

# Introdução à disciplina

Rafael Beserra



# Conteúdo da aula

► Seção número 1

► Seção seguinte, a de número 2



# Seção número 1

## Subseção número 1

- Tal coisa
  - Subitem 1
  - Subitem 2



# Conteúdo da aula

► Seção número 1

► Seção seguinte, a de número 2



## Seção seguinte, a de número 2

Mais outro slide

Conteúdo para este slide

- O template é um recurso da linguagem C++ para parametrizar tipo

```
1 //comentário
2 template <class T>
3 T maior(T a, T b) {
4     return a > b ? a : b;
5 }
6
7 int main() {
8     int ai = 3, bi = 4;
9     string as = "primeiro", bs = "segundo";
10    cout << maior<int>(ai, bi) << endl;
11    cout << maior<string>(as, bs) << endl;
12    return 0;
13 }
```



## Seção seguinte, a de número 2

Múltiplas colunas

Coluna 1

Coluna 2



## Seção seguinte, a de número 2

Tabela

Ano	Final Brasileira	Times	Colocação
2004	São Paulo	HDD-1	10
		Future Team 3	16
2005	Ribeirão Preto	HDD1	4
		Jumenteam	12
2006	Rio de Janeiro	HDD-1 O desafio final	5
		Jumenteam	13
2007	Belo Horizonte	Jumenteam	23
2010	Joinville	Pigmeu xereta	14
2012	Londrina	Absurdo Clássico - Agora vai!	14

