

## **Introdução a Programação (IF669-EC)**

Adriano Sarmento  
Centro de Informática-UFPE

### **Exercícios Lista Encadeada**

#### **1ª Questão**

Dado que o tipo String é definido como uma lista simplesmente encadeada descrita abaixo:

```
typedef struct string {  
    char caractere;  
    struct string *prox;  
} String;
```

Implemente a função `str_compara` cuja assinatura é dada abaixo:

```
/* Compara 2 Strings lexicamente. Retorna 0 se  
Strings str1 e str2 são iguais, -1 se str1 < str2, e  
1 se str1 > str2 */  
int str_compara (String* str1, String* str2);
```

**Obs: Não pode usar a biblioteca `string.h`**

#### **2ª Questão**

Considere um nó de uma lista duplamente encadeada é dada pela seguinte declaração:

```
typedef struct listaOrd {  
    int valor;  
    struct listaOrd *prox;  
    struct listaOrd *ant;  
} ListaOrd;
```

Implemente a função `insercaoOrdenada` que dado o endereço inicial de uma lista ordenada e o valor a ser inserido na lista, insira este novo elemento de forma que a lista fique ordenada de forma crescente. Esta função deve retornar o endereço inicial da lista passada como parâmetro.

### **3ª Questão**

Considere para a resolução da questão que o TAD Fila de reais esteja implementado e que você desconheça a representação interna dele. O TAD é descrito abaixo:

```
typedef struct fila Fila;  
Fila* fila_cria();  
void fila_insere (Fila* f, float valor);  
float fila_retira (Fila* f);  
int fila_vazia (Fila* f);  
void fila_libera(Fila* f);
```

Escreva uma função utilizando Fila de reais que dado um ponteiro para uma Fila, inverta a ordem de elementos da Fila.

### **4ª Questão**

Considere para a resolução da questão que o TAD Pilha de inteiros esteja implementado e que você desconheça a representação interna dele. O TAD é descrito abaixo:

```
typedef struct pilha Pilha;  
Pilha* pilha_cria();  
void pilha_push (Pilha* p, int valor);  
int pilha_pop (Pilha* p);  
int pilha_vazia (Pilha* p);  
void pilha_libera(Pilha* p);
```

Escreva uma função utilizando Pilha de inteiros que dado um ponteiro para uma Pilha, retire desta pilha o maior valor existente. Se existir maiores valores repetidos, a função deve retirar apenas um deles. No final da função, todos os elementos da pilha devem estar na ordem original, excetuando-se naturalmente o valor que foi retirado.



## Solução

### 1ª Questão

```
/* Compara 2 Strings lexicamente. Retorna 0 se Strings str1 e str2 são
iguais, -1 se str1 < str2, e 1 se str1 > str2 */
int str_compara (String* str1, String* str2) {
    String* p;
    String* q;
    int resultado = 0;
    for (p=str1,q=str2; p != NULL && q != NULL && resultado == 0;
        p=p->prox, q=q->prox) {
        if (p->caractere > q->caractere)
            resultado = 1;
        else if (p->caractere < q->caractere)
            resultado = -1;
    }
    if (resultado == 0) {
        if ((p != NULL) && (q == NULL))
            resultado = 1;
        else if ((p == NULL) && (q != NULL))
            resultado = -1;
    }
    return resultado;
}
```

### 2ª Questão

```
ListaOrd* insereOrdenado (ListaOrd* inicial, int val) {
    ListaOrd* ant = NULL;
    ListaOrd* p = inicial;
    ListaOrd* novo = (ListaOrd*) malloc(sizeof(ListaOrd));
    novo->valor = val;
    while (p != NULL && p->valor < val) {
        ant = p;
        p = p->prox;
    }
    if (ant == NULL) {
        novo->prox = p;
        inicial = novo;
    }
    else {
        novo->prox = p;
        p->ant = novo;
        ant->prox = novo;
    }
    novo->ant = ant;

    return inicial;
}
```

```
}
```

### **3ª Questão**

```
void inverteFila(Fila* fila) {

    int i, tamanho = 0;
    float* vetor;
    Fila* aux = fila_cria();

    while (!fila_vazia(fila)){
        fila_insere(aux, fila_retira(fila));
        tamanho++;
    }
    if ( tamanho != 0) {
        vetor = (float*) malloc(tamanho* sizeof(float));
        i = tamanho - 1;
        while (!fila_vazia(aux)) {
            vetor[i] = fila_retira(aux);
            i--;
        }
        i = 0;
        while (i < tamanho) {
            fila_insere(fila,vetor[i]);
            i++;
        }
    }
    fila_libera(aux);
    free(vetor);
}
```

### **4ª Questão**

```
void retiraMaior(Pilha* pilha) {

    int maiorValor, valor;
    int tirou = 0;
    Pilha * aux = pilha_cria();
    if (!pilha_vazia(pilha)) {
        maiorValor = pilha_pop(pilha);
        pilha_push(aux,maiorValor);
    }
    while (!pilha_vazia(pilha)){
```

```
        valor = pilha_pop(pilha);
        pilha_push(aux, valor);
        if (valor > maiorValor) {
            maiorValor = valor;
        }
    }
    while (!pilha_vazia(aux)) {
        valor = pilha_pop(aux);
        if (valor != maiorValor || tirou == 1){
            pilha_push(pilha, valor);
        } else {
            tirou = 1;
        }
    }
    pilha_libera(aux);
}
```