
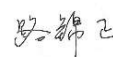


西南科技大学本科毕业设计（论文）任务书

题目名称	HTTP 代理服务器的设计与实现				
学生姓名	李钦源	专业班级	物联 1603	学号	5120164270
题目来源	<input type="checkbox"/> 科研项目 <input checked="" type="checkbox"/> 生产实践（社会实践） <input type="checkbox"/> 教师自拟 <input type="checkbox"/> 学生自拟		题目类型	<input type="checkbox"/> 理论研究 <input type="checkbox"/> 应用研究 <input checked="" type="checkbox"/> 设计开发 <input type="checkbox"/> 其它	
选题背景及目的	<p>背景:代理服务器是一种介于客户端和服务端之间充当信息中转的服务器,而 HTTP 代理服务器则是介于 web 浏览器和 HTTP 服务器之间的服务器。目前,HTTP 代理服务器是 Internet 链路级网关所提供的一种重要安全功能,具有突破 IP 访问限制、提高访问速度、用户权限验证以及自我保护等功能。因此,实现代理服务器能够对加强网络安全,突破网络封锁均具有重要意义。</p> <p>目的:通过实现一个简易 HTTP 代理服务器的设计,一方面可以加强学生对代理服务器及其工作原理的理解,另一方面也可以锻炼学生的网络编程能力,为实现更加完善和复杂的代理服务器奠定基础。</p>				
工作任务及要求	<p>设计任务:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 熟悉 HTTP 代理服务器的工作原理及相关 RFC 文档。 2. 对 HTTP 代理服务器的基本功能进行需求分析和设计。 3. 使用 C++程序设计语言编程实现 HTTP 代理服务器程序。 4. 对 3 中实现的 HTTP 代理服务器进行测试。 				
	<p>预期目标或设计指标:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 实现一款简易的 HTTP 代理服务器,使其能够转发 Web 浏览器的请求以及 HTTP 服务器的响应,完成一款 HTTP 服务器所应有的基本功能; 2. 通过优化程序结构,在同等条件下,使 HTTP 代理服务器与现在网络上的主流代理服务器相比每次代理请求所花费时间相差不到 20ms。 				
时间安排	<ol style="list-style-type: none"> 1. 开题报告: 2020 年 2 月 17 日至 2020 年 3 月 6 日。 2. 完成初稿: 2020 年 3 月 7 日至 2020 年 5 月 15 日。 3. 预计答辩: 2020 年 5 月 16 日至 2020 年 6 月 10 日。 				
以上内容由指导教师填写					
指导教师	教师姓名: 	院系	审核意见: 同意		
签字	2020 年 1 月 6 日	审核	负责人签字:  2020 年 1 月 8 日		
学生接受任务签字	接受任务时间: 2020 年 1 月 10 日 学生签名: 