

Webteknik

Canvas

Om jag säger Canvas...

Ungefär, fast digitalt



Vad är canvas?

- Ett element vi kan rita på via script
 - Vanligtvis genom JavaScript
- Vad kan vi rita på ett canvas?

Vart ifrån kommer Canvas?

- Kom 2004 i WebKit för Mac OS X av Apple
- 2005 implementerades den i Gecko (Mozilla)
- Senare standardiserad av **Web Hypertext Application Technology Working Group** eller WHATWG

Canvas implementation

- `<Canvas></Canvas>`
- Måste ha ett ID
- Gärna en höjd och en bredd
- Använda JavaScript för att rita
- Kan vara statisk eller dynamisk

Canvas vs SVG

Canvas

- Rasterbaserad (pixlar)
- inget sparas under en längre tid
- Har tillgång till “low level API”

SVG

- Vektorbaserad
- Använder XML
- Kan svara på kommandon som onClick

Frågor?