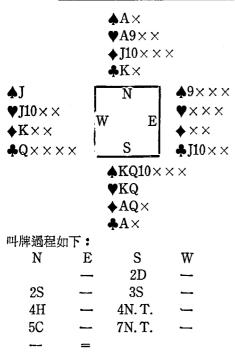
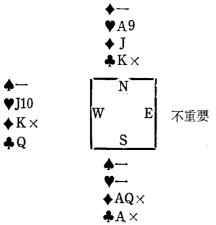
丈



南北家用 Stayman 2D convention, Play過程如下:

西家首攻紅心小。牌攤出後,莊家一算:就算黑桃走通的話,只有12付牌,除非飛到方塊K,或者有一家拿J10或J10×的紅心,才有13付。事實上方塊K既偷不着,紅心也沒有任何一家拿J10或J10×,我們且看莊家如何進行;首輪紅心手上K取,再拔Q之後走黑桃,西家單張被擊落後,莊家鬆了一口氣。連取6磴黑桃後,殘局如下:



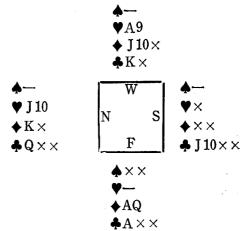
莊家吃掉梅花A,再出小梅花給桌上K吃時,西家被擠了,只好不動聲色的墊一張方塊,(東家則從未墊過方塊),提紅心A後,引方塊回來,是飛?是敲?眞是一項時代的考驗。莊家終於飛過,合約垮了兩磴。理由是他以為東家一直不墊方塊,K一定在手中,這種錯覺遂造成了他的失敗。東家墊牌技術之巧

妙,其功不可沒也。

這副牌如果把莊家的一張小方塊與西家的一張小 梅花對換一下,即成了下面更微妙的局面。

莊家拔紅心KQ後,連下四磴黑桃後:

▲七



莊家出第五輪黑桃時, 西家卽被三擠 (triple squeeze),只好墊梅花,並希望莊家沒有梅花J和 同伴不要把梅花墊光,東家很合作墊了張小紅心(或 一張小梅花,墊一張不要緊),至第六磴黑桃時,西 家再墊梅花,東家則墊成全手只有兩張方塊三張梅花 矣。這時莊家仍看不出方塊K在那一個防家手中,但 因看見東家將紅心拋掉,似可斷定若不是西家持紅心 $J10 \times \times$,即為東家持 $J10 \times \times \times$, 若方塊 K與紅心 J10 在同一防家手中,則有擠矣!繼續進行:莊家拔 梅花A,西手之Q被擊落,再以梅花K渡入夢家,西 家沒有梅花而墊一張方塊。很顯然的,東西家各有四 張梅花,此時莊家仍不能斷定何家被擠,但cash夢家 紅心A時,東家沒有了紅心而墊了方塊,(不能墊梅 花J,因為墊後莊家的那張小梅花成了好牌),莊家 因見東家不墊梅花J而墊方塊,除了連忙拋掉梅花外 ,並肯定東家如有方塊K,此時也是孤家寡人了;而 很顯然的,西家所剩的兩張牌,一張是紅心」,另一 張是方塊,是否爲K則不得而知了,但再由夢家引方 塊」時,不見東家掉下K來,故可肯定西家有方塊K ,大胆的敲A而完成合約。

擠牌有很多種,最常見的是把一個防家的大牌擠掉而使已方的一張小牌升為覷張。亦有一種擠牌是擠得防家不得不墊成被投入或被飛而敲出的劣勢,比較高深的一種即是擠一個防家,又同時擠另一個防家使之不能在墊牌上做假動作掩護同伴,即如此牌是也。東家本來不想墊方塊,使莊家難以判定K在誰手,但是莊家的正確打法及冷靜的思考力及判斷力,使東家欲假不能,逼使西家的K現形。如東家不做假動作,不墊紅心而拋一張方塊,則當夢家cash紅心A時,東家仍有紅心,故亦可判定他只有一張方塊,夢家引方塊時,東家落不出K,莊家也可以肯定西家有著一張弧K。