

Module/môn: PRF192x Xây dựng phần mềm đầu tiên	Số hiệu assignment: 3/4 Option 1
Người điều phối của FUNiX: Nguyễn Duy Hoàng	Ngày ban hành: 1/2015
Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 5h làm để hoàn thành	
Tương ứng với outcome môn học: <ul style="list-style-type: none"> • PRF192x_o15 - Hiểu và làm việc với cấu trúc jQuery. • PRF192x_o16 - Làm việc với Selector và Functions. • PRF192x_o17 - Làm việc với thẻ HTML động. • PRF192x_o18 - Làm việc với Sự kiện trong jQuery. 	

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định trong thi cử.

Quy định nộp bài assignment

- Sinh viên phải nộp bài trên hệ thống LMS và tuân theo các yêu cầu nộp bài quy định trên đó.

Quy định đánh giá bài assignment

1. Sinh viên không có bài assignment sẽ bị 0 (không) điểm bài assignment.

2. Các trường hợp gian lận sẽ bị đánh trượt cả môn.

=====

Assignment 3

Mục tiêu	<ul style="list-style-type: none"> - Xây dựng được ứng dụng đơn giản sử dụng công nghệ HTML5/CSS3/Javascript. - Build được ứng dụng trên một nền tảng di động
Các công cụ cần có	
Tài nguyên	Nhấn Ctrl+trái chuột vào các link tài nguyên để mở
Tham khảo	

ĐỀ BÀI

Tạo ứng dụng Photo Album bằng JavaScript và chạy trên nền điện thoại thông minh.



Yêu cầu 1: Cài đặt ứng dụng [AppBuilder](#) trên iPhone, điện thoại Android hoặc Windows Phone.

Lưu ý: Việc cài đặt AppBuilder trên điện thoại thông minh là hoàn toàn free, đối với iPhone không cần tài khoản Developer mất phí. Học viên cài đặt ứng dụng như app

thông thường, việc cài đặt ứng dụng có trong bước 3 của bài tập (<https://platform.telerik.com>): STEP 3: Deploy your app using companion app.

Yêu cầu 2: Làm theo từng bước tạo ứng dụng tại trang: [Build a Photo Album](#)

Yêu cầu 3: đóng gói ứng dụng, nộp bài kèm theo bằng chứng (hình chụp, video...) ứng dụng chạy trên điện thoại thông minh hoặc môi trường giả lập.

MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

N1. Thư mục project mã nguồn của ứng dụng đã nén lại

N2. File chạy ứng dụng chạy trên Android (hay iOS) hoặc bằng chứng quay lại việc chạy trên môi trường giả lập (ví dụ của AppBuilder).

NƠI NỘP BÀI

Nộp theo hướng dẫn trên LMS

THANG ĐÁNH GIÁ (RUBRICS)

Tiêu chí (criteria)	Mô tả	Điểm thành phần
Giao diện tổng thể	Thứ tự và nội dung các thành phần đúng yêu cầu	4
Hiển thị danh sách ảnh	Ứng dụng hiển thị được hình ảnh	2
Chọn ảnh	Ứng dụng cho phép thêm ảnh (file ảnh trên máy tính hoặc ảnh chụp từ điện thoại)	1
Deploy trên Smartphone	Tạo được bản chạy trên Android hoặc iOS (không có file chạy thì cần quay bằng chứng)	3

Lưu ý: điểm thành phần cần làm tròn đến 0,5.