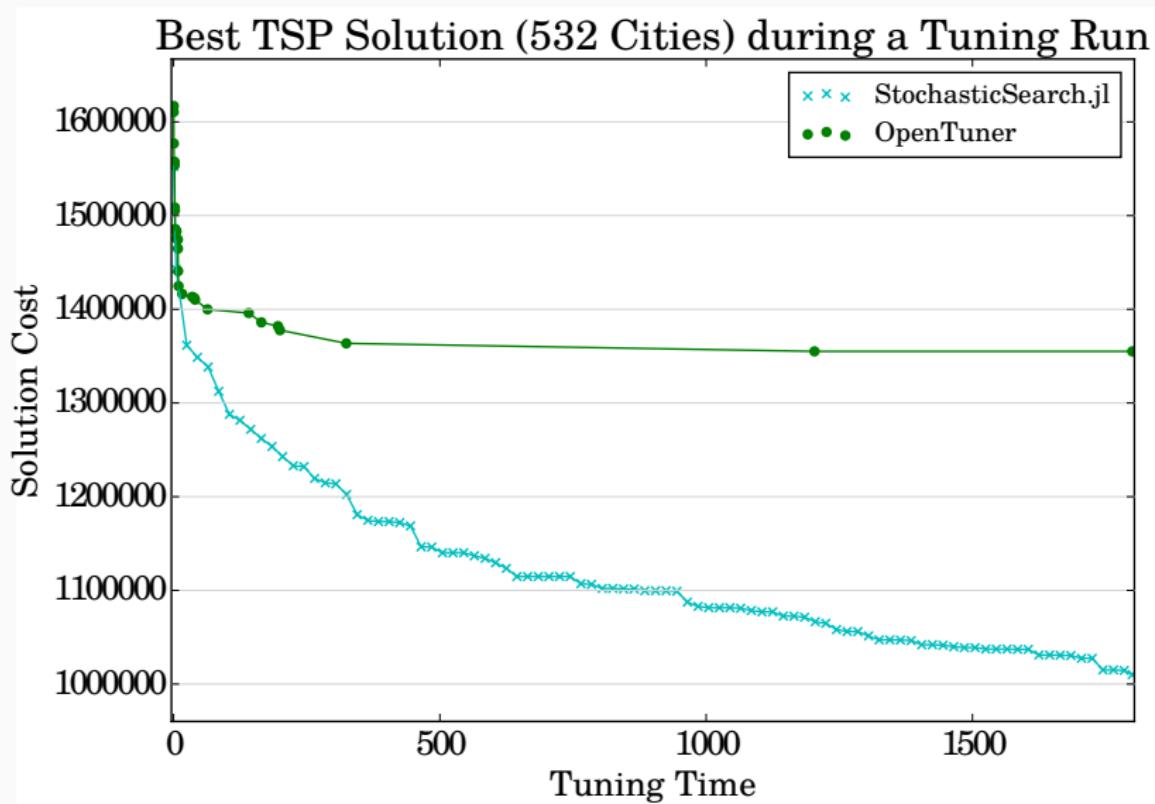


COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (532 CIDADES)

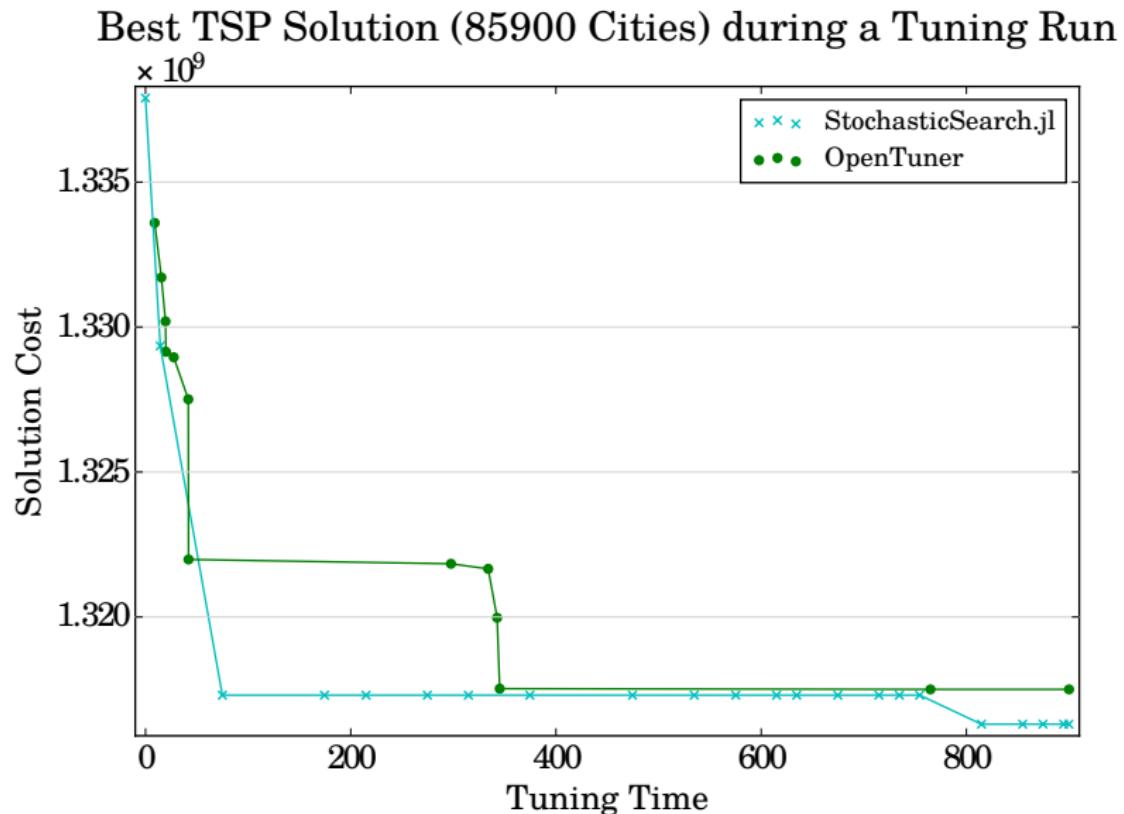
TSP Solution (532 Cities) Cost After Tuning for 15 minutes (4 runs)



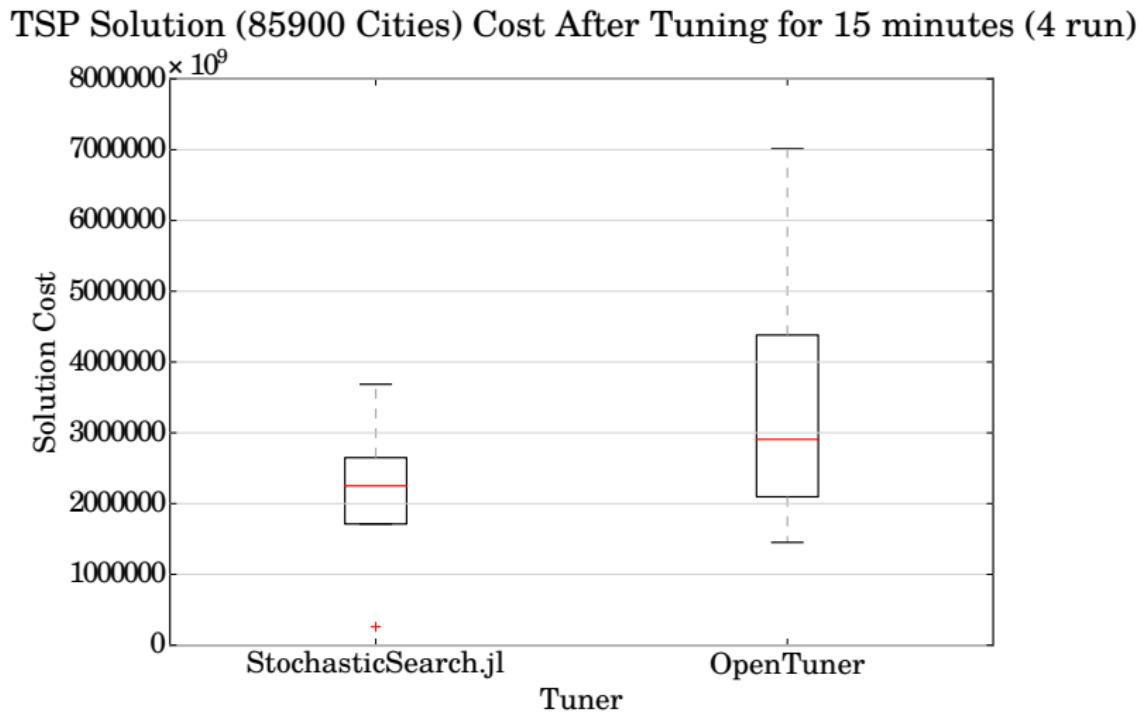
COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (532 CIDADES)



COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (85900 CIDADES)



COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (85900 CIDADES)



TRABALHOS FUTUROS

- Implementar Busca Estocástica Local no [OpenTuner](#)

TRABALHOS FUTUROS

- Implementar Busca Estocástica Local no OpenTuner
- Implementar ClusterManagers para GPUs e Nuvem

TRABALHOS FUTUROS

- Implementar Busca Estocástica Local no OpenTuner
- Implementar ClusterManagers para GPUs e Nuvem
- Parâmetros de compilação CUDA
- Resolvedores SAT

TRABALHOS FUTUROS

- Implementar Busca Estocástica Local no OpenTuner
- Implementar ClusterManagers para GPUs e Nuvem
- Parâmetros de compilação CUDA
- Resolvedores SAT
- Experimentos com domínios diferentes
- Experimentos com execução distribuída

TRABALHOS FUTUROS

- Implementar Busca Estocástica Local no OpenTuner
- Implementar ClusterManagers para GPUs e Nuvem
- Parâmetros de compilação CUDA
- Resolvedores SAT
- Experimentos com domínios diferentes
- Experimentos com execução distribuída
- Aumentar a cobertura de testes

- Implementar Busca Estocástica Local no OpenTuner
- Implementar ClusterManagers para GPUs e Nuvem
- Parâmetros de compilação CUDA
- Resolvedores SAT
- Experimentos com domínios diferentes
- Experimentos com execução distribuída
- Aumentar a cobertura de testes
- Implementar técnicas de busca mais “poderosas”

Responder às perguntas:

- **RQ1:** Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?

Responder às perguntas:

- RQ1: Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?
- RQ2a: Como utilizar programação paralela e distribuída para melhorar o desempenho de autotuners?

Responder às perguntas:

- **RQ1:** Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?
- **RQ2a:** Como utilizar programação paralela e distribuída para melhorar o desempenho de autotuners?
- **RQ2b:** Para quais domínios de problema isso é vantajoso?

OBRIGADO!

AUTOTUNING USANDO BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL E PARALELISMO NA LINGUAGEM JULIA

Pedro Bruel

phrb@ime.usp.br

Alfredo Goldman

gold@ime.usp.br

29 de Setembro de 2015



Instituto de Matemática e Estatística
Universidade de São Paulo