

# 波粒島旅遊指南：物理營總召心得

◇ 物理三 曾德維



↑2014 物理營的外套 logo (郭宇安設計)

這次的物理營的構想，大概發軔於宿營時。最早主要是賴致雍，林琪皓，陳奕先，郭宇安，林聖恩和我這幾個人，因為注意到宿營籌備過程不盡完善之處，或宿營結束時還意猶未盡，那時常聚在一起打打嘴砲。雖然僅限紙上談兵，卻也成為物理營的濫觴。

當時我們結論，一個營隊除了活動本身好玩以外，“**故事性**”也要夠強，才容易留在小隊員的記憶中。於是陳奕先提出了幾點，算是造就了這次的物理營吧：

1. 故事設定在一個小鎮，都是課本裡的著名科學家的後代。營隊中所有的工人都是這個故事裡的腳色。
2. RPG (角色扮演) 有多個支線，卻沒有任一個占主導地位。小隊可以選擇派系。

我們覺得躍躍欲試，而幾次討論後，想起波粒二象性(wave-particle duality)這項物理史上的經典論戰，恰好可以從枯燥的爭辯搖身變成絕妙的背景故事，於是確立了本次“營包”——營隊故事的主軸。

\*\*\*\*\*

說了這麼多，我只是不免要自誇一下，這次物理營不同於一般營隊之處——至少與我參加過的相比：

### 1. 故事性強烈。

我們的營包劇是由一個完整的故事組成。相較之下，一般的營包劇通常不連貫，甚至完全缺乏，僅偶爾以簡短的串場充數，例如說“那麼現在開始玩大地遊戲！”之流。

### 2. 每個工人，從頭到尾，都是故事裡的一個角色。

例如說“牛牛頓”是裡面的一個角色；他的演員，從大地 1，RPG，到大地 2 每次的出場，都以“牛牛頓”的面貌與小隊員相見。這樣小隊員就會漸漸加深對他的印象——不論是喜歡，厭惡，或可笑——至少不再陌生。

至於一般營隊，工人會分飾多角。例如大地遊戲的關主，也是 RPG 的警察，或“逃走中”搖身變成獵人。這樣的安排一方面使故事性顯得薄弱；另一方面小隊員不容易與之熟識，甚至到營隊後期仍相當陌生。

### 3. 活動之間有連貫性。

例如，RPG 結束後他們製作的一個武器，能以大地 1 獲得的道具提升等級，又在大地 2 派上用場，並配合營包劇情節。相較一般的營隊，大地遊戲通常只是個獨立的遊戲，RPG 又是完全全不同的故事。而每個活動的目的就是賺取分數，整個營隊實質上流於“比出總分高下並頒獎”而已。

我敢說營隊整體的連貫性相當不錯。美中不足的是，教授演講，作實驗還有晚會，這三個活動還是沒辦法被融入故事。

### 4. 小隊員融入故事。

小隊員的定位是，來到 Pauli-Island 的訪客；所有角色都不知道什麼是小隊員，然後經過一連串的事件，得知他們是光子。光子有波粒二象性，這使得波粒兩派就和解了。這個安排除了趣味以外，重要的是增加小隊員的重要性，甚至融入故事全局。另一方面，一般的營隊中，小隊員常常是局外人，起碼未擁有明確角色定位。

### 5. 每個活動的負責人都很罩！

最後我得說，本次營隊的活動內容特別好，不完全是我的主觀：成功的關鍵是，每個項目的負責人都對該活動內容相當有經驗，甚至說拿手。例如大地 2 不但困難而複雜，但交給致雍，這種經驗豐富且細心的人，就把整體規劃得很好。還有其他人，恕不一一列舉囉。

\*\*\*\*\*

一個營隊要好有太多的因素：營包有趣，活動好玩，表演精彩，實驗跟演講引人入勝，是必備的；但是小隊員間，與小隊員與工人間，的感情，甚至伙食的品質，下榻的是否舒適，每

一項都影響甚鉅。

這些林林總總的要素接踵而至，我必須坦承以我有限的經驗，時常無法面面俱到。因為第一次當總召沒有經驗，我又很不細心，常常丟三落四，手足無措，甚至到死線才勉強湊合好事情。收到一些小隊員負向的回饋，多少讓人難過；也許我再爭氣點，可以使他們更快快樂樂地經歷這段時光。所以最不满意的，還是我自己吧。

其他要改進的之中，主要是學術。我本身不是很學術性，但是跟我比較熟又有意願來幫忙辦物理營的同學，又恰好不那麼熱衷學術；遺憾的是，比較學術一點的大三同學都在忙。於是學術部的籌畫這部分我也就疏忽了。雖然最後也沒有出大紕漏，還是有些整體環節有待改進。

至於一些雜七雜八的，像是沒借到場地，小隊員有個性怪怪的啦，有些人覺得實驗不好玩或演講不夠難，還是活動太難懂或時間太長太累人...這些問題，每個營隊都會有的。畢竟，有一百個小隊員就有一百種看法：滿足所有的人是不可能的。

特別嚇到我的是一名小隊員的身心狀況——這裡就不明說了，但相信在場的工人應該都嚇到了。沒遇過這種情況，我們也就無法控制，因為從報名表上根本看不出來呀(攤手)。

但是真正的大問題，起碼不曾發生。我說大問題是指，例如在我參加過的某次營隊，有小隊跑錯關啦，坐在草皮上一直空等，過了三四個小時才有事作，結束時都凌晨了。

整體而言，我可以自豪地宣稱，2014 年的物理營，相較於我自己參加過的營隊裡面——身為小隊員或工人都算——最令人驚艷，最挑不到毛病的一次。看到 facebook 上小隊員或工人正面的心得文，至少表示物理營至少給了好些人難忘的回憶，也是一種肯定，總覺得辛苦都值得了。

另外我要特別感謝賴致雍，擔任系學會長之餘，還來物理營當副召跟四個活動負責人。對你感到有些抱歉，也感謝你幫了這麼多忙，教會了我許多東西。

\*\*\*\*\*

總召是個又累又煩的工作，況且學期間除了物理營以外的事情，也就自顧不暇了。雖然如此，從中學到了辦活動的方法，與人共事的經驗，這些都是學校不會教的事(<—我好八股噢)。既然成果算是令人滿意了，我也就可以順理成章地功成身退；總之短時間內，也許不會像宿營結束的那刻，有滿腔的熱血想再辦營隊了吧！

除此之外，最關鍵的是...慶功宴那家的肉真的好好吃，好吃到我都流淚了 OAQ 來辦物理營就有這種好康阿，你，還在等什麼？(我不是幫“火之舞綦品燒”置入性行銷噢)



↑最後一天的工人大合照