

## Павел Репин

Руководитель интернет проектов

#### Контакты

Email: mail@prepin.net

Linkedin: <a href="http://linkedin.com/in/prepin">http://linkedin.com/in/prepin</a>

Телефон: +7 925 446 7229

## Опыт работы

Руководитель проектов, Wamba (бывшая Mamba), Ноябрь 2012 — Июль 2013 Я управлял развитием собственной рекламной сети Мамбы - Mamba Play, вырастив из неё стабильный и рабочий продукт.

После того, как руководство компании приняло решение об отказе от собственной рекламной сети в пользу внешних рекламных сетей, под моим руководством была создана SSP (sell side platform) - система, позволяющая продавать рекламные показы по технологии RTB (real time bidding).

#### Руководитель, Experimento Labs

Experimento Labs — это мои личные проекты, которые я запускаю для проверки той или иной рыночной гипотезы, или изучения определенной технологии. Примеры таких проектов:

- "Я.Директор", iPhone приложение для управления "Яндекс.Директом", <a href="http://itunes.com/apps/yadirector">http://itunes.com/apps/yadirector</a>. В своё время приложение выходило на 2-е место в категории "Бизнес" российского AppStore.
- Rocket Deal, iPhone приложение, работающее по модели "один день один новый товар" позволяющее совершить покупку за пару кликов.

#### Менеджер проектов, Mail.Ru Group, Август 2011 — Ноябрь 2012

Я работал над продуктами ICQ и Areнт@Mail.Ru. Я был первым менеджером ICQ в России.

В числе моих заслуг:

- разработка первой волны мобильных клиентов ICQ, созданных в московском офисе
- перенос процессов разработки серверной части, мобильных клиентов, DWH из израильского офиса в Москву
- организация исследования по созданию "персон" пользователей ICQ и Aгента@Mail.Ru
- выстроенный процесс локализации продуктов

## Руководитель проектов, Парта Групп и Рунивермаг, Август 2008 — Июль 2011

Парта Групп — компания, занимавшаяся созданием и запуском интернет-проектов, своего рода инкубатор.

Я был менеджером проекта Рунивермаг – это интернет-стартап в сфере электронной коммерции, marketplace на котором магазины могли разместить свои товары, а покупатели приобрести их.

Вёл проект с тех пор, как компания перестала аутсорсить разработку (июль 2010) и стала вести разработку своими силами.

Моя роль в проекте — создание продукта, проработка идеи, разработка ТЗ, контроль выполнения и запуск.

#### Методолог, Фиа-Банк, Август 2007 — Июль 2008

Выстроил внутренние процессы отдела и процессы взаимодействия отдела с другими подразделениями. Формализовал и задокументировал ряд бизнеспроцессов уровня организации. Работал с проектными группами до 5 человек. Внедрил систему управления знаниями.

# Инженер-программист, Тольяттинская академия управления, Сентябрь 2004 — Август 2007

Разработал и провел ряд учебных курсов, в том числе – проектного типа. Спроектировал и разработал ряд деловых имитационных игр. Часть разработок – программировал самостоятельно (Delphi, PHP, PL/SQL), часть разработок – велась другими программистами, и я выступал координатором проектов.

## Образование

Прикладная информатика в экономике, специалист (Тольяттинская академия управления, 2009)

#### Знание языков

• Английский (свободно), русский (родной)

#### Ключевые навыки

**Управление проектами**: планирование, контроль, управление удаленными (распределенными) командами, управление кросс-функциональными командами, agile.

**Управление продуктом**: веб-сервисы, мобильные приложения, формирование требований к продукту, построение портрета целевой аудитории, customer development, lean startups.