



Übung 1

Singleton Pattern

Allgemein

Probieren Sie bei der Implementierung sowohl „lazy-“ als auch „static initialization“ aus. Versuchen Sie auch die Singleton-Klasse abzuleiten und durch eine Registry flexibler zu gestalten.

Vielleicht können Sie ein generelles Interface für Singletons entwerfen und verwenden?

Überlegen Sie, welche Probleme es mit einem Laufzeitsystem mit Garbage Collector in Zusammenhang mit Singletons geben kann.

Variante 1: Singleton Klasse

Entwickeln Sie eine Singleton-Klasse deren einziges Exemplar die Aufrufreihenfolge von Features in einer Anwendung zur Fehlersuche mit aufzeichnet. Diese Historienliste soll die Historieneinträge (mit Datum, Benutzer und Uhrzeit) auch in einer einfachen Textdatei speichern.

Oder

Variante 2: Singleton Klasse

Entwickeln Sie eine Singleton-Klasse, die beim Start einer Anwendung eine Verbindung zur Datenbank aufbaut und bei Beendigung wieder abbaut. Die Verbindung soll global für alle Klienten zur Verfügung stehen.