

# Webtechnik

Optimierung & dokumentation

# Vad är optimering?

- Det handlar om att effektivisera programmet
- Istället för att en funktion använder 30 rader optimerar vi den till 10 rader
- Vi byter ut långsam kod mot snabbare kod

# Optimering

- Finns på många nivåer
  - Design nivå
    - Handlar om att välja effektiva algoritmer
  - Källkods nivå
    - Förbättra källkoden med så den körs fortare
  - Compile nivå
    - Handlar om att compilern ska optimera programmet så mycket som den kan förutspå
  - Assembly nivå
    - Lägsta nivån, man kan producera den mest effektiva och kompakta koden här.

# Dokumentation

- Vad är dokumentation?
  - Samla information
  - Ska kunna läsas och förstås av nya till projektet
  - Ska finnas lagrat på en server eller i pappers form
  - Finns ISO standard för hur man gör dokumentation
  - Kan vara allt mellan, användar guider, installationsmanualer och felsöknings procedurer

# Dokumentations exempel

```
Public int getBookName(int bookIBSN)
{
    ...
    return bookName;
}
```

Skriv in bokens ISBN och få tillbaka vad boken heter

Frågor?