

# Артхаб (ArtHub) – Техническое задание на MVP

Версия: декабрь 2025. Документ для команды разработки (backend, frontend, mobile в перспективе).

## 1. Общая информация о продукте

**Название:** Артхаб (ArtHub)

веб-платформа (desktop + адаптив для mobile). Нативные приложения – после MVP.

**Назначение:** маркетплейс и платформа для управления фото- и видеопроектами.

**Ключевая ценность:** быстрый и безопасный поиск специалистов и локаций, сбор команд под проект, работа с международной аудиторией через многоязычный интерфейс и верификацию.

### 1.1. Пользовательские роли (логика домена)

- Model
- Photographer
- Videographer
- MUA (визажист)
- Stylist
- Studio (аренда)
- Location (место съёмки)
- Producer / Client (организатор, частное лицо или бренд)

Один аккаунт может иметь несколько ролей одновременно.

## 2. Локализация и география

### 2.1. Языки интерфейса (MVP)

Поддерживать переключаемый язык интерфейса. Языки:

- EN – English
- ES – Spanish
- IT – Italian
- DE – German
- FR – French
- UA – Ukrainian

Требования:

- Система i18n (файлы переводов, ключи, возможность добавления новых языков).
- Выбор языка при регистрации + возможность смены в настройках профиля.
- Хранить язык UI как атрибут пользователя.

### 2.2. География

- При регистрации – обязательный выбор **страны** и **города**.
- Фокус-страны: Германия, Испания, Италия, Франция, UK/EN, Украина.
- Хранить страну/город как структурированные поля (country\_code, city\_name).

## 3. Регистрация, авторизация и тарифная модель

### 3.1. Регистрация и авторизация

#### 3.1.1. Регистрация

Поля формы регистрации:

- Email (уникальный, верифицируемый)
- Пароль
- Имя / псевдоним (display name)
- Страна
- Город
- Язык интерфейса (EN/ES/IT/DE/FR/UA)
- Роли пользователя (список checkbox: Model, Photographer, ...)
- Языки, на которых пользователь работает (multi-select)

После успешного ввода – перевод на шаг оплаты входного взноса.

#### 3.1.2. Авторизация

- Вход по email + паролю.
- JWT-сессии или аналог JWT (access + refresh), хранение в httpOnly cookie или через secure storage.
- Восстановление пароля через email.

### 3.2. Платёжная логика и подписки

#### 3.2.1. Входной платёж 1 €

- После регистрации пользователь попадает на экран оплаты.
- Сумма: 1 €. Назначение: «Activation fee / 1st month full access».
- После успешного платежа:
  - создаётся запись подписки со статусом **Basic Trial**, срок – 30 дней;
  - разрешён полный доступ к функционалу, кроме Premium-специфичных возможностей;
  - пользователь допускается к онбордингу профиля.
- Интеграция с PSP (Stripe или аналог): минимальный набор – оплата картой.

#### 3.2.2. Подписка Basic – 10 €/мес

- По истечении 30 дней Basic Trial конвертируется в платную подписку **Basic**.
- Стоимость: 10 €/месяц.
- Рекомендуется реализовать автопродление (подтверждение при старте, возможность отключить в настройках).
- При неуспешном списании – статус «Grace / Pending» (ограниченный доступ, экран продления).

#### 3.2.3. Premium upgrade + Verified – разово 10 €

- Доступно только для пользователей со статусом активной подписки Basic.

- При нажатии «Стать Premium + Verified»:
  - дополнительно списывается **разовый платёж 10 €** (апгрейд);
  - после успешного платежа запускается KYC-процесс;
  - после успеха KYC аккаунт помечается как **Premium + Verified**.
- Дальнейшая ежемесячная оплата остаётся прежней: 10 €/мес (как Basic).
- Разовый апгрейд 10 € больше не взимается.

### 3.3. KYC-верификация (для Premium)

- Интеграция с внешним KYC-провайдером (API, iframe или редирект + webhook).
- Необходимые данные:
  - Фото документа (паспорт / ID / права – в зависимости от страны).
  - Селфи / видео для liveness + face-match.
  - Налоговый номер (Tax ID / VAT / ИНН) – если требуется по стране/роли.
- Статусы KYC:
  - pending
  - approved (→ статус Verified)
  - rejected (возможность одной-двух повторных попыток)
- При approved – добавить пользователю видимый флаг ``isVerified = true`` и ``planLevel = Premium``.

## 4. Структура профиля пользователя

### 4.1. Общие поля профиля

- userId
- displayName
- avatarUrl
- bio (краткое/расширенное описание)
- roles: список ролей (Model/Photographer/...)
- languagesSpoken: список языков (код EN/ES/...)
- country, city
- externalLinks: массив {type, url} (Instagram, TikTok, website и т.д.)
- plan: Basic / Premium
- isVerified: bool
- createdAt, updatedAt

### 4.2. Портфолио: лимиты Basic vs Premium

#### Basic

- Фото: максимум 3 изображения (store: список URLs + метаданные).
- Видео: максимум 2 видео (URLs, например, загрузка или ссылка на хостинг).
- Альбомы: 1 общий альбом, только название, **без текстовых описаний** по работам.
- Описание «О себе»: до 500 символов (валидация на backend + фронт).
- Внешние ссылки: до 2 ссылок.

#### Premium + Verified

- Фото: до 50 изображений.
- Видео: до 10 видео.
- Альбомы: до 10 альбомов.
- Каждый альбом: title + description (до 500–1000 символов).
- Описание «О себе»: до 2000 символов.
- Внешние ссылки: до 5 ссылок.

### 4.3. Специфические поля по ролям (минимум на MVP)

#### Model

- height, weight, measurements
- age, playableAgeRange
- hairColor, eyeColor, appearanceType
- skills: список (спорт, танцы и т.п.)

#### Photographer / Videographer

- genres: список (fashion, beauty, portrait, e-commerce, wedding, music video ...)
- hasStudio: bool
- equipmentShort: строка/список

- rateInfo: диапазон ставки или «по договорённости»

#### **MUA / Stylist**

- specialization: текст/список (beauty, SFX, TV, cinema...)
- experienceYears (по желанию)

#### **Studio / Location**

- address (с возможностью скрывать детально для публичного показа)
- squareMeters, capacity
- equipment / features (свет, фон, реквизит)
- priceInfo: ставка / диапазон

## 5. Поиск и фильтры

### 5.1. Поиск по профилям

Функциональность:

- Поиск с серверной пагинацией и сортировкой.
- Фильтры (Basic):
  - роль (role)
  - страна
  - город
  - языки общения
- Доп. фильтры для Premium-пользователей:
  - диапазон бюджета/ставки (где применимо)
  - тип проектов/жанры (fashion, e-commerce, wedding, video clip...)
  - опыт (годы, количество завершённых проектов – если мы его считаем)
  - рейтинг ( $\geq 4.0$  и т.п., если появляется рейтинг)
  - фильтр **onlyVerified = true**
- Сортировка: по релевантности, по активности, по рейтингу (при наличии).
- Premium-профили должны иметь приоритет в выдаче при прочих равных.

### 5.2. Поиск по проектам

- Фильтры:
  - страна, город
  - тип проекта
  - роли, которые требуются
  - диапазон бюджета
  - даты/период
  - флаг «только Verified исполнители» (для тех, кто создаёт проект)

## 6. Проекты, отклики и команды

### 6.1. Модель данных проекта (MVP)

- projectId
- ownerId (создатель / заказчик)
- title
- description
- projectType (enum: fashion\_shoot, ecommerce\_shoot, wedding, music\_video, social\_content, etc.)
- country, city
- startDate, endDate (или один день)
- budgetTotal (опционально) / budgetPerRole (массив {role, budgetRange})
- requiredRoles: массив {role, count, requirementsText}
- languagesRequired: список
- onlyVerifiedAllowed: bool
- status: draft / published / in\_progress / completed / cancelled
- createdAt, updatedAt

### 6.2. Отклики и приглашения

- Исполнитель может подать отклик на проект (если соблюдены лимиты Basic/Premium).
- Данные отклика:
  - applicationId
  - projectId
  - userId
  - roleApplied
  - message (короткий текст)
  - desiredRate (optional)
  - status: pending / short\_listed / accepted / rejected / withdrawn
- Владелец проекта может:
  - приглашать конкретных пользователей (поиск -> invite);
  - одобрять / отклонять отклики;
  - формировать «команду проекта» – список подтверждённых участников с ролями.

### 6.3. Лимиты Basic / Premium по активности

- **Basic:**
  - активных проектов (созданных)  $\leq 3$
  - активных откликов (исполнитель)  $\leq 5$
  - новых чатов/диалогов в день  $\leq 10$
- **Premium + Verified:**
  - активных проектов (созданных)  $\leq 10-20$  (точное значение можно задать в конфиге)



- активных откликов  $\leq 20-30$
- новых чатов/диалогов в день  $\leq 30$

## 7. Чат и коммуникации

### 7.1. Базовые требования к чату (MVP)

- 1:1-чаты между пользователями.
- Чаты, привязанные к проекту (опционально в MVP, но желательно).
- Функции:
  - список диалогов;
  - отправка текстовых сообщений;
  - статусы сообщений (минимум – время отправки);
  - уведомления (email/push – по roadmap).
- Соблюдать лимиты по количеству новых чатов/день (см. Basic/Premium).

### 7.2. Модерация и репорты

- Возможность пожаловаться на пользователя, проект или сообщение (reason + текст).
- Сохранение репортов в базе, просмотр из админ-панели.
- Возможность блокировки пользователя администратором.

## 8. Монетизация: комиссии и платные опции

### 8.1. Транзакции и комиссии (MVP – упрощённая модель)

- Первый этап: можно реализовать «фиксацию» договорённого бюджета в системе без полного escrow, затем добавить настоящий escrow во 2-м релизе.
- При использовании платёжной системы платформы – хранить запись сделки (deal):
  - dealId
  - projectId
  - clientId
  - executorId (или несколько, если по ролям – можно начать с 1:1)
  - amount
  - platformFeeClient, platformFeeExecutor
  - status: pending\_payment / paid / in\_dispute / completed / refunded
- Ставки комиссий можно конфигурировать.

### 8.2. Платные Boost и продвижение (можно 2-й этап)

- Опция для профилей: купить Boost-позицию в поиске/блоке “Top profiles”.
- Поля:
  - boostId
  - userId
  - scope (city/role или глобально)
  - startDate, endDate
  - amount, paymentId
- В логике выдачи учитывать активные Boost-записи.

## 9. Админ-панель

### 9.1. Минимальный функционал админки (MVP)

- Список пользователей с фильтрами:
  - по стране, городу
  - по роли
  - по статусу плана (Trial, Basic, Premium)
  - по флагу Verified
- Просмотр профиля пользователя (поля, портфолио, роли, репорты).
- Блокировка / разблокировка аккаунта.
- Список проектов, их статус, владелец, жалобы.
- Просмотр репортов и их статусов.
- Базовый просмотр платежей/подписок (отчётность).

## 10. Нефункциональные требования

### 10.1. Технологический стек (рекомендации)

- Backend: любой современный стек (Node.js/NestJS, Django/FastAPI, etc.) с REST/GraphQL API.
- Frontend: SPA/SSR (React/Vue/Next.js/Nuxt.js и т.п.) с поддержкой i18n.
- БД: реляционная (PostgreSQL/MySQL) – рекомендуется PostgreSQL.
- Хранение медиа: объектное хранилище (S3-совместимое) + CDN.
- Аутентификация: JWT, refresh-токены, защита httpOnly.
- Логи: централизованный сбор логов запросов, ошибок, платежей.

### 10.2. Безопасность и приватность

- Шифрование соединения (HTTPS везде).
- Хранение паролей – только в виде хэшей (bcrypt/argon2).
- Данные KYC – хранить по минимуму, чувствительные данные – у внешнего провайдера, в системе – только статусы и технические id.
- Соблюдение требований GDPR для пользователей из ЕС (удаление аккаунта, право на экспорт данных – по roadmap).

### 10.3. Ограничения и конфигурируемость

- Все числовые лимиты (кол-во фото, видео, альбомов, проектов, откликов, чатов в день) – хранить в конфигурации, а не «зашивать» жёстко в код, чтобы можно было менять без миграций схемы.
- Тарифы (1 €, 10 €/мес, 10 € апгрейд) – также вынести в конфиг.

Этот документ описывает первый целевой объём работ для MVP платформы «Артхаб». Детализация API-эндпоинтов, схем БД и UX-макетов может быть оформлена отдельными документами поверх данного ТЗ.