

# AUTOTUNING USANDO BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL E PARALELISMO NA LINGUAGEM JULIA

---

Pedro Bruel

[phrb@ime.usp.br](mailto:phrb@ime.usp.br)

Alfredo Goldman

[gold@ime.usp.br](mailto:gold@ime.usp.br)

29 de Setembro de 2015



Instituto de Matemática e Estatística  
Universidade de São Paulo

1. Motivação e Perguntas de Pesquisa
2. Autotuning & OpenTuner
3. Busca Estocástica Local
4. StochasticSearch.jl
5. Trabalhos Futuros

# MOTIVAÇÃO

---

- Modelos de programação paralela e distribuída
- Arquiteturas multi-core e co-processadores

# MOTIVAÇÃO

---

- Modelos de programação paralela e distribuída
- Arquiteturas multi-core e co-processadores
- Autotuning com programação paralela e distribuída

# MOTIVAÇÃO

---

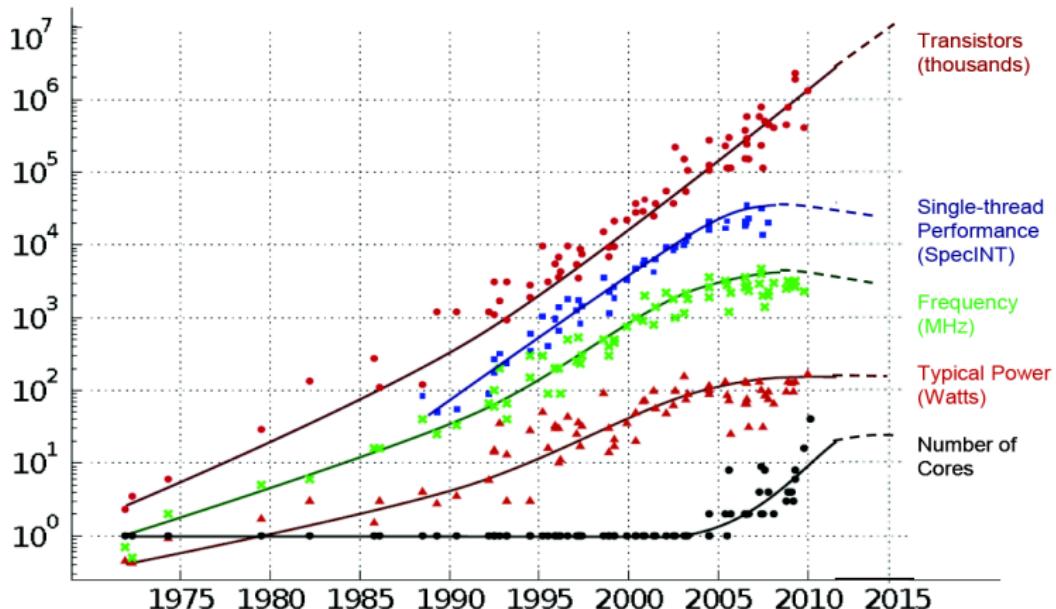
- Modelos de programação paralela e distribuída
- Arquiteturas multi-core e co-processadores
- Autotuning com programação paralela e distribuída
- Problemas computacionalmente difíceis

# MOTIVAÇÃO

---

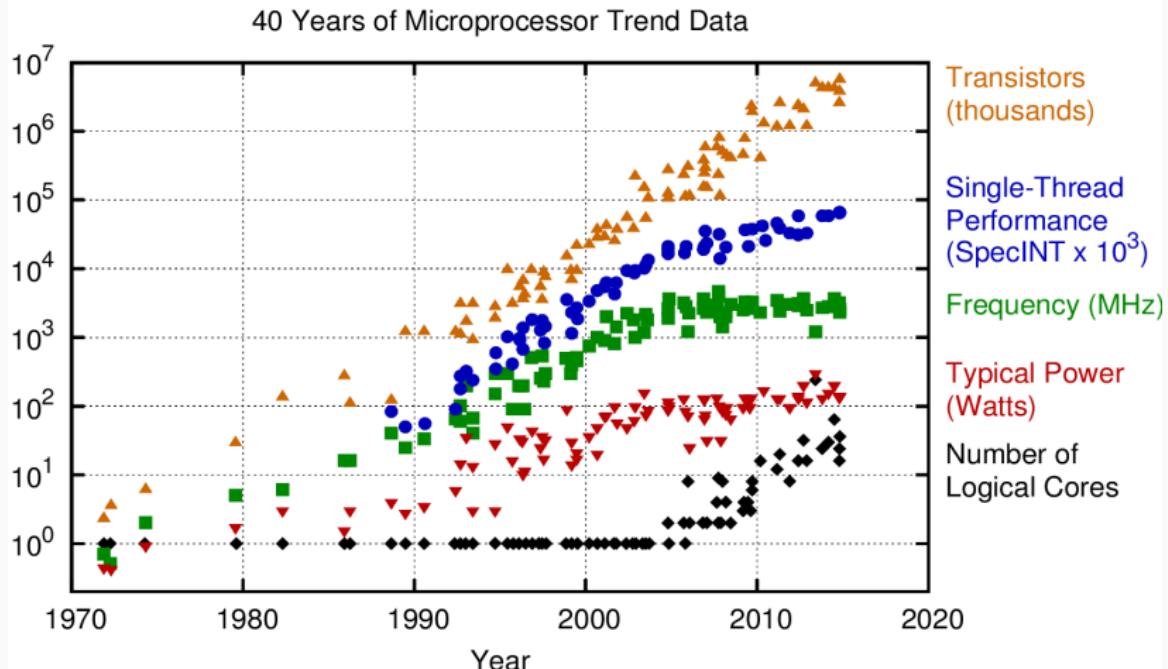
- Modelos de programação paralela e distribuída
- Arquiteturas multi-core e co-processadores
- Autotuning com programação paralela e distribuída
- Problemas computacionalmente difíceis
- Estudar o desempenho da Busca Estocástica Local

## 35 YEARS OF MICROPROCESSOR TREND DATA



Original data collected and plotted by M. Horowitz, F. Labonte, O. Shacham, K. Olukotun, L. Hammond and C. Batten  
Dotted line extrapolations by C. Moore

# MOTIVAÇÃO



Original data up to the year 2010 collected and plotted by M. Horowitz, F. Labonte, O. Shacham, K. Olukotun, L. Hammond, and C. Batten  
New plot and data collected for 2010-2015 by K. Rupp

## PERGUNTAS DE PESQUISA

---

Visão geral:

- **RQ0:** Como e quando aplicar técnicas de autotuning a problemas difíceis e arquiteturas heterogêneas?

# PERGUNTAS DE PESQUISA

---

Visão geral:

- **RQ0:** Como e quando aplicar técnicas de autotuning a problemas difíceis e arquiteturas heterogêneas?
- **RQ1:** Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?

Visão geral:

- **RQ0:** Como e quando aplicar técnicas de autotuning a problemas difíceis e arquiteturas heterogêneas?
- **RQ1:** Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?
- **RQ2a:** Como utilizar programação paralela e distribuída para melhorar o desempenho de autotuners?
- **RQ2b:** Para quais domínios de problema isso é vantajoso?

Visão geral:

- **RQ0:** Como e quando aplicar técnicas de autotuning a problemas difíceis e arquiteturas heterogêneas?
- **RQ1:** Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?
- **RQ2a:** Como utilizar programação paralela e distribuída para melhorar o desempenho de autotuners?
- **RQ2b:** Para quais domínios de problema isso é vantajoso?
- **RQ3:** Como aproveitar medições de desempenho obtidas em arquiteturas diferentes da arquitetura alvo?

Com este trabalho em andamento, gostaríamos de avançar em direção a responder:

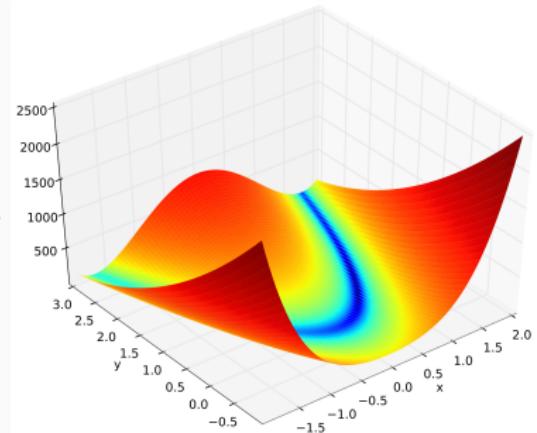
- **RQ1:** Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?
- **RQ2a:** Como utilizar programação paralela e distribuída para melhorar o desempenho de autotuners?
- **RQ2b:** Para quais domínios de problema isso é vantajoso?

# AUTOTUNING

Configurações e Otimizações



Espaço de Busca





- Arcabouço para autotuning
- Independente de domínio

---

Código sob Licença MIT: [github.com/jansel/opentuner](https://github.com/jansel/opentuner)



- Arcabouço para autotuning
- Independente de domínio
- Conjuntos de técnicas de busca
- Compartilhamento de resultados entre técnicas



- Arcabouço para autotuning
- Independente de domínio
- Conjuntos de técnicas de busca
- Compartilhamento de resultados entre técnicas
- Execução sequencial

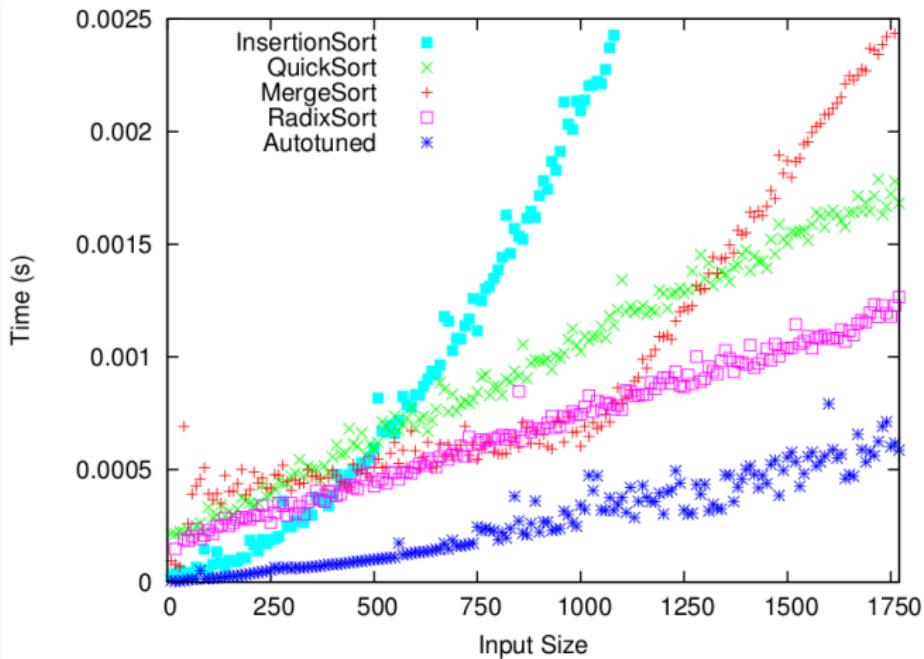


Figura 1: Otimizando combinações de algoritmos recursivos de ordenação

Trabalho com OpenTuner em andamento (disponível no [GitHub](#)):

- Computação Distribuída ([Google Compute Engine](#)):

phrb/gce\_autotuning\_example

phrb/measurement\_client

phrb/gce\_interface

phr/measurement-server

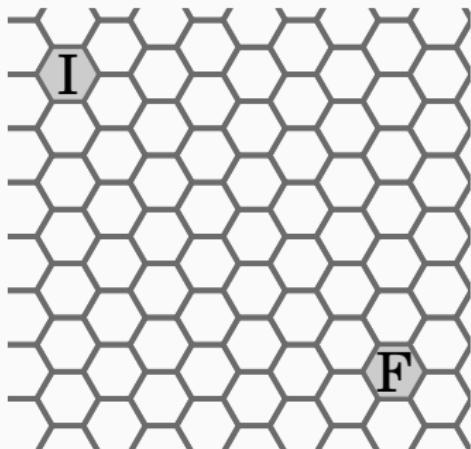
Trabalho com OpenTuner em andamento (disponível no [GitHub](#)):

- Computação Distribuída ([Google Compute Engine](#)):  
phrb/gce\_autotuning\_example  
phrb/measurement\_client  
phrb/gce\_interface  
phr/measurement-server
- Parâmetros de compilação em GPUs ([CUDA](#)):  
phrb/gpu-autotuning

Trabalho com OpenTuner em andamento (disponível no [GitHub](#)):

- Computação Distribuída ([Google Compute Engine](#)):  
phrb/gce\_autotuning\_example  
phrb/measurement\_client  
phrb/gce\_interface  
phr/measurement-server
- Parâmetros de compilação em GPUs ([CUDA](#)):  
phrb/gpu-autotuning
- Resolvedores de [SAT](#) e [TSP](#):  
phrb/sat-opentuner  
phrb/stochasticsearch-docs

## BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL



---

Adaptado de: Hoos, Holger H., and Thomas Stützle. *Stochastic local search: Foundations & applications*. Elsevier, 2004.

## BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL

Os algoritmos de Busca Estocástica Local consistem de **heurísticas** para a exploração de um espaço de busca.

---

<sup>1</sup>Hutter, Frank, et al. *ParamILS: an automatic algorithm configuration framework*. Journal of Artificial Intelligence Research. 2009.

<sup>2</sup>Dubois-Lacoste, et al. *On the Empirical Scaling Behaviour of State-of-the-art Local Search Algorithms for the Euclidean TSP*. Proceedings of the 2015 GECCO. ACM, 2015.

Os algoritmos de Busca Estocástica Local consistem de **heurísticas** para a exploração de um espaço de busca.

- Naturalmente **paralelas e distribuídas**
- Podem ser **combinadas** para gerar novas heurísticas

---

<sup>1</sup>Hutter, Frank, et al. *ParamILS: an automatic algorithm configuration framework*. Journal of Artificial Intelligence Research. 2009.

<sup>2</sup>Dubois-Lacoste, et al. *On the Empirical Scaling Behaviour of State-of-the-art Local Search Algorithms for the Euclidean TSP*. Proceedings of the 2015 GECCO. ACM, 2015.

Os algoritmos de Busca Estocástica Local consistem de **heurísticas** para a exploração de um espaço de busca.

- Naturalmente **paralelas** e **distribuídas**
- Podem ser **combinadas** para gerar novas heurísticas
- **Fáceis** de implementar

---

<sup>1</sup>Hutter, Frank, et al. *ParamILS: an automatic algorithm configuration framework*. Journal of Artificial Intelligence Research. 2009.

<sup>2</sup>Dubois-Lacoste, et al. *On the Empirical Scaling Behaviour of State-of-the-art Local Search Algorithms for the Euclidean TSP*. Proceedings of the 2015 GECCO. ACM, 2015.

Os algoritmos de Busca Estocástica Local consistem de **heurísticas** para a exploração de um espaço de busca.

- Naturalmente **paralelas** e **distribuídas**
- Podem ser **combinadas** para gerar novas heurísticas
- **Fáceis** de implementar
- **Estado da Arte**<sup>12</sup> na solução de **alguns tipos** de instâncias de problemas computacionalmente difíceis

---

<sup>1</sup>Hutter, Frank, et al. *ParamILS: an automatic algorithm configuration framework*. Journal of Artificial Intelligence Research. 2009.

<sup>2</sup>Dubois-Lacoste, et al. *On the Empirical Scaling Behaviour of State-of-the-art Local Search Algorithms for the Euclidean TSP*. Proceedings of the 2015 GECCO. ACM, 2015.

# COMPOSIÇÃO

---

Alguns blocos de construção:

- First Improvement
- Best Improvement
- Probabilistic Improvement
- Greedy Construction
- Random Walk

# COMPOSIÇÃO

---

Alguns blocos de construção:

- First Improvement
- Best Improvement
- Probabilistic Improvement
- Greedy Construction
- Random Walk

Exemplos de composição:

*RandomWalk + FirstImprovement → RandomizedIterativeImprovement*

# COMPOSIÇÃO

---

Alguns blocos de construção:

- First Improvement
- Best Improvement
- Probabilistic Improvement
- Greedy Construction
- Random Walk

Exemplos de composição:

*RandomWalk + FirstImprovement → RandomizedIterativeImprovement*

*ProbabilisticImprovement(Temperatura) → SimulatedAnnealing*

Principais referências:

- [1] Hoos, Holger H., and Thomas Stützle. *Stochastic local search: Foundations & applications*. Elsevier, 2004.

Principais referências:

- [1] Hoos, Holger H., and Thomas Stützle. *Stochastic local search: Foundations & applications*. Elsevier, 2004.
- [2] Hoos, Holger H., and Thomas Stützle. *Stochastic Local Search Algorithms: An Overview*. Springer Handbook of Computational Intelligence. Springer Berlin Heidelberg, 2015. 1085-1105.

Principais referências:

- [1] Hoos, Holger H., and Thomas Stützle. *Stochastic local search: Foundations & applications*. Elsevier, 2004.
- [2] Hoos, Holger H., and Thomas Stützle. *Stochastic Local Search Algorithms: An Overview*. Springer Handbook of Computational Intelligence. Springer Berlin Heidelberg, 2015. 1085-1105.
- [3] Hutter, Frank, et al. *ParamILS: an automatic algorithm configuration framework*. Journal of Artificial Intelligence Research 36.1 (2009): 267-306.

Por que uma nova implementação?

OpenTuner:

- Permite **pouco controle** do fluxo de execução

Por que uma nova implementação?

OpenTuner:

- Permite **pouco controle** do fluxo de execução
- Python: **Global Interpreter Lock**

Por que uma nova implementação?

OpenTuner:

- Permite **pouco controle** do fluxo de execução
- Python: **Global Interpreter Lock**
- Busca e Medições **sequenciais**

Por que uma nova implementação?

OpenTuner:

- Permite **pouco controle** do fluxo de execução
- Python: **Global Interpreter Lock**
- Busca e Medições **sequenciais**
- Não é fácil de **paralelizar**

Por que uma nova implementação?

OpenTuner:

- Permite **pouco controle** do fluxo de execução
- Python: **Global Interpreter Lock**
- Busca e Medições **sequenciais**
- Não é fácil de **paralelizar**

Outros motivos:

- Estudar a **composição** e o **desempenho** de técnicas de Busca Estocástica Local

Por que uma nova implementação?

OpenTuner:

- Permite **pouco controle** do fluxo de execução
- Python: **Global Interpreter Lock**
- Busca e Medições **sequenciais**
- Não é fácil de **paralelizar**

Outros motivos:

- Estudar a **composição** e o **desempenho** de técnicas de Busca Estocástica Local
- Tentativa de **reproduzir** resultados



Por que em Julia?

- Linguagem de alto nível
- Programação concorrente, paralela e distribuída



Por que em Julia?

- Linguagem de alto nível
- Programação concorrente, paralela e distribuída
- Ótimo desempenho



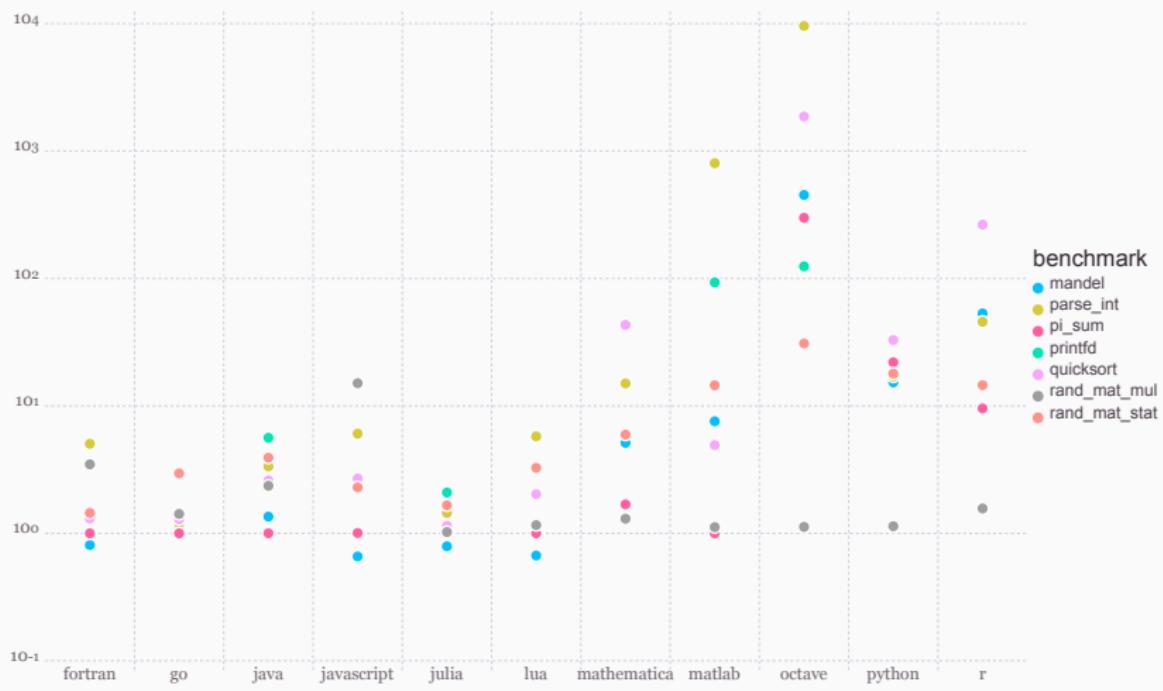
Por que em Julia?

- Linguagem de alto nível
- Programação concorrente, paralela e distribuída
- Ótimo desempenho
- É um brinquedo novo
- Comunidade bastante ativa (v0.4.x-stable, v0.5-dev)

---

Código sob Licença MIT: [github.com/JuliaLang/julia](https://github.com/JuliaLang/julia)

## Comparações de desempenho relativo à linguagem C:



# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

O paralelismo em Julia é feito através da troca de mensagens entre processos:

- Diferente do MPI, o usuário controla explicitamente **apenas um processo**

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

O paralelismo em Julia é feito através da troca de mensagens entre processos:

- Diferente do MPI, o usuário controla explicitamente **apenas um processo**
- **Remote calls**: executam uma **expressão** em outro processo e devolvem uma referência remota (**RemoteRef**)

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

O paralelismo em Julia é feito através da troca de mensagens entre processos:

- Diferente do MPI, o usuário controla explicitamente **apenas um processo**
- **Remote calls**: executam uma **expressão** em outro processo e devolvem uma referência remota (**RemoteRef**)
- **Remote references**: Contém uma referência para objetos em outros processos

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

O paralelismo em Julia é feito através da troca de mensagens entre processos:

- Diferente do MPI, o usuário controla explicitamente **apenas um processo**
- **Remote calls**: executam uma **expressão** em outro processo e devolvem uma referência remota (**RemoteRef**)
- **Remote references**: Contém uma referência para objetos em outros processos
- **Threading**: Pull request #13410

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

---

Um **ClusterManager** é responsável por:

- Lançar processos (**workers**) Julia numa rede

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Um **ClusterManager** é responsável por:

- Lançar processos (**workers**) Julia numa rede
- Gerenciar **eventos** e **comunicação** entre processos

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Um **ClusterManager** é responsável por:

- Lançar processos (**workers**) Julia numa rede
- Gerenciar **eventos e comunicação** entre processos
- Gerenciar o **transporte de dados**

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Um **ClusterManager** é responsável por:

- Lançar processos (**workers**) Julia numa rede
- Gerenciar **eventos e comunicação** entre processos
- Gerenciar o **transporte de dados**

Algumas funções e objetos disponíveis:

`LocalManager :: ClusterManager`

`SSHManager :: ClusterManager`

`addprocs()`  
`rmprocs()`  
`procs()`

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Chamadas de funções:

```
remotecall(id, func, args...)
```

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Chamadas de funções:

```
remotecall(id, func, args...)
```

```
put!(RemoteRef, value)
```

```
take!(RemoteRef)
```

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Chamadas de funções:

```
remotecall(id, func, args...)
```

```
put!(RemoteRef, value)
```

```
take!(RemoteRef)
```

```
fetch(RemoteRef)
```

```
wait(RemoteRef)
```

```
remotecall_fetch(id, func, args...)
```

```
remotecall_wait(id, func, args...)
```

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Chamadas de funções:

```
remotecall(id, func, args...)
```

```
put!(RemoteRef, value)
```

```
take!(RemoteRef)
```

```
fetch(RemoteRef)
```

```
wait(RemoteRef)
```

```
remotecall_fetch(id, func, args...)
```

```
remotecall_wait(id, func, args...)
```

```
Task(func)
```

```
produce(value)
```

```
consume(Task, values...)
```

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Usando macros:

```
@task()
@spawn()
@spawnat()
```

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Usando macros:

```
@task()
@spawn()
@spawnat()
```

```
@fetch()      = fetch(@spawn expr)
@fetchfrom() = fetch(@spawnat p expr)
```

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)  
[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)

# PROGRAMAÇÃO PARALELA E DISTRIBUÍDA EM JULIA

Usando macros:

`@task()`

`@spawn()`

`@spawnat()`

`@fetch() = fetch(@spawn expr)`

`@fetchfrom() = fetch(@spawnat p expr)`

`@async()`

`@sync()`

`@parallel()`

`@everywhere()`

---

[docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel](https://docs.julialang.org/en/stable/stlib/parallel)

[docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing](https://docs.julialang.org/en/stable/manual/parallel-computing)



StochasticSearch.jl

- Pacote para Busca Estocástica Local
- Independente de domínio
- Conjuntos de técnicas de busca



# StochasticSearch.jl

- Pacote para Busca Estocástica Local
- Independente de domínio
- Conjuntos de técnicas de busca
- Técnicas de execução independente
- Técnicas de busca modulares



# StochasticSearch.jl

- Pacote para Busca Estocástica Local
- Independente de domínio
- Conjuntos de técnicas de busca
- Técnicas de execução independente
- Técnicas de busca modulares
- Execução paralela e distribuída



# StochasticSearch.jl

- Pacote para Busca Estocástica Local
- Independente de domínio
- Conjuntos de técnicas de busca
- Técnicas de execução independente
- Técnicas de busca modulares
- Execução paralela e distribuída
- Maior controle do fluxo de execução

- Código sob Licença MIT:  
[github.com/phrb/StochasticSearch.jl](https://github.com/phrb/StochasticSearch.jl)
- Disponível no **repositório oficial**:  
julia> Pkg.add("StochasticSearch")

- Código sob Licença MIT:  
[github.com/phrb/StochasticSearch.jl](https://github.com/phrb/StochasticSearch.jl)
- Disponível no **repositório oficial**:  
`julia> Pkg.add("StochastichSearch")`
- Testes de Unidade: **97%** de cobertura:  
[coveralls.io/github/phrb/StochasticSearch.jl](https://coveralls.io/github/phrb/StochasticSearch.jl)
- Integração Contínua (**TravisCI**):  
[travis-ci.org/phrb/StochasticSearch.jl](https://travis-ci.org/phrb/StochasticSearch.jl)

## BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL: COMPOSIÇÃO

---

Blocos de construção:

- First Improvement
- Probabilistic Improvement
- Greedy Construction
- Random Walk

# BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL: COMPOSIÇÃO

---

Blocos de construção:

- First Improvement
- Probabilistic Improvement
- Greedy Construction
- Random Walk
- **TODO:** Best Improvement

## BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL: COMPOSIÇÃO

---

Técnicas de busca usando os blocos:

DONE:

- Iterative First Improvement
- Iterative Probabilistic Improvement
- Iterative Greedy Construction
- Randomized First Improvement
- Simulated Annealing

# BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL: COMPOSIÇÃO

---

Técnicas de busca usando os blocos:

DONE:

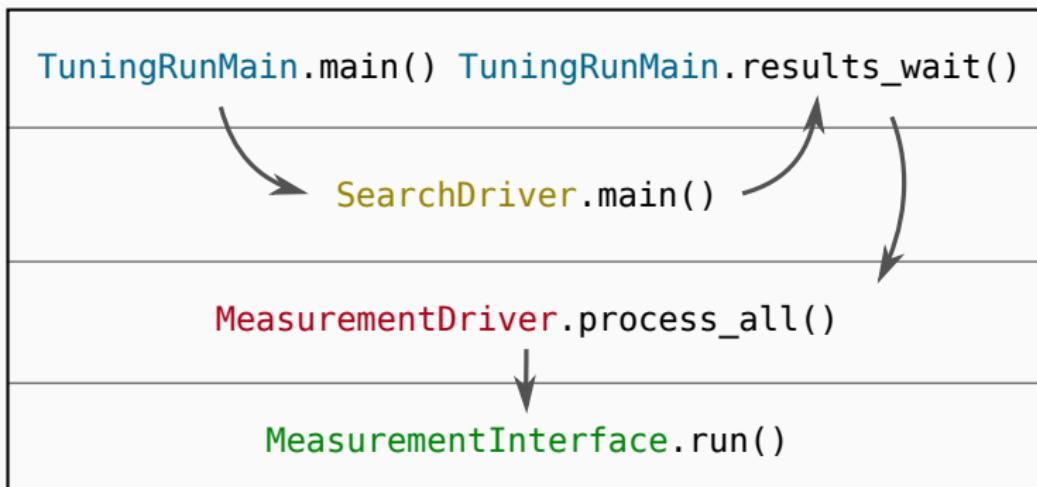
- Iterative First Improvement
- Iterative Probabilistic Improvement
- Iterative Greedy Construction
- Randomized First Improvement
- Simulated Annealing

TODO:

- Randomized Best Improvement
- Iterative Probabilistic Improvement
- Iterated Local Search
- Tabu Search
- Ant Colony Optimization
- Particle Swarm Optimization
- ...

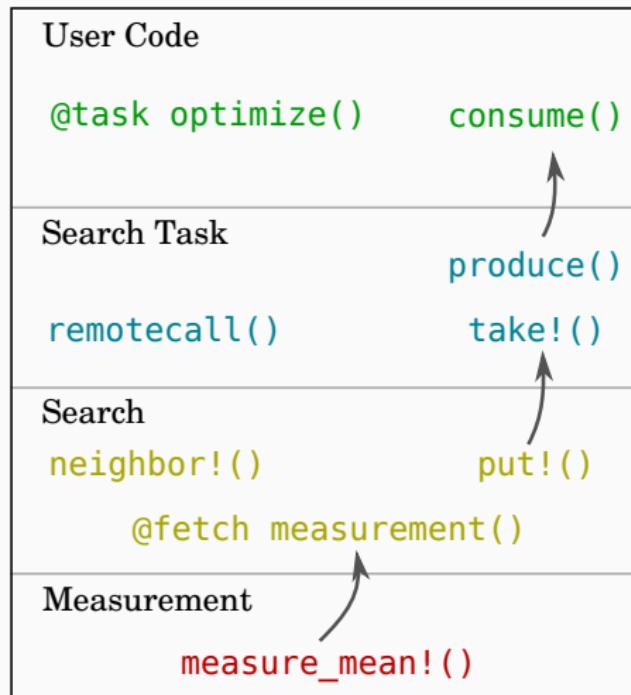
## COMPARAÇÕES COM O OPENTUNER: FLUXO DE EXECUÇÃO

Obtenção de um resultado no OpenTuner, simplificadamente:

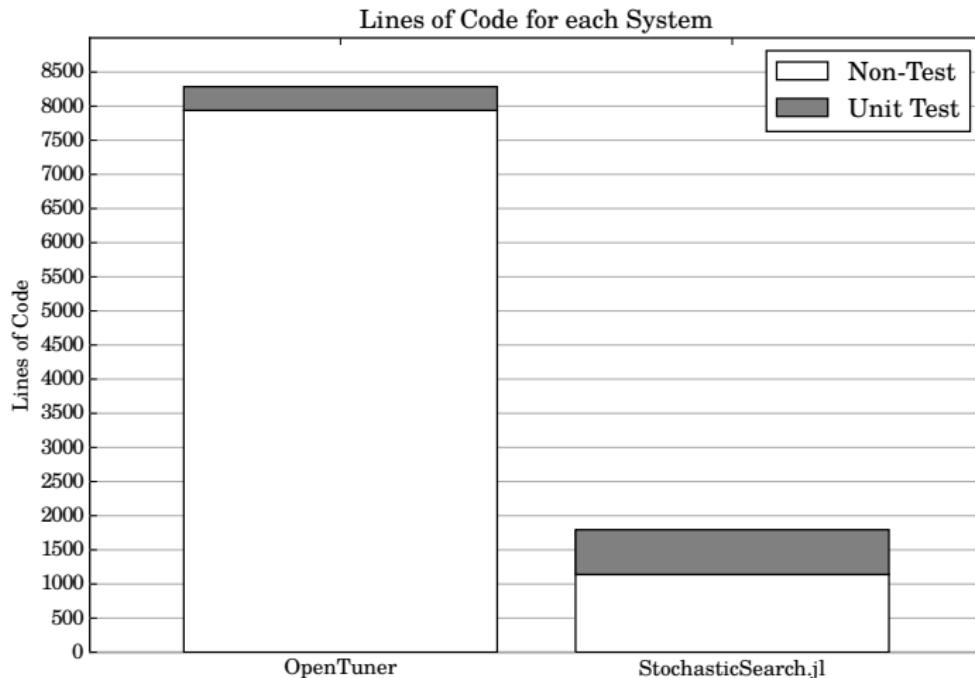


## COMPARAÇÕES COM O OPENTUNER: FLUXO DE EXECUÇÃO

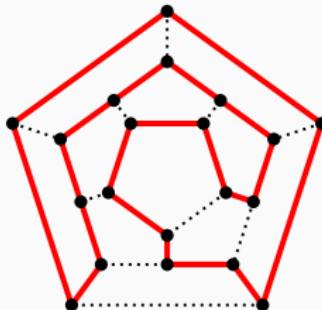
Obtenção de um resultado no StochasticSearch.jl,  
simplificadamente:



# COMPARAÇÕES COM O OPENTUNER: ESFORÇO DE IMPLEMENTAÇÃO



## COMPARAÇÕES: TRAVELLING SALESPERSON PROBLEM

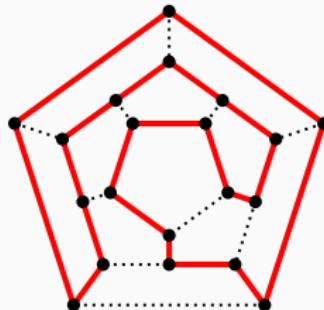


Comparação do desempenho de **autotuners** que resolvem instâncias<sup>1</sup> do TSP, implementados com o OpenTuner e com o StochasticSearch.jl.

---

<sup>1</sup>TSPLIB: <http://goo.gl/8ZZXi2>

## COMPARAÇÕES: TRAVELLING SALESPERSON PROBLEM



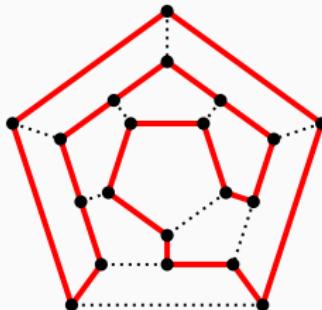
Comparação do desempenho de **autotuners** que resolvem instâncias<sup>1</sup> do TSP, implementados com o OpenTuner e com o StochasticSearch.jl.

As soluções são representadas por **permutações** das cidades.

---

<sup>1</sup>TSPLIB: <http://goo.gl/8ZZXi2>

## COMPARAÇÕES: TRAVELLING SALESPERSON PROBLEM



Comparação do desempenho de **autotuners** que resolvem instâncias<sup>1</sup> do TSP, implementados com o OpenTuner e com o StochasticSearch.jl.

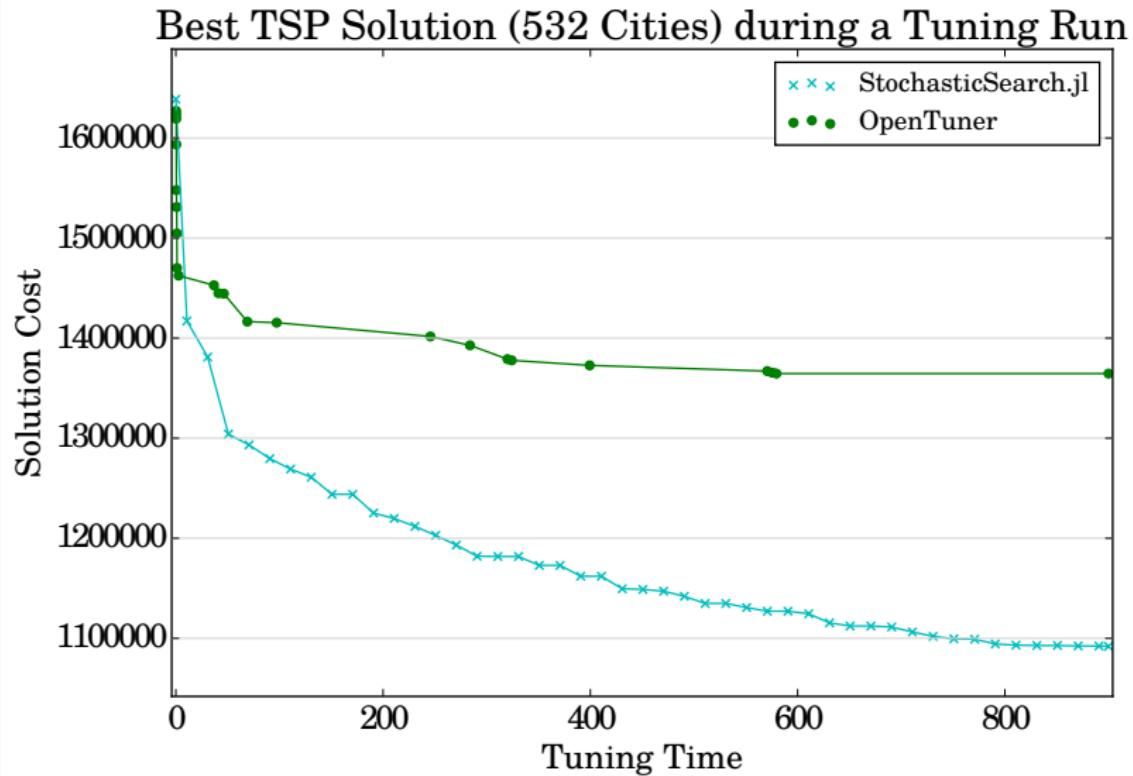
As soluções são representadas por **permutações** das cidades.

Disponível em: [github.com/phrb/stochasticsearch-docs](https://github.com/phrb/stochasticsearch-docs)

---

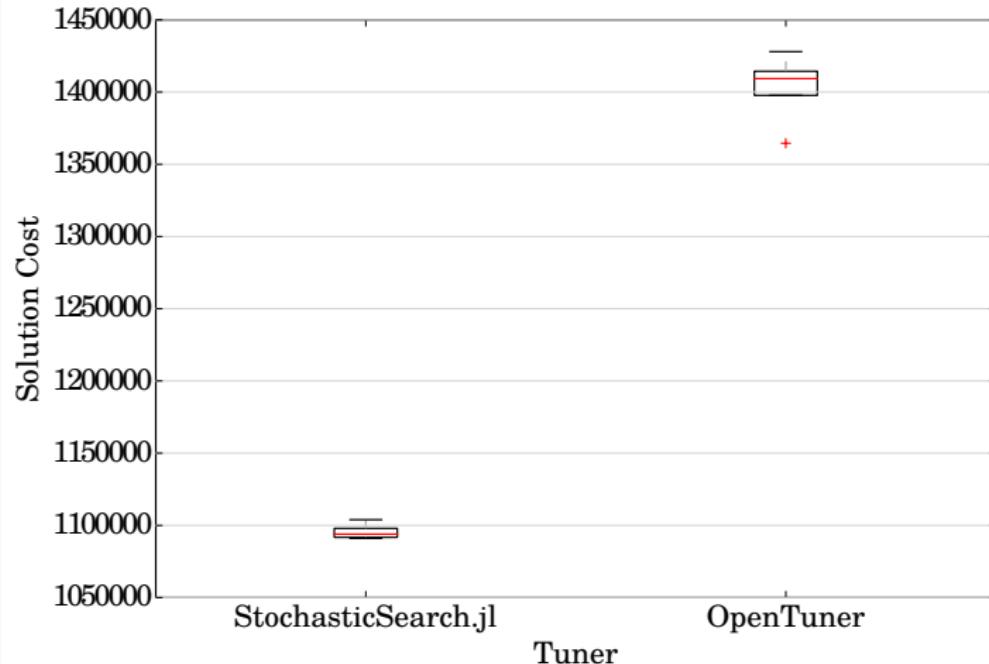
<sup>1</sup>TSPLIB: <http://goo.gl/8ZZXi2>

## COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (532 CIDADES)

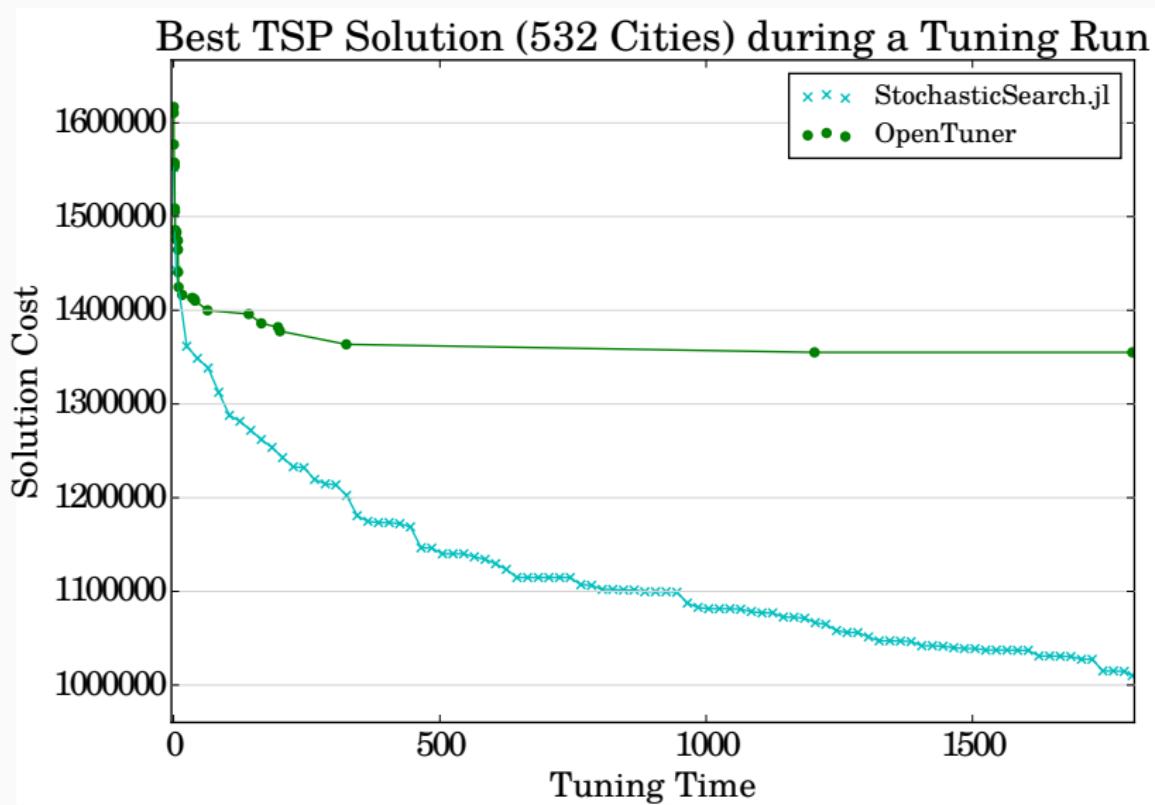


## COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (532 CIDADES)

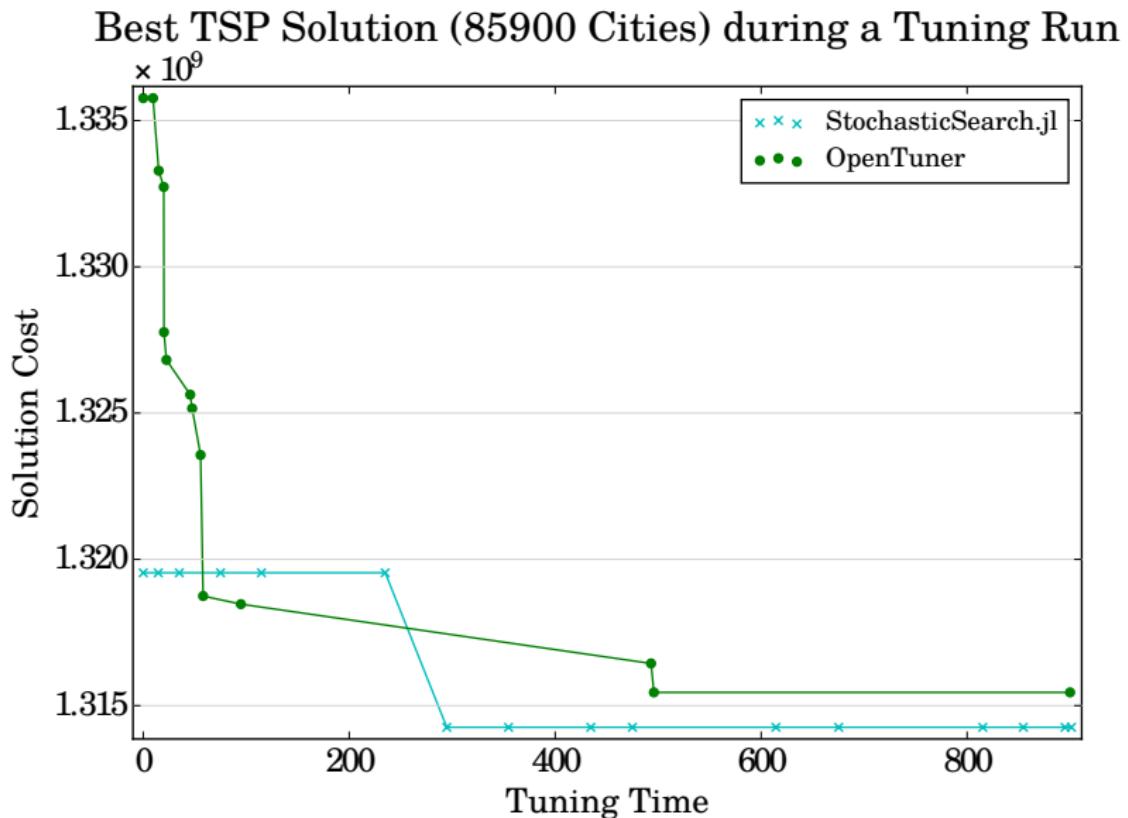
TSP Solution (532 Cities) Cost After Tuning for 15 minutes (4 runs)



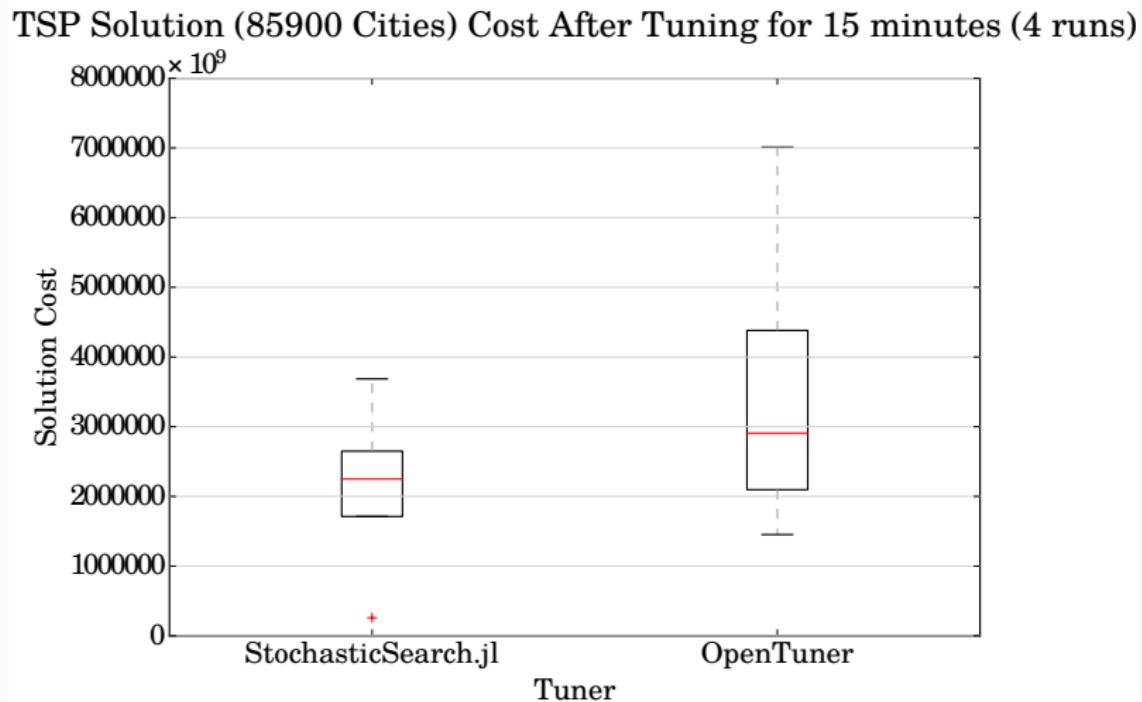
## COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (532 CIDADES)



## COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (85900 CIDADES)



## COMPARAÇÕES: DESEMPENHO TSP (85900 CIDADES)



## TRABALHOS FUTUROS

---

- Implementar Busca Estocástica Local no [OpenTuner](#)

## TRABALHOS FUTUROS

---

- Implementar Busca Estocástica Local no OpenTuner
- Adicionar, remover e modificar técnicas de busca e parâmetros em tempo de execução

## TRABALHOS FUTUROS

---

- Implementar Busca Estocástica Local no OpenTuner
- Adicionar, remover e modificar técnicas de busca e parâmetros em tempo de execução
- Implementar ClusterManagers para GPUs e Nuvem

## TRABALHOS FUTUROS

---

- Implementar Busca Estocástica Local no **OpenTuner**
- Adicionar, remover e modificar técnicas de busca e parâmetros em tempo de execução
- Implementar **ClusterManagers** para **GPUs** e **Nuvem**
- Parâmetros de compilação **CUDA**
- Resolvedores **SAT**

## TRABALHOS FUTUROS

---

- Implementar Busca Estocástica Local no OpenTuner
- Adicionar, remover e modificar técnicas de busca e parâmetros em tempo de execução
- Implementar ClusterManagers para GPUs e Nuvem
- Parâmetros de compilação CUDA
- Resolvedores SAT
- Experimentos com domínios diferentes
- Experimentos com execução distribuída
- Usar as threads nativas em Julia

## TRABALHOS FUTUROS

---

- Implementar Busca Estocástica Local no OpenTuner
- Adicionar, remover e modificar técnicas de busca e parâmetros em tempo de execução
- Implementar ClusterManagers para GPUs e Nuvem
- Parâmetros de compilação CUDA
- Resolvedores SAT
- Experimentos com domínios diferentes
- Experimentos com execução distribuída
- Usar as threads nativas em Julia
- Aumentar a cobertura de testes

## TRABALHOS FUTUROS

---

- Implementar Busca Estocástica Local no OpenTuner
- Adicionar, remover e modificar técnicas de busca e parâmetros em tempo de execução
- Implementar ClusterManagers para GPUs e Nuvem
- Parâmetros de compilação CUDA
- Resolvedores SAT
- Experimentos com domínios diferentes
- Experimentos com execução distribuída
- Usar as threads nativas em Julia
- Aumentar a cobertura de testes
- Implementar técnicas de busca mais “poderosas”

Responder às perguntas:

- **RQ1:** Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?

Responder às perguntas:

- RQ1: Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?
- RQ2a: Como utilizar programação paralela e distribuída para melhorar o desempenho de autotuners?

Responder às perguntas:

- **RQ1:** Técnicas de busca estocástica apresentam alguma vantagem em relação a outras técnicas de autotuning?
- **RQ2a:** Como utilizar programação paralela e distribuída para melhorar o desempenho de autotuners?
- **RQ2b:** Para quais domínios de problema isso é vantajoso?

OBRIGADO!

# AUTOTUNING USANDO BUSCA ESTOCÁSTICA LOCAL E PARALELISMO NA LINGUAGEM JULIA

---

Pedro Bruel

[phrb@ime.usp.br](mailto:phrb@ime.usp.br)

Alfredo Goldman

[gold@ime.usp.br](mailto:gold@ime.usp.br)

29 de Setembro de 2015



Instituto de Matemática e Estatística  
Universidade de São Paulo