Wintersemester 2014/2015

## Übungen zur Vorlesung

# Algorithmisches Denken und imperative Programmierung (BA-INF-014) Aufgabenblatt 4

Zu bearbeiten bis: 14.11.2013

#### Aufgabe 1 (Potenzierung - 4 Punkte)

Es seien  $a \in \mathbf{R}$  und  $n \in \mathbf{N}$ . Schreiben Sie jeweils ein **rekursives** Programm zur Berechnung von  $a^n$ , das folgendes Verfahren verwendet.

a) 
$$a^n = a \cdot a^{n-1}$$

b)

$$a^{n} = \begin{cases} 1 & \text{falls } n = 0\\ a^{\frac{n}{2}} \cdot a^{\frac{n}{2}} & \text{falls } n \mod 2 = 0\\ a \cdot a^{\frac{n-1}{2}} \cdot a^{\frac{n-1}{2}} & \text{falls } n \mod 2 \neq 0 \end{cases}$$

### Aufgabe 2 (Rekursive Funktionen - 6 Punkte)

- a) Implementieren Sie in C eine rekursive Funktion, die zu einem Eingabeparameter n den Wert  $n! = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 1$  zurückgibt (Fakultätsfunktion).
- $\mathbf{b}$ ) Die für nicht-negative ganze Zahlen n und k definierte Funktion

$$\begin{pmatrix} n \\ k \end{pmatrix} := \left\{ \begin{array}{ll} \frac{n!}{k!(n-k)!} & \text{für } 0 \le k \le n \\ 0 & \text{für } 0 \le n < k \end{array} \right.$$

(gesprochen "n über k") heißt Binomialkoeffizient. Implementieren Sie die Binomialkoeffizienten-Funktion. Bemerkung: Es gilt

$$\begin{pmatrix} n \\ k \end{pmatrix} = \frac{n(n-1)...(n-k+1)}{1 \cdot 2 \cdot ... \cdot k}$$

 $\mathbf{c})$ 

Kombinieren Sie nun die beiden Funktionen zur Lösung des  $modifizierten\ Lottoproblems$ : Aus n Zahlen lassen sich – bei Berücksichtigung der Anordnung – k Zahlen ohne Zurücklegen auf

$$\binom{n}{k} k!$$

Arten auswählen.

#### **Aufgabe 3** (Matrzenmultiplikation - 10 Punkte)

Gegeben seien zwei Matrizen  $A \in \mathbb{R}^{I \times J}$  und  $B \in \mathbb{R}^{K \times L}$ . Das Produkt  $C = A \times B \in \mathbb{R}^{I \times L}$  kann berechnet werden, falls die Spaltenanzahl J der Matrix A gleich der Zeilenanzahl K der Matrix B ist. Die Einträge der Matrix C ergeben sich durch:

$$c_{i,l} = \sum_{k=1}^{K} a_{i,k} b_{k,l}$$
  $i = 1 \dots I, \quad l = 1, \dots, L.$ 

Schreiben Sie ein Programm, das zwei Matrizen miteinander multipliziert. Falls die Spaltenanzahl der ersten Matrix und die Zeilen der zweiten matrix ungleich sind, soll eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben werden.