

Webtechnik

Prototyp & UI

UI?

- User Interface
 - Användargränsnitt
 - Human Computer Interface
 - Man Machine Interface

Utveckling av UI

- Batch – 1945 -> 1968
- Command line – 1968 -> Idag
- Text based – 1985 -> Idag
- Graphical User Interface – 1968 -> Idag

Varför UI?

- Typer av UI
 - Webbaserade
 - Touchbaserade
- Användning
 - Istället för en mail klient på datorn
 - Istället för hela program
 - T.ex: en bokningstjänst

Prototyp

- Vad betyder prototyp?
 - Består av två ord, Grekiskans
 - *Protos*: Först
 - *Typos*: Form
- Vad kan en prototyp vara?
 - Olika ord för prototyp
 - Mock-up
 - Skiss

Hur gör man en prototyp?

- Rita en bild på papper
- Utveckla i bildhanterings program (Paint.NET / Photoshop)
- Mock-up sida i t.ex: Flash eller Power Point

Målet med en prototyp

- Kunna visa hur ens slutprodukt ser ut
- Skapa en tidig bild att jobba efter

Frågor?

Annars gör vi en prototyp sida i
Power Point