

# Webtechnik

SVG – Scalable Vector Graphics

# Vad är SVG

- XML (eXtended Markup Language) baserad vektor baserad bildformat för 2d grafik
- Underhålls av W3C
- Stöds av alla moderna webbläsare som t.ex: Chrome, Firefox & IE

# Vad mer om SVG

- Man kan scripta och animera i SVG
- Det fungerar också som ett komprimeringsformat för bilder.
- Började jobbas på av Macromedia som nu mera ligger under Adobe

# SVG - Information

## Vektor

- Jobbar med matematiska formler för att rita
- Kan zoomas in på i princip oändlighet
- Arbetar med basiska geometriska former som t.ex: Cirklar, polygoner & trianglar.

## Raster

- Arbetar med en färdig bildstorlek
- Blir "pixelerad" efter en vis inzoomning

# SVG – Användning

`<svg width="" height="">` - Öppnar ett SVG element

`<circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="green" stroke-width="4" fill="yellow" />` - Skapar en cirkel

`</svg>` - Stänger SVG elementet