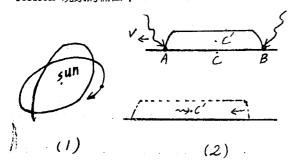
□姚期智□

廣義相對論簡介

我們都知道,廣義相對論在基本上,就是一種「重力」理論。以前我們老早就學過了牛頓的重力理論,即 $F=G-\frac{mm'}{r^2}$,而在絕大多數的天體運動問題上,這個理論都能推出和觀測十分相合的結果。那麼,究竟爲什麼,我們卻要建立一個新的理論呢?

] 牛頓的重力理論在那裏出了毛病?

按照牛頓的理論,太陽系裏九顆行星的軌道都應該是橢圓。但是觀測到的水星軌道,卻是一個奇怪的例外:以太陽為中心來看,它實際上是一個有"precession"現象的橢圓!



從牛頓的理論來看,這無論如何都是一個無法解 釋的現象。回想一下橢圓軌道方程式導出的過程,只 有兩個地方可能出毛病:

(1)
$$\overrightarrow{F} = m \overrightarrow{a}$$

(2)重力理論
$$F = G - \frac{mm'}{r^2}$$

不錯,(1)裏面確實有問題,應該用特殊相對論來修正,而修正的結果,也確實指出會有"precession"的現象,不過速率卻只有觀測到的 $\frac{1}{6}$ 。這當然不是一個很好的解釋,所以(2)裏面,一定也有問題!

上面,只是一個間接的推論。事實上,從特殊相對論來看,像 $F = G - \frac{mm'}{r^2}$ 這樣的式子,根本就不可能正確。要明瞭這一點,讓我們回憶一下特殊相對論裏一個重要的事實吧:

Michelson-Morley 的實驗告訴我們:在任何兩個以定速度作相對運動的慣性座標 S, S' 裏,光速均恒為定值 $C \circ 這是一個驚人的結果!$ 從這裏,我們可

以推斷出,在S裏看來同時發生的兩件事,在S'裏看來,卻不見得同時發生。換句話說,沒有一個"universal time"的存在。讓我們還是用那個有名的「火車」來說明這件事好了。

如圖(2),一列火車以V的速度前進,有兩個閃光 擊中火車的兩端及路基A,B。現在坐在路基上AB中 點C的人,如果(1)同時看到這兩個閃光的話,那麼路 基座標而言,這兩件事確實是同時發生的。

現在我們瞧瞧,坐在火車中點C'的那位仁兄看到了些什麼吧。很明顯的,由於火車有速度,A點的閃光一定比B點的閃光先到C'。也就是說,對火車而言,這兩件事根本就不是同時發生的!(V\=0)當然,這些推論全靠光速的一定——至少在同一座標裏各方面都相同——才能進行。

既然沒有絕對的同時,當然也就沒有絕對的"universal time"存在。因此任何作用(interaction)的傳播速度都不可能是無限大(什麼叫速度無限大呢?想想,好嗎?不要用鐘)。否則,選一標準鐘,隔一段「時間」,放出一個信號,豈不就定出絕對時間了嗎?

現在再回頭看 $F = G \frac{mm'}{r^2}$ 這個式子,就可以發現到不對勁的地方,既然F只和瞬時距離r有關,很明顯的,F是一種有無限大速度的作用,而這,卻正好是我們所不能容許的。

光速一定→兩個座標的「同時」不一樣→沒有 "universal time"的存在→沒有傳播速度無限

大的作用存在 \rightarrow F=G $\frac{mm'}{r^2}$ 有問題。

很好,有毛病。問題是,怎樣修正它呢?

Ⅱ 如何建立一個「好」的重力理論:

我們都曉得,自然界最常見的兩種作用是①電磁力。②重力。關於電磁力,我們已經由特殊相對論,得到了一個令人滿意的結果。在那裏面,我們用到了兩個最重要的觀念:1) field 2) covariance

其中 field 是對「力」問題圓滿的解決的辦法,它的好處我們也都很淸楚,不外是①用幾個連續函數就能完全表示了空間的性質,和② "field eqs" 能夠自動處理傳播速度的問題。至於 covariance, 則是

一言難盡。扼要的說,就是物理定律的形式,在慣性 座標中,都是相同的。擊一個牛頓力學裏的例子說明 :在慣性座標裏,Fa=mx的形式永遠不變。在特殊 相對論裏,通常我們以「張量方程式」來滿足這項要 求。

還有一點值得注意的,就是由"field eqs"。和 "covariance"要求,我們可以導出:"Lorentz force law"。 這就是說,我們又有一個可驚的成就:運動 方程式包含在"field eqs" 裏!

要建立一個新的重力理論,就和牛頓開始三定律一樣,沒有什麼邏輯的方法可以導出來。事實上,我們能够而且必須能够,不藉任何「以後不容許」的觀念來建立它。但是為了要明瞭它的物理概念,又必須有所說明。所以下面在V中,我們才正式寫出:"field eqs",而在ⅢV中,說明新看法的意義。當然,V並不需要ⅢV就能存在。

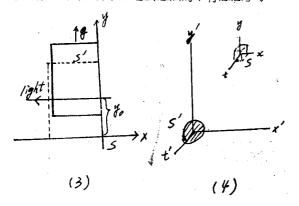
Ⅲ 對等原理 (Principle of equivalence)

在地球表面附近,考慮一小塊空間V,那麼在V 裏面,「重力」的大小和方向可以視爲一定,即g不 變。

現在如果有一個人,在V中的一個小「車廂」裏 做實驗,譬如讓一塊石頭自由落下等。那麼他就會得 到兩個同樣合理的結論:

- ①他是在一個受均勻重力場的慣性座標裏。
- ②他是在S′裏,S′對某一個慣性座標S以g的加速度運動。

這兩個推論都同樣的合理。事實上 D'Alembert 老早就告訴我們,在數學上,這兩種看法是完全相同的(自然是指對牛頓力學而言。證明很簡單,只要把牛頓運動方程式寫出來一比較就可以了)。但是在「物理」上完全看成一樣,則是 Einstein 的卓見,這也就是化重力現象為幾何現象的開始。看看「一個均勻重力場完全等於一個加速座標」,再看看下面推出的結論,我們就會了解這個想法的「有意思」了。



如圖(3),S'對S以g的加速度上升,S是一個慣性座標。現在有一束光由 +x \longrightarrow -x 射來,那麼在S裏面,它的運動方程式是:

$$\begin{cases} x = -ct \\ y = y_0 \end{cases}$$
但是在S'裏呢?
$$x' = x = -ct \\ y' = W(y - \frac{1}{2} \cdot gt^2) = W(y^0 - \frac{1}{2} \cdot gt^2)$$

$$= W(y^0 - \frac{1}{2} \cdot \frac{g}{C^2} x'^2)$$

W: 收縮係數 (contraction factor)

無疑的,不管W怎麼變化,這是一條近似拋物線的曲線。現在把剛才的V想成S',自然的,光線在V 專應有彎曲的現象。

即使在今天,這仍然是一個驚人的成果。雖然量子論告訴我們,「光」也具有質量,所以要受重力的影響而彎曲。但是我們要注意的是,即使有一天,量子論被推翻了,「光」不再被認為具有質量了,上面的現象解釋仍然成立。因為它根本是一個「幾何」現象,只要我們「相信」光在某個「理想」的無重力整標中走直線,它在有重力的情況下,就要走曲線。有趣的是,以後我們會看到,廣義相對論並不「鼓勵」我們「相信」有這樣的座標存在。不過問題是這樣子,對於那些不信「光」可能在某座標走曲線的人,我們根本就不用解釋爲何「光」不走直線,有理吧!

那麼,不是所有的問題都解決了嗎?只要把重力換成加速度,不就可以解決所有的問題了嗎?不可以!上面的討論只限於均勻重力場!如果我們仔細觀察我們的重力場,就會發現各點重力的大小方向都略有不同。在這種情形下,我們就找不出一個S,而把V看成對S以某加速度運動的座標了。換句話說,在非均勻重力場中,根本就沒有什麼慣性座標的存在,再想遠一點,可能整個宇宙裏,都沒有慣性座標的存在一「光」可能根本不走直線!

既然這樣,我們何不放棄「慣性座標」這個觀念 ?我們可以認為任何座標都處在對等的(equivalent)地位,那麼在任何的座標裏,物理定律都要有同樣 的形式,這就是"principle of covariance"——這 次是對任何(arbitrary)座標了。

要處理任何座標的問題,我們需要"Riemannian space"的觀念。為了要了解「物理世界是一個 Riemannian space」是什麼意思,我們想(非必要)用慣性座標的觀念來說明——慣性座標至少在思想中,是可以存在的。

Ⅲ 利曼空間 (Riemannian space)

如圖④,爲了簡單起見,假設在地球上取一個座標 S'(x', y', z', t') —— 事實上應該取任意座標 $S'(x^1, x^2, x^3, x^4)$ $x^i = x^i(x', y', z', t')$ i = 1, 2, 3, 4,不過下面的討論仍然有效。那麼在任何一點(x', y', z', t')周圍一小塊,都可以看成有一個均勻重力場。現在我們假設有一個座標 S(x, y, z, t) 在那裏自由「下落」,那麼在這一小塊裏,S 可以視爲慣性座標(注意「小塊」的範圍有 $\Delta x', \Delta y', \Delta z', \Delta t'$ 大)。我們都知道一個自由質點(free particle)在 S 中的運動方程式是條直線,這可以寫成:

令
$$(ds)^2 = (cdt)^2 - (dx)^2 - (dy)^2 - (dz)^2$$

$$\delta \int ds = \delta \int \sqrt{c^2 - (\frac{dx}{dt})^2 - (\frac{dy}{dt})^2 - (\frac{dz}{dt})} dt = 0$$
(對「光」 $ds = 0$)

在S'裏看,這是個什麼形式呢?讓我們假設座標

的關係是:
$$x=x(x',y',z',t')=x(x^1,x^2,x^3,x^4)$$
 $y=y(x^1,x^2,x^3,x^4)$
 $z=z(x^1,x^2,x^3,x^4)$
 $(x^1=x',x^2=y',x^3=z',x^4=t')$
 $t=t(x^1,x^2,x^3,x^4)$
那麼 $dx=\sum_{\ell}\frac{\partial x}{\partial x^\ell}dx^\ell$ $dt=\sum_{\ell}\frac{\partial t}{\partial x^\ell}dx^\ell$ etc.
現在定義 $g_{ij}:(ds)^2=c^2(dt)^2-(dx)^2-(dz)^2$
 $=\sum_{\ell,i,j}g_{ij}dx^\ell dx^j$ $(i,j=1,2,3,4)$

及
$$g_{ij} = g_{ji}$$

此時運動方程式可以由 $\delta \int ds = 0$ 化為:
$$\frac{d^2x^i}{ds^2} + \sum_{j \cdot k} T^i_{j \cdot k} \frac{dx^j}{ds} - \frac{dx^k}{ds} = 0$$

這裏: $s = \int ds T^i_{ij} = \sum_{u} \frac{1}{2} g^{iu} (\frac{\partial g_{ju}}{\partial x^k} + \frac{\partial g_{ku}}{\partial x^j} - \frac{\partial g_{jk}}{\partial x^u})$
$$g^{ij} \sum_{i} g^{is} g_{it} = \delta^i_{i} \quad \dot{c}$$
義

又對「光」: 仍然是 ds=0

上面這些式子的證明,可以參考任何講相對論或 變分法的書。

由這些,我們知道,只要曉得這一「小塊」中所有的函數,我們就可以用S'的座標表示這「小塊」中質點運動的情形了。對於任何一個事件(x',y',z',t'),我們都可以有一個「小塊」,把所有的合起來,我們就可以得到16個連續函數 gai (不考慮數學上嚴密不嚴密的問題)。這16個函數也就決定了在S'中觀察現象的結果。這就是「物理世界是一個利曼空間的意思。

那麼對等原理在這裏面又擔任怎麼樣的一個角色呢?很簡單,當S'是固定在地球上的時候,對等原理決定 $(x,y,z,t) \longleftrightarrow (x',y',z',t')$ 的關係式,所以剛才我們的討論,可以視爲一種推廣的對等原理。

剩下的工作,只是如何由物質分佈決定 gis 的問題了。至於 gis 是否有「很好」的物理意義,只是看法問題而已。

V "field eqs"和運動方程式:

下面這個方程式是經過許多失敗以後「猜」出來 的正確結果——目前好像如此。

我們的方程式是:

 $G_{ij} + \alpha P_{ij} = 0$ α : 常數 $P_{ij} = \text{stress-energy tensor}$ 式子的正確性自然要靠推論的正確來支持,下面 就是所謂廣義相對論的三大支柱:

- ①光線經過太陽重力場發生的彎曲。
- ②光譜的紅移 (red shift)。
- ③水星軌道。

我們只把對③的解釋,錄在下面:

取時間單位為 $\frac{1}{3\times10^{10}}$ 秒,即令 t = ct。 視太陽 為質點,用 spherical symmetry 的條件解,其結果為:

$$g_{pq} = -\delta_{pq} - \frac{2Gm}{1 - 2Gm} \frac{x^p}{r} \frac{x^7}{r}$$
 $(p, q=1, 2, 3. m: 太陽質量)$
 $g_{44} = 1 - \frac{2Gm}{r}$
其他 $g_{45} = 0$

用這個所得的水星軌道和觀測到的正好相合。至 於爲什麼其它行星爲什麼沒有看到這種情形,則是因 爲和太陽太遠的緣故(注意 g_t)和 r 的關係)。

最後我們還想討論一件事情:在重力場弱而質點 速度又不大的時候,牛頓理論和它相合。

我們可以比較 $G_{ij} + \alpha P_{ij} = 0$ 和 $V^2(-\frac{G\rho}{r}) = 42\rho$ 得出 $\alpha = \pi G$ 的結果(見 Bergmann "Introduction to relativity")。不過下面要進行的,則是運動方程 式接近牛頓理論的情形:

要比于領域語の所が。
$$g_{tj} \approx \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & +1 \end{pmatrix} g^{tj} \approx \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & +1 \end{pmatrix}$$

$$(ds)^2 = (d\bar{t})^2 - (dx)^2 - (dy)^2 - (dz)^2 \approx (d\bar{t})^2$$

$$(: \frac{dx}{dt} \approx 0 \text{ etc})$$

$$\begin{cases} \frac{dx^j}{ds} \approx 0 & j = 1, 2, 3 \\ \frac{dx^4}{ds} = \frac{d\bar{t}}{ds} \approx 1 \end{cases}$$
此時的運動方程式:
$$\frac{d^2x^4}{ds^2} + \sum_{j,k} T_{jk}^{\ell} \frac{dx^j}{ds} \frac{dx^k}{ds} = 0 \quad \text{for } i = 1, 2, 3$$

$$e. g \frac{d^2x^1}{ds^2} s^2 + \sum_{n} g^{1n_1} \frac{1}{2} (\frac{\partial g_{jn}}{\partial x_j} + \frac{\partial g_{kn}}{\partial x_j} - \frac{\partial g^{jk}}{\partial x^n})$$

$$\frac{dx^j}{ds} \frac{dx^k}{ds} = 0$$

$$\frac{d^2x^1}{dt^2} + (\frac{1}{2} \frac{\partial g_{44}}{\partial x^1})g^{11} \approx \frac{d^2x^1}{dt^2} + \frac{1}{2} \frac{\partial g_{44}}{\partial x^1} = 0$$

$$\frac{d^2x^1}{dt^2} = c^2\frac{d^2x^1}{dt^2} = -\frac{1}{2}c^2\frac{\partial g_{44}}{\partial x^1}$$

$$\frac{d^2x^1}{dt^2} = -(VV)_1 \text{ Left}$$

得 $V = \frac{1}{2}c^2g_{44} + A$ 重力場 $\rightarrow 0$ $g_{44} \rightarrow +1$ $V \rightarrow 0$ \therefore $A = -\frac{1}{2}c^2$ \therefore $V = \frac{1}{2}c^2(g_{44} - 1)$ V : 重力位能(單位質量)

所以,兩種理論相合。 又"field eqs"因為是「張量方程式」,所以在 各座標形式不變、合於"principle of covariance" 。到此為止,我們完成了我們的理論。

註:「相對論」的很多書,寫得最淺而淸楚的,是 Bergmann "Introducban to Relativity"中 的特殊相對論及 Pauli "Relativity" 中的廣 義相對論。有興趣同學不妨看看。