

# 勇士

☆ 大 data

有一天，在小鎮裡有人貼出了一張懸賞，徵求勇者。原來，公主被綁架了。

小鎮們議論紛紛，思考到底該推派誰去惡龍的城堡裡，拯救公主。這時一位勇士走進人群，瞥了一眼懸賞單，便下定決心。他回到家，整理好隨身的裝備和珍藏的寶劍，踏上屠龍之旅。

一路上的險阻沒有讓他卻步；一路上的艱辛沒有讓他畏縮。一心只想拯救公主的他，斬斷荊棘，劈開巨石，往惡龍的城堡邁進。歷盡千辛萬苦，他來到了惡龍的城堡。不論自身存亡，他一定要從惡龍手中救出公主。

但就在他撬開了大門，準備與惡龍來一場生死決鬥之時，卻只看見了荒涼的大廳，和華麗卻空虛的各種擺飾。勇者翻箱倒櫃，打開了每一扇門，卻沒有任何一個人的身影，或是惡龍的蹤跡。

最後勇者走到了最上層，看見公主的房門。總算，他心想。他滿心歡喜想破門而入，迎接美麗的公主。

突然他看到門上有幾個字：

“如果是真的勇者，此門就自動開啟”

那位勇者的手握著，靜靜地，在門把上，不敢推開。接著他鬆手了，轉過身緩緩走下樓。

原來根本沒有什麼惡龍，沒有所謂的勇者懸賞單：——他明白了——能不能拯救公主，唯一的關鍵是，他自己是不是那個勇者。