

TOP画面

- ・ 特に無し

Word Wolf

イラスト

START

HOW TO

人数設定画面

- ・ プレイヤー人数設定画面
- ・ 説明文
- ・ プルダウンで人数を選択（2～12）

Word Wolf

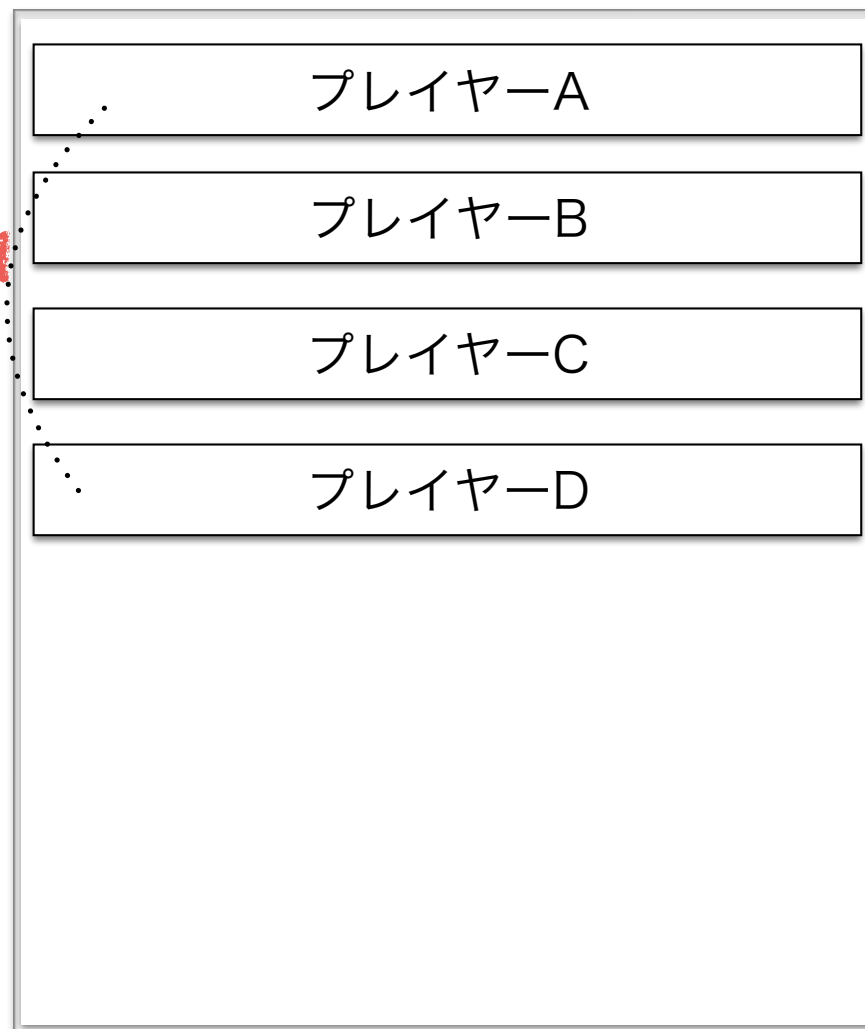
プレイヤーの人数を設定してください云々かんぬん

人数を設定

 ▼

お題引き画面

- ・ 前の画面で選択した人数分表示
- ・ ボタンの名前は考えどころ（例えば初対面でもここに書いてある名前呼び合うことができる）
- ・ 一度引いたお題は選べないように非活性
- ・ プレイヤーが全員引いたらどうする？



プレイヤーA
プレイヤーB
プレイヤーC
プレイヤーD

お題表示画面

- ・ OKボタンを押せばお題引き画面に戻る
- ・ お題に関連したイラストが背景にあると良いか？
- ・ お題を押下すると画像が反転してお題が表示されるとかいいかも



GAME START画面

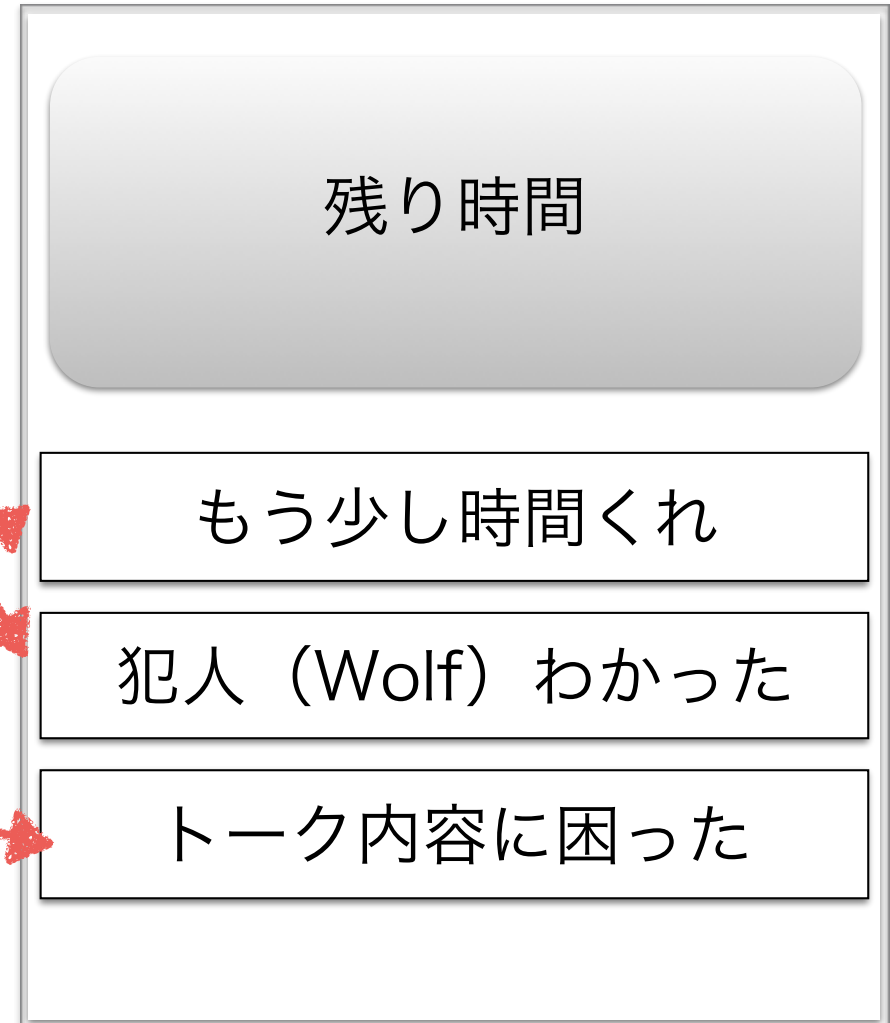
- ・ プレイヤー全員がお題を引いたらこの画面へ

ゲームをはじめる

お題を再設定する

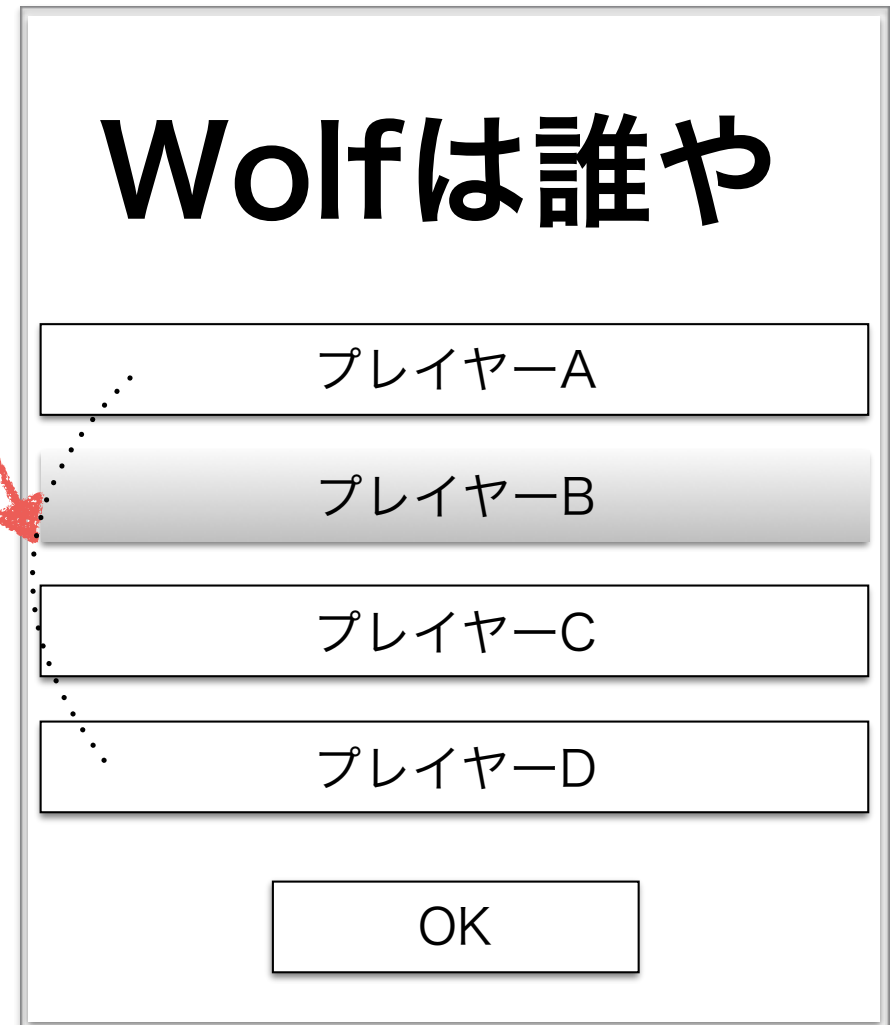
GAME NOW画面

- ・ できれば横スクにしたいな
- ・ 時間は設定できるようにする？
- ・ 時間たたずに犯人分かった用ボタン
- ・ もう1サイクル時間欲しいボタン(残り時間0で表示)
- ・ Hintボタン



犯人当て画面

- ・ 基本はお題引き画面使い回し
- ・ プレイヤー人数分表示（縦スクあり）
- ・ Wolf人数増加用にOKボタンあり



Wolfは誰や

プレイヤーA

プレイヤーB

プレイヤーC

プレイヤーD

OK

犯人結果画面

- ・ Wolfなら狼の画像が反転表示
- ・ 村人なら村人の画像が反転表示
- ・ 村人を選んだ場合はサマリ画面へ
- ・ 全てのWolfを当てた場合はサマリ画面へ
- ・ Wolfが2人以上いる場合は犯人当て画面に飛ぶ



サマリ画面

- ・ 基本はお題引き画面使い回し
- ・ お題を画面上に表示
- ・ プレイヤー人数分表示（縦スクあり）
- ・ 狼&村人アイコンほしい

