



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Дальневосточный федеральный университет»  
(ДВФУ)

---

---

## ИНСТИТУТ МАТЕМАТИКИ И КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Департамент математического и компьютерного  
моделирования

### ОТЧЕТ

к лабораторной работе №10 по дисциплине  
«Вычислительная математика»

Направление подготовки  
01.03.02 «Прикладная математика и информатика»

Выполнил студент  
гр. Б9119-01.03.02 систпро  
Нагорнов С.С.

\_\_\_\_\_  
(ФИО)

\_\_\_\_\_  
(Подпись)

« 20 » \_\_\_\_\_ июня 2021 г.

г. Владивосток  
2021

# Содержание

Введение	2
Постановка задачи	2
Алгоритм работы	2
Приложения	3
Вывод	4

# Введение

В данной лабораторной работе необходимо найти решение СЛАУ с помощью метода Рундсона.

## Постановка задачи

Дана матрица  $A$  и вектор  $B$ . Необходимо решить систему  $Ax = B$  с помощью итерационного метода Рундсона.

## Алгоритм работы

1. Метод Рундсона является ускоренным методом простых итераций за счет параметра  $t$ , вычисляемый по формуле:

$$t = \frac{2}{(m + M) + (M + m) \cos \left( \frac{(2i-1)\pi}{2k} \right)}$$

.

2. В вычислении параметра  $t$  присутствуют значения  $m$  и  $M$ . Данные значения являются собственными у матрицы  $A$  минимальным и максимальным соответственно.
3. Формула для вычисления решения имеет следующий вид:

$$x^{(k+1)} = t(B - Ax^{(k)})$$

.

4. Используя данный метод, установим максимальное количество итераций. В нашем случае  $k = 16$ .

# Приложения

```
1  from numpy import linalg
2  import math
3
4
5  def richardson(mat, vec, k):
6      a, b = __find_min_max_eig(mat)
7      dim = len(vec)
8      x = [[0 for _ in range(dim)]]
9
10     it = 0
11     while it < k:
12         it += 1
13         x.append([])
14         t = 2 / ((a + b) + (b - a) * math.cos((2 * it - 1) * math.pi
15 / (2 * k)))
16         for i in range(dim):
17             x[it].append(x[it - 1][i] -
18                         __find_subtraction(x[it - 1], mat, vec, i) * t)
19     return x[-1], it
20
21
22 def __find_min_max_eig(mat):
23     eig = linalg.eig(mat)[0]
24     return min(eig), max(eig)
25
26
27 def __find_subtraction(x, mat, vec, pos):
28     sub = -vec[pos]
29     for j in range(len(vec)):
30         sub += mat[pos][j] * x[j]
31     return sub
32
33
34 def main():
35     mat = [
36         [10, 3, 3, 1, 2, 1],
37         [1, 14, 1, 3, 5, 1],
38         [2, 1, 7, 1, 3, 2],
39         [1, 2, 2, 12, 3, 1],
40         [1, 4, 2, 2, 9, 1],
41         [2, 1, 2, 5, 4, 8],
42     ]
43     vec = [4, 1, 4, 6, 3, 6]
44
45     print(richardson(mat, vec, 16)[0])
```

```
46     print(linalg.solve(mat, vec))
47
48
49 if __name__ == '__main__':
50     main()
51
```

Листинг 1: Компьютерная реализация алгоритма

## Вывод

В данной лабораторной работе был реализован итерационный метод Ричардсона.